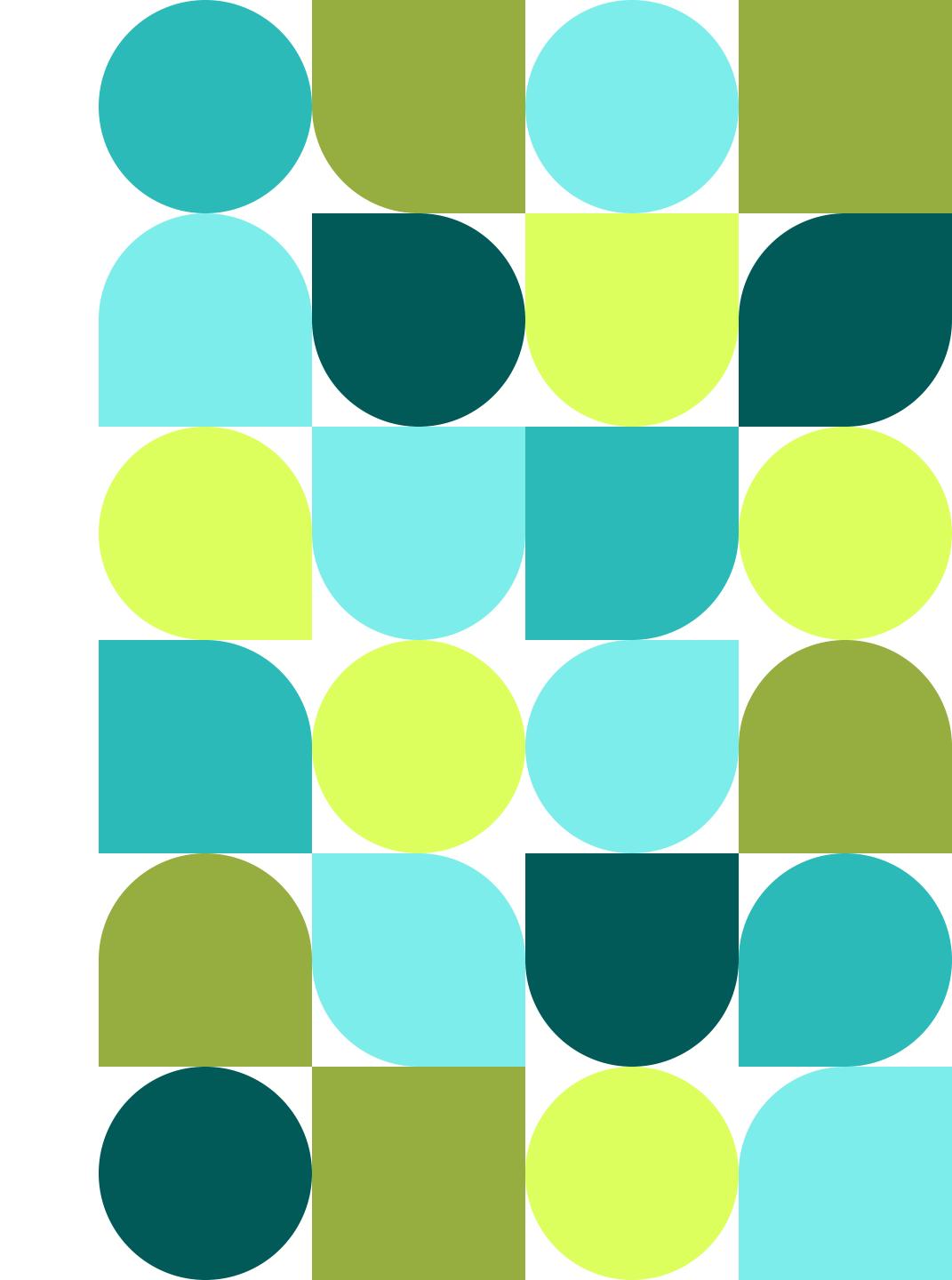
## Identidade Visual

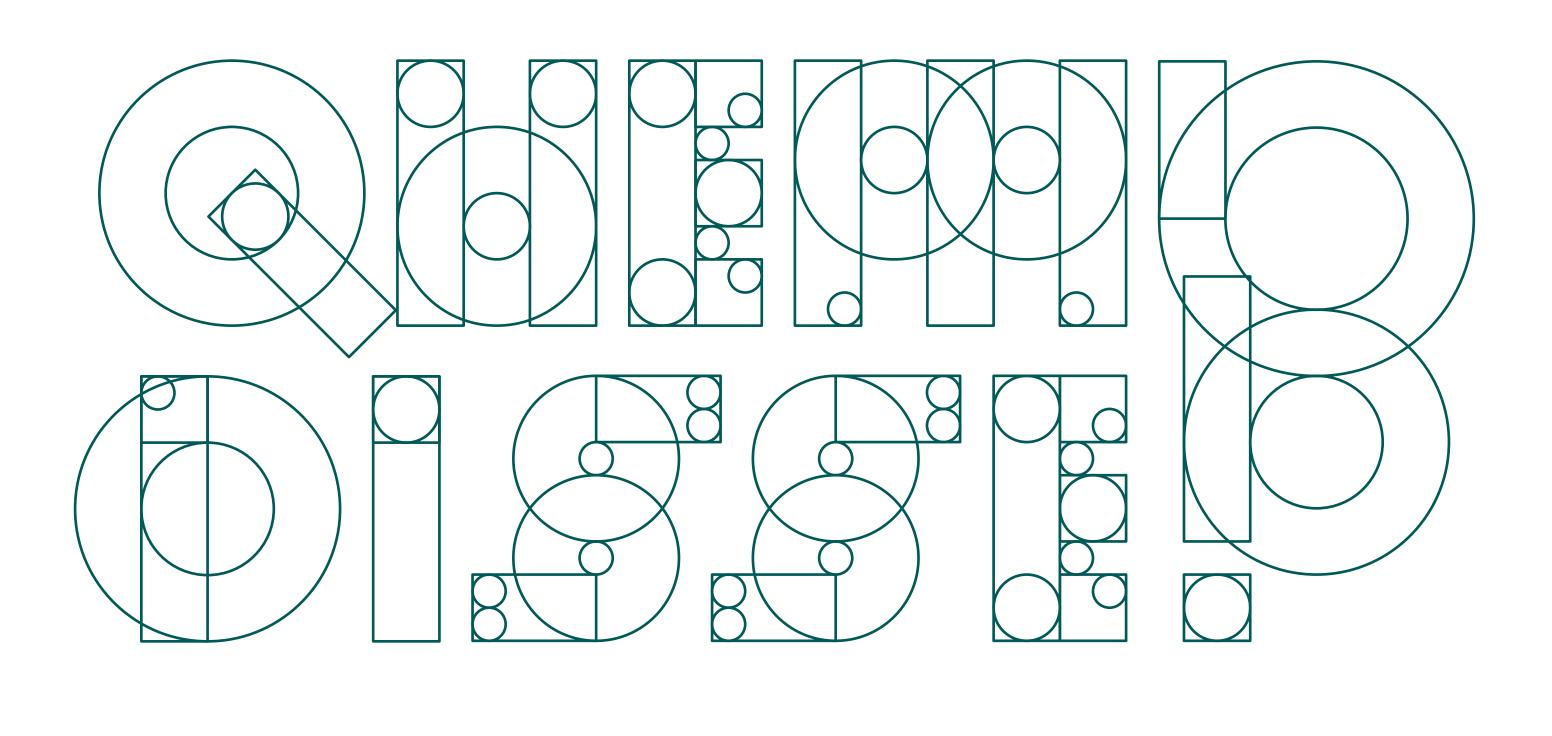
### Proposta e conceito

Explore o desenvolvimento visual do projeto de combate a desinformação "Quem Disse?" e descubra como nosso conceito se alinha aos objetivos estratégicos.

