

Universidad Rafael Landívar

Introducción a la Programación

Raúl Alfredo García Santiago 1255721

## **Semana 6 Tarea 8**

¿Puede escribir el algoritmo que corresponde al problema «Resultados revueltos»?  
Recordá utilizar instrucciones simples en lenguaje imperativo.

### **Inicio**

#### **Cuartos de Final**

En el enfrentamiento, entre el competidor 3 y 8, colocar al 8 como ganador ya que entre las tarjetas ganadoras no aparece una del 3 y si 2 tarjetas del competidor 8.

En el enfrentamiento, entre el competidor 1 y 6, colocar al 1 como ganador ya que entre las tarjetas ganadoras no aparece una del 6 y si 1 tarjeta del competidor de 1.

En el enfrentamiento, entre el competidor 5 y 4, colocar al 4 como ganador ya que entre las tarjetas ganadoras no aparece una del 5 y si 3 tarjetas del competidor 4.

En el enfrentamiento, entre el competidor 7 y 2, colocar al 2 como ganador ya que entre las tarjetas ganadoras no aparece una del 7 y si 1 tarjeta del competidor 2.

### **Semifinales**

En el enfrentamiento, entre el competidor 8 y 1, colocar al 8 como ganador ya que entre las tarjetas ganadoras ya no hay más del 1 y si queda 1 tarjeta del competidor 8.

En el enfrentamiento, entre el competidor 4 y 2, colocar al 4 como ganador ya que entre las tarjetas ganadoras ya no hay más del 2 y si quedan 2 tarjetas del competidor 4.

### **Final**

En el enfrentamiento, entre el competidor 8 y 4, colocar al 4 como ganador ya que entre las tarjetas ganadoras ya no hay más del 8 y si queda 1 tarjeta del competidor 4.

**FIN**