



UNIVERSIDAD POLITÉCNICA DE PACHUCA

INGENIERÍA EN SOFTWARE

INTELIGENCIA ARTIFICIAL

"INVESTIGACION DE INTELIGENCIA ARTIFICIAL"

Presenta:

López Sanchez Misael

Dirigido por:

M. en C. Austria Cornejo Arturo

Zempoala, Hidalgo a 13 de marzo de 2018.

“Podemos esperar que las máquinas eventualmente compitan con los hombres en todos los campos puramente intelectuales.”
-Alan Turing

Índice general

1. INTRODUCCIÓN	1
1.1. Planteamiento del Problema	1
1.2. Objetivo General	1
1.3. Objetivos Especificos	1
2. JUSTIFICACIÓN	2
2.1. Porque una aplicación móvil	2
2.2. Donde se aplicará	2
3. MARCO TEÓRICO	3
3.1. Herramientas Utilizadas	3
3.1.1. JAVA	3
3.1.2. Android	3
3.1.3. SQLite	3
3.1.4. Material Design	3
3.1.5. GIT	3
3.1.6. UML	3
4. METODOLOGÍA DE DESARROLLO Y CALIDAD	4
4.1. Análisis	4
4.1.1. Requerimientos Funcionales	4
4.1.2. Requerimientos No Funcionales	4
4.2. Diseño	4
4.2.1. Casos de Uso	4
4.2.2. Mockup	4
4.2.3. Diagrama Navegabilidad	4
4.2.4. Diagrama Entidad-Relación	4
4.2.5. Secuencia	4
4.2.6. Colaboración	4
4.3. Programación	4
4.4. Implementación	4
4.5. Pruebas	4
4.6. Mantenimiento	4

5. RESULTADOS	5
6. CONCLUSIONES	6
Referencias	7
7. ANEXOS	9

Índice de cuadros

Índice de figuras

Capítulo 1

INTRODUCCIÓN

1.1. Planteamiento del Problema

La ortografía son un conjunto de reglas o normas hechas para regular la escritura, tanto de la composición de las palabras, como del correcto uso de los signos de puntuación.

La ortografía con el paso del tiempo ha ido perdiendo para las nuevas generaciones la importancia y relevancia que tenía en un principio. Como Fernández-Rufete (2015) menciona “En la actualidad, existe un sentir común entre los docentes: el cada vez más grave problema de la ortografía y las dificultades para atajarlo” (sección de Introducción, párr. 1).

En el mismo documento Fernández-Rufete (2015) no explica que parte del problema de la ortografía se debe a la inclusión e influencia de los dispositivos electrónicos para la escritura, quitando estos el aprecio por la corrección en la misma actividad (escribir), ya que estos se requieren que sea todo instantáneo e improvisado. Por lo cual el uso de una correcta ortografía es menospreciado para las nuevas generaciones, a pesar de que la ortografía y su correcta aplicación es una necesidad, como Gómez (2009) establece que:

“Escribir sin faltas de ortografía, separando bien las palabras, poniendo la letra y la tilde adecuadas a cada caso, las tildes, etc., es siempre señal de pulcritud mental. Además, las personas que escriben con faltas de ortografía, con desaliño en la separación de las palabras, sin tildes, etc., aparecen como incultas o semi-analfabetas. Por otra parte, hoy por hoy, la escritura correcta supone prestigio social y un buen aval para encontrar un trabajo digno.” (p. 16).