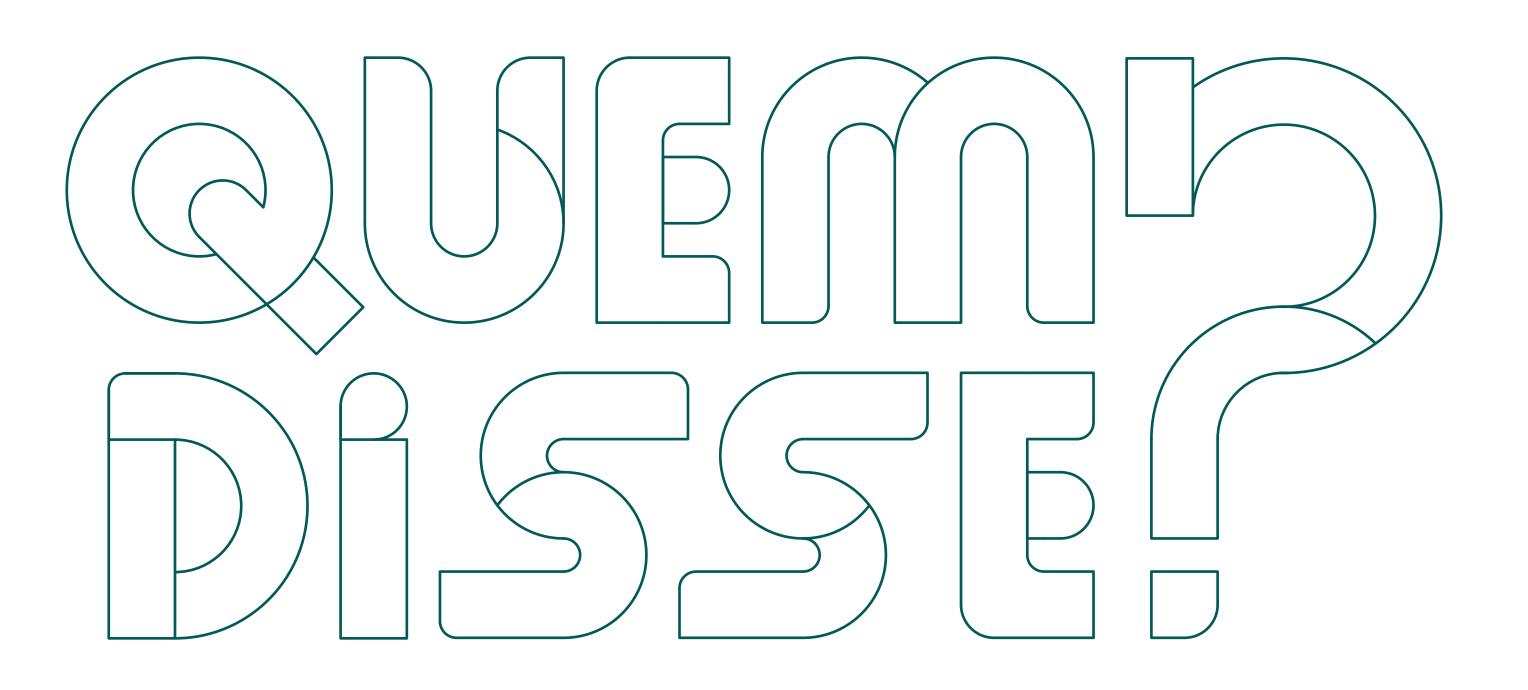




Aramado (para visualização)



Traçado (utilizar em detalhes)



Colorido (Sólido)



Colorido (Gradiente)



