

"2يوم" التحكم

لغة البرمجة المناسبة

استخدام المستشعرات

العناصر الالكترونية



- - 2.2 معرفة التفاصيل و جمع المعلومات
  - 2.3- توزيع المهام بين أعضاء الفريق حسب المسار
- 2.4 وضع وقت محدد للانتهاء من المشروع و الاغلاق
  - 2.5 البدء بالتنفيذ

## 3) مراحل المشروع

