

<<Interface>>
InterfaceA

+ *CallOperationAdd()*: void

<<Interface>>
InterfaceB

* StatusValue: IntegerType

+ *OperationAdd*(const IntegerType&, const IntegerType&, IntegerType&): OperationAddReport_InterfaceB

+ *getStatusValue*(IntegerType&): void

+ *setStatusValue*(const IntegerType&): void