## Conceito e Dinâmica

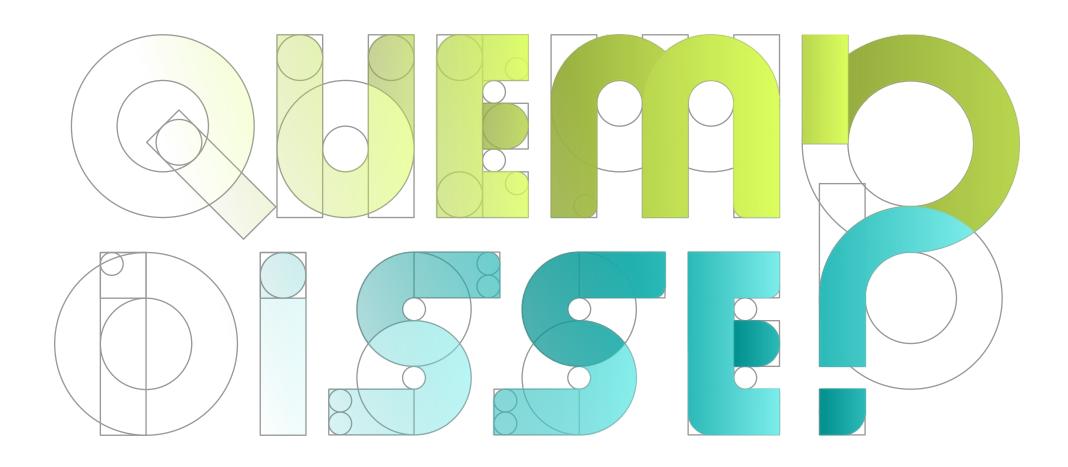
A construção da identidade visual foi baseada em formas geométricas básicas, como círculos e retângulos, inspirada no estilo gráfico da Bauhaus, que combina cores e formas rudimentares, resultando em simplicidade e clareza.

O projeto Quem Disse? adota uma abordagem ágil, direta e eficiente. Essa identidade visual minimalista reflete essa essência, ao mesmo tempo em que é rica em conceito. Nosso objetivo é transmitir ao público uma mensagem clara e objetiva, garantindo legibilidade rápida, simplicidade e, acima de tudo, dinamismo.

#### O dinamismo do projeto se reflete em sua identidade visual.

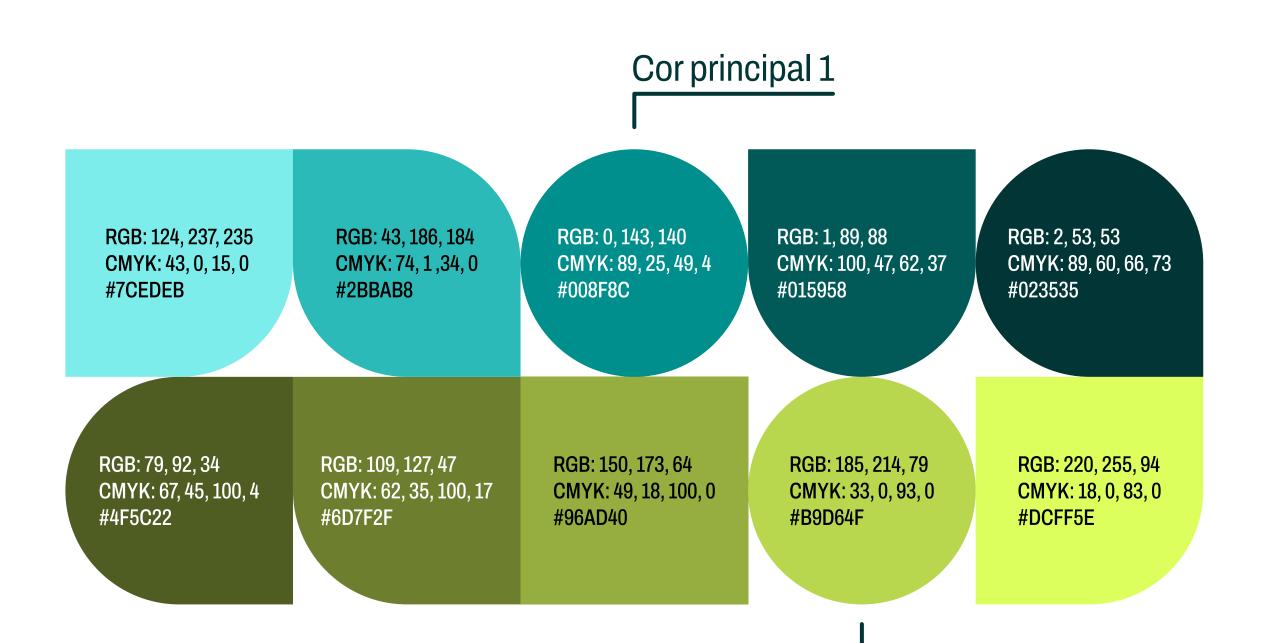
Quando falamos de praticidade, responsabilidade e integridade, também falamos de dinamismo, que é o modo como operamos e garantimos a plena eficácia de nosso trabalho e empenho. A identidade visual foi concebida com dinamismo em sua essência, utilizando linhas retas que asseguram praticidade e agilidade, enquanto seus detalhes arredondados proporcionam fluidez e aprimoram a legibilidade.