1.2. Objetivo General

1.3. Objetivos Especificos

Capítulo 2

JUSTIFICACIÓN

2.1. Porque una aplicación móvil

2.2. Donde se aplicará

Capítulo 3

MARCO TEÓRICO

3.1. Herramientas Utilizadas

3.1.1. JAVA

3.1.2. Android

3.1.3. SQLite

3.1.4. Material Design

3.1.5. GIT

3.1.6. UML

Capítulo 4

METODOLOGÍA DE DESARROLLO Y CALIDAD

4.1. Análisis

4.1.1. Requerimientos Funcionales

4.1.2. Requerimientos No Funcionales

4.2. Diseño

4.2.1. Casos de Uso

4.2.2. Mockup

4.2.3. Diagrama Navegabilidad

4.2.4. Diagrama Entidad-Relación

4.2.5. Secuencia

4.2.6. Colaboración

4.3. Programación

4.4. Implementación

4.5. Pruebas

4.6. Mantenimiento

Capítulo 5

RESULTADOS

Capítulo 6

CONCLUSIONES

Referencias

- Bote, V. P. G., & López-Pujalte, C. (2001). *Inteligencia artificial y documentación. Investigación Bibliotecológica*, 15(30), 66.
- Ponce, J. C., Torres, A., Quezada, F. S., Silva, A., Martínez, E. U., Casali, A., Scheihing, E., Túpac, Y. J., Torres, M. D., Ornelas, F. J., Hernández, J. A., Zavala, C., Vakhnia, N. & Pedreño, O. (2014). *Inteligencia Artificial*. España: Iniciativa Latinoamericana de Libros de Texto Abiertos (LATIn).
- Fundación UNAM. (2014). *Inteligencia Artificial en la medicina*. 2014, de Fundación UNAM Sitio web: <http://www.fundacionunam.org.mx/mi-tecnologia/inteligencia-artificial-en-la-medicina>.
- Ponce, P. (2010). *Inteligencia artificial con aplicaciones a la ingeniería*. México: Alfaomega.
- Maynez, N. (2017). *10 Tecnologías de Inteligencia Artificial que dominarán el 2018*. 2017, de ADEXT Sitio web: <https://blog.adext.com/es/tecnologias-inteligencia-artificial-2017>
- Benítez, R., Escudero, G., Kanaan, S., & Rodó, D. M. (2014). *Inteligencia artificial avanzada*. Editorial UOC.
- Haugeland, J. (1989). *Artificial intelligence: The very idea*. MIT press, Cambridge, Massachusetts.
- Bellman, R. (1978). *An introduction to artificial intelligence: Can computers think?*. Thomson Course Technology.
- Kurzweil, R., Richter, R., Kurzweil, R., & Schneider, M. L. (1990). *The age of intelligent machines*. Cambridge: MIT press.
- Rich, E. & Knight, K. (1991). *Artificial intelligence*. McGraw-Hill.
- Norvig, P., & Russell, S. (2004). *Inteligencia artificial*. Editora Campus.
- Gardner, H. (1982). *The Mind's New Science*. Basic Books, New York.
- Frege, G. (1879). *Conceptografía, un lenguaje de fórmulas, semejante al de la aritmética, para el pensamiento puro*. México: UNAM, Instituto de Investigaciones Filosóficas.

- Lucas, J. R. (1961). *Minds, machines and Gödel*. Philosophy, 36(137), 112-127
- Penrose, R. (1989). *The emperor's new mind: Concerning computers, minds, and the laws of physics*. Oxford Paperbacks.
- Penrose, R. (1994). *Shadows of the Mind* (Vol. 4). Oxford: Oxford University Press.
- McCulloch, W. & Pitts, W. (1943). *A logical calculus of ideas immanent in nervous activity*. Bulletin of Mathematical Biophysics, 5: 115-133.
- Rosenblatt, F. (1958). *The perceptron: A probabilistic model for information storage and organization in the brain*. Psychological Review, 65(6): 386-408.
- Wiener, N. (1948). *Cybernetics*. Scientific American, 179(5), 14-19.
- Chomsky, N. (1965). *Aspects of the Theory of Syntax*. 16-75.
- Newell, A., Shaw, J. C., & Simon, H. A. (1959). *A general problem-solving program for a computer*. Computers and Automation, 8(7), 10-16.
- Newell, A. (1963). *A guide to the general problem-solver program GPS-2-2*. RAND Corporation, Santa Monica, California. Technical Report No. RM-3337-PR.
- Feigenbaum, E. A., & Feldman, J. (1963). *Computers and thought*. New York.
- Buchanan, B. G., Feigenbaum, E. A., & Lederberg, J. (1971). *A heuristic programming study of theory formation in science*. Computer Science Department.
- Shortliffe, E. H. (1976). *Computer-based medical consultation. MYCIN*.
- Miller, R. A., Pople Jr, H. E., & Myers, J. D. (1982). *Internist-I, an experimental computer-based diagnostic consultant for general internal medicine*. New England Journal of Medicine, 307(8), 468-476.
- McDermott, J. (1982). *R1: A rule-based configurer of computer systems*. Artificial intelligence, 19(1), 39-88.
- Etzioni, O., & Weld, D. (1994). *A softbot-based interface to the internet*. Communications of the ACM, 37(7), 72-76.

Capítulo 7

ANEXOS