

**LAPORAN PRAKTIKUM**  
**ALGORITMA DAN STRUKTUR DATA**  
**JOBSHEET 12**



**NAMA      = RAKAGALI RESDA KRISANDI PUTRA**  
**KELAS     = TI -1B / 19**  
**NIM        = 244107020136**

Percobaan 1

Hasil percobaan

Menu Double Linked List Mahasiswa

1. Tambah di awal
2. Tambah di akhir
3. Hapus di awal
4. Hapus di akhir
5. Tampilkan data
6. Cari Mahasiswa berdasarkan NIM
0. Exit

Pilih menu : 1

Masukkan NIM: 20304050

Masukkan Nama: hermione

Masukkan Kelas: Gryfindoor

Masukkan IPK: 4,0

Menu Double Linked List Mahasiswa

1. Tambah di awal
2. Tambah di akhir
3. Hapus di awal
4. Hapus di akhir
5. Tampilkan data
6. Cari Mahasiswa berdasarkan NIM
0. Exit

Pilih menu : 5

NIM : 20304050, Nama: hermione, Kelas: Gryfindoor, IPK: 4.0

Pertanyaan

### 12.2.3 Pertanyaan Percobaan

1. Jelaskan perbedaan antara single linked list dengan double linked lists!

Double linked list memiliki variable prev sedangkan linked list tidak

2. Perhatikan class Node01, di dalamnya terdapat atribut next dan prev. Untuk apakah atribut tersebut?

- ☐ **next:** untuk menunjuk ke node berikutnya dalam linked list.
- ☐ **prev:** untuk menunjuk ke node sebelumnya dalam linked list.

3. Perhatikan konstruktor pada class DoubleLinkedLists. Apa kegunaan dari konstruktor tersebut?

untuk menginisialisasi linked list dalam kondisi kosong, di mana **head** dan **tail** sama-sama null. Artinya, pada saat pembuatan objek baru dari class ini, list belum memiliki elemen apa pun.

4. Pada method `addFirst()`, apa maksud dari kode berikut?

- ❑ Kode tersebut mengecek apakah list masih kosong (menggunakan method `isEmpty()`).
- ❑ Jika kosong, maka node baru yang ditambahkan akan menjadi **head** sekaligus **tail** (karena hanya ada satu node di list).

5. Perhatikan pada method `addFirst()`. Apakah arti statement `head.prev = newNode` ?

- ❑ Setelah menambahkan node baru di depan, node yang tadinya menjadi **head** sekarang memiliki node baru di depannya.
- ❑ Maka, atribut `prev` pada node lama (**head** sebelum update) di-set agar menunjuk ke **newNode** yang baru ditambahkan.

6. Modifikasi code pada fungsi `print()` agar dapat menampilkan warning/ pesan bahwa linked lists masih dalam kondisi.

```
public void print() {  
    if (isEmpty()) {  
        System.out.println(x:"Warning: Linked list masih kosong.");  
    } else {  
        Node19 current = head;  
        System.out.println(x:"Daftar Mahasiswa:");  
        while (current != null) {  
            current.data.tampil();  
            current = current.next;  
        }  
    }  
}
```

7. Pada `insertAfter()`, apa maksud dari kode berikut ?

`current.next.prev = newNode;`

baris `current.next.prev = newNode;` **menghubungkan node setelah current agar backward-link-nya (prev) menunjuk ke node baru** yang baru saja disisipkan di antara mereka.

8. Modifikasi menu pilihan dan switch-case agar fungsi `insertAfter()` masuk ke dalam menu pilihan dan dapat berjalan dengan baik.

```

case 7: {
    System.out.print(s:"Masukkan NIM yang akan disisipkan setelahnya: ");
    String keyNim = scan.nextLine();
    Mahasiswa19 mhs = inputMahasiswa(scan);
    list.insertAfter(keyNim, mhs);
    break;
}

```

## Percobaan 2

Verifikasi hasil percobaan

```

Menu Double Linked List Mahasiswa
1. Tambah di awal
2. Tambah di akhir
3. Hapus di awal
4. Hapus di akhir
5. Tampilkan data
6. Cari Mahasiswa berdasarkan NIM
7. Sisipkan data setelah NIM tertentu
0. Exit
Pilih menu : 2
Masukkan NIM: 20304050
Masukkan Nama: herman
Masukkan Kelas: gryfindoor
Masukkan IPK: 4,0

```

```

Menu Double Linked List Mahasiswa
1. Tambah di awal
2. Tambah di akhir
3. Hapus di awal
4. Hapus di akhir
5. Tampilkan data
6. Cari Mahasiswa berdasarkan NIM
7. Sisipkan data setelah NIM tertentu
0. Exit
Pilih menu : 3

```

## Pertanyaan

1. Apakah maksud statement berikut pada method `removeFirst()`?

`head = head.next;`

`head.prev = null;`

☐ `head = head.next;`

Artinya, node pertama (head lama) dihapus dari list. Pointer head sekarang menunjuk ke node berikutnya, yaitu node kedua menjadi node pertama yang baru.

☐ `head.prev = null;`

Setelah head pindah ke node kedua, pointer prev dari node baru ini harus di-set ke null agar tidak lagi menunjuk ke node yang sudah dihapus.

2. Modifikasi kode program untuk menampilkan pesan "Data sudah berhasil dihapus. Data yang terhapus adalah ... "

```
}  
public void removeFirst() {  
    if (isEmpty()) {  
        System.out.println(x:"List kosong, tidak bisa dihapus.");  
        return;  
    }  
    Mahasiswa19 dataTerhapus = head.data; // simpan data sebelum dihapus  
    if (head == tail) {  
        head = tail = null;  
    } else {  
        head = head.next;  
        head.prev = null;  
    }  
    System.out.print(s:"Data sudah berhasil dihapus. Data yang terhapus adalah: ");  
    dataTerhapus.tampil(); // asumsi ada method tampil() di Mahasiswa19  
}  
  
public void removeLast() {  
    if (isEmpty()) {  
        System.out.println(x:"List kosong, tidak bisa dihapus.");  
        return;  
    }  
    Mahasiswa19 dataTerhapus = tail.data;  
    if (head == tail) {  
        head = tail = null;  
    } else {  
        tail = tail.prev;  
        tail.next = null;  
    }  
    System.out.print(s:"Data sudah berhasil dihapus. Data yang terhapus adalah: ");  
    dataTerhapus.tampil();  
}
```