#### CORES

### Composição Cromática



Cor principal 2

A escolha das cores para a composição da identidade visual é fundamental para garantir harmonia entre os elementos e facilitar a compreensão dos objetivos do projeto.

Foram selecionadas duas matizes principais: ciano (azul esverdeado) e verde oliva (verde amarelado), juntamente com seus respectivos tons.O esquema cromático escolhido transmite confiança, estabilidade, inovação, modernidade e criatividade.

Essas características são essenciais para um projeto voltado ao combate à desinformação. As cores, que evocam elementos como água e natureza, somadas à simplicidade estrutural, simbolizam robustez sem perder a fluidez e a essência.

#### TIPOGRAFIA

## Tecnologia e Compreensão

FAMÍLIA TIPOGRÁFICA: ARCHIVO POR OMNIBUS-TYPE

ARCHIVO Black 900, Título

ARCHIVO Regular 700, Subtítulo

ARCHIVO Light 300, Parágrafo

ARCHIVO Condensed RG 300, Parágrafo Altern.

Desenvolvida por Héctor Gatti e a equipe da Omnibus-Type, a família tipográfica "Archivo" é inspirada nos estilos Grotesco (o primeiro estilo tipográfico sem serifa, originado no início do século XIX) e Neo-Grotesco. Criada para oferecer alta performance, a fonte é ideal tanto para impressões quanto para plataformas digitais.

A escolha da "Archivo" como fonte única na identidade visual e na interface do projeto "Quem Disse?" é fundamentada por sua grande variedade e consistência. As fontes sem serifa aprimoram a legibilidade e conferem um aspecto moderno, tornando a "Archivo" a escolha perfeita para transmitir diversidade, consistência, legibilidade e modernidade.

A fonte é licenciada sob a Open Font License, o que garante total liberdade de uso, redistribuição e modificação. Isso a torna ideal para o desenvolvimento de plugins, sites e até mesmo de uma identidade visual completa.

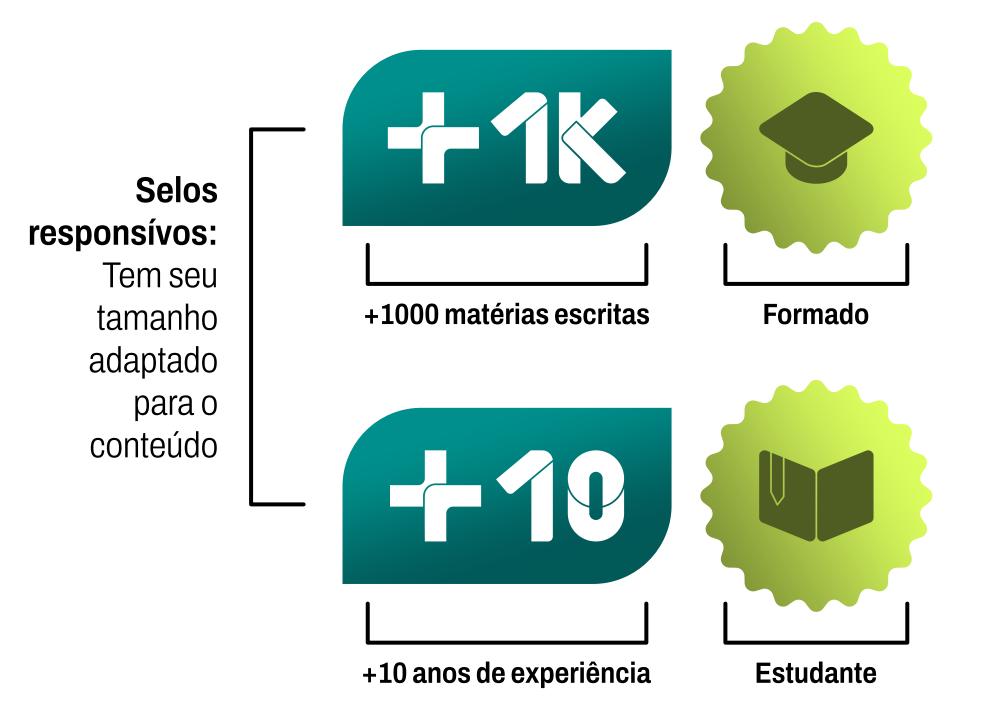
#### INTERFACE

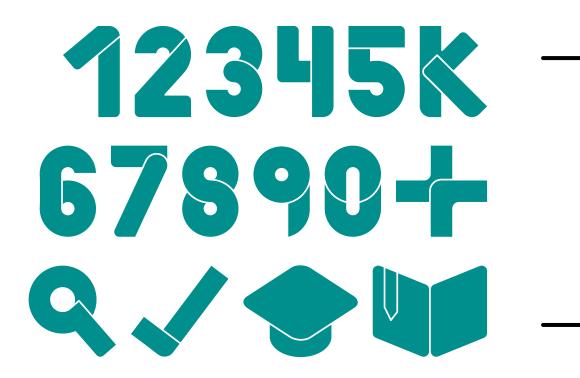
## Selos e Identificações

Uma das principais funções do nosso projeto é facilitar o acesso à informação e garantir a veracidade das notícias que o leitor consome. Para isso, a criação de selos é essencial. Eles servem como uma forma visual e simples de identificar e transmitir informações importantes.

Por exemplo, um selo com um capelo pode indicar que o autor possui formação superior; um livro pode representar que o autor é estudante do curso relacionado; ou um numeral pode indicar tempo de experiência ou quantidade.

Esses selos são fundamentais para a construção de uma identidade visual e para criar um ambiente de software mais minimalista e intuitivo.





Selos criados utilizando o mesmo padrão da logotipo.

Os selos criados não representam a quantidade final, mais selos serão criados conforme a necessidade.

#### INTERFACE

# Protótipo e UX/UI

Ao criar uma interface, dois fatores essenciais devem ser considerados: responsividade e legibilidade. Uma interface responsiva, quando combinada com uma otimização adequada, proporciona uma melhor experiência para os usuários e um aproveitamento mais eficaz do sistema.

Para alcançar isso, é fundamental entender o objetivo do projeto e fornecer informações claras ao leitor, incluindo detalhes sobre quem está por trás da notícia ou matéria. Isso pode incluir informações relevantes sobre o escritor ou jornalista, como a experiência profissional e a formação acadêmica na área de jornalismo.

Com base nesses princípios, desenvolvemos um **Diagrama de Fluxo de Usuário**:

