

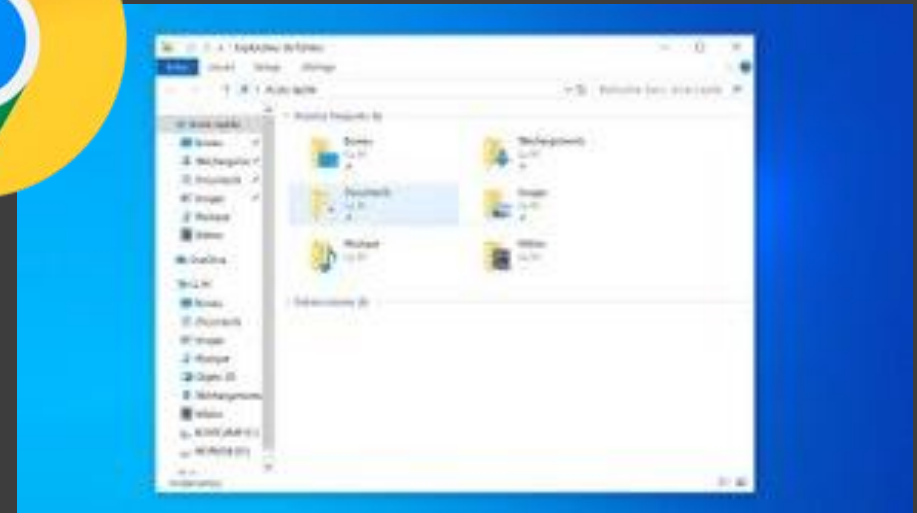


Présentation
et intentions
du jeu

L'IDÉE DE DÉPART

- Le but de ce projet était de créer un jeu basé sur l'univers du bureau Windows. Dans ce jeu, le joueur incarnerait plutôt le "méchant virus" en cherchant à détruire un ordinateur quelconque.
- C'est pourquoi l'univers se base sur des applications, des fonctionnalités Windows comme le D.O.S ainsi qu'un aspect "cyber".

LES IMAGES DE RÉFÉRENCES



LES FONCTIONNALITÉS

- 1-Le déplacement
- 2-Les ennemis approchent le joueur
- 3-L'attaque du joueur
- 4-Les ennemis drop des pick-up
- 5-Les pick-up augmentent le score et l'UI se met à jour
- 6-Tous les ennemis sont morts, une porte apparaît
- 7-La porte mène à une autre scène et garde en mémoire le score
- 8-Un item ramassé permet de libérer un passage
- 9-Les murs bloquent le joueur
- 10-La caméra suit le joueur

