

POKEMON MIDELE RED

-Hackrom de Pokemon Red (Inglés) creado por Ragu, Lavender y Manetric-Rang



¡Redescubre la primera generación como nunca antes la habías visto!

¡Viejos entrenadores más fuertes que nunca!



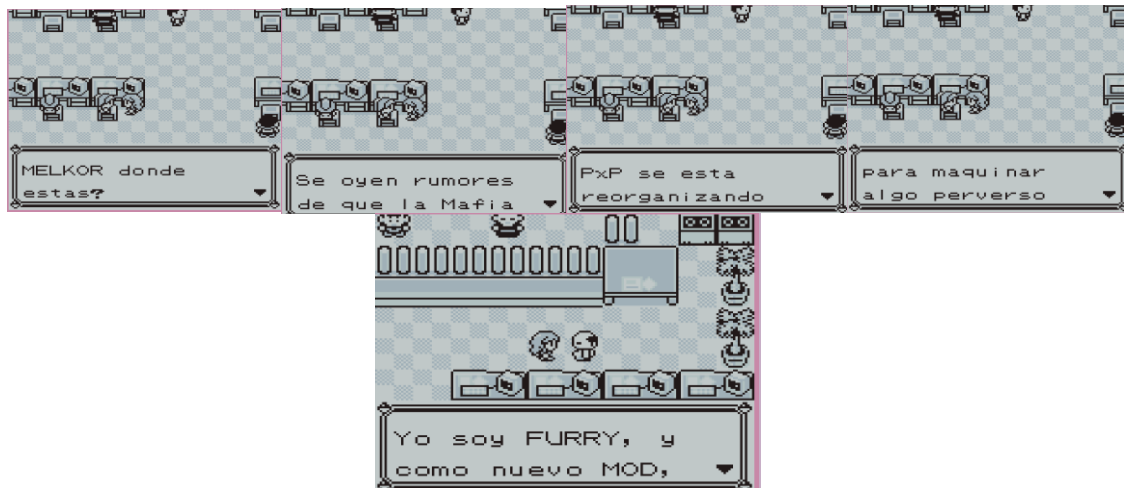
¡Nuevas caras nunca vistas en Kanto!



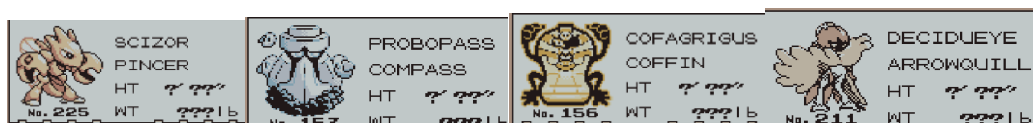
¡Una nueva mini-historia completamente inédita con nuevas localizaciones que no estaban en el juego original!



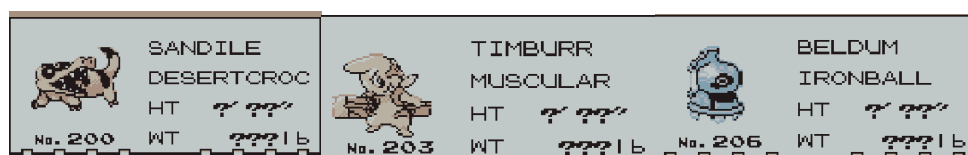
le tratamos como un alfombrero?



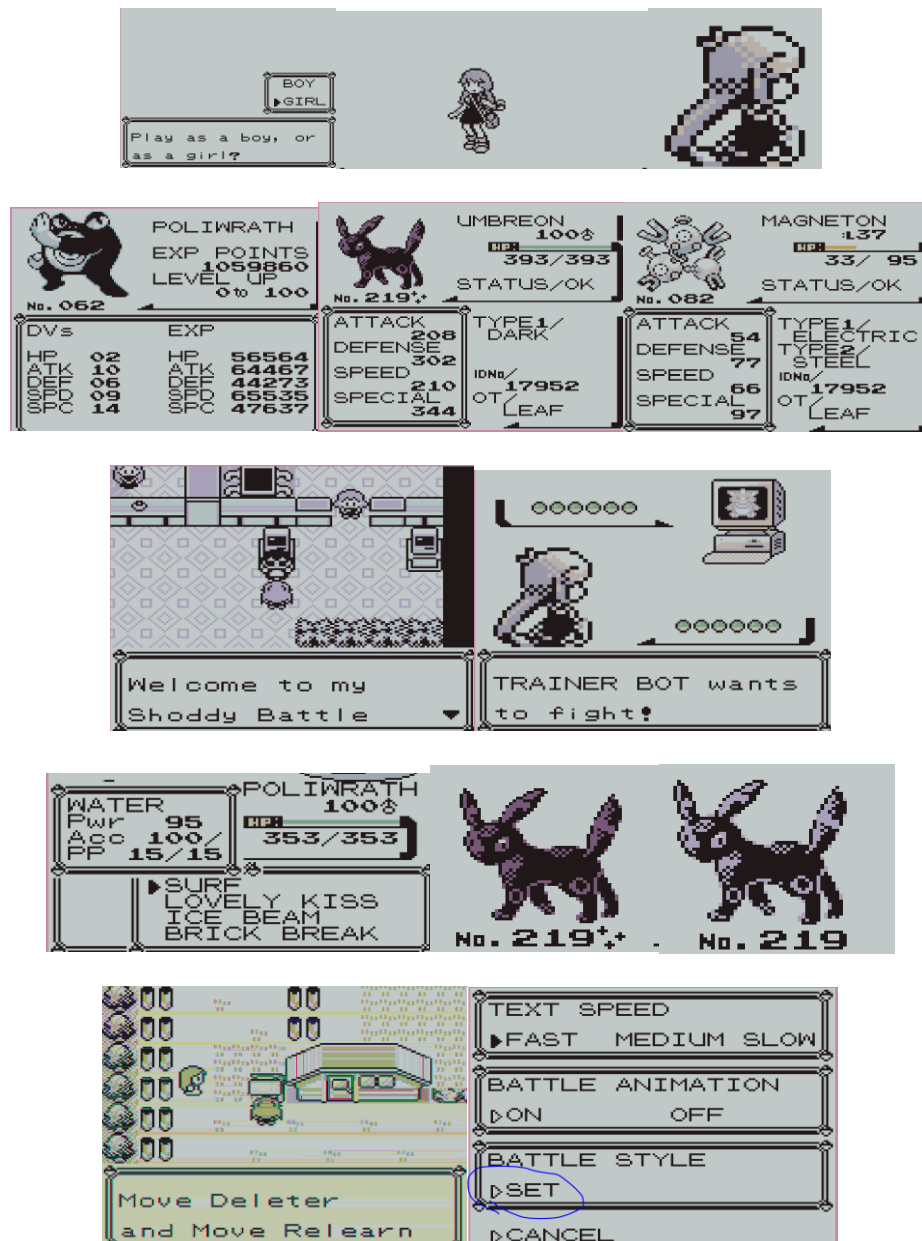
¡Una pokedex ampliada hasta un total de 252 Pokémon! ¿Los primeros 151 siempre fueron los mejores?



¡Nuevos starters para comenzar la aventura desde otro punto de vista!



¡Elección de ser chico o chica, Shyns, tipo Siniestro + Acero, y otras mecánicas!



Hackrom de Pokemon Red (versión inglesa) realizado a base de assembly con una dificultad aumentada en el juego no permitiendo el uso de objetos en batalla, nuevos movimientos, tres nuevos Pokemon, Move Deleter, Move Relearn, MTs de uso infinito, nuevas mecánicas, etc.

Contenido de Pokemon Midele Red (Usad Control + Click de ratón para cada apartado)

1.	CRÉDITOS A:.....	4
2.	NOVEDADES DEL JUEGO:	5
3.	NUEVAS MECANICAS:	9
4.	NUEVOS POKEMON AÑADIDOS.....	11
5.	MOVEPOOL DE POKEMON POR NIVEL	15
6.	CAMBIOS MOVEPOOL POKEMON POR MT Y MO.....	96
7.	BUGS E INCONSISTENCIAS ARREGLADAS:.....	103
8.	CAMBIOS DE LOS POKEMON, TIPOS ATAQUES Y OBJETOS	105
9.	CAMBIOS DE POKEMON SALVAJES	107
10.	NUEVOS ENTRENADORES.....	111
11.	BUGS DESCUBIERTOS	112

1. CRÉDITOS A:

- Lavender (Ayuda con algunos scripts, ideas para el hack, frases de algunos entrenadores del juego, etc.)
- Manectric-Rang [Ayuda con la mayoría de scripts, arreglo de varios sprites, creador de musica de Miror B Colosseum, Demigrancia, La Santa Espina Sardana, A Cruel Angel's Thesis (Evangelion), Fiesta Pagana, Our House, 20th Century Fox, y Himno de la URSS]
- -Sapphire- (Arreglo de varios sprites, diseño de Dark Pika y de todos los sprites y char de la chica protagonista)
- MerúM (sprites front y back de Nosepass, Probopass, Yamask, Cofagrigus, Mimikyu, Zoroark, Mudkip y Altaria. Sprite Front de Scizor)
- Mmmmmmmmmmmmmmmmmmmmmmm (Varias musicas de su soundcloud <https://soundcloud.com/mmmmmmmmmmmmmmmmmmmmm-1>)
- TriteHexagon (Musica Steel Samurai <https://soundcloud.com/user-930339535/steel-samurai>)
- ShockSlayer (Musicas de Cave Story - Eyes Of Flame, Splatoon - Splattack, Madworld <https://soundcloud.com/user-927422935-571023782>)
- Vidyamon (sprite de pedobear)
- MajinCubyan (sprite de Miror B. <https://www.pokecommunity.com/showthread.php?t=395941>)
- TheFakeMateo (Exp Bar, Move Relearn, Running Shoes, Field Moves, Gender Selection Player) <https://github.com/TheFakeMateo/RedPlusPlus>
- Sanqui (Crystal audio engine) <https://github.com/sanqui/pokered-randomizer>
- ShantyTown (Script Shiny y Gender Pokemon)
- Rangi42 (Script Encounter's two PRNG rolls are uncorrelated with wild DVs, so wild shinies are possible)
- Bummer (sprite front y back de Tynamo, Eelektrik, Eelektross, Drillbur, Stunfisk y otros varios)
- glodfinch (script de Sketch) <https://github.com/glodfinch/pokered>

- En especial al foro hax.iimarckus <https://hax.iimarckus.org/>
- Im Rocket Raccoon (sprite front de Poipole)
- lakeofdance (Sprites front de Rowlet, Dartrix, Decidueye, Sandygast)
- Chamber_ (Sprite front de Gliscor)
- jojobear13 (Script del M_GENE, mejora del relearn move script para movimientos nv1 (<https://github.com/jojobear13/shinpokered/commits/master>)
- CameruptQDX (mapas de silver cave, silver cave outside y ruta 28)
- FroggestSpirit (musica wild battle hoenn.asm)
- ubasuteyama (Sprites de Metagross y Fomantis)

2. NOVEDADES DEL JUEGO:

-Los Starters son Timburr, Beldum y Sandile en vez de Bulbasaur, Charmander, y Squirtle

-Ahora los primeros 151 Pokemon originales tienen los back sprites de Pokemon Gold/Silver

-Restaurado un mensaje oculto de OAK que daba 5 POKEBALLS al hablarle justo despues de recibir la Pokedex.

-Ahora es posible completar la Pokedex sin necesidad de intercambios con otras ediciones Pokemon, todos los Pokemon son obtenibles dentro del juego.

-Se han añadido nuevas musicas de batalla en el juego a entrenadores especiales:

- GOLDY --> Vs. Champion Iris (GBC 8-bit)
- EEVEETO ---> VS ZINNIA
- KAISSE ---> DEMIGRANCIA
- ELITE FOUR --> Frontier Brain
- MICOLO --> Evangelion Opening
- RAGU ---> Contra
- POKEMON LEGENDARIOS --> Suicune_Battle (GBC)
- SAPPH ---> Musica de Alola Elite Four
- GOOSES ---> Battle! Unova Elite Four (GBC 8-bit)
- AVADER---> STEEL SAMURAI
- <https://github.com/TriteHexagon/RedMusic/blob/master/audio/music/%5Baceattorney%5D/steelsamurai.asm>
- UTALAWEA ---> GAMECORNERSINNOH
- SLOWBROO --> Musica de Imakuni
- MAROWAK ESPIRITU DE PUEBLO LAVANDA ---> Music_Pinballgengarstage_gastly
- GRIM --> HIMNO URSS
- MAU5 ---> MAD WORLD <https://paste.ee/p/QZXV3>
- DARKIZARD ---> RIVAL BATTLE XY
- SANTYGRASS <https://soundcloud.com/user-927422935-571023782/splatoon-splattack-8-bit>
- MANEC ---> FIESTA PAGANA, y OUR HOUSE de reto
- LAVENDER ---> GLADIO ENCOUNTER
- JAVISIT ---> CAVE STORY EYES OF FLAMES
- MICHOH ---> GUILLE BATTLE
- ESCROTO ---> LACUNOSA TOWN
- ENTROPIA ---> PETALBURG CITY
- SJMistery --> La Santa Espina Sardana
- MIROR B --> Musica de Miror B Colosseum

-Ahora el MAROWAK de Torre Fantasma es de nv50 en vez de 30.

-Creados tres nuevos Pokemon llamados CATERMANO, DARK PIKA, y MICOMON.

-Ahora todos los Pokemon Legendarios tienen musica de legendario (la misma que los perros legendarios de GSC)

-Ahora todos los entrenadores tienen la misma IA (Inteligencia Artificial) mejorada.

-Ahora hay Respawn de todos los Pokemon legendarios, lo que significa que actuan como en generaciones posteriores (Si luchas contra ellos y no los atrapas, vuelven a aparecer si completas de nuevo la Liga Pokemon).

-Ahora se puede capturar a Mew en un lugar secreto

-Añadidas nuevas musicas en formato 8bits, entre ellas una nueva musica de intro.

-Ahora se debe completar Monte Plateado/Silver Cave (nuevos mapas) para poder ir a Mazmorra Rara/Unknown Dungeon

-Ahora los lideres de gym harán revancha despues de completar la Liga Pokemon, la revancha se resetea cada vez que completas la liga.

-Ahora si usas una Ball contra el poke de un entrenador (no robes, ladrón) la Ball no se pierde.

-Ahora se puede conseguir a Skarmory, Kabuto, Omanyte, y Seel por intercambio. (los tres ultimos antes de la 2ªmedalla)

-Ahora sera mas facil atrapar Pokemon en el Safari: se ha subido el % de exito de Safari Ball.

-Ahora cada poke salvaje de distinta region tiene su musica wild de su region (excepto Kalos)

-El viejo de Celadon City / Ciudad Azulona ahora solo regala la MT Softboiled si tienes las 8 medallas, se ha cambiado el texto debido a ello y a que ahora no solo lo aprende CHANSEY

-Cambiado el texto del NPC que dice cuantas evoluciones de Eevee hay, en este juego hay 7, no 3.

-Se han cambiado las preguntas y respuestas del cuestionario del Gym de Blaine

-Ahora hay una Torre Batalla Cutre (Shoddy Battle Tower) en el Centro Pokemon de la Liga que da premios si ganas. Usará pokemon aleatorios de Nv60(minimo) y Nv100 según el Pokemon de nivel mas alto que lleves en el equipo.

Los premios que puedes ganar son:

<RARE CANDY +3>

<NUGGET +5>

<CALCIUM +5>

<CARBOS +5>

<PROTEIN +5>

<HP_UP +5>

<PP_UP +5>

<IRON +5>

-Borradas las menciones de subidas de stats con las medallas en los LIDERES y del Medallero de Cerulean City/Ciudad Celeste, ya que ahora no suben stats las medallas.

-Ahora recibes el Diploma cuando obtienes 252 Pokemon

-Modificado el mapa Subteraneo/Underground Path West (está entre ruta 7 y 8) para hacerlo mas grande.

-Se ha eliminado arbolitos de Corte de:

<La parte que bloqueaba la entrada al gym de Celadon City/Ciudad Azulona>

<La ruta 14>

<La ruta 13>

<La ruta 12>

<La ruta 8>

-Añadidos nuevos cambios en rutas para que aparezcan mayor variedad de Pokemon al surfear en la ruta 4, 6, 12, 13

-Corregido el mensaje de la pizarra de la escuela de Viridian City que decia que la quemadura reduce la Velocidad.

-Ahora los objetos tienen descripciones (en inglés) en el menu INFO.

-Porteado la opción Zona Safari de Pokemon amarillo que permite entrar a Zona Safari si tienes 0 de dinero

-Cambiado el Nidorino de la presentación del NEWGAME por DECIDUEYE

-Ahora se puede luchar con el Profesor Oak en su laboratorio si completas la Liga Pokemon

-Modificado el mapa Route 22 gate para poder ir hacia nuevos mapas (Ruta 28 y Monte Plateado/Silver Cave)

-Añadidos nuevos mapas de Pokemon Oro/Plata en formato Rojo/Azul: Ruta 28, Ruta antes de cueva de Silver Cave, Centro Pokemon de ruta antes de Silver Cave, Casa de Ruta 28, mapa de Silver Cave entero

-Añadido nuevo mapa de Departamento de POLICIA en Cerulean City/Ciudad Celeste con un nuevo entrenador dentro.

-MEJORADO MENU BATALLA PARA MOSTRAR POWER Y ACCURACY EN MENU DE ATAQUES EN BATALLA

-Ahora puedes elegir si eres Boy o Girl

-Modificada la palabra boys por kids del texto de la casa de RED del "All boys leave home some day. It said so on TV." para que tenga sentido en ambos generos.

-Ahora se puede usar Corte, Surf y Fuerza sin tener que abrir el menu, solo pulsando A frente al objeto (roca -> fuerza, agua -> surf, arbolito -> corte)

-Hay dos nuevos objeto llamados SUN_STONE y ICE_STONE que permiten evolucionar EEEVEE a ESPEON o GLACEON.

-Nugget/Pepita ahora se puede vender por 10000, y las vitaminas (Calcium, Carbos, etc.) se pueden comprar por 4800.

-Ahora un comerciante de la 5ªPlanta del Centro Comercial de Ciudad Azulona/Celadon City ya no vende los objetos X potenciadores, por lo tanto ahora vende:

db ULTRA_BALL (precio 1200)

db ETHER (precio 1000)

db MAX_ETHER(precio 1500)

db ELIXER(precio 2250)

db MAX_ELIXER(precio 3050)

db MAX_REVIVE(precio 4000)

db MASTER_BALL (precio 500000)

-PP UP, Moon Stone, Sun Stone y Ice Stone se pueden comprar por 4800 en CENTRO COMERCIAL de Celadon City.

-Ahora se puede comprar por 5000 una Piedra totalmente al azar una sola vez en el subterráneo abajo de Cerulean City

-Ya no vende en Centro Comercial de Ciudad Azulona:

POKE_DOLL/Pokemuñeco

TM 01 Mega Punch/Mega Puño

TM 02 Razor Wind / Viento Cortante

TM 05 Mega Kick/Mega Patada

TM 07 Horn Drill/Perforador

TM 09 Take Down/Derribo

TM 17 Submission/Sumision

TM 32 Double Team/Doble Equipo

TM 33 Reflect/Reflejo

TM 37 Egg Bomb/Bomba Huevo

-Ahora POKEDOLL/POKEMUÑECO solo se puede comprar en la Liga Pokemon, para evitar que se pueda usar contra el GHOST.

