Edgar Gilberto Flores Chávez.

Profesional con habilidades en comunicación, capacidad de iniciativa, buen manejo de presión y estrés. Flexibilidad de horario, creatividad en múltiples áreas de desempeño y enfoque en la mejora continua. Orientado a objetivos, adaptable al trabajo en equipo, con atención a los detalles y un compromiso constante con el aprendizaje y la perfección. Altamente organizado, proactivo, comprometido con la integridad, la transparencia y los estándares éticos. Apasionado por el desarrollo de software, en busca de crecimiento profesional y estabilidad laboral.

Full Stack Developer Jr.

edgar.fullstack@gmail.com
Tijuana, B.C. México
+52-663-455-6565
Nivel de inglés: B1.
[LinkedIn] [GitHub]

EXPERIENCIA LABORAL:

JABIL: HEALTHCARE BAJA - JHB1.

Puesto: Técnico de Control de Calidad.

Operación: Clerk de Metrología.

Líder de turno temporal, continuo soporte a ingeniería, manejo de personal, continua generación de reportes de resultados de mediciones, correo eléctrico, comunicación constante con áreas de servicio, filtro de calidad de proceso, revisión de grandes cantidades de información, revisión de bases de datos, corrección de errores, análisis de documentación, mejora continua, constantes reuniones de retroalimentación, ofimática, Excel avanzado, Minitab para estudios GR&R, múltiples proyectos a la vez, detección de fallos durante los procesos; capacitación continua, constante comunicación sobre actualizaciones del flujo interno.

Período Laboral:

4 años, 2 meses:
Agosto 2018
Octubre 2022
Tijuana, Baja California,
México.

EATON: ELECTRICAL OTAY.

Puestos: Técnico Electrónico de Análisis // Reparador de Equipo Eléctrico.
Tester de Pruebas Eléctricas // Operador de Maquinas SMT.

• Áreas eléctricas:

Test, análisis y mantenimiento de PCB en Chroma, en áreas de Sure Power, Industrial, Champ, OBC. Maquinas ICT en área de chariot y SMT. Equipos ATE, FATS. Áreas de quemado (Burn-in), HeNe y LDI. Soldadura, equipo eléctrico, manejo de personal, pruebas eléctricas, manejo de multímetro, osciloscopio, herramientas de reparación, correo electrónico, constante capacitación, entrenamientos, líder de turno temporal.

Áreas de SMT:

Líder de turno temporal, limpieza, reportes, carga de materiales, revisión de componentes, actualización de datos, comunicación entre áreas, retroalimentación, Navegación en sistema SAP, mantenimiento e impresión en sistema Label Matrix con impresoras de etiquetas Zebra y Brady, montador de superficie, empastadora de soldadura, sistema de inspección, horno de reflujo térmico, soporte de IT.

Período Laboral:

4 años, 7 meses:
Octubre 2013
Mayo 2018
Tijuana, Baja California,
México.

JABIL: SEATON CORP MÉXICO (Motorola, Barnes & Noble).

Puesto: Técnico Electrónico de Control de Calidad // Técnico Electrónico.

Operación: Analista de Control de Calidad // Analista de Producción.

Área de análisis: Detección de fallas, mantenimiento y reparación de dispositivos celulares Motorola Android 4.0, así como la toma de decisiones y corrección de estas. Manejo de amplios sistemas de información de alto nivel, así como de herramientas y equipo electrónico. Como calidad: continuo reporte de actividades, detección de fallas críticas, comunicación entre áreas de proceso sobre fallas repetitivas y continuas. Soporte de líder de turno, Normalización de estándares.

Período Laboral:

6 meses: Junio 2012 Diciembre 2012 Nogales, Sonora, México.

BD MEDICAL (Becton Dickinson Infusion Therapy Systems).

Puesto: Operador Maquinista.

Operación: Mantenimiento de Máquinas de Automatización.

Detección de errores en el proceso de producción de las diferentes estaciones maquinarias, de tipo de materia prima o de fallas mecánicas; aplicación de correcciones múltiples, alimentación de material, proceso de empaque, uso de sistemas de información complejos, mejora continua, elaboración de reportes.

Período Laboral:

5 meses:

Febrero 2012 Junio 2012 Nogales, Sonora, México.

FORMACION ACADÉMICA:

2024-2025: ACADEMLO (Bootcamp de Programación).

Curso Intensivo de Desarrollo Web Full Stack.

- Modulo: Desarrollo Profesional (Integración laboral).
- Modulo: Desarrollo Back-end con Node.js y Express.js.
- Modulo: Desarrollo de aplicaciones web con React.js.
- Modulo: Fundamentos del desarrollo web con JavaScript.
- Modulo: English Beginner.

(Finalizado)
Plantel Online.

2023-2025: UNIDEP (Universidad del Desarrollo Profesional).

Licenciatura en Sistemas Computacionales.

(<u>Actualidad 6to cuatrimestre</u>)

Plantel Online.

2021-2022: UTT (Universidad Tecnológica de Tijuana).

2017–2018: Ingeniería en Desarrollo y Gestión de Software.

TSU en Área de Desarrollo de Software Multiplataforma.

(Trunca 3er cuatrimestre, ambas veces) El Refugio, Tijuana, Baja California, México.

2014-2014: IPN CVDR Unidad Tijuana (Instituto Politécnico Nacional).

- Curso: Ingles Nivel Básico.
- Curso: PLC Nivel Básico.

Otay, Tijuana, Baja California, México.

2013-2013: CECATI # 144 (Centro de Capacitación para el Trabajo Industrial).

- Curso: Electricidad Básica Residencial.
- Curso: Electrónica Industrial para Mecatrónica.

Murua, Tijuana, Baja California, México.

2005 -2012: ITSON (Instituto Tecnológico de Sonora).

LSIA (Licenciado en Sistemas de Información Administrativa).

(Trunca 5to semestre)

Ciudad Obregón, Cajeme, Sonora, México.

2002 -2005: CBTIS #129 (Centro de Bachillerato Tecnológico Industrial y de Servicios # 129).

Técnico en Electrónica.

Villa Juárez, Benito Juárez, Sonora, México.

Tecnologías:

Backend:

- Node.js. / Express.js
- PHP (CRUD).
- Java (básico).
- C# (básico).

Frontend:

- React.is.
- JavaScript.
- HTML / CSS.

Bases de Datos:

- PostgreSQL.
- SQL Server.

Proyectos:

1. My Portfolio:

(JavaScript, CSS, HTML)

WEB CODE

2. Fortune cookie:

(React.js, JavaScript, CSS)

WEB

CODE

3. Weather API:

(React.js, JavaScript, CSS)

WEB CODE

4. Rick & Morty API:

(React.js, JavaScript, CSS)

WEB CODE

5. Users CRUD API:

(React.js, JavaScript, CSS)

WEB

CODE

6. Pokémon API:

(React.js, JavaScript, CSS)

WEB CODE

7. Password Manager:

(Node / Express, Postman, PostgreSQL, TypeScript)

DOC CODE