-El objeto ACCURACY_X de Silphco planta 6 y Pokemon Tower planta 6 fueron sustituidos por PP_UP

-El objeto GUARD_SPECS de Victory Road fue sustituido por RARE_CANDY

-Ahora la mochila puede llevar 50 Objetos (en vez de 20)

-Ahora los fosiles (OLD_AMBER, FELIX_FOSSIL, DOME_FOSSIL) se pueden vender (por 0\$) pero se podrán comprar fosiles a 50000\$ en un lugar secreto.

-Ahora la MT29 Psychic la entrega Sabrina, mientras que la MT Psywave la entrega Mr Psychic.

-La MT08 y MT44 del SS.ANNE fueron sustituida por CALCIUM y CARBOS, así que ahora la TM44 se encuentra en la Ruta 2 en vez de HP UP, y la MT08 en Rocket Hideout piso 1 de Ciudad Azulona en vez de la Hyper Potion

-La MT15 ya no se consigue como Premio del Casino, ahora se consigue en Victory Road en vez de RARE CANDY.

-La MT23 ya no se consigue como Premio del Casino, ahora se consigue en Route 12 en vez de IRON.

-La MT50 ya no se consigue como Premio del Casino, ahora se consigue en Pokemon Mansion Cinnabar en vez de MAX POTION.

-Modificados todos los entrenadores de Kanto (normalmente modificados con más Pokemon de mayor nivel o eliminados pokemon repetidos, ataques competitivos y evolucionados)

-Ahora todos los entrenadores tienen 13 DVs(IVs) que es casi el maximo (15) en todos sus pokemon, excepto algunos que tienen mas de 13.

-Se ha creado un nuevo mapa con mini trama en la Mazmorra Rara, se puede entrar alli cuando vences a un misterioso entrenador en Monte Plateado/Silver Cave.

-Se ha mejorado Old Rod/Caña Vieja y Good Rod/Caña Buena para que aparezcan mas cantidad de Pokemon. (con caña vieja solo aparecia 1 pokemon, y con caña buena solo 2)

-Ahora el texto tiene activada la opción FAST por defecto.

-Ahora se recibe Lapras de nv40 en vez de nv15 en Silph S.A.

-Ahora se recibe Aerodactyl, Omanyte y Kabuto se reciben desde el fósil en laboratorio canela al nv40 en vez de nv30

-Ahora se recibe Eevee de nv30 con 100%probabilidad de ser shiny, en vez de tener nv25, en Celadon City/Ciudad Azulona.

3. NUEVAS MECANICAS:

-Ahora puedes Correr dejando pulsado el Boton B (el boton cambia segun el emulador).

-El % de Golpe Critico ha sido nerfeado, ahora funciona como en GSC(gen 2) con 12.5% de probabilidad de crítico, excepto con los ataques tipo Slash, Razor Leaf, etc.

-El sueño ha sido nerfeado, asi que funciona como en gen 2 y posterior. (Si te despiertas, puedes atacar con el ataque que se ha elegido. Si usas Rest despiertas y atacas al tercer turno.)

-La IA de entrenadores ha sido mejorada un poco. (por ejemplo, ya no hace Dream Eater a pokemon despiertos, sabe usar los ataques segun la efectividad, no sera tan tonta cuando use ataques OHKO, no usa ataques que sean ineficaces a un Sustituto, etc.)

-Ahora los entrenadores rivales no tienen 25% extra de fallar un ataque de estado (GF hace cosas raras)

-Ahora los pokemon salvajes/de entrenadores al perder todos los PPs usan Struggle. (esto no pasaba en el juego original)

-Ahora los Pokemon de los entrenadores tienen los PPs al maximo posible (como si hubiesen usado 3 Mas PP, por ejemplo nightshade 24 pps en vez de 15, Fire Blast 8 pps, en vez de 5...)

-Ahora los Pokemon tienen género (macho, hembra, asexual)

-Ahora no se pueden usar en batalla los objetos de curacion, subidas de stats y pps (PokeFlute, Potion, Revive, Antiquemar, Ataque X, Dire Hit, Ether etc.)

-Ahora los entrenadores enemigos tampoco usan objetos.

-Ahora los entrenadores tienen todos sus Pokemon con DVs(lvs) 13/15/15/15, excepto alguna excepcion que tiene 15 en todo.

-Ahora los entrenadores tienen todos sus Pokemon con una cantidad de Exp Stat (EVs) segun el numero de medallas y eventos importantes:

BadgeStatExpTable:

dw 0 ; 0 badges

dw 3000 ; 1 badge

dw 6000 ; 2 badges

dw 9000 ; 3 badges

dw 12000 ; 4 badges

dw 15000 ; 5 badges

dw 20000 ; 6 badges
dw 25000 ; 7 badges
dw 30000 ; 8 badges
dw 45000 ; COMPLETA LIGA
dw 65535 ; COMPLETA MONTE PLATEADO

-Se han cambiado los niveles de obediencia de Pokemon intercambiados debido a la existencia del Badge Level Cap:

- *Si tienes 0 medallas, te obedecen hasta el nv20 (antes era 10)
- *Si tienes 2 medallas, te obedecen hasta el nv40 (antes era 30)
- *Si tienes 4 medallas, te obedecen hasta el nv60 (antes era 50)
- *Si tienes 6 medallas, te obedecen hasta el nivel 70 (sin cambios)
- *Si tienes 8 medallas, te obedecen todos (sin cambios)

-Se ha cambiado el texto de algunos lideres para actualizar lo anterior.

-Ahora las vitaminas (Protein, Calcium, etc) pueden usarse para subir los Experience Stats(EVs) del Pokemon al máximo. Por ejemplo, un Pokemon con 0 EVs en Ataque al recibir 25 Proteinas llegará al máximo de EVs en Ataque. (65535 EVs máximo en Rojo/Azul/Amarillo)

-Ahora las MTs son de uso infinito como en las generaciones actuales, por lo tanto no se gastan al usarlas, igual que las MOs.

-Aumentado el ratio de encuentro con salvajes en Viridian Forest/Bosque Verde, era muy bajo.

-La experiencia ganada en batallas aumenta un x1.5 cuando obtienes las 8 medallas.

-Ahora se pueden ver los DVs(IVs) Y Experience Stats(EVs) en una nueva Pantalla de Stats.

-Ahora siempre está fija la opción SET y no se puede cambiar, lo que desactiva el mensaje ***"Rival va a sacar X Pokemon, ¿Quieres cambiar de Pokemon"***.

-Ahora existen los Pokemon Shinys, y hay 1/256 probabilidades de que un Pokemon sea Shiny.

-Ahora hay un Move Relearner y un Move Deleter en una casa de Viridian City/Ciudad Verde.

-Se ha eliminado el boost de las Medallas. (esos que te subían la Velocidad si tenías una medalla concreta, etc...)

-Ahora no se pueden usar objetos de curación en batallas (pociones, revivir, bayas...), ni tampoco los entrenadores enemigos.

-Añadido in-battle EXP bar e indicador de captura (se muestra icono de pokeball como en gens actuales si el Pokemon salvaje está en la pokedex como atrapado)

<https://github.com/TheFakeMateo/RedPlusPlus/commit/53feae5405adbc003b9060f94efdb6538196510c>

-Ahora se muestran el nivel y el estado alterado simultaneamente en batalla

<https://github.com/dannye/pokered-gbc/pull/4/commits/0e9db09de676cfa76da8e02307e68bb32d1d519c>

-Ahora hay una mecánica de Cap Level Badge, hace que para subir a tus pokes desde un determinado nivel necesites medallas, evitando así el farreo extremo de los Pokemon.

BadgeLevelTable:

db 20 ; 0 badges, level 20(con 0 Medallas el Cap se activa al nivel 20, hasta que no consigas la primera medalla no podrás subir al nivel 21)

db 30 ; 1 badge, level 30
db 35 ; 2 badges, level 35
db 45 ; 3 badges, level 45
db 55 ; 4 badges, level 55
db 55 ; 5 badges, level 55
db 60 ; 6 badges, level 60
db 65 ; 7 badges, level 65
db 100 ; 8 badges, level 100

-El juego manda un aviso de que no hay mas espacio en la CAJA y que debes cambiar de CAJA, cuando atrapas el ultimo Pokemon que va a caber en esa caja, o cuando depositas el ultimo pokemon que puede caber en la caja.

-Existe un nuevo objeto llamado PKHEX que permite perfeccionar un Pokemon del equipo. (Postgame)

4. NUEVOS POKEMON AÑADIDOS

NOSEPASS 90 SPECIAL
PROBOPASS 150 SPECIAL
MIMIKYU GHOST/NORMAL 105 SPECIAL
YAMASK 65 SPECIAL
COFAGRIGUS 105 SPECIAL
FOMANTIS 35 SPECIAL
LURANTIS 90 SPECIAL
LITWICK 65 SPECIAL
LAMPENT 95 SPECIAL
CHANDELURE 145 SPECIAL
SWABLU 75 SPECIAL
ALTARIA 105 SPECIAL
GRUBBIN 55 SPECIAL
CHARJABUG 75 SPECIAL
VIKAVOLT 145 SPECIAL
SNEASEL 75 SPECIAL
WEAVILE 85 SPECIAL
SMEARGLE 45 SPECIAL
TRAPINCH 45 SPECIAL
VIBRAVA 50 SPECIAL
FLYGON 80 SPECIAL
SOLOSIS 105 SPECIAL
DUOSION 125 SPECIAL
REUNICLUS 125 SPECIAL
TYRANITAR 95 SPECIAL
STEELIX 55 SPECIAL
DRAMPA 135 SPECIAL
DRILLBUR 30 SPECIAL

EXCADRILL 50 SPECIAL
TYNAMO 45 SPECIAL
EELEKTRIK 75 SPECIAL
EELEKTROSS 105 SPECIAL
SNOVER 62 SPECIAL
ABOMASNOW 92 SPECIAL
HERACROSS 95 SPECIAL
HOUNDOUR 80 SPECIAL
HOUNDOOM 110 SPECIAL
CHINCHOU 56 SPECIAL
LANTURN 76 SPECIAL
MURKROW 85 SPECIAL
HONCHKROW 105 SPECIAL
HYDREIGON 125 SPECIAL
CARVANHA 65 SPECIAL
SHARPEDO 95 SPECIAL
NUMEL 65 SPECIAL
CAMERUPT 105 SPECIAL
SKARMORY 70 SPECIAL
MILTANK 70 SPECIAL
SANDILE 35 SPECIAL
KROKOROK 45 SPECIAL
KROOKODILE 70 SPECIAL
TIMBurr 25 SPECIAL
GURDURR 40 SPECIAL
CONKELDURR 55 SPECIAL
BELDUM 35 SPECIAL
METANG 55 SPECIAL
METAGROSS 90 SPECIAL
ROWLET 50 SPECIAL
DARTRIX 70 SPECIAL
DECIDUEYE 100 SPECIAL
MUDKIP 50 SPECIAL
MARSHOMP 70 SPECIAL
SWAMPERT 90 SPECIAL
TOGEPI 65 SPECIAL
TOGETIC 105 SPECIAL
TOGEKISS 115 SPECIAL
ESPEON 130 SPECIAL
UMBREON 130 SPECIAL
LEAFEON 65 SPECIAL
GLACEON 130 SPECIAL
ZOROARK 120 SPECIAL
LUCARIO 115 SPECIAL
CROBAT 80 SPECIAL
SCIZOR 80 SPECIAL
RHYPERIOR 55 SPECIAL
KINGDRA 95 SPECIAL
MAGNEZONE 130 SPECIAL
TANGROWTH 110 SPECIAL
ELECTIVIRE 95 SPECIAL
MAGMORTAR 125 SPECIAL
LICKILICKY 80 SPECIAL
PORYGON2 105 SPECIAL
PORYGONZ 135 SPECIAL
HOPPIP 35 SPECIAL
SKIPLOOM 45 SPECIAL

JUMPLUFF 55 SPECIAL
STUNFISK 99 SPECIAL
SANDYGAST 70 SPECIAL
PALOSSAND 100 SPECIAL
AMAURA 67 SPECIAL
AURORUS 99 SPECIAL
GLIGAR 35 SPECIAL
GLISCOR 45 SPECIAL
SKORUPI 55 SPECIAL
DRAPION 75 SPECIAL
POIPOLE 73 SPECIAL
NAGANADEL 127 SPECIAL
LUDICOLO 100 SPECIAL



NOMBRE: MICOMON

STATS BASE: 200 PS, 50 ATK, 30 DEF, 150 VEL, 50 SPECIAL

TYPE: ???

EXPERIENCIA BASE: 183

RATIO DE GÉNERO: DESCONOCIDO

RATIO DE CRECIMIENTO: LENTO

Movepool por MT/MO/TUTOR:

NINGUNO

Movepool por NIVEL:

0, TRANSFORM

0, SPLASH

6, TELEPORT

8, METRONOME

10, TOXIC

15, BIDE

20, MIMIC

25, MIRROR_MOVE

30, REST

35, SELFDESTRUCT

40, GLARE

45, EXPLOSION

50, RECOVER

55, WRAP

60, FIRE_SPIN

65, CLAMP

90, LOVELY_KISS

99, MIDELE_POWER



NOMBRE: CATERMANO

STATS BASE: 45 PS, 255 ATK, 69 DEF, 140 VEL, 69 SPECIAL

TYPE: BUG

EXPERIENCIA BASE: 183

RATIO DE GÉNERO: DESCONOCIDO

RATIO DE CRECIMIENTO: LENTO

Movepool por MT/MO/TUTOR:

NINGUNO

Movepool por NIVEL:

0, TACKLE

0, STRING_SHOT

5, LEER

7, HARDEN

15, LICK

20, SCREECH

25, FISSURE

30, HORN_DRILL

40, GUILLotine

50, AGILITY

99, MIDELE_POWER



NOMBRE: DARK PIKA

STATS BASE: 45 PS, 80 ATK, 50 DEF, 120 VEL, 75 SPECIAL

TYPE: ELECTRIC / DARK

EXPERIENCIA BASE: 182

RATIO DE GÉNERO: DESCONOCIDO

RATIO DE CRECIMIENTO: LENTO

Movepool por MT/MO/TUTOR:

MISMO QUE PIKACHU

Movepool por NIVEL:

0, THUNDERSHOCK

0, LEER

0, RAGE

4, HOLA_REINA

6, FURY_ATTACK

8, PAY_DAY

10, DOUBLE_KICK

15, GLARE

20, BITE

23, SCREECH

26, SLASH

29, BRICK_BREAK

33, NIGHT_SHADE

35, CONFUSE_RAY

38,CRUNCH
41,OUTRAGE
45,THUNDER
50,DARK_PULSE
55,HYPER_BEAM
65,DARK_THUNDER
99,AMNESIA

5. MOVEPOOL DE POKEMON POR NIVEL

Mon001_EvosMoves:

;BULBASAUR

;Evolutions

db EV_LEVEL,16,IVYSAUR
db 0

;Learnset

db 7,LEECH_SEED
db 13,VINE_WHIP
db 15,POISONPOWDER
db 19,SLUDGE
db 24,RAZOR_LEAF
db 27,GROWTH
db 34,ENERGY BALL
db 41,SLEEP_POWDER
db 44,SLUDGE_BOMB
db 48,SOLARBEAM
db 0

Mon002_EvosMoves:

;IVYSAUR

;Evolutions

db EV_LEVEL,32,VENUSAUR
db 0

;Learnset

db 7,LEECH_SEED
db 13,VINE_WHIP
db 15,POISONPOWDER
db 21,SLUDGE
db 27,RAZOR_LEAF
db 31,GROWTH
db 38,ENERGY BALL
db 46,SLEEP_POWDER
db 49,SLUDGE_BOMB
db 54,SOLARBEAM
db 0

Mon003_EvosMoves:

;VENUSAUR

;Evolutions

db 0

;Learnset

db 7,LEECH_SEED
db 13,VINE_WHIP
db 15,POISONPOWDER
db 21,SLUDGE
db 27,RAZOR_LEAF

db 31,GROWTH
db 40,ENERGY_BALL
db 44,PETAL_DANCE
db 49,SLEEP_POWDER
db 53,SLUDGE_BOMB
db 58,SOLARBEAM
db 65,OUTRAGE
db 73,AMNESIA
db 0

Mon004_EvosMoves:

;CHARMANDER

;Evolutions

db EV_LEVEL,16,CHARMELEON
db 0

;Learnset

db 9,EMBER
db 13,METAL_CLAW
db 15,LEER
db 18,SMOKESCREEN
db 22,RAGE
db 24,BITE
db 26,SLASH
db 29,DRAGONBREATH
db 38,FLAMETHROWER
db 46,FIRE_SPIN
db 0

Mon005_EvosMoves:

;CHARMELEON

;Evolutions

db EV_LEVEL,36,CHARIZARD
db 0

;Learnset

db 9,EMBER
db 13,METAL_CLAW
db 15,LEER
db 20,SMOKESCREEN
db 24,RAGE
db 26,BITE
db 29,SLASH
db 31,DRAGONBREATH
db 35,BRICK_BREAK
db 40,FLAMETHROWER
db 49,FIRE_SPIN
db 0

Mon006_EvosMoves:

;CHARIZARD

;Evolutions

db 0

;Learnset

db 9,EMBER
db 13,METAL_CLAW
db 15,LEER
db 18,SMOKESCREEN
db 24,RAGE

db 26,BITE
db 29,SLASH
db 33,DRAGONBREATH
db 35,BRICK_BREAK
db 36,WING_ATTACK
db 39,FIRE_PUNCH
db 42,STEEL_WING
db 45,CRUNCH
db 49,FLAMETHROWER
db 55,THUNDERPUNCH
db 59,OUTRAGE
db 65,FIRE_SPIN
db 0

Mon007_EvosMoves:

;SQUIRTLE

;Evolutions

db EV_LEVEL,16,WARTORTLE
db 0

;Learnset

db 8,BUBBLE
db 15,WATER_GUN
db 22,BITE
db 25,WITHDRAW
db 28,ICY_WIND
db 37,SKULL_BASH
db 42,HYDRO_PUMP
db 0

Mon008_EvosMoves:

;WARTORTLE

;Evolutions

db EV_LEVEL,36,BLASTOISE
db 0

;Learnset

db 8,BUBBLE
db 15,WATER_GUN
db 24,BITE
db 29,WITHDRAW
db 33,ICY_WIND
db 39,SKULL_BASH
db 45,HYDRO_PUMP
db 0

Mon009_EvosMoves:

;BLASTOISE

;Evolutions

db 0

;Learnset

db 8,BUBBLE
db 15,WATER_GUN
db 24,BITE
db 29,WITHDRAW
db 33,ICY_WIND
db 36,BRICK_BREAK
db 39,ICE_PUNCH
db 42,SKULL_BASH

```
db 45,CRUNCH
db 48,ICE_BEAM
db 52,HYDRO_PUMP
db 55,DARK_PULSE
db 0
```

```
Mon010_EvosMoves:
;CATERPIE
;Evolutions
    db EV_LEVEL,7,METAPOD
    db 0
;Learnset
    db 0
```

```
Mon011_EvosMoves:
;METAPOD
;Evolutions
    db EV_LEVEL,10,BUTTERFREE
    db 0
;Learnset
    db 7,HARDEN
    db 0
```

```
Mon012_EvosMoves:
;BUTTERFREE
;Evolutions
    db 0
;Learnset
    db 10,GUST
    db 11,CONFUSION
    db 13,POISONPOWDER
    db 15,MEGA_DRAIN
    db 17,STUN_SPORE
    db 19,SUPERSONIC
    db 21,SLEEP_POWDER
    db 23,WHIRLWIND
    db 25,PSYBEAM
    db 28,DREAM_EATER
    db 31,ENERGY BALL
    db 33,PSYCHIC_M
    db 40,SLEEP_POWDER
    db 0
```

```
Mon013_EvosMoves:
;WEEDLE
;Evolutions
    db EV_LEVEL,7,KAKUNA
    db 0
;Learnset
    db 0
```

```
Mon014_EvosMoves:
;KAKUNA
;Evolutions
    db EV_LEVEL,10,BEEDRILL
    db 0
;Learnset
```

db 7,HARDEN
db 0

Mon015_EvosMoves:

;BEEDRILL

;Evolutions

db 0

;Learnset

db 10,FURY_ATTACK

db 12,PECK

db 14,RAGE

db 16,FOCUS_ENERGY

db 19,TWINEEDLE

db 23,AGILITY

db 26,PIN_MISSILE

db 29,BRICK_BREAK

db 33,SWORDS_DANCE

db 37,X_SCISSOR

db 42,SLUDGE_BOMB

db 0

Mon016_EvosMoves:

;PIDGEY

;Evolutions

db EV_LEVEL,18,PIDGEOTTO

db 0

;Learnset

db 5,SAND_ATTACK

db 8,GUST

db 11,QUICK_ATTACK

db 14,WHIRLWIND

db 17,WING_ATTACK

db 20,AGILITY

db 24,STEEL_WING

db 29,MIRROR_MOVE

db 36,BRAVE_BIRD

db 0

Mon017_EvosMoves:

;PIDGEOTTO

;Evolutions

db EV_LEVEL,36,PIDGEOT

db 0

;Learnset

db 5,SAND_ATTACK

db 8,GUST

db 11,QUICK_ATTACK

db 14,WHIRLWIND

db 17,WING_ATTACK

db 22,HEADBUTT

db 25,AGILITY

db 28,STEEL_WING

db 33,MIRROR_MOVE

db 39,BRAVE_BIRD

db 0

Mon018_EvosMoves:

```
;PIDGEOT
;Evolutions
    db 0
;Learnset
    db 5,SAND_ATTACK
    db 8,GUST
    db 11,QUICK_ATTACK
    db 14,WHIRLWIND
    db 17,WING_ATTACK
    db 22,HEADBUTT
    db 25,AGILITY
    db 28,STEEL_WING
    db 33,MIRROR_MOVE
    db 41,BRAVE_BIRD
    db 45,HYPER_BEAM
    db 0
```

Mon019_EvosMoves:

```
;RATTATA
;Evolutions
    db EV_LEVEL,20,RATICATE
    db 0
;Learnset
    db 2,WATER_GUN
    db 7,QUICK_ATTACK
    db 10,BITE
    db 14,HYPER_FANG
    db 17,ICY_WIND
    db 23,FOCUS_ENERGY
    db 29,SUPER_FANG
    db 32,SHADOW_BALL
    db 0
```

Mon020_EvosMoves:

```
;RATICATE
;Evolutions
    db 0
;Learnset
    db 2,WATER_GUN
    db 7,QUICK_ATTACK
    db 10,BITE
    db 14,HYPER_FANG
    db 17,ICY_WIND
    db 20,SCREECH
    db 24,FURY_SWIPES
    db 27,FOCUS_ENERGY
    db 33,SUPER_FANG
    db 36,SHADOW_BALL
    db 42,DOUBLE_EDGE
    db 45,HYPER_BEAM
    db 0
```

Mon021_EvosMoves:

```
;SPEAROW
;Evolutions
    db EV_LEVEL,20,FEAROW
    db 0
```

;Learnset

db 4,LEER
db 7,QUICK_ATTACK
db 10,FURY_ATTACK
db 15,SONICBOOM
db 18,MIRROR_MOVE
db 23,STEEL_WING
db 25,HEADBUTT
db 28,AGILITY
db 29,DRILL_PECK
db 0

Mon022_EvosMoves:

;FEAROW

;Evolutions

db 0

;Learnset

db 4,LEER
db 7,QUICK_ATTACK
db 10,FURY_ATTACK
db 15,SONICBOOM
db 18,MIRROR_MOVE
db 24,STEEL_WING
db 27,HEADBUTT
db 30,AGILITY
db 32,FOCUS_ENERGY
db 34,DRILL_PECK
db 37,TRI_ATTACK
db 41,HYPER_BEAM
db 46,DOUBLE_EDGE
db 0

Mon023_EvosMoves:

;EKANS

;Evolutions

db EV_LEVEL,22,ARBOK
db 0

;Learnset

db 6,POISON_STING
db 9,ACID
db 11,GLARE
db 15,BITE
db 21,SCREECH
db 25,SLAM
db 28,DARK_PULSE
db 33,SLUDGE_BOMB
db 0

Mon024_EvosMoves:

;ARBOK

;Evolutions

db 0

;Learnset

db 9,ACID
db 11,GLARE
db 15,BITE
db 22,CRUNCH

db 24,SCREECH
db 27,DISABLE
db 29,SLAM
db 31,HAZE
db 33,DARK_PULSE
db 35,SLUDGE_BOMB
db 37,ROCK_SLIDE
db 40,EARTHQUAKE
db 50,GLARE
db 0

Mon025_EvosMoves:

;PIKACHU

;Evolutions

db EV_ITEM,THUNDER_STONE,1,RAICHU
db 0

;Learnset

db 5,THUNDER_WAVE
db 7,QUICK_ATTACK
db 10,DOUBLE_KICK
db 14,DOUBLE_TEAM
db 17,SLAM
db 22,THUNDERBOLT
db 25,AGILITY
db 30,BRICK_BREAK
db 34,PETAL_DANCE
db 38,THUNDER
db 44,LIGHT_SCREEN
db 0

Mon026_EvosMoves:

;RAICHU

;Evolutions

db 0

;Learnset

db 30,BRICK_BREAK
db 34,PETAL_DANCE
db 38,THUNDER
db 60,SURF
db 0

Mon027_EvosMoves:

;SANDSHREW

;Evolutions

db EV_LEVEL,22,SANDSLASH
db 0

;Learnset

db 6,DEFENSE_CURL
db 9,POISON_STING
db 10,SAND_ATTACK
db 14,METAL_CLAW
db 17,SLASH
db 20,FURY_SWIPES
db 23,SWIFT
db 26,DIG
db 29,SWORDS_DANCE
db 33,X_SCISSOR

db 35,BRICK_BREAK
db 41,ROCK_SLIDE
db 45,EARTHQUAKE
db 0

Mon028_EvosMoves:

;SANDSLASH

;Evolutions

db 0

;Learnset

db 6,DEFENSE_CURL
db 9,POISON_STING
db 10,SAND_ATTACK
db 13,METAL_CLAW
db 17,SLASH
db 20,FURY_SWIPES
db 25,SWIFT
db 28,DIG
db 33,SWORDS_DANCE
db 37,X_SCISSOR
db 41,BRICK_BREAK
db 46,ROCK_SLIDE
db 55,EARTHQUAKE
db 0

Mon029_EvosMoves:

;NIDORAN_F

;Evolutions

db EV_LEVEL,16,NIDORINA
db 0

;Learnset

db 3,SCRATCH
db 6,TAIL_WHIP
db 8,DOUBLE_KICK
db 11,POISON_STING
db 15,COUNTER
db 19,FURY_SWIPES
db 21,BITE
db 25,CRUNCH
db 30,SUPER_FANG
db 34,SLUDGE_BOMB
db 37,LOVELY_KISS
db 0

Mon030_EvosMoves:

;NIDORINA

;Evolutions

db EV_ITEM,MOON_STONE,30,NIDOQUEEN
db 0

;Learnset

db 3,SCRATCH
db 6,TAIL_WHIP
db 8,DOUBLE_KICK
db 11,POISON_STING
db 15,COUNTER
db 20,FURY_SWIPES
db 23,BITE

db 27,CRUNCH
db 33,SUPER_FANG
db 38,SLUDGE_BOMB
db 43,LOVELY_KISS
db 0

Mon031_EvosMoves:

;NIDOQUEEN

;Evolutions

db 0

;Learnset

db 30,BODY_SLAM
db 33,CRUNCH
db 36,SUPER_FANG
db 39,BRICK_BREAK
db 42,SHADOW_BALL
db 46,FLAMETHROWER
db 50,SLUDGE_BOMB
db 56,EARTHQUAKE
db 65,LOVELY_KISS
db 0

Mon032_EvosMoves:

;NIDORAN_M

;Evolutions

db EV_LEVEL,16,NIDORINO
db 0

;Learnset

db 3,PECK
db 6,FOCUS_ENERGY
db 8,DOUBLE_KICK
db 11,POISON_STING
db 15,CONFUSION
db 19,FURY_ATTACK
db 21,HORN_ATTACK
db 25,HORN_DRILL
db 30,SUPER_FANG
db 32,SLUDGE_BOMB
db 35,AMNESIA
db 0

Mon033_EvosMoves:

;NIDORINO

;Evolutions

db EV_ITEM,MOON_STONE,30,NIDOKING
db 0

;Learnset

db 3,PECK
db 6,FOCUS_ENERGY
db 8,DOUBLE_KICK
db 11,POISON_STING
db 15,CONFUSION
db 20,FURY_ATTACK
db 23,HORN_ATTACK
db 27,HORN_DRILL
db 33,SUPER_FANG
db 35,SLUDGE_BOMB

db 38,AMNESIA
db 0

Mon034_EvosMoves:

;NIDOKING

;Evolutions

db 0

;Learnset

db 30,THRASH

db 33,SUPER_FANG

db 36,BRICK_BREAK

db 39,FLAMETHROWER

db 42,SHADOW_BALL

db 45,EARTHQUAKE

db 50,SLUDGE_BOMB

db 56,MEGAHORN

db 64,AMNESIA

db 0

Mon035_EvosMoves:

;CLEFAIRY

;Evolutions

db EV_ITEM,MOON_STONE,1,CLEFABLE

db 0

;Learnset

db 7,SING

db 9,METRONOME

db 11,DEFENSE_CURL

db 18,DOUBLES LAP

db 24,MINIMIZE

db 29,BODY_SLAM

db 34,LIGHT_SCREEN

db 39,PETAL_DANCE

db 45,FLAMETHROWER

db 54,SOFTBOILED

db 0

Mon036_EvosMoves:

;CLEFABLE

;Evolutions

db 0

;Learnset

db 39,PETAL_DANCE

db 50,FLAMETHROWER

db 55,THUNDER_WAVE

db 60,SEISMIC_TOSS

db 66,SOFTBOILED

db 0

Mon037_EvosMoves:

;VULPIX

;Evolutions

db EV_ITEM,FIRE_STONE,1,NINETALES

db 0

;Learnset

db 16,QUICK_ATTACK

db 22,ROAR

Mon041_EvosMoves:

;ZUBAT

;Evolutions

db EV_LEVEL,22,GOLBAT

db 0

;Learnset

db 6,SUPERSONIC

db 8,HYPNOSIS

db 10,GUST

db 13,QUICK_ATTACK

db 18,SWIFT

db 21,CONFUSE_RAY

db 23,BITE

db 26,WING_ATTACK

db 28,STEEL_WING

db 30,HAZE

db 33,LEECH_LIFE

db 36,SLUDGE_BOMB

db 40,SHADOW BALL

db 46,BRAVE_BIRD

db 0

Mon042_EvosMoves:

;GOLBAT

;Evolutions

db EV_LEVEL,36,CROBAT

db 0

;Learnset

db 6,SUPERSONIC

db 8,HYPNOSIS

db 10,GUST

db 13,QUICK_ATTACK

db 18,SWIFT

db 21,CONFUSE_RAY

db 25,BITE

db 28,WING_ATTACK

db 31,STEEL_WING

db 34,CRUNCH

db 36,HAZE

db 42,LEECH_LIFE

db 46,SLUDGE_BOMB

db 48,SHADOW BALL

db 53,BRAVE_BIRD

db 0

Mon043_EvosMoves:

;ODDISH

;Evolutions

db EV_LEVEL,21,GLOOM

db 0

;Learnset

db 9,ACID

db 13,POISONPOWDER

db 16,STUN_SPORE

db 18,SLEEP_POWDER

db 22,MEGA_DRAIN

db 25,LEECH_SEED
db 27,RAZOR_LEAF
db 33,PETAL_DANCE
db 36,SLUDGE_BOMB
db 39,GROWTH
db 41,ENERGY BALL
db 43,SOLARBEAM
db 0

Mon044_EvosMoves:

;GLOOM

;Evolutions

db EV_ITEM,LEAF_STONE,1,VILEPLUME
db 0

;Learnset

db 9,ACID
db 13,POISONPOWDER
db 16,STUN_SPORE
db 18,SLEEP_POWDER
db 24,MEGA_DRAIN
db 28,LEECH_SEED
db 30,RAZOR_LEAF
db 36,PETAL_DANCE
db 40,SLUDGE_BOMB
db 44,GROWTH
db 48,ENERGY BALL
db 54,SOLARBEAM
db 0

Mon045_EvosMoves:

;VILEPLUME

;Evolutions

db 0

;Learnset

db 13,POISONPOWDER
db 16,STUN_SPORE
db 28,LEECH_SEED
db 40,SLUDGE_BOMB
db 44,GROWTH
db 48,ENERGY BALL
db 54,SLEEP_POWDER
db 62,LEECH_SEED
db 0

Mon046_EvosMoves:

;PARAS

;Evolutions

db EV_LEVEL,24,PARASECT
db 0

;Learnset

db 7,ABSORB
db 9,METAL_CLAW
db 12,STUN_SPORE
db 14,POISONPOWDER
db 16,LEECH_SEED
db 18,SLASH
db 20,SPORE

db 22,MEGA_DRAIN
db 24,PSYBEAM
db 29,X_SCISSOR
db 30,GROWTH
db 32,ENERGY_BALL
db 35,LEECH_LIFE
db 0

Mon047_EvosMoves:

;PARASECT

;Evolutions

db 0

;Learnset

db 7,ABSORB
db 9,METAL_CLAW
db 12,STUN_SPORE
db 14,POISONPOWDER
db 16,LEECH_SEED
db 18,SLASH
db 20,SPORE
db 22,MEGA_DRAIN
db 24,PSYBEAM
db 28,BRICK_BREAK
db 31,X_SCISSOR
db 33,GROWTH
db 35,AGILITY
db 37,ENERGY_BALL
db 40,LEECH_LIFE
db 43,SLUDGE_BOMB
db 50,SPORE
db 0

Mon048_EvosMoves:

;VENONAT

;Evolutions

db EV_LEVEL,31,VENOMOTH
db 0

;Learnset

db 4,PSYWAVE
db 7,SUPERSONIC
db 9,CONFUSION
db 14,POISONPOWDER
db 18,SCREECH
db 22,PSYBEAM
db 25,LEECH_LIFE
db 30,STUN_SPORE
db 32,SLUDGE_BOMB
db 35,SLEEP_POWDER
db 39,PSYCHIC_M
db 0

Mon049_EvosMoves:

;VENOMOTH

;Evolutions

db 0

;Learnset

db 4,PSYWAVE

db 27,SLASH
db 32,DARK_PULSE
db 38,AMNESIA
db 0

Mon053_EvosMoves:

;PERSIAN

;Evolutions

db 0

;Learnset

db 7,TAIL_WHIP
db 12,BITE
db 15,PAY_DAY
db 18,FURY_SWIPES
db 21,ICY_WIND
db 24,SCREECH
db 26,HYPNOSIS
db 27,SLASH
db 30,SHADOW_BALL
db 36,DARK_PULSE
db 40,PETAL_DANCE
db 44,THUNDERBOLT
db 53,AMNESIA
db 0

Mon054_EvosMoves:

;PSYDUCK

;Evolutions

db EV_LEVEL,33,GOLDDUCK
db 0

;Learnset

db 13,TAIL_WHIP
db 16,WATER_GUN
db 19,CONFUSION
db 22,FURY_SWIPES
db 25,HYPNOSIS
db 28,PSYBEAM
db 32,CONFUSE_RAY
db 36,DISABLE
db 39,HYDRO_PUMP
db 41,PETAL_DANCE
db 44,AMNESIA
db 0

Mon055_EvosMoves:

;GOLDDUCK

;Evolutions

db 0

;Learnset

db 16,WATER_GUN
db 19,CONFUSION
db 22,FURY_SWIPES
db 25,HYPNOSIS
db 28,PSYBEAM
db 32,CONFUSE_RAY
db 39,DISABLE
db 41,BRICK_BREAK

db 43,PSYCHIC_M
db 47,HYDRO_PUMP
db 53,PETAL_DANCE
db 61,AMNESIA
db 0

Mon056_EvosMoves:

;MANKEY

;Evolutions

db EV_LEVEL,28,PRIMEAPE
db 0

;Learnset

db 9,LOW_KICK
db 15,KARATE_CHOP
db 18,FURY_SWIPES
db 23,FOCUS_ENERGY
db 25,MEDITATE
db 27,SEISMIC_TOSS
db 32,SCREECH
db 34,THRASH
db 39,BRICK_BREAK
db 0

Mon057_EvosMoves:

;PRIMEAPE

;Evolutions

db 0

;Learnset

db 9,LOW_KICK
db 15,KARATE_CHOP
db 18,FURY_SWIPES
db 23,FOCUS_ENERGY
db 25,MEDITATE
db 27,SEISMIC_TOSS
db 28,RAGE
db 33,SUBMISSION
db 36,ICE_PUNCH
db 39,FIRE_PUNCH
db 43,SCREECH
db 46,THRASH
db 49,BRICK_BREAK
db 53,BLIZZARD
db 59,EARTHQUAKE
db 0

Mon058_EvosMoves:

;GROWLITHE

;Evolutions

db EV_ITEM,FIRE_STONE,1,ARCANINE
db 0

;Learnset

db 12,EMBER
db 15,DOUBLE_KICK
db 23,LEER
db 27,TAKE_DOWN
db 30,DRAGONBREATH
db 33,AGILITY

db 36,CRUNCH
db 41,FLAMETHROWER
db 53,FIRE_SPIN
db 0

Mon059_EvosMoves:

;ARCANINE

;Evolutions

db 0

;Learnset

db 30,DRAGONBREATH

db 36,CRUNCH

db 39,IRON_HEAD

db 41,FLAMETHROWER

db 45,OUTRAGE

db 49,FIRE_BLAST

db 53,TOXIC

db 60,DOUBLE_TEAM

db 69,FIRE_SPIN

db 0

Mon060_EvosMoves:

;POLIWAG

;Evolutions

db EV_LEVEL,25,POLIWHIRL

db 0

;Learnset

db 5,DOUBLES LAP

db 7,DEFENSE_CURL

db 10,WATER_GUN

db 13,HYPNOSIS

db 16,LOW_KICK

db 17,BUBBLEBEAM

db 19,HAZE

db 21,HEADBUTT

db 24,ICY_WIND

db 27,BODY_SLAM

db 34,LOVELY_KISS

db 40,HYDRO_PUMP

db 50,AMNESIA

db 0

Mon061_EvosMoves:

;POLIWHIRL

;Evolutions

db EV_ITEM,WATER_STONE,1,POLIWRATH

db 0

;Learnset

db 6,DOUBLES LAP

db 7,DEFENSE_CURL

db 10,WATER_GUN

db 13,HYPNOSIS

db 15,LOW_KICK

db 17,BUBBLEBEAM

db 19,HAZE

db 21,HEADBUTT

db 24,ICY_WIND

db 30,BODY_SLAM
db 37,BRICK_BREAK
db 44,LOVELY_KISS
db 48,HYDRO_PUMP
db 59,AMNESIA
db 0

Mon062_EvosMoves:

;POLIWRATH

;Evolutions

db 0

;Learnset

db 30,SUBMISSION
db 37,BRICK_BREAK
db 48,HYDRO_PUMP
db 56,LOVELY_KISS
db 61,PSYCHIC_M
db 67,AMNESIA
db 0

Mon063_EvosMoves:

;ABRA

;Evolutions

db EV_LEVEL,16,KADABRA
db 0

;Learnset

db 0

Mon064_EvosMoves:

;KADABRA

;Evolutions

db EV_TRADE,1,ALAKAZAM
db EV_LEVEL,55,ALAKAZAM
db 0

;Learnset

db 16,CONFUSION
db 18,KINESIS
db 22,NIGHT_SHADE
db 25,DISABLE
db 29,PSYBEAM
db 34,REFLECT
db 40,RECOVER
db 45,PSYCHIC_M
db 51,ENERGY_BALL
db 0

Mon065_EvosMoves:

;ALAKAZAM

;Evolutions

db 0

;Learnset

db 16,CONFUSION
db 18,KINESIS
db 22,NIGHT_SHADE
db 25,DISABLE
db 29,PSYBEAM
db 34,REFLECT

```
db 40,RECOVER
db 45,PSYCHIC_M
db 51,ENERGY_BALL
db 0
```

Mon066_EvosMoves:

;MACHOP

;Evolutions

```
db EV_LEVEL,28,MACHOKE
db 0
```

;Learnset

```
db 12,LEER
db 15,LOW_KICK
db 18,FOCUS_ENERGY
db 21,MEDITATE
db 23,SEISMIC_TOSS
db 26,ROLLING_KICK
db 29,LIGHT_SCREEN
db 32,SUBMISSION
db 35,BRICK_BREAK
db 38,FIRE_PUNCH
db 40,ICE_PUNCH
db 44,THUNDERPUNCH
db 0
```

Mon067_EvosMoves:

;MACHOKE

;Evolutions

```
db EV_TRADE,1,MACHAMP
db EV_LEVEL,40,MACHAMP
db 0
```

;Learnset

```
db 12,LEER
db 15,LOW_KICK
db 18,FOCUS_ENERGY
db 23,SEISMIC_TOSS
db 26,ROLLING_KICK
db 31,LIGHT_SCREEN
db 35,SUBMISSION
db 38,BRICK_BREAK
db 41,FIRE_PUNCH
db 43,ICE_PUNCH
db 46,THUNDERPUNCH
db 0
```

Mon068_EvosMoves:

;MACHAMP

;Evolutions

```
db 0
```

;Learnset

```
db 12,LEER
db 15,LOW_KICK
db 18,FOCUS_ENERGY
db 23,SEISMIC_TOSS
db 26,ROLLING_KICK
db 31,LIGHT_SCREEN
db 35,SUBMISSION
```

db 38,BRICK_BREAK
db 41,FIRE_PUNCH
db 43,ICE_PUNCH
db 46,THUNDERPUNCH
db 51,EARTHQUAKE
db 54,ROCK_SLIDE
db 59,FLAMETHROWER
db 0

Mon069_EvosMoves:

;BELLSPROUT

;Evolutions

db EV_LEVEL,21,WEEPINBELL
db 0

;Learnset

db 4,GROWTH
db 10,WRAP
db 13,POISONPOWDER
db 16,ACID
db 19,STUN_SPORE
db 22,RAZOR_LEAF
db 24,SLEEP_POWDER
db 29,SLAM
db 30,LEECH_LIFE
db 34,ENERGY BALL
db 39,SLUDGE_BOMB
db 0

Mon070_EvosMoves:

;WEEPINBELL

;Evolutions

db EV_ITEM,LEAF_STONE,1,VICTREEBEL
db 0

;Learnset

db 4,GROWTH
db 10,WRAP
db 13,POISONPOWDER
db 16,ACID
db 19,STUN_SPORE
db 24,RAZOR_LEAF
db 27,SLEEP_POWDER
db 32,SLAM
db 34,LEECH_LIFE
db 37,ENERGY BALL
db 43,SLUDGE_BOMB
db 0

Mon071_EvosMoves:

;VICTREEBEL

;Evolutions

db 0

;Learnset

db 4,GROWTH
db 10,WRAP
db 13,POISONPOWDER
db 19,STUN_SPORE
db 24,RAZOR_LEAF

db 27,SLEEP_POWDER
db 32,LEECH_LIFE
db 37,ENERGY_BALL
db 43,SLUDGE_BOMB
db 49,SWORDS_DANCE
db 0

Mon072_EvosMoves:

;TENTACOOOL

;Evolutions

db EV_LEVEL,30,TENTACRUEL
db 0

;Learnset

db 7,SUPERSONIC
db 13,WRAP
db 18,POISON_STING
db 22,WATER_GUN
db 25,AURORA_BEAM
db 27,CONstrict
db 29,SCREECH
db 31,BARRIER
db 33,SLUDGE_BOMB
db 36,CONFUSE_RAY
db 44,HYDRO_PUMP
db 0

Mon073_EvosMoves:

;TENTACRUEL

;Evolutions

db 0

;Learnset

db 7,SUPERSONIC
db 13,WRAP
db 18,POISON_STING
db 22,WATER_GUN
db 25,AURORA_BEAM
db 27,CONstrict
db 29,SCREECH
db 33,BARRIER
db 36,SLUDGE_BOMB
db 40,CONFUSE_RAY
db 49,ICE_BEAM
db 53,HYDRO_PUMP
db 60,TOXIC
db 0

Mon074_EvosMoves:

;GEODUDE

;Evolutions

db EV_LEVEL,25,GRAVELER
db 0

;Learnset

db 4,DEFENSE_CURL
db 6,ROCK_THROW
db 7,SELFDESTRUCT
db 11,SAND_ATTACK
db 17,HARDEN

db 23,TAKE_DOWN
db 26,BRICK_BREAK
db 31,EARTHQUAKE
db 36,EXPLOSION
db 0

Mon075_EvosMoves:

;GRAVELER

;Evolutions

db EV_TRADE,1,GOLEM
db EV_LEVEL,40,GOLEM
db 0

;Learnset

db 4,DEFENSE_CURL
db 6,ROCK_THROW
db 7,SELFDESTRUCT
db 11,SAND_ATTACK
db 17,HARDEN
db 25,TAKE_DOWN
db 29,BRICK_BREAK
db 36,EARTHQUAKE
db 43,EXPLOSION
db 0

Mon076_EvosMoves:

;GOLEM

;Evolutions

db 0

;Learnset

db 4,DEFENSE_CURL
db 6,ROCK_THROW
db 7,SELFDESTRUCT
db 11,SAND_ATTACK
db 19,HARDEN
db 25,TAKE_DOWN
db 29,BRICK_BREAK
db 33,FLAMETHROWER
db 36,EARTHQUAKE
db 39,ROCK_SLIDE
db 43,EXPLOSION
db 46,IRON_HEAD
db 0

Mon077_EvosMoves:

;PONYTA

;Evolutions

db EV_LEVEL,40,RAPIDASH
db 0

;Learnset

db 4,GROWL
db 7,TACKLE
db 9,DOUBLE_KICK
db 12,SWIFT
db 16,HYPNOSIS
db 20,STOMP
db 24,LOW_KICK
db 27,FLAMETHROWER

db 31,HEADBUTT
db 33,AGILITY
db 35,TAKE_DOWN
db 41,THRASH
db 50,FIRE_SPIN
db 0

Mon078_EvosMoves:

;RAPIDASH

;Evolutions

db 0

;Learnset

db 7,TACKLE

db 9,DOUBLE_KICK
db 12,SWIFT
db 16,HYPNOSIS
db 20,STOMP
db 24,LOW_KICK
db 27,FLAMETHROWER
db 31,HEADBUTT
db 33,AGILITY
db 35,TAKE_DOWN
db 40,SWORDS_DANCE
db 43,THRASH
db 46,MEGAHORN
db 51,FIRE_BLAST
db 58,HORN_DRILL
db 62,FIRE_SPIN
db 0

Mon079_EvosMoves:

;SLOWPOKE

;Evolutions

db EV_LEVEL,37,SLOWBRO
db 0

;Learnset

db 7,GROWL
db 9,DISABLE
db 11,WATER_GUN
db 14,STOMP
db 20,THUNDER_WAVE
db 23,ICY_WIND
db 28,HEADBUTT
db 34,LIGHT_SCREEN
db 39,PSYCHIC_M
db 42,FLAMETHROWER
db 45,ICE_BEAM
db 48,AMNESIA
db 0

Mon080_EvosMoves:

;SLOWBRO

;Evolutions

db 0

;Learnset

db 7,GROWL
db 9,DISABLE

```
db 11,WATER_GUN
db 14,STOMP
db 20,THUNDER_WAVE
db 23,ICY_WIND
db 28,HEADBUTT
db 34,LIGHT_SCREEN
db 37,WITHDRAW
db 44,PSYCHIC_M
db 49,FLAMETHROWER
db 55,ICE_BEAM
db 58,AMNESIA
db 0
```

Mon081_EvosMoves:

;MAGNEMITE

;Evolutions

```
db EV_LEVEL,30,MAGNETON
```

```
db 0
```

;Learnset

```
db 15,SONICBOOM
```


db 30,STEEL_WING
db 32,BRICK_BREAK
db 34,DOUBLE_EDGE
db 35,BRAVE_BIRD
db 0

Mon084_EvosMoves:

;DODUO

;Evolutions

db EV_LEVEL,31,DODRIO
db 0

;Learnset

db 14,GROWL
db 18,LOW_KICK
db 23,QUICK_ATTACK
db 25,FURY_ATTACK
db 28,RAGE
db 32,AGILITY
db 35,STEEL_WING
db 38,TRI_ATTACK
db 42,DRILL_PECK
db 45,JUMP_KICK
db 51,BRAVE_BIRD
db 0

Mon085_EvosMoves:

;DODRIO

;Evolutions

db 0

;Learnset

db 14,GROWL
db 18,LOW_KICK
db 23,QUICK_ATTACK
db 25,FURY_ATTACK
db 28,RAGE
db 34,AGILITY
db 38,STEEL_WING
db 41,TRI_ATTACK
db 44,DRILL_PECK
db 47,JUMP_KICK
db 50,SWORDS_DANCE
db 56,BRAVE_BIRD
db 60,THRASH
db 0

Mon086_EvosMoves:

;SEEL

;Evolutions

db EV_LEVEL,34,DEWGONG
db 0

;Learnset

db 7,GROWL
db 12,WATER_GUN
db 15,ICY_WIND
db 20,AURORA_BEAM
db 24,REST
db 27,TAKE_DOWN

db 30,HORN_DRILL
db 35,ICE_BEAM
db 39,MEGAHORN
db 43,DISABLE
db 0

Mon087_EvosMoves:

;DEWGONG

;Evolutions

db 0

;Learnset

db 7,GROWL
db 12,WATER_GUN
db 15,ICY_WIND
db 20,AURORA_BEAM
db 24,REST
db 27,TAKE_DOWN
db 30,HORN_DRILL
db 37,ICE_BEAM
db 42,MEGAHORN
db 46,DISABLE
db 50,BLIZZARD
db 60,SURF
db 0

Mon088_EvosMoves:

;GRIMER

;Evolutions

db EV_LEVEL,38,MUK
db 0

;Learnset

db 13,POISON_GAS
db 17,HARDEN
db 21,LICK
db 23,SLUDGE
db 25,DISABLE
db 27,MEGA_DRAIN
db 31,MINIMIZE
db 34,HAZE
db 37,FIRE_PUNCH
db 39,SHADOW_BALL
db 42,SCREECH
db 45,SLUDGE_BOMB
db 48,ACID_ARMOR
db 0

Mon089_EvosMoves:

;MUK

;Evolutions

db 0

;Learnset

db 13,POISON_GAS
db 17,HARDEN
db 21,LICK
db 23,SLUDGE
db 25,DISABLE
db 27,MEGA_DRAIN

db 31,MINIMIZE
db 34,HAZE
db 37,FIRE_PUNCH
db 41,SHADOW_BALL
db 44,BRICK_BREAK
db 49,SCREECH
db 51,ACID_ARMOR
db 53,ICE_PUNCH
db 55,SLUDGE_BOMB
db 59,FLAMETHROWER
db 61,DARK_PULSE
db 66,THUNDERBOLT
db 0

Mon090_EvosMoves:

;SHELLDER

;Evolutions

db EV_ITEM,WATER_STONE,1,CLOYSTER
db 0

;Learnset

db 10,LEER
db 15,WATER_GUN
db 19,SUPERSONIC
db 23,TWINEEDLE
db 26,CLAMP
db 30,ICY_WIND
db 33,AURORA_BEAM
db 38,ICE_BEAM
db 44,HYDRO_PUMP
db 0

Mon091_EvosMoves:

;CLOYSTER

;Evolutions

db 0

;Learnset

db 23,TWINEEDLE
db 30,ICY_WIND
db 33,AURORA_BEAM
db 35,SPIKE_CANNON
db 40,ICE_BEAM
db 45,HYDRO_PUMP
db 50,TOXIC
db 55,CLAMP
db 0

Mon092_EvosMoves:

;GASTLY

;Evolutions

db EV_LEVEL,25,HAUNTER
db 0

;Learnset

db 27,HYPNOSIS
db 31,DREAM_EATER
db 33,ICY_WIND
db 35,SHADOW_BALL
db 38,SLUDGE_BOMB

```
db 43,ENERGY_BALL
db 48,DARK_PULSE
db 0
```

Mon093_EvosMoves:

;HAUNTER

;Evolutions

```
db EV_TRADE,1,GENGAR
db EV_LEVEL,50,GENGAR
db 0
```

;Learnset

```
db 29,HYPNOSIS
db 33,DREAM_EATER
db 35,ICY_WIND
db 38,SHADOW_BALL
db 43,SLUDGE_BOMB
db 47,ENERGY_BALL
db 54,DARK_PULSE
db 0
```

Mon094_EvosMoves:

;GENGAR

;Evolutions

```
db 0
```

;Learnset

```
db 29,HYPNOSIS
db 33,DREAM_EATER
db 35,ICY_WIND
db 38,SHADOW_BALL
db 43,SLUDGE_BOMB
db 47,ENERGY_BALL
db 50,PSYCHIC_M
db 58,DARK_PULSE
db 0
```

Mon095_EvosMoves:

;ONIX

;Evolutions

```
db EV_LEVEL,35,STEELIX
db 0
```

;Learnset

```
db 7,BIND
db 11,ROCK_THROW
db 21,HARDEN
db 26,RAGE
db 28,SHARPEN
db 31,SLAM
db 34,ROCK_SLIDE
db 37,EARTHQUAKE
db 40,EXPLOSION
db 0
```

Mon096_EvosMoves:

;DROWZEE

;Evolutions

```
db EV_LEVEL,26,HYPNO
db 0
```

;Learnset

- db 8,DISABLE
- db 13,CONFUSION
- db 16,LOW_KICK
- db 21,HEADBUTT
- db 24,MEDITATE
- db 29,POISON_GAS
- db 31,ICE_PUNCH
- db 33,FIRE_PUNCH
- db 35,THUNDERPUNCH
- db 37,PSYCHIC_M
- db 40,AMNESIA
- db 0

Mon097_EvosMoves:

;HYPNO

;Evolutions

- db 0

;Learnset

- db 8,DISABLE
- db 13,CONFUSION
- db 16,LOW_KICK
- db 21,HEADBUTT
- db 24,MEDITATE
- db 35,ICE_PUNCH
- db 37,FIRE_PUNCH
- db 40,THUNDERPUNCH
- db 45,PSYCHIC_M
- db 52,AMNESIA
- db 0

Mon098_EvosMoves:

;KRABBY

;Evolutions

- db EV_LEVEL,28,KINGLER
- db 0

;Learnset

- db 15,HARDEN
- db 18,VICEGRIP
- db 22,GUILLOTINE
- db 25,STOMP
- db 27,CRABHAMMER
- db 30,METAL_CLAW
- db 32,SLASH
- db 35,X_SCISSOR
- db 37,BRICK_BREAK
- db 39,AMNESIA
- db 0

Mon099_EvosMoves:

;KINGLER

;Evolutions

- db 0

;Learnset

- db 15,HARDEN
- db 18,VICEGRIP

db 22,GUILLOTINE
db 25,STOMP
db 27,CRABHAMMER
db 32,METAL_CLAW
db 35,SLASH
db 37,X_SCISSOR
db 40,SLAM
db 43,BRICK_BREAK
db 46,AMNESIA
db 50,ICE_BEAM
db 55,HYDRO_PUMP
db 64,CRABHAMMER
db 0

Mon100_EvosMoves:

;VOLTORB

;Evolutions

db EV_LEVEL,30,ELECTRODE
db 0

;Learnset

db 17,SONICBOOM
db 19,THUNDERSHOCK
db 22,SELFDESTRUCT
db 25,THUNDERBOLT
db 29,SWIFT
db 33,LIGHT_SCREEN
db 43,EXPLOSION
db 0

Mon101_EvosMoves:

;ELECTRODE

;Evolutions

db 0

;Learnset

db 17,SONICBOOM
db 19,THUNDERSHOCK
db 22,SELFDESTRUCT
db 25,THUNDERBOLT
db 29,SWIFT
db 35,LIGHT_SCREEN
db 39,THUNDER
db 42,SCREECH
db 50,EXPLOSION
db 0

Mon102_EvosMoves:

;EXEGGCUTE

;Evolutions

db EV_ITEM,LEAF_STONE,1,EXEGGUTOR
db 0

;Learnset

db 24,REFLECT
db 29,LEECH_SEED
db 31,CONFUSION
db 34,PSYBEAM
db 36,MEGA_DRAIN
db 38,STUN_SPORE

db 40,POISONPOWDER
db 44,ENERGY_BALL
db 46,SLEEP_POWDER
db 52,SOLARBEAM
db 0

Mon103_EvosMoves:

;EXEGGUTOR

;Evolutions

db 0

;Learnset

db 33,STOMP
db 36,MEGA_DRAIN
db 38,STUN_SPORE
db 40,LIGHT_SCREEN
db 42,SLUDGE_BOMB
db 44,ENERGY_BALL
db 46,SLEEP_POWDER
db 54,PSYCHIC_M
db 60,LEECH_SEED
db 0

Mon104_EvosMoves:

;CUBONE

;Evolutions

db EV_LEVEL,28,MAROWAK
db 0

;Learnset

db 10,LEER
db 18,RAGE
db 23,FOCUS_ENERGY
db 26,BONE_CLUB
db 28,DOUBLE_KICK
db 31,HEADBUTT
db 34,BONEMERANG
db 37,FLAMETHROWER
db 42,THRASH
db 0

Mon105_EvosMoves:

;MAROWAK

;Evolutions

db 0

;Learnset

db 10,LEER
db 18,RAGE
db 23,FOCUS_ENERGY
db 26,BONE_CLUB
db 30,DOUBLE_KICK
db 32,HEADBUTT
db 36,BONEMERANG
db 39,FLAMETHROWER
db 42,IRON_HEAD
db 45,THRASH
db 48,BRICK_BREAK
db 52,ROCK_SLIDE
db 55,EARTHQUAKE

db 59,BLIZZARD
db 0

Mon106_EvosMoves:

;HITMONLEE

;Evolutions

db 0

;Learnset

db 33,LOW_KICK
db 36,FOCUS_ENERGY
db 40,ROLLING_KICK
db 46,JUMP_KICK
db 49,MEGA_KICK
db 53,HI_JUMP_KICK
db 56,ROCK_SLIDE
db 60,EARTHQUAKE
db 0

Mon107_EvosMoves:

;HITMONCHAN

;Evolutions

db 0

;Learnset

db 33,MEGA_PUNCH
db 36,COUNTER
db 40,ICE_PUNCH
db 46,THUNDERPUNCH
db 49,FIRE_PUNCH
db 53,HI_JUMP_KICK
db 0

Mon108_EvosMoves:

;LICKITUNG

;Evolutions

db EV_LEVEL,40,LICKILICKY
db 0

;Learnset

db 7,LICK
db 15,DISABLE
db 19,ICY_WIND
db 23,DEFENSE_CURL
db 28,STOMP
db 31,SLAM
db 35,FLAMETHROWER
db 39,SCREECH
db 42,BODY_SLAM
db 46,THRASH
db 53,AMNESIA
db 56,SHADOW_BALL
db 0

Mon109_EvosMoves:

;KOFFING

;Evolutions

db EV_LEVEL,35,WEEZING
db 0

;Learnset

db 12,POISON_GAS
db 15,SCREECH
db 18,PSYBEAM
db 21,SLUDGE
db 23,SMOKESCREEN
db 27,HAZE
db 30,SELFDESTRUCT
db 33,DARK_PULSE
db 36,SHADOW_BALL
db 39,SLUDGE_BOMB
db 41,EXPLOSION
db 0

Mon110_EvosMoves:

;WEEZING

;Evolutions

db 0

;Learnset

db 12,POISON_GAS
db 15,SCREECH
db 18,PSYBEAM
db 21,SLUDGE
db 23,SMOKESCREEN
db 27,HAZE
db 30,SELFDESTRUCT
db 33,DARK_PULSE
db 35,FLAMETHROWER
db 38,SHADOW_BALL
db 43,SLUDGE_BOMB
db 48,EXPLOSION
db 54,FIRE_BLAST
db 0

Mon111_EvosMoves:

;RHYHORN

;Evolutions

db EV_LEVEL,42,RHYDON
db 0

;Learnset

db 17,FURY_ATTACK
db 20,LEER
db 24,STOMP
db 27,ROCK_THROW
db 31,HORN_DRILL
db 34,TAKE_DOWN
db 37,SWORDS_DANCE
db 41,ROCK_SLIDE
db 45,MEGAHORN
db 0

Mon112_EvosMoves:

;RHYDON

;Evolutions

db EV_LEVEL,55,RHYPERIOR
db 0

;Learnset

db 17,FURY_ATTACK

db 20,LEER
db 24,STOMP
db 27,ROCK_THROW
db 31,HORN_DRILL
db 34,TAKE_DOWN
db 37,SWORDS_DANCE
db 41,ROCK_SLIDE
db 48,MEGAHORN
db 52,EARTHQUAKE
db 0

Mon113_EvosMoves:

;CHANSEY

;Evolutions

db 0

;Learnset

db 10,DOUBLES LAP
db 12,EGG_BOMB
db 16,SING
db 19,ICY_WIND
db 24,METRONOME
db 27,DEFENSE_CURL
db 29,TOXIC
db 32,SUBSTITUTE
db 35,TAKE_DOWN
db 38,LIGHT_SCREEN
db 42,DOUBLE_EDGE
db 47,MINIMIZE
db 52,FLAMETHROWER
db 60,SOFTBOILED
db 75,SEISMIC_TOSS
db 0

Mon114_EvosMoves:

;TANGELA

;Evolutions

db EV_LEVEL,55,TANGROWTH
db 0

;Learnset

db 13,GROWTH
db 18,CONFUSION
db 24,ABSORB
db 28,VINE_WHIP
db 32,POISONPOWDER
db 34,STUN_SPORE
db 36,SLEEP_POWDER
db 41,ENERGY_BALL
db 43,SLAM
db 47,LEECH_SEED
db 54,SLUDGE_BOMB
db 63,AMNESIA
db 0

Mon115_EvosMoves:

;KANGASKHAN

;Evolutions

db 0

;Learnset

db 16,LEER
db 20,BITE
db 28,STOMP
db 33,SING
db 36,HEADBUTT
db 42,DIZZY_PUNCH
db 45,DISABLE
db 48,BRICK_BREAK
db 53,SHADOW_BALL
db 57,EARTHQUAKE
db 61,DOUBLE_EDGE
db 0

Mon116_EvosMoves:

;HORSEA

;Evolutions

db EV_LEVEL,32,SEADRA
db 0

;Learnset

db 12,SMOKESCREEN
db 14,LEER
db 17,WATER_GUN
db 20,ICY_WIND
db 24,DRAGONBREATH
db 27,DISABLE
db 30,AURORA_BEAM
db 34,AGILITY
db 37,HAZE
db 39,HYDRO_PUMP
db 0

Mon117_EvosMoves:

;SEADRA

;Evolutions

db EV_LEVEL,45,KINGDRA
db 0

;Learnset

db 12,SMOKESCREEN
db 14,LEER
db 17,WATER_GUN
db 20,ICY_WIND
db 24,DRAGONBREATH
db 27,DISABLE
db 30,AURORA_BEAM
db 38,AGILITY
db 42,HAZE
db 46,HYDRO_PUMP
db 0

Mon118_EvosMoves:

;GOLDEEN

;Evolutions

db EV_LEVEL,33,SEAKING
db 0

;Learnset

db 16,SUPERSONIC

db 18,FURY_ATTACK
db 20,PSYBEAM

db 47,HYDRO_PUMP
db 53,PSYCHIC_M
db 0

Mon122_EvosMoves:

;MR_MIME

;Evolutions

db 0

;Learnset

db 8,MEDITATE
db 11,DOUBLES LAP
db 15,MIMIC
db 16,PSYWAVE
db 22,LIGHT_SCREEN
db 23,REFLECT
db 25,PSYBEAM
db 29,SUBSTITUTE
db 32,HYPNOSIS
db 38,ICE_PUNCH
db 42,FIRE_PUNCH
db 45,CONFUSE_RAY
db 48,PSYCHIC_M
db 54,ENERGY BALL
db 59,THUNDERBOLT
db 0

Mon123_EvosMoves:

;SCYTHER

;Evolutions

db EV_LEVEL,40,SCIZOR
db 0

;Learnset

db 11,LEER
db 18,FOCUS_ENERGY
db 22,DOUBLE_TEAM
db 25,WING_ATTACK
db 28,SLASH
db 31,AGILITY
db 34,SWORDS_DANCE
db 43,BRICK_BREAK
db 47,X_SCISSOR
db 52,STEEL_WING
db 0

Mon124_EvosMoves:

;JYNX

;Evolutions

db 0

;Learnset

db 18,LICK
db 23,DOUBLES LAP
db 27,ICY_WIND
db 31,BODY_SLAM
db 35,ICE_PUNCH
db 38,THRASH
db 41,PETAL_DANCE
db 49,BLIZZARD

db 53,PSYCHIC_M
db 56,ENERGY_BALL
db 60,LOVELY_KISS
db 0

Mon125_EvosMoves:

;ELECTABUZZ

;Evolutions

db EV_LEVEL,45,ELECTIVIRE
db 0

;Learnset

db 25,THUNDERSHOCK
db 27,LOW_KICK
db 30,LIGHT_SCREEN
db 33,THUNDERPUNCH
db 35,SCREECH
db 38,BARRIER
db 41,ROLLING_KICK
db 44,FIRE_PUNCH
db 48,ICE_PUNCH
db 54,THUNDERBOLT
db 0

Mon126_EvosMoves:

;MAGMAR

;Evolutions

db EV_LEVEL,45,MAGMORTAR
db 0

;Learnset

db 26,SMOKESCREEN
db 30,LEER
db 34,SMOG
db 37,CONFUSE_RAY
db 41,FIRE_PUNCH
db 44,THUNDERPUNCH
db 49,FLAMETHROWER
db 56,FIRE_SPIN
db 0

Mon127_EvosMoves:

;PINSIR

;Evolutions

db 0

;Learnset

db 14,BIND
db 19,HARDEN
db 25,SEISMIC_TOSS
db 28,FOCUS_ENERGY
db 30,GUILLOTINE
db 33,SLASH
db 35,SWORDS_DANCE
db 38,SUBMISSION
db 41,X_SCISSOR
db 44,BRICK_BREAK
db 46,ROCK_SLIDE
db 53,EARTHQUAKE
db 0

Mon128_EvosMoves:

;TAUROS

;Evolutions

db 0

;Learnset

db 15,LEER

db 21,STOMP

db 26,RAGE

db 32,HEADBUTT

db 37,TAKE_DOWN

db 42,IRON_HEAD

db 45,FLAMETHROWER

db 49,HYPER_BEAM

db 53,BODY_SLAM

db 59,EARTHQUAKE

db 64,HORN_DRILL

db 0

Mon129_EvosMoves:

;MAGIKARP

;Evolutions

db EV_LEVEL,20,GYARADOS

db 0

;Learnset

db 15,TACKLE

db 30,DRAGON_RAGE

db 0

Mon130_EvosMoves:

;GYARADOS

;Evolutions

db 0

;Learnset

db 16,BIND

db 20,BITE

db 25,LEER

db 32,DRAGONBREATH

db 37,CRUNCH

db 41,DRAGON_RAGE

db 45,IRON_HEAD

db 49,DARK_PULSE

db 54,HYPER_BEAM

db 59,HYDRO_PUMP

db 64,FLAMETHROWER

db 70,EARTHQUAKE

db 76,ICE_BEAM

db 0

Mon131_EvosMoves:

;LAPRAS

;Evolutions

db 0

;Learnset

db 25,MIST

db 29,SING

db 32,ICY_WIND

db 35,BITE
db 38,BODY_SLAM
db 42,CONFUSE_RAY
db 45,DRAGONBREATH
db 48,ICE_BEAM
db 52,IRON_HEAD
db 55,MEGAHORN
db 58,THUNDERBOLT
db 61,HYDRO_PUMP
db 66,BLIZZARD
db 70,PSYCHIC_M
db 0

Mon132_EvosMoves:

;DITTO

;Evolutions

db 0

;Learnset

db 0

Mon133_EvosMoves:

;EEVEE

;Evolutions

db EV_ITEM,FIRE_STONE,1,FLAREON

db EV_ITEM,THUNDER_STONE,1,JOLTEON

db EV_ITEM,WATER_STONE,1,VAPOREON

db EV_ITEM,MOON_STONE,30,UMBREON

db EV_ITEM,LEAF_STONE,1,LEAFEON

db EV_ITEM,SUN_STONE,30,ESPEON

db EV_ITEM,ICE_STONE,1,GLACEON

db 0

Mon133_EvosEnd:

;Learnset

db 3,PAY_DAY

db 6,GROWL

db 8,QUICK_ATTACK

db 10,DOUBLE_KICK

db 12,SAND_ATTACK

db 15,SING

db 17,BITE

db 19,REFLECT

db 22,SHADOW_BALL

db 27,FOCUS_ENERGY

db 31,TAKE_DOWN

db 36,GROWTH

db 0

Mon134_EvosMoves:

;VAPOREON

;Evolutions

db 0

;Learnset

db 12,SAND_ATTACK

db 16,QUICK_ATTACK

db 23,DOUBLE_KICK

db 25,WATER_GUN

db 27,MIST

db 30,BUBBLEBEAM
db 32,ACID_ARMOR
db 36,AURORA_BEAM
db 39,BITE
db 42,HAZE
db 45,REST
db 47,GROWTH
db 52,HYDRO_PUMP
db 56,ICE_BEAM
db 0

Mon135_EvosMoves:

;JOLTEON

;Evolutions

db 0

;Learnset

db 12,SAND_ATTACK
db 16,QUICK_ATTACK
db 23,AGILITY
db 25,THUNDERSHOCK
db 27,DOUBLE_KICK
db 30,PIN_MISSILE
db 32,SHADOW_BALL
db 36,THUNDERBOLT
db 39,REFLECT
db 42,LIGHT_SCREEN
db 45,BITE
db 47,GROWTH
db 52,THUNDER
db 56,THUNDER_WAVE
db 0

Mon136_EvosMoves:

;FLAREON

;Evolutions

db 0

;Learnset

db 12,SAND_ATTACK
db 16,LEER
db 23,QUICK_ATTACK
db 25,EMBER
db 27,DOUBLE_KICK
db 30,BITE
db 32,HEADBUTT
db 36,FLAMETHROWER
db 39,SMOG
db 42,TOXIC
db 45,GROWTH
db 47,SHADOW_BALL
db 52,FIRE_BLAST
db 56,FIRE_SPIN
db 0

Mon137_EvosMoves:

;PORYGON

;Evolutions

db EV_LEVEL,40,PORYGON2

```
        db 0
;Learnset
    db 25,ICY_WIND
        db 30,PSYBEAM
        db 35,RECOVER
        db 40,AGILITY
        db 45,TRI_ATTACK
        db 50,SHADOW_BALL
        db 55,BARRIER
        db 0
```

```
Mon138_EvosMoves:
;OMANYTE
;Evolutions
    db EV_LEVEL,30,OMASTAR
    db 0
```

```
;Learnset
    db 9,ROCK_THROW
        db 12,LEER
    db 15,BITE
        db 17,SUPERSONIC
        db 19,SPIKE_CANNON
        db 21,BIND
        db 23,ROCK_SLIDE
        db 26,AURORA_BEAM
        db 29,HORN_ATTACK
        db 32,WATERFALL
        db 37,HAZE
        db 43,HYDRO_PUMP
        db 0
```

```
Mon139_EvosMoves:
;OMASTAR
;Evolutions
    db 0
;Learnset
    db 9,ROCK_THROW
        db 12,LEER
    db 15,BITE
        db 17,SUPERSONIC
        db 19,SPIKE_CANNON
        db 21,BIND
        db 23,ROCK_SLIDE
        db 26,AURORA_BEAM
        db 29,HORN_ATTACK
        db 35,WATERFALL
        db 39,HAZE
        db 43,TOXIC
        db 47,ICE_BEAM
        db 53,HYDRO_PUMP
        db 58,BLIZZARD
        db 0
```

```
Mon140_EvosMoves:
;KABUTO
;Evolutions
    db EV_LEVEL,30,KABUTOPS
```

db 0
;Learnset
db 9,ABSORB
db 12,ROCK_THROW
db 15,LEER
db 17,WATER_GUN
db 19,SAND_ATTACK
db 21,MEGA_DRAIN
db 23,SLASH
db 26,AURORA_BEAM
db 29,CONFUSE_RAY
db 32,ROCK_SLIDE
db 37,SCREECH
db 43,HYDRO_PUMP
db 48,LEECH_LIFE
db 0

Mon141_EvosMoves:

;KABUTOPS

;Evolutions

db 0
;Learnset
db 9,ABSORB
db 12,ROCK_THROW
db 15,LEER
db 17,WATER_GUN
db 19,SAND_ATTACK
db 21,MEGA_DRAIN
db 23,SLASH
db 26,AURORA_BEAM
db 29,CONFUSE_RAY
db 34,ROCK_SLIDE
db 39,SCREECH
db 43,X_SCISSOR
db 49,HYDRO_PUMP
db 54,BRICK_BREAK
db 58,LEECH_LIFE
db 64,ROCK_SLIDE
db 0

Mon142_EvosMoves:

;AERODACTYL

;Evolutions

db 0
;Learnset
db 30,ROCK_THROW
db 36,SUPERSONIC
db 41,BITE
db 44,STEEL_WING
db 49,ROCK_SLIDE
db 54,HYPER_BEAM
db 57,IRON_HEAD
db 60,EARTHQUAKE
db 0

Mon143_EvosMoves:

;SNORLAX

;Evolutions
db 0

;Learnset
db 30,HARDEN
db 39,BODY_SLAM
db 45,BRICK_BREAK
db 51,DOUBLE_EDGE
db 58,HYPER_BEAM
db 65,SELFDESTRUCT
db 70,EARTHQUAKE
db 0

Mon144_EvosMoves:

;ARTICUNO
;Evolutions
db 0

;Learnset
db 45,STEEL_WING
db 51,AGILITY
db 53,ICY_WIND
db 56,MIST
db 60,BLIZZARD
db 64,TOXIC
db 69,DOUBLE_TEAM
db 75,ICE_BEAM
db 0

Mon145_EvosMoves:

;ZAPDOS
;Evolutions
db 0

;Learnset
db 44,THUNDERBOLT
db 48,STEEL_WING
db 51,AGILITY
db 55,LIGHT_SCREEN
db 60,THUNDER
db 64,DOUBLE_TEAM
db 69,DRILL_PECK
db 75,THUNDERBOLT
db 0

Mon146_EvosMoves:

;MOLTRES
;Evolutions
db 0

;Learnset
db 36,WING_ATTACK
db 44,FLAMETHROWER
db 51,AGILITY
db 53,STEEL_WING
db 60,SKY_ATTACK
db 65,FIRE_BLAST
db 71,DOUBLE_TEAM
db 75,SOLARBEAM
db 0

Mon147_EvosMoves:

;DRATINI

;Evolutions

db EV_LEVEL,30,DRAGONAIR

db 0

;Learnset

db 10,THUNDER_WAVE

db 15,ICY_WIND

db 20,AGILITY

db 25,DRAGONBREATH

db 30,SLAM

db 40,DRAGON_RAGE

db 50,HYPER_BEAM

db 55,FLAMETHROWER

db 0

Mon148_EvosMoves:

;DRAGONAIR

;Evolutions

db EV_LEVEL,55,DRAGONITE

db 0

;Learnset

db 10,THUNDER_WAVE

db 15,ICY_WIND

db 20,AGILITY

db 30,DRAGONBREATH

db 35,SLAM

db 45,DRAGON_RAGE

db 55,HYPER_BEAM

db 60,FLAMETHROWER

db 0

Mon149_EvosMoves:

;DRAGONITE

;Evolutions

db 0

;Learnset

db 10,THUNDER_WAVE

db 15,ICY_WIND

db 20,AGILITY

db 30,DRAGONBREATH

db 35,SLAM

db 45,DRAGON_RAGE

db 55,WING_ATTACK

db 56,BARRIER

db 58,STEEL_WING

db 60,BRICK_BREAK

db 63,IRON_HEAD

db 65,HYPER_BEAM

db 67,FLAMETHROWER

db 70,OUTRAGE

db 75,EARTHQUAKE

db 0

Mon150_EvosMoves:

;MEWTWO

;Evolutions

```
        db 0
;Learnset
        db 61,AMNESIA
        db 66,RECOVER
        db 70,THUNDERBOLT
        db 73,CONFUSE_RAY
        db 75,MIST
        db 78,BARRIER
        db 81,SHADOW_BALL
        db 84,BRICK_BREAK
        db 87,ENERGY_BALL
        db 89,FLAMETHROWER
        db 92,RECOVER
        db 95,PSYCHIC_M
        db 99,AMNESIA
        db 0
```

Mon151_EvosMoves:

;MEW

;Evolutions

db 0

;Learnset

```
        db 5,CONFUSION
        db 10,TRANSFORM
        db 15,MIMIC
        db 20,MEGA_PUNCH
        db 25,HYPNOSIS
        db 30,METRONOME
        db 35,BARRIER
        db 40,PSYCHIC_M
        db 60,FLAMETHROWER
        db 80,AMNESIA
        db 90,SOFTBOILED
        db 0
```

Mon152_EvosMoves:

;NOSEPASS

;Evolutions

```
        db EV_LEVEL,30,PROBOPASS
        db 0
```

;Learnset

```
        db 13,THUNDER_WAVE
        db 17,REST
        db 24,ROCK_SLIDE
        db 28,DOUBLE_EDGE
        db 33,FIRE_PUNCH
        db 36,ICE_PUNCH
        db 39,THUNDERPUNCH
        db 0
```

Mon153_EvosMoves:

;PROBOPASS

;Evolutions

db 0

;Learnset

```
        db 16,THUNDER_WAVE
        db 21,REST
```

db 24,ROCK_SLIDE
db 28,DOUBLE_EDGE
db 30,TRI_ATTACK
db 34,IRON_HEAD
db 39,THUNDERPUNCH
db 42,FIRE_PUNCH
db 44,ICE_PUNCH
db 50,DOUBLE_TEAM
db 56,THUNDERBOLT
db 0

Mon154_EvosMoves:

;MIMIKYU

;Evolutions

db 0

;Learnset

db 20,THUNDER_WAVE
db 28,THUNDERBOLT
db 34,SLASH
db 37,NIGHT_SHADE
db 42,X_SCISSOR
db 45,LIGHT_SCREEN
db 47,DARK_PULSE
db 51,LEECH_LIFE
db 54,SHADOW BALL
db 58,WORDS_DANCE
db 64,SUBSTITUTE
db 0

Mon155_EvosMoves:

;YAMASK

;Evolutions

db EV_LEVEL,34,COFAGRIGUS
db 0

;Learnset

db 24,HAZE
db 29,SHADOW BALL
db 33,DISABLE
db 36,ENERGY BALL
db 40,PSYCHIC_M
db 44,DARK_PULSE
db 49,AMNESIA ; --> Nasty Plot
db 0

Mon156_EvosMoves:

;COFAGRIGUS

;Evolutions

db 0

;Learnset

db 29,SHADOW BALL
db 33,DISABLE
db 39,ENERGY BALL
db 43,PSYCHIC_M
db 48,DARK_PULSE
db 55,REST
db 59,AMNESIA ; --> Nasty Plot
db 0

Mon157_EvosMoves:

;FOMANTIS

;Evolutions

db EV_LEVEL,34,LURANTIS

db 0

;Learnset

db 10,GROWTH

db 14,RAZOR_LEAF

db 19,MEGA_DRAIN

db 24,SLASH

db 29,X_SCISSOR

db 32,LEECH_LIFE

db 35,ENERGY BALL

db 0

Mon158_EvosMoves:

;LURANTIS

;Evolutions

db 0

;Learnset

db 10,GROWTH

db 14,RAZOR_LEAF

db 19,MEGA_DRAIN

db 24,SLASH

db 29,X_SCISSOR

db 32,LEECH_LIFE

db 36,ENERGY BALL

db 39,BRICK_BREAK

db 42,SWORDS_DANCE

db 0

Mon159_EvosMoves:

;LITWICK

;Evolutions

db EV_LEVEL,31,LAMPENT

db 0

;Learnset

db 20,NIGHT_SHADE

db 25,MINIMIZE

db 29,SMOG

db 33,HAZE

db 35,CONFUSE_RAY

db 37,SHADOW BALL

db 39,ACID_ARMOR

db 41,ENERGY BALL

db 45,DARK_PULSE

db 49,FLAMETHROWER

db 57,FIRE_SPIN

db 0

Mon160_EvosMoves:

;LAMPENT

;Evolutions

db EV_LEVEL,41,CHANDELURE

db 0

;Learnset

db 20,NIGHT_SHADE
db 25,MINIMIZE
db 29,SMOG
db 34,HAZE
db 36,CONFUSE_RAY
db 39,SHADOW_BALL
db 42,ACID_ARMOR
db 44,ENERGY_BALL
db 47,DARK_PULSE
db 51,FLAMETHROWER
db 60,FIRE_SPIN
db 0

Mon161_EvosMoves:

;CHANDELURE

;Evolutions

db 0

;Learnset

db 20,NIGHT_SHADE
db 25,MINIMIZE
db 29,SMOG
db 34,HAZE
db 36,CONFUSE_RAY
db 39,SHADOW_BALL
db 43,ACID_ARMOR
db 45,ENERGY_BALL
db 48,DARK_PULSE
db 54,FLAMETHROWER
db 63,TOXIC
db 66,FIRE_SPIN
db 0

Mon162_EvosMoves:

;SWABLU

;Evolutions

db EV_LEVEL,36,ALTARIA
db 0

;Learnset

db 6,SING
db 9,FURY_ATTACK
db 12,RAGE
db 15,MIST
db 18,SWIFT
db 22,WING_ATTACK ; ---> Aerial Ace
db 25,TAKE_DOWN
db 27,STEEL_WING
db 30,MIRROR_MOVE
db 33,AGILITY
db 37,HAZE
db 40,DOUBLE_EDGE
db 43,RECOVER ; ---> Roost
db 0

Mon163_EvosMoves:

;ALTARIA

;Evolutions

db 0

;Learnset

- db 6,SING
- db 9,FURY_ATTACK
- db 12,RAGE
- db 15,MIST
- db 18,SWIFT
- db 22,WING_ATTACK ; ---> Aerial Ace
- db 25,TAKE_DOWN
- db 27,STEEL_WING
- db 30,MIRROR_MOVE
- db 33,AGILITY
- db 36,DRAGONBREATH
- db 39,HAZE
- db 41,DOUBLE_EDGE
- db 44,FLAMETHROWER
- db 47,RECOVER ; ---> Roost
- db 54,OUTRAGE
- db 60,TOXIC
- db 0

Mon164_EvosMoves:

;GRUBBIN

;Evolutions

- db EV_LEVEL,20,CHARJABUG
- db 0

;Learnset

- db 4,STRING_SHOT
- db 7,HARDEN
- db 10,BITE
- db 13,DIG
- db 15,THUNDER_WAVE
- db 18,CRUNCH
- db 21,THUNDERBOLT
- db 24,X_SCISSOR
- db 0

Mon165_EvosMoves:

;CHARJABUG

;Evolutions

- db EV_LEVEL,32,VIKAVOLT
- db 0

;Learnset

- db 10,BITE
- db 13,DIG
- db 15,THUNDER_WAVE
- db 18,CRUNCH
- db 23,THUNDERBOLT
- db 27,X_SCISSOR
- db 30,LIGHT_SCREEN
- db 0

Mon166_EvosMoves:

;VIKAVOLT

;Evolutions

- db 0

;Learnset

- db 10,BITE

db 13,DIG
db 15,THUNDER_WAVE
db 18,CRUNCH
db 23,THUNDERBOLT
db 27,X_SCISSOR
db 30,LIGHT_SCREEN
db 36,ENERGY_BALL
db 42,GUILLOTINE
db 49,THUNDER
db 54,RECOVER ; ---> Roost
db 68,AGILITY
db 0

Mon167_EvosMoves:

;SNEASEL

;Evolutions

db EV_LEVEL,45,WEAVILE
db 0

;Learnset

db 30,BITE
db 33,METAL_CLAW
db 35,AGILITY
db 37,ICY_WIND
db 39,SLASH
db 42,ICE_PUNCH
db 44,X_SCISSOR
db 48,ICE_BEAM
db 50,SCREECH
db 52,DARK_PULSE
db 56,BRICK_BREAK
db 59,SHADOW_BALL
db 62,BLIZZARD
db 0

Mon168_EvosMoves:

;WEAVILE

;Evolutions

db 0

;Learnset

db 30,BITE
db 33,METAL_CLAW
db 35,AGILITY
db 37,ICY_WIND
db 39,SLASH
db 42,ICE_PUNCH
db 45,X_SCISSOR
db 50,ICE_BEAM
db 53,SCREECH
db 55,DARK_PULSE
db 59,BRICK_BREAK
db 62,SHADOW_BALL
db 66,BLIZZARD
db 0

Mon169_EvosMoves:

;SMEARGLE

;Evolutions

```
db 0
;Learnset
db 1, SKETCH
db 11, SKETCH
db 21, SKETCH
db 31, SKETCH
db 41, SKETCH
db 51, SKETCH
db 61, SKETCH
db 71, SKETCH
db 81, SKETCH
db 91, SKETCH
db 100, SPORE
db 100, HORN_DRILL
db 100, FISSURE
db 100, AGILITY
db 0
```

Mon170_EvosMoves:

;TRAPINCH

;Evolutions

```
db EV_LEVEL, 35, VIBRAVA
db 0
```

;Learnset

```
db 18, FOCUS_ENERGY
db 22, GUST
db 26, BITE
db 28, DIG
db 30, CRUNCH
db 38, EARTHQUAKE
db 43, HYPER_BEAM
db 46, ROCK_SLIDE
db 47, FISSURE
db 0
```

Mon171_EvosMoves:

;VIBRAVA

;Evolutions

```
db EV_LEVEL, 45, FLYGON
db 0
```

;Learnset

```
db 18, FOCUS_ENERGY
db 22, GUST
db 26, BITE
db 28, DIG
db 30, CRUNCH
db 35, SONICBOOM
db 37, DRAGONBREATH
db 40, SUPERSONIC
db 42, SCREECH
db 47, ROCK_SLIDE
db 51, EARTHQUAKE
db 55, FISSURE
db 0
```

Mon172_EvosMoves:

;FLYGON

;Evolutions

db 0

;Learnset

db 18,FOCUS_ENERGY

db 22,GUST

db 26,BITE

db 28,DIG

db 30,CRUNCH

db 35,SONICBOOM

db 37,DRAGONBREATH

db 40,SUPERSONIC

db 42,SCREECH

db 45,STEEL_WING

db 48,ROCK_SLIDE

db 51,THUNDERPUNCH

db 54,FLAMETHROWER

db 58,EARTHQUAKE

db 61,FISSURE

db 66,OUTRAGE

db 0

Mon173_EvosMoves:

;SOLOSIS

;Evolutions

db EV_LEVEL,32,DUOSION

db 0

;Learnset

db 8,CONFUSE_RAY

db 13,REFLECT

db 16,LIGHT_SCREEN

db 18,CONFUSION

db 21,NIGHT_SHADE

db 25,ACID_ARMOR

db 27,PSYBEAM

db 29,THUNDER_WAVE

db 33,PSYCHIC_M

db 38,ENERGY_BALL

db 46,RECOVER

db 0

Mon174_EvosMoves:

;DUOSION

;Evolutions

db EV_LEVEL,41,REUNICLUS

db 0

;Learnset

db 8,CONFUSE_RAY

db 13,REFLECT

db 16,LIGHT_SCREEN

db 18,CONFUSION

db 21,NIGHT_SHADE

db 25,ACID_ARMOR

db 27,PSYBEAM

db 31,THUNDER_WAVE

db 37,PSYCHIC_M

db 45,ENERGY_BALL

db 53,RECOVER

db 0

Mon175_EvosMoves:

;REUNICLUS

;Evolutions

db 0

;Learnset

db 8,CONFUSE_RAY

db 13,REFLECT

db 16,LIGHT_SCREEN

db 18,CONFUSION

db 21,NIGHT_SHADE

db 25,ACID_ARMOR

db 27,PSYBEAM

db 31,THUNDER_WAVE

db 37,DIZZY_PUNCH

db 41,ICE_PUNCH

db 44,THUNDERPUNCH

db 47,PSYCHIC_M

db 50,ENERGY BALL

db 54,FIRE_PUNCH

db 62,RECOVER

db 0

Mon176_EvosMoves:

;TYRANITAR

;Evolutions

db 0

;Learnset

db 39,BITE

db 45,IRON_HEAD

db 49,SCREECH

db 53,BRICK_BREAK

db 56,CRUNCH

db 61,EARTHQUAKE

db 66,ROCK_SLIDE

db 70,DARK_PULSE

db 74,HYPER_BEAM

db 0

Mon177_EvosMoves:

;STEELIX

;Evolutions

db 0

;Learnset

db 7,BIND

db 11,ROCK_THROW

db 21,HARDEN

db 26,RAGE

db 28,SHARPEN

db 31,SLAM

db 37,ROCK_SLIDE

db 43,IRON_HEAD

db 46,EARTHQUAKE

db 50,EXPLOSION

db 0

Mon178_EvosMoves:

;DRAMPA

;Evolutions

db 0

;Learnset

db 18,GLARE

db 26,DRAGON_RAGE

db 31,LIGHT_SCREEN

db 33,RAZOR_WIND

db 35,DRAGONBREATH

db 38,MIST

db 40,STEEL_WING

db 45,ENERGY_BALL

db 49,FLAMETHROWER

db 56,RECOVER ; --> Roost

db 61,OUTRAGE

db 67,THUNDERBOLT

db 0

Mon179_EvosMoves:

;DRILLBUR

;Evolutions

db EV_LEVEL,31,EXCADRILL

db 0

;Learnset

db 13,FURY_SWIPES

db 15,METAL_CLAW

db 19,DIG

db 23,SLASH

db 26,X_SCISSOR

db 29,ROCK_SLIDE

db 34,SUBMISSION

db 39,SWORDS_DANCE

db 42,SLUDGE_BOMB

db 45,EARTHQUAKE

db 0

Mon180_EvosMoves:

;EXCADRILL

;Evolutions

db 0

;Learnset

db 13,FURY_SWIPES

db 15,METAL_CLAW

db 19,DIG

db 23,SLASH

db 26,X_SCISSOR

db 29,ROCK_SLIDE

db 37,SUBMISSION

db 41,SWORDS_DANCE

db 44,IRON_HEAD

db 48,SLUDGE_BOMB

db 52,EARTHQUAKE

db 56,HORN_DRILL

db 0

Mon181_EvosMoves:

```
;TYNAMO
;Evolutions
    db EV_LEVEL,16,EELEKTRIK
    db 0
;Learnset
    db 14,THUNDERSHOCK
    db 0
```

```
Mon182_EvosMoves:
;EELEKTRIK
;Evolutions
    db EV_ITEM,THUNDER_STONE,1,EELEKTROSS
    db 0
;Learnset
    db 16,BIND
    db 19,ACID
    db 22,HEADBUTT
    db 25,LIGHT_SCREEN
    db 29,CRUNCH
    db 33,TOXIC
    db 38,SUPER_FANG
    db 42,THUNDERBOLT
    db 46,THRASH
    db 0
```

```
Mon183_EvosMoves:
;EELEKTROSS
;Evolutions
    db 0
;Learnset
    db 25,LIGHT_SCREEN
    db 29,CRUNCH
    db 36,BRICK_BREAK
    db 38,SUPER_FANG
    db 42,THUNDERBOLT
    db 48,FLAMETHROWER
    db 56,OUTRAGE
    db 0
```

```
Mon184_EvosMoves:
;SNOVER
;Evolutions
    db EV_LEVEL,40,ABOMASNOW
    db 0
;Learnset
    db 24,MIST
    db 29,LEECH_SEED
    db 32,ICY_WIND
    db 35,STOMP
    db 37,GROWTH
    db 41,SHADOW_BALL
    db 43,ICE_PUNCH
    db 46,ENERGY_BALL
    db 48,BLIZZARD
    db 0
```

```
Mon185_EvosMoves:
```


;ABOMASNOW

;Evolutions

db 0

;Learnset

db 24,MIST

db 29,LEECH_SEED

db 32,ICY_WIND

db 35,STOMP

db 37,GROWTH

db 43,SHADOW_BALL

db 46,ICE_PUNCH

db 49,BRICK_BREAK

db 53,ENERGY_BALL

db 57,BLIZZARD

db 61,ROCK_SLIDE

db 66,EARTHQUAKE

db 0

Mon186_EvosMoves:

;HERACROSS

;Evolutions

db 0

;Learnset

db 25,COUNTER

db 28,FURY_ATTACK

db 31,LOW_KICK

db 34,PIN_MISSILE

db 36,TAKE_DOWN

db 39,SUBMISSION

db 43,SEISMIC_TOSS

db 49,WORDS_DANCE

db 53,BRICK_BREAK

db 57,ROCK_SLIDE

db 61,MEGAHORN

db 67,EARTHQUAKE

db 0

Mon187_EvosMoves:

;HOUNDOUR

;Evolutions

db EV_LEVEL,24,HOUNDOOM

db 0

;Learnset

db 18,SMOG

db 23,ROAR

db 25,BITE

db 28,COUNTER

db 33,SHADOW_BALL

db 36,CRUNCH

db 39,SLUDGE_BOMB

db 44,FLAMETHROWER

db 49,DARK_PULSE

db 61,FIRE_SPIN

db 0

Mon188_EvosMoves:

;HOUNDOOM

```
;Evolutions
db 0
;Learnset
db 18,SMOG
db 23,ROAR
    db 29,BITE
    db 31,COUNTER
    db 35,SHADOW_BALL
    db 39,CRUNCH
    db 44,SLUDGE_BOMB
db 47,FLAMETHROWER
db 52,DARK_PULSE
    db 65,FIRE_SPIN
db 0
```

Mon189_EvosMoves:

```
;CHINCHOU
;Evolutions
    db EV_LEVEL,27,LANTURN
db 0
;Learnset
db 17,THUNDER_WAVE
db 21,WATER_GUN
    db 24,CONFUSE_RAY
    db 26,PSYBEAM
    db 28,BUBBLEBEAM
    db 31,ICY_WIND
    db 34,PSYBEAM
    db 37,LIGHT_SCREEN
    db 39,TAKE_DOWN
    db 42,AGILITY
    db 45,HYDRO_PUMP
    db 55,AMNESIA
db 0
```

Mon190_EvosMoves:

```
;LANTURN
;Evolutions
db 0
;Learnset
db 17,THUNDER_WAVE
db 21,WATER_GUN
    db 24,CONFUSE_RAY
    db 26,PSYBEAM
    db 30,BUBBLEBEAM
    db 34,ICY_WIND
    db 37,PSYBEAM
    db 39,LIGHT_SCREEN
    db 41,TAKE_DOWN
    db 45,AGILITY
    db 48,HYDRO_PUMP
    db 54,BLIZZARD
    db 59,THUNDER
    db 66,AMNESIA
db 0
```

Mon191_EvosMoves:

```
;MURKROW
;Evolutions
    db EV_LEVEL,36,HONCHKROW
    db 0
;Learnset
    db 15,HAZE
    db 21,WING_ATTACK
    db 24,NIGHT_SHADE
        db 26,CONFUSE_RAY
        db 28,ICY_WIND
        db 30,STEEL_WING
        db 31,MIRROR_MOVE
        db 33,SCREECH
        db 35,DRILL_PECK
        db 38,PSYCHIC_M
        db 41,SHADOW_BALL
        db 46,DARK_PULSE
        db 51,BRAVE_BIRD
    db 0
```

Mon192_EvosMoves:

```
;HONCHKROW
;Evolutions
    db 0
;Learnset
    db 21,WING_ATTACK
    db 24,NIGHT_SHADE
        db 26,CONFUSE_RAY
        db 28,ICY_WIND
        db 30,STEEL_WING
        db 31,MIRROR_MOVE
        db 33,SCREECH
        db 35,DRILL_PECK
        db 41,PSYCHIC_M
        db 46,SHADOW_BALL
        db 51,DARK_PULSE
        db 56,BRAVE_BIRD
    db 0
```

Mon193_EvosMoves:

```
;HYDREIGON
;Evolutions
    db 0
;Learnset
    db 49,BITE
    db 54,DRAGONBREATH
    db 60,STEEL_WING
    db 64,CRUNCH
    db 68,EARTHQUAKE
    db 73,FLAMETHROWER
    db 76,OUTRAGE
    db 80,DARK_PULSE
    db 0
```

Mon194_EvosMoves:

```
;CARVANHA
;Evolutions
```

```
        db EV_LEVEL,30,SHARPEDO
    db 0
;Learnset
    db 25,RAGE
    db 27,FOCUS_ENERGY
    db 29,SCREECH
        db 33,ICY_WIND
        db 36,AGILITY
        db 38,TAKE_DOWN
        db 40,THRASH
        db 43,CRUNCH
        db 46,SUPER_FANG
        db 49,HYDRO_PUMP
        db 53,DARK_PULSE
    db 0
```

Mon195_EvosMoves:

```
;SHARPEDO
;Evolutions
    db 0
;Learnset
    db 25,RAGE
    db 27,FOCUS_ENERGY
    db 29,SCREECH
        db 31,SLASH
        db 35,ICY_WIND
        db 38,AGILITY
        db 40,SKULL_BASH
        db 42,THRASH
        db 44,CRUNCH
        db 49,SUPER_FANG
        db 54,DARK_PULSE
        db 58,HYDRO_PUMP
        db 63,ICE_BEAM
        db 68,EARTHQUAKE
    db 0
```

Mon196_EvosMoves:

```
;NUMEL
;Evolutions
        db EV_LEVEL,33,CAMERUPT
    db 0
;Learnset
    db 19,EMBER
    db 23,FOCUS_ENERGY
        db 27,DEFENSE_CURL
        db 31,GROWTH
        db 34,STOMP
    db 37,TAKE_DOWN
        db 39,IRON_HEAD
        db 43,DOUBLE_EDGE
        db 45,FLAMETHROWER
        db 51,EARTHQUAKE
        db 57,AMNESIA
    db 0
```

Mon197_EvosMoves:

```
;CAMERUPT
;Evolutions
  db 0
;Learnset
  db 19,EMBER
  db 23,FOCUS_ENERGY
    db 27,DEFENSE_CURL
    db 31,GROWTH
    db 33,FISSURE
    db 36,STOMP
  db 39,TAKE_DOWN
    db 42,IRON_HEAD
    db 45,DOUBLE_EDGE
    db 48,FLAMETHROWER
    db 54,EARTHQUAKE
    db 61,AMNESIA
    db 66,EXPLOSION
  db 0
```

Mon198_EvosMoves:

```
;SKARMORY
;Evolutions
  db 0
;Learnset
  db 27,METAL_CLAW
    db 32,AGILITY
    db 34,SLASH
    db 37,WHIRLWIND
    db 39,STEEL_WING
    db 42,DRILL_PECK
    db 45,X_SCISSOR
    db 48,SWORDS_DANCE
    db 53,IRON_HEAD
    db 56,BRAVE_BIRD
  db 0
```

Mon199_EvosMoves:

```
;MILTANK
;Evolutions
  db 0
;Learnset
  db 18,STOMP
  db 25,BIDE
  db 31,DIZZY_PUNCH
  db 34,BODY_SLAM
  db 36,FIRE_PUNCH
  db 40,BRICK_BREAK
  db 44,SHADOW_BALL
  db 49,DOUBLE_EDGE
  db 53,IRON_HEAD
  db 57,SOFTBOILED ; --> Milk Drink
  db 0
```

Mon200_EvosMoves:

```
;SANDILE
;Evolutions
  db EV_LEVEL,16,KROKOROK
```

```
        db 0
;Learnset
    db 6,RAGE
    db 8,SAND_ATTACK
    db 10,BITE
    db 12,ROAR
    db 15,COUNTER
    db 19,DIG
    db 23,DRAGONBREATH
    db 26,SLUDGE_BOMB
    db 30,CRUNCH
    db 34,ROCK_SLIDE
    db 39,EARTHQUAKE
    db 42,DARK_PULSE
    db 0
```

Mon201_EvosMoves:

;KROKOROK

;Evolutions

```
    db EV_LEVEL,34,KROOKODILE
```

```
    db 0
```

;Learnset

```
    db 10,BITE
    db 12,ROAR
    db 15,COUNTER
    db 16,LOW_KICK
    db 21,DIG
    db 24,DRAGONBREATH
    db 28,BRICK_BREAK
    db 32,SLUDGE_BOMB
    db 36,CRUNCH
    db 42,ROCK_SLIDE
    db 45,EARTHQUAKE
    db 49,DARK_PULSE
    db 0
```

Mon202_EvosMoves:

;KROOKODILE

;Evolutions

```
    db 0
```

;Learnset

```
    db 10,BITE
    db 12,ROAR
    db 15,COUNTER
    db 16,LOW_KICK
    db 21,DIG
    db 24,DRAGONBREATH
    db 28,BRICK_BREAK
    db 32,SLUDGE_BOMB
    db 38,CRUNCH
    db 44,ROCK_SLIDE
    db 47,EARTHQUAKE
    db 54,HYPER_BEAM
    db 60,DARK_PULSE
    db 0
```

Mon203_EvosMoves:

```
;TIMBURR
;Evolutions
    db EV_LEVEL,18,GURDURR
    db 0
;Learnset
    db 7,COMET_PUNCH
    db 10,LOW_KICK
    db 12,BIDE
    db 15,ROCK_THROW
    db 19,FIRE_PUNCH
    db 21,THUNDERPUNCH
    db 24,ICE_PUNCH
    db 27,COUNTER
    db 30,ROCK_SLIDE
    db 36,BRICK_BREAK
    db 0
```

Mon204_EvosMoves:

```
;GURDURR
;Evolutions
    db EV_LEVEL,36,CONKELDURR
    db 0
;Learnset
    db 10,LOW_KICK
    db 12,BIDE
    db 15,ROCK_THROW
    db 21,FIRE_PUNCH
    db 24,THUNDERPUNCH
    db 26,ICE_PUNCH
    db 30,COUNTER
    db 33,ROCK_SLIDE
    db 39,BRICK_BREAK
    db 0
```

Mon205_EvosMoves:

```
;CONKELDURR
;Evolutions
    db 0
;Learnset
    db 12,BIDE
    db 15,ROCK_THROW
    db 21,FIRE_PUNCH
    db 24,THUNDERPUNCH
    db 26,ICE_PUNCH
    db 30,COUNTER
    db 33,ROCK_SLIDE
    db 41,BRICK_BREAK
    db 46,EARTHQUAKE
    db 54,HYPER_BEAM
    db 0
```

Mon206_EvosMoves:

```
;BELDUM
;Evolutions
    db EV_LEVEL,20,METANG
    db 0
;Learnset
```

db 7,TACKLE
db 11,HEADBUTT
db 15,CONFUSION
db 18,TAKE_DOWN
db 0

Mon207_EvosMoves:

;METANG

;Evolutions

db EV_LEVEL,40,METAGROSS
db 0

;Learnset

db 20,METAL_CLAW
db 25,DEFENSE_CURL
db 29,SWIFT
db 34,LIGHT_SCREEN
db 39,BRICK_BREAK
db 42,AGILITY
db 45,SLUDGE_BOMB
db 49,ICE_PUNCH
db 53,THUNDERPUNCH
db 56,IRON_HEAD
db 59,SHADOW_BALL
db 0

Mon208_EvosMoves:

;METAGROSS

;Evolutions

db 0

;Learnset

db 20,METAL_CLAW
db 22,CONFUSION
db 25,DEFENSE_CURL
db 29,SWIFT
db 34,LIGHT_SCREEN
db 39,BRICK_BREAK
db 45,AGILITY
db 49,SLUDGE_BOMB
db 54,ICE_PUNCH
db 57,THUNDERPUNCH
db 60,IRON_HEAD
db 63,SHADOW_BALL
db 66,PSYCHIC_M
db 69,EARTHQUAKE
db 0

Mon209_EvosMoves:

;ROWLET

;Evolutions

db EV_LEVEL,17,DARTRIX
db 0

;Learnset

db 8,PECK
db 10,MEGA_DRAIN
db 16,FURY_ATTACK
db 22,HAZE
db 25,CONFUSE_RAY

db 28,RAZOR_LEAF
db 30,STEEL_WING
db 33,LIGHT_SCREEN
db 38,SOLARBEAM
db 42,BRAVE_BIRD
db 0

Mon210_EvosMoves:

;DARTRIX

;Evolutions

db EV_LEVEL,34,DECIDUEYE
db 0

;Learnset

db 16,FURY_ATTACK
db 24,HAZE
db 27,CONFUSE_RAY
db 30,RAZOR_LEAF
db 33,STEEL_WING
db 35,LIGHT_SCREEN
db 40,ENERGY BALL
db 45,BRAVE_BIRD
db 0

Mon211_EvosMoves:

;DECIDUEYE

;Evolutions

db 0

;Learnset

db 16,FURY_ATTACK
db 24,HAZE
db 27,CONFUSE_RAY
db 30,RAZOR_LEAF
db 33,STEEL_WING
db 37,LIGHT_SCREEN
db 40,SHADOW BALL
db 45,ENERGY BALL
db 48,BRAVE_BIRD
db 54,CONFUSE_RAY
db 0

Mon212_EvosMoves:

;MUDKIP

;Evolutions

db EV_LEVEL,16,MARSHTOMP
db 0

;Learnset

db 8,WATER_GUN
db 10,DEFENSE_CURL
db 12,ROCK_THROW
db 14,BIDE
db 16,LOW_KICK
db 19,BITE
db 22,ICY_WIND
db 25,STOMP
db 28,SLUDGE
db 32,BARRIER
db 37,TAKE_DOWN

db 41,ROCK_SLIDE
db 47,HYDRO_PUMP
db 0

Mon213_EvosMoves:

;MARSHTOMP

;Evolutions

db EV_LEVEL,36,SWAMPERT
db 0

;Learnset

db 8,WATER_GUN
db 10,DEFENSE_CURL
db 12,ROCK_THROW
db 14,BIDE
db 16,LOW_KICK
db 22,BITE
db 25,ICY_WIND
db 28,STOMP
db 32,SLUDGE
db 35,BARRIER
db 37,BRICK_BREAK
db 41,TAKE_DOWN
db 44,ROCK_SLIDE
db 51,EARTHQUAKE
db 54,HYDRO_PUMP
db 0

Mon214_EvosMoves:

;SWAMPERT

;Evolutions

db 0

;Learnset

db 8,WATER_GUN
db 10,DEFENSE_CURL
db 12,ROCK_THROW
db 14,BIDE
db 16,LOW_KICK
db 22,BITE
db 25,ICY_WIND
db 28,STOMP
db 32,SLUDGE
db 35,BARRIER
db 40,BRICK_BREAK
db 44,TAKE_DOWN
db 47,ROCK_SLIDE
db 54,EARTHQUAKE
db 58,HYDRO_PUMP
db 62,BLIZZARD
db 0

Mon215_EvosMoves:

;TOGEPI

;Evolutions

db EV_LEVEL,20,TOGETIC
db 0

;Learnset

db 5,METRONOME

db 10,MIRROR_MOVE
db 14,DIZZY_PUNCH
db 18,HEADBUTT
db 21,LIGHT_SCREEN
db 25,SHADOW_BALL
db 29,TRI_ATTACK
db 33,FLAMETHROWER
db 39,PSYCHIC_M
db 45,SOFTBOILED
db 0

Mon216_EvosMoves:

;TOGETIC

;Evolutions

db EV_LEVEL,45,TOGEKISS
db 0

;Learnset

db 5,METRONOME
db 10,MIRROR_MOVE
db 14,DIZZY_PUNCH
db 18,HEADBUTT
db 20,STEEL_WING
db 23,LIGHT_SCREEN
db 27,SHADOW_BALL
db 32,TRI_ATTACK
db 36,THUNDER_WAVE
db 44,FLAMETHROWER
db 50,PSYCHIC_M
db 64,SOFTBOILED
db 0

Mon217_EvosMoves:

;TOGEKISS

;Evolutions

db 0

;Learnset

db 10,MIRROR_MOVE
db 23,LIGHT_SCREEN
db 32,TRI_ATTACK
db 36,THUNDER_WAVE
db 44,FLAMETHROWER
db 50,PSYCHIC_M
db 64,SOFTBOILED
db 0

Mon218_EvosMoves:

;ESPEON

;Evolutions

db 0

;Learnset

db 12,SAND_ATTACK
db 16,QUICK_ATTACK
db 23,DOUBLE_KICK
db 25,SWIFT
db 30,CONFUSION
db 32,LIGHT_SCREEN
db 36,MIMIC

db 39,DREAM_EATER
db 42,BITE
db 45,PSYBEAM
db 47,REFLECT
db 52,GROWTH
db 66,PSYCHIC_M
db 75,BITE
db 0

Mon219_EvosMoves:

;UMBREON

;Evolutions

db 0

;Learnset

db 12,SAND_ATTACK
db 16,QUICK_ATTACK
db 23,DOUBLE_KICK
db 25,GROWTH
db 30,BITE
db 32,CONFUSE_RAY
db 36,DARK_PULSE
db 39,SCREECH
db 42,TOXIC
db 45,REST
db 47,DOUBLE_TEAM
db 52,CONFUSE_RAY
db 0

Mon220_EvosMoves:

;LEAFION

;Evolutions

db 0

;Learnset

db 12,SAND_ATTACK
db 16,QUICK_ATTACK
db 23,DOUBLE_KICK
db 25,MEGA_DRAIN
db 27,GROWTH
db 30,RAZOR_LEAF
db 32,LEECH_SEED
db 36,X_SCISSOR
db 39,WORDS_DANCE
db 42,ENERGY_BALL
db 45,SHADOW_BALL
db 47,X_SCISSOR
db 52,SOLARBEAM
db 0

Mon221_EvosMoves:

;GLACEON

;Evolutions

db 0

;Learnset

db 12,SAND_ATTACK
db 16,QUICK_ATTACK
db 23,DOUBLE_KICK
db 25,ICY_WIND

db 27,MIMIC
db 30,SHADOW_BALL
db 32,BUBBLEBEAM
db 36,BITE
db 39,BARRIER
db 42,GROWTH
db 45,ICE_BEAM
db 47,BITE
db 52,BLIZZARD
db 0

Mon222_EvosMoves:

;ZOROARK

;Evolutions

db 0

;Learnset

db 34,LOW_KICK
db 37,AGILITY
db 40,SHADOW_BALL
db 44,COUNTER
db 46,FLAMETHROWER
db 49,DARK_PULSE
db 52,SLUDGE_BOMB
db 56,HYPER_BEAM
db 0

Mon223_EvosMoves:

;LUCARIO

;Evolutions

db 0

;Learnset

db 26,ROAR
db 30,BITE
db 36,LOW_KICK
db 42,AGILITY
db 48,SHADOW_BALL
db 51,ICE_PUNCH
db 54,THUNDERPUNCH
db 56,BRICK_BREAK
db 59,CRUNCH
db 63,HI_JUMP_KICK
db 65,IRON_HEAD
db 68,ROCK_SLIDE
db 72,DARK_PULSE
db 0

Mon224_EvosMoves:

;CROBAT

;Evolutions

db 0

;Learnset

db 6,SUPERSONIC
db 8,HYPNOSIS
db 10,GUST
db 13,QUICK_ATTACK
db 18,SWIFT
db 21,CONFUSE_RAY

db 25,BITE
db 28,WING_ATTACK
db 31,STEEL_WING
db 34,CRUNCH
db 36,X_SCISSOR
db 38,HAZE
db 45,DARK_PULSE
db 49,LEECH_LIFE
db 54,SLUDGE_BOMB
db 59,SHADOW_BALL
db 64,BRAVE_BIRD
db 68,CONFUSE_RAY
db 0

Mon225_EvosMoves:

;SCIZOR

;Evolutions

db 0

;Learnset

db 7,LEER
db 18,FOCUS_ENERGY
db 22,DOUBLE_TEAM
db 25,WING_ATTACK
db 28,SLASH
db 31,AGILITY
db 34,SWORDS_DANCE
db 40,METAL_CLAW
db 43,BRICK_BREAK
db 47,X_SCISSOR
db 52,IRON_HEAD
db 57,SWORDS_DANCE
db 0

Mon226_EvosMoves:

;RHYPERIOR

;Evolutions

db 0

;Learnset

db 17,FURY_ATTACK
db 20,LEER
db 24,STOMP
db 27,ROCK_THROW
db 31,HORN_DRILL
db 34,TAKE_DOWN
db 37,SWORDS_DANCE
db 41,BRICK_BREAK
db 48,ROCK_SLIDE
db 52,MEGAHORN
db 55,EARTHQUAKE
db 58,IRON_HEAD
db 0

Mon227_EvosMoves:

;KINGDRA

;Evolutions

db 0

;Learnset

db 12,SMOKESCREEN
db 14,LEER
db 17,WATER_GUN
db 20,ICY_WIND
db 24,DRAGONBREATH
db 27,DISABLE
db 30,AURORA_BEAM
db 38,AGILITY
db 44,HAZE
db 45,IRON_HEAD
db 49,HYDRO_PUMP
db 56,ICE_BEAM
db 62,OUTRAGE
db 0

Mon228_EvosMoves:

;MAGNEZONE

;Evolutions

db 0

;Learnset

db 15,SONICBOOM
db 19,THUNDERSHOCK
db 21,SUPERSONIC
db 24,THUNDER_WAVE
db 27,LIGHT_SCREEN
db 35,SCREECH
db 40,AGILITY
db 45,IRON_HEAD
db 49,THUNDERBOLT
db 53,BARRIER
db 59,EXPLOSION
db 65,THUNDER
db 0

Mon229_EvosMoves:

;TANGROWTH

;Evolutions

db 0

;Learnset

db 13,GROWTH
db 18,CONFUSION
db 24,ABSORB
db 28,VINE_WHIP
db 32,POISONPOWDER
db 34,STUN_SPORE
db 36,SLEEP_POWDER
db 41,ENERGY_BALL
db 43,SLAM
db 47,LEECH_SEED
db 54,SLUDGE_BOMB
db 55,BRICK_BREAK
db 67,AMNESIA
db 73,SLEEP_POWDER
db 78,ENERGY_BALL
db 83,EARTHQUAKE
db 0

Mon230_EvosMoves:

;ELECTIVIRE

;Evolutions

db 0

;Learnset

db 25,THUNDERSHOCK

db 27,LOW_KICK

db 30,LIGHT_SCREEN

db 33,THUNDERPUNCH

db 35,SCREECH

db 38,BARRIER

db 41,ROLLING_KICK

db 44,FIRE_PUNCH

db 47,BRICK_BREAK

db 50,ICE_PUNCH

db 56,THUNDERBOLT

db 59,FLAMETHROWER

db 62,EARTHQUAKE

db 0

Mon231_EvosMoves:

;MAGMORTAR

;Evolutions

db 0

;Learnset

db 26,SMOKESCREEN

db 30,LEER

db 34,SMOG

db 37,CONFUSE_RAY

db 41,FIRE_PUNCH

db 44,THUNDERPUNCH

db 49,BRICK_BREAK

db 53,FLAMETHROWER

db 56,THUNDERBOLT

db 59,CONFUSE_RAY

db 65,FIRE_SPIN

db 0

Mon232_EvosMoves:

;LICKILICKY

;Evolutions

db 0

;Learnset

db 7,LICK

db 15,DISABLE

db 19,ICY_WIND

db 23,DEFENSE_CURL

db 28,STOMP

db 31,SLAM

db 35,FLAMETHROWER

db 39,SCREECH

db 40,BRICK_BREAK

db 46,BODY_SLAM

db 49,THRASH

db 55,AMNESIA

db 59,SHADOW_BALL

db 64,WORDS_DANCE

db 69,EXPLOSION
db 74,EARTHQUAKE
db 0

Mon233_EvosMoves:

;PORYGON2

;Evolutions

db EV_ITEM,THUNDER_STONE,1,PORYGONZ
db 0

;Learnset

db 25,ICY_WIND
db 30,PSYBEAM
db 35,RECOVER
db 40,AGILITY
db 45,TRI_ATTACK
db 50,SHADOW_BALL
db 55,BARRIER
db 60,HYPER_BEAM
db 65,ICE_BEAM
db 70,THUNDERBOLT
db 75,TOXIC
db 80,RECOVER
db 0

Mon234_EvosMoves:

;PORYGONZ

;Evolutions

db 0

;Learnset

db 25,ICY_WIND
db 30,PSYBEAM
db 35,RECOVER
db 40,AGILITY
db 45,TRI_ATTACK
db 50,SHADOW_BALL
db 55,BARRIER
db 60,HYPER_BEAM
db 65,DARK_PULSE
db 70,ICE_BEAM
db 75,THUNDERBOLT
db 80,PSYCHIC_M
db 0

Mon235_EvosMoves:

;CATERMANO

;Evolutions

db 0

;Learnset

db 5,LEER
db 7,HARDEN
db 15,LICK
db 20,SCREECH
db 25,FISSURE
db 30,HORN_DRILL
db 40,GUILLOTINE
db 50,AGILITY
db 99,MIDELE_POWER

db 0

Mon236_EvosMoves:

;DARK_PIKA

;Evolutions

db 0

;Learnset

db 4,HOLA_REINA

db 6,FURY_ATTACK

db 8,PAY_DAY

db 10,DOUBLE_KICK

db 15,GLARE

db 20,BITE

db 23,SCREECH

db 26,SLASH

db 29,BRICK_BREAK

db 33,NIGHT_SHADE

db 35,CONFUSE_RAY

db 38,CRUNCH

db 41,OUTRAGE

db 45,THUNDER

db 50,DARK_PULSE

db 55,HYPER_BEAM

db 65,DARK_THUNDER

db 99,AMNESIA

db 0

Mon237_EvosMoves:

;MICOMON

;Evolutions

db 0

;Learnset

db 6,TELEPORT

db 8,METRONOME

db 10,TOXIC

db 15,BIDE

db 20,MIMIC

db 25,MIRROR_MOVE

db 30,REST

db 35,SELFDESTRUCT

db 40,GLARE

db 45,EXPLOSION

db 50,RECOVER

db 55,WRAP

db 60,FIRE_SPIN

db 65,CLAMP

db 90,LOVELY_KISS

db 99,MIDELE_POWER

db 0

Mon238_EvosMoves:

;HOPPIP

;Evolutions

db EV_LEVEL,18,SKIPLOOM

db 0

;Learnset

db 9,ABSORB

db 12,CONFUSION
db 14,PAY_DAY
db 16,POISONPOWDER
db 18,STUN_SPORE
db 21,SLEEP_POWDER
db 23,LEECH_SEED
db 25,MEGA_DRAIN
db 27,DEFENSE_CURL
db 29,REFLECT
db 32,SOLARBEAM
db 38,ENERGY_BALL
db 42,AMNESIA
db 0

Mon239_EvosMoves:

;SKIPLOOM

;Evolutions

db EV_LEVEL,27,JUMPLUFF
db 0

;Learnset

db 9,ABSORB
db 12,CONFUSION
db 14,PAY_DAY
db 16,POISONPOWDER
db 18,STUN_SPORE
db 24,SLEEP_POWDER
db 26,LEECH_SEED
db 28,MEGA_DRAIN
db 32,DEFENSE_CURL
db 34,REFLECT
db 36,SOLARBEAM
db 42,ENERGY_BALL
db 47,AMNESIA
db 0

Mon240_EvosMoves:

;JUMPLUFF

;Evolutions

db 0

;Learnset

db 9,ABSORB
db 12,CONFUSION
db 14,PAY_DAY
db 16,POISONPOWDER
db 18,STUN_SPORE
db 24,SLEEP_POWDER
db 26,LEECH_SEED
db 30,MEGA_DRAIN
db 34,DEFENSE_CURL
db 36,REFLECT
db 40,SOLARBEAM
db 46,ENERGY_BALL
db 60,AMNESIA
db 70,LEECH_SEED
db 80,SLEEP_POWDER
db 0

Mon241_EvosMoves:

;STUNFISK

;Evolutions

db 0

;Learnset

db 25,BIDE

db 29,THUNDERSHOCK

db 33,DIG

db 39,THUNDERBOLT

db 42,SLUDGE_BOMB

db 45,FISSURE

db 49,EARTHQUAKE

db 53,THUNDER

db 58,THUNDER_WAVE

db 0

Mon242_EvosMoves:

;SANDYGAST

;Evolutions

db EV_LEVEL,42,PALOSSAND

db 0

;Learnset

db 9,SAND_ATTACK

db 18,MEGA_DRAIN

db 23,ROCK_SLIDE

db 27,HYPNOSIS

db 36,ENERGY_BALL

db 40,SHADOW_BALL

db 45,EARTHQUAKE

db 50,REST

db 55,PSYCHIC_M

db 61,AMNESIA

db 0

Mon243_EvosMoves:

;PALOSSAND

;Evolutions

db 0

;Learnset

db 23,ROCK_SLIDE

db 27,HYPNOSIS

db 36,ENERGY_BALL

db 40,SHADOW_BALL

db 42,SLUDGE_BOMB

db 49,EARTHQUAKE

db 55,REST

db 58,PSYCHIC_M

db 65,AMNESIA

db 0

Mon244_EvosMoves:

;AMAURO

;Evolutions

db EV_LEVEL,30,AURORUS

db 0

;Learnset

db 14,THUNDER_WAVE

db 17,BUBBLEBEAM
db 20,ICY_WIND
db 24,TAKE_DOWN
db 27,MIST
db 30,BARRIER
db 33,AURORA_BEAM
db 36,IRON_HEAD
db 41,ICE_BEAM
db 42,HAZE
db 44,LIGHT_SCREEN
db 47,OUTRAGE
db 51,HYPER_BEAM
db 54,DARK_PULSE
db 57,BLIZZARD
db 0

Mon245_EvosMoves:

;AURORUS

;Evolutions

db 0

;Learnset

db 14,THUNDER_WAVE
db 17,BUBBLEBEAM
db 20,ICY_WIND
db 24,TAKE_DOWN
db 28,MIST
db 30,BARRIER
db 35,AURORA_BEAM
db 39,IRON_HEAD
db 42,ICE_BEAM
db 44,HAZE
db 47,LIGHT_SCREEN
db 51,OUTRAGE
db 56,HYPER_BEAM
db 58,DARK_PULSE
db 62,BLIZZARD
db 67,THUNDERBOLT
db 72,PSYCHIC_M
db 0

Mon246_EvosMoves:

;GLIGAR

;Evolutions

db EV_LEVEL,45,GLISCOR
db 0

;Learnset

db 23,QUICK_ATTACK
db 25,METAL_CLAW
db 28,SLASH
db 31,WING_ATTACK
db 36,SWORDS_DANCE
db 39,SCREECH
db 42,STEEL_WING
db 44,X_SCISSOR
db 53,BRICK_BREAK
db 56,EARTHQUAKE
db 59,SLUDGE_BOMB

db 58,AGILITY
db 66,GUILLOTINE
db 0

Mon247_EvosMoves:

;GLISCOR

;Evolutions

db 0

;Learnset

db 23,QUICK_ATTACK
db 25,METAL_CLAW
db 28,SLASH
db 31,WING_ATTACK
db 36,SWORDS_DANCE
db 39,SCREECH
db 42,STEEL_WING
db 44,X_SCISSOR
db 45,SKY_ATTACK
db 53,BRICK_BREAK
db 56,EARTHQUAKE
db 59,SLUDGE_BOMB
db 63,AGILITY
db 69,GUILLOTINE
db 0

Mon248_EvosMoves:

;SKORUPI

;Evolutions

db EV_LEVEL,30,DRAPION
db 0

;Learnset

db 9,BITE
db 13,TWINEEDLE
db 15,SAND_ATTACK
db 18,SLASH
db 21,PIN_MISSILE
db 23,SCREECH
db 25,CONFUSE_RAY
db 27,AGILITY
db 29,X_SCISSOR
db 33,CRUNCH
db 37,SHADOW_BALL
db 42,BRICK_BREAK
db 46,LEECH_LIFE
db 52,SLUDGE_BOMB
db 57,DARK_PULSE
db 0

Mon249_EvosMoves:

;DRAPION

;Evolutions

db 0

;Learnset

db 9,BITE
db 13,TWINEEDLE

db 21,PIN_MISSILE
db 23,SCREECH
db 25,CONFUSE_RAY
db 27,AGILITY
db 29,X_SCISSOR
db 36,CRUNCH
db 41,SHADOW_BALL
db 46,BRICK_BREAK
db 51,LEECH_LIFE
db 54,SLUDGE_BOMB
db 59,DARK_PULSE
db 66,EARTHQUAKE
db 0

Mon250_EvosMoves:

;POIPOLE

;Evolutions

db EV_LEVEL,40,NAGANADEL
db 0

;Learnset

db 11,FURY_ATTACK
db 15,SLUDGE_BOMB
db 19,SUBSTITUTE
db 21,DRAGONBREATH ; --> Dragon Pulse
db 24,TOXIC
db 27,DOUBLE_EDGE
db 33,REST
db 0

Mon251_EvosMoves:

;NAGANADEL

;Evolutions

db 0

;Learnset

db 11,FURY_ATTACK
db 15,SLUDGE_BOMB
db 19,SUBSTITUTE
db 21,DRAGONBREATH ; --> Dragon Pulse
db 24,TOXIC
db 27,DOUBLE_EDGE
db 33,REST
db 40,X_SCISSOR
db 42,LEECH_LIFE
db 45,DARK_PULSE
db 49,FLAMETHROWER
db 54,OUTRAGE
db 59,THUNDERBOLT
db 0

Mon252_EvosMoves:

;LUDICOLO

;Evolutions

db 0

;Learnset

db 35,METRONOME
db 37,ICY_WIND
db 39,LEECH_SEED

db 41,RAZOR_LEAF
db 43,MIST
db 48,ICE_PUNCH
db 52,THUNDERPUNCH
db 55,FIRE_PUNCH
db 58,ENERGY_BALL
db 64,HYDRO_PUMP
db 70,BLIZZARD
db 0

6. CAMBIOS MOVEPOOL POKEMON POR MT Y MO

Cambios en movepool de los pokemon (el * significa que no lo aprende en ningún otro juego, pero se presupone que deberían aprender):

-Todos los Pokemon tienen el movepool de Pokemon Amarillo en vez de Pokemon Azul. (ejemplo: Kadabra con Kinesis al nv1, etc.), además de ello, se ha mejorado el movepool de muchos Pokemon.

-Todos los Pokemon que tenían como movimiento base nv1 o con poco nivel el Leech Life/Chupavidas fue cambiado por Absorb.

-Ahora Charizard y Dragonite aprenden FLY por MO

-Ahora Butterfree, Jigglypuff, Wigglytuff aprenden Dream Eater por MT.

-Ahora Fearow, Rapidash, Eevee, Jolteon, Flareon y Vaporeon aprenden Pay Day por MT

-Ahora Pikachu y Raichu aprenden Surf y FLY por MO.

-Ahora Tauros aprende Surf por MO

-Ahora Raticate, Doduo, Dodrio, Rapidash, Exeggcute, Exeggutor, Cubone, Marowak, Rhyhorn, Rhydon, Goldeen y Seaking (ambos peces lo aprendían por evento NYPC realmente) aprende Swords Dance por MT.

-Ahora Rattata, Nidoran hembra, Nidoran Macho, Rhyhorn aprende Ice Beam por MT.

-Ahora la familia de Nidorans aprenden Dig por MT

-Ahora Rattata, Raticate, la familia de Nidorans, Meowth, y Persian aprenden Corte/Cut por MO

-Ahora Rhyhorn aprende Blizzard por MT.

-Ahora Charizard, Beedrill, Ninetales, Exeggcute, Lickitung, Kangaskhan, Tauros, Porygon, Moltres, Arcanine, Ponyta, Rapidash aprenden Solarbeam por MT

-Ahora Horsea y Seadra aprenden Dragon Rage por MT

-Ahora Zubat y Golbat aprenden FLY por MO

-Ahora Venusaur, Mankey, Primeape, Hitmonlee, Hitmonchan, Pinsir, Gyarados, Aerodactyl, Dragonite y Mewtwo aprende Earthquake por MT

-Ahora Lapras aprende Fissure por MT

-Ahora Psyduck y Golduck aprende Psychic por MT

-Ahora Clefairy y Clefable aprenden Softboiled por MT

-Ahora Farfetch aprende Sky Attack por MT

-Ahora Ratatta, Raticate, y Gyarados aprenden Thunder Wave por MT

-Ahora Magnemite, Magnetron aprenden Explosion por MT

-Ahora Charmander, Charmeleon, Charizard, Blastoise, Polowrath, Grimer, Muk, Krabby, Kingler, Cubone, Marowak, Hitmonlee, Hitmonchan, Lickitung, Pinsir, Tauros, Omanyte, Omastar, Kabuto, Kabutops, Aerodactyl, Dragonite y Mewtwo aprenden Rock Slide por MT

-Ahora Spearow, Fearow, Dugtrio, Magnetron aprenden Tri Attack por MT

-Ahora Beedrill tiene Twineedle al nv1

-Nosepass aprende por MT: Toxic, Body Slam, Take Down(*), Double Edge, Rage(*), Thunderbolt, Thunder, Earthquake, Mimic(*), Double Team, Bide(*), Selfdestruct, Rest, Thunder Wave, Explosion, Rock Slide, Substitute, Strenght

-Probopass aprende por MT: Toxic, Body Slam, Take Down(*), Double Edge, Rage(*), Thunderbolt, Thunder, Earthquake, Mimic(*), Double Team, Bide(*), Selfdestruct, Rest, Thunder Wave, Explosion, Rock Slide, Substitute, Strenght y Hyper Beam

-Mimikyu aprende por MT: Swords Dance, Toxic, Take Down(*), Double Edge(*), Hyper Beam, Rage(*), Thunderbolt, Thunder, Psychic, Mimic, Double Team, Bide(*), Metronome(*), Dream Eater, Rest, Thunder Wave, Substitute

-Togepi aprende por MT: Mega Punch, Mega Kick, Toxic, Body Slam, Take Down(*), Double Edge, Water Gun(*), Bubblebeam(*), Counter, Seismic Toss, Rage(*), Solar Beam, Psychic, Mimic, Double Team, Bide(*), Metronome, Fire Blast, Swift, Softboiled, Dream Eater, Rest, Thunder Wave, Tri Attack, Substitute, Flash, Reflect, Egg Bomb(*)

-Togetic aprende por MT: Mega Punch, Mega Kick, Toxic, Body Slam, Take Down(*), Double Edge, Water Gun(*), Bubblebeam(*), Counter, Seismic Toss, Rage(*), Solar Beam, Psychic, Mimic, Double Team, Bide(*), Metronome, Fire Blast, Swift, Softboiled, Dream Eater, Rest, Thunder Wave, Tri Attack, Substitute, Flash, Reflect, Egg Bomb(*), Sky Attack, Fly.

-Yamask aprende por MT: Toxic, Rage(*), Psychic, Mimic, Double Team, Bide(*), Dream Eater, Rest, Substitute, y Flash.

-Cofagrigus aprende por MT: Toxic, Rage(*), Psychic, Mimic, Double Team, Bide(*), Dream Eater, Rest, Substitute, Flash y Hyper Beam.

-Fomantis aprende por MT: Swords Dance, Toxic, Take Down(*), Double Edge(*), Rage(*), Mega Drain(*), Solar Beam, Mimic(*), Double Team, Bide(*), Rest, Substitute, y Cut(*)

-Lurantis aprende por MT: Swords Dance, Toxic, Take Down(*), Double Edge(*), Rage(*), Mega Drain(*), Solar Beam, Mimic(*), Double Team, Bide(*), Rest, Substitute, Cut(*), Submission(*), Strength, y Hyper Beam

-Rowlet aprende por MT: Swords Dance, Toxic, Mega Drain(*), Solarbeam, Double Team, Take Down(*), Double Edge(*), Rage(*), Bide(*), Rest, Substitute, Sky Attack

-Dartrix aprende por MT: Swords Dance, Toxic, Mega Drain(*), Solarbeam, Double Team, Take Down(*), Double Edge(*), Rage(*), Bide(*), Rest, Substitute, Sky Attack

-Decidueye aprende por MT: Swords Dance, Toxic, Mega Drain(*), Solarbeam, Double Team, Take Down(*), Double Edge(*), Rage(*), Bide(*), Rest, Substitute, Sky Attack, Hyper Beam(*)

-Litwick aprende por MT: Toxic, Solarbeam, Psychic, Double Team, Mimic(*), Rage(*), Bide(*), Fire Blast, Dream Eater, Rest, Substitute, Flash

-Lampent aprende por MT: Toxic, Solarbeam, Psychic, Double Team, Mimic(*), Rage(*), Bide(*), Fire Blast, Dream Eater, Rest, Substitute, Flash

-Chandelure aprende por MT: Toxic, Solarbeam, Psychic, Double Team, Mimic(*), Rage(*), Bide(*), Fire Blast, Dream Eater, Rest, Substitute, Flash, Hyper Beam

-Mudkip aprende por MT: Toxic, Body Slam, Take Down, Double Edge, Bide, Rage(*), Bubblebeam(*), Water Gun, Ice Beam, Blizzard, Double Team, Rest, Rock Slide, Substitute, Surf, Counter, Dig, Strength, Mimic

-Marowak aprende por MT: Toxic, Body Slam, Take Down, Double Edge, Bide, Rage(*), Bubblebeam(*), Water Gun, Ice Beam, Blizzard, Double Team, Rest, Rock Slide, Substitute, Surf, Counter, Dig, Strength, Mimic, Earthquake, Mega Punch, Mega Kick, Seismic Toss

-Swampert aprende por MT: Toxic, Body Slam, Take Down, Double Edge, Bide, Rage(*), Bubblebeam(*), Water Gun, Ice Beam, Blizzard, Double Team, Rest, Rock Slide, Substitute, Surf, Counter, Dig, Strength, Mimic, Earthquake, Mega Punch, Mega Kick, Seismic Toss, Hyper Beam

-Swablu aprende por MT: Toxic, Body Slam, Take Down, Double Edge, Bide(*), Rage, Dragon Rage(*), Ice Beam, Solar Beam, Double Team, Swift, Mimic, Rest, Dream Eater, Fly, Sky Attack

-Altaria aprende por MT: Toxic, Body Slam, Take Down, Double Edge, Bide(*), Rage, Dragon Rage(*), Ice Beam, Solar Beam, Double Team, Swift, Mimic, Rest, Dream Eater, Fly, Sky Attack, Hyper Beam, Earthquake, Fire Blast

-Grubbin aprende por MT: Toxic, Bide(*), Rage(*), Thunderbolt, Dig, Double Team, Mimic(*), Rest, Thunder Wave, Substitute

-Charjabug aprende por MT: Toxic, Bide(*), Rage(*), Thunderbolt, Dig, Double Team, Mimic(*), Rest, Thunder Wave, Substitute

-Vikavolt aprende por MT: Toxic, Bide(*), Rage(*), Thunderbolt, Dig, Double Team, Mimic(*), Rest, Thunder Wave, Substitute, Hyper Beam, Solar Beam, Thunder

-Sneasel aprende por MT: Swords Dance, Toxic, Bide(*), Rage(*), Take Down(*), Double Edge, Ice Beam, Blizzard, Pay Day(*), Counter, Dig, Mimic, Double Team, Reflect, Swift, Dream Eater, Rest, Substitute, Cut, Surf, Strength

-Weavile aprende por MT: Swords Dance, Toxic, Bide(*), Rage(*), Take Down(*), Double Edge, Ice Beam, Blizzard, Pay Day(*), Counter, Dig, Mimic, Double Team, Reflect, Swift, Dream Eater, Rest, Substitute, Cut, Surf, Strength, Hyper Beam

-Crobat aprende por MT: Todo lo que aprende Golbat y además Fly, Sky Attack

-Scizor aprende por MT: Todo lo que aprende Scyther y además Counter y Strength

-Trapinch aprende por MT: Toxic, Body Slam, Take Down(*), Double Edge, Bide, Rage(*), Hyper Beam, Solar Beam, Earthquake, Fissure, Dig, Mimic, Double Team, Rest, Rock Slide, Substitute, Strength

-Vibrava aprende por MT: Toxic, Body Slam, Take Down(*), Double Edge, Bide, Rage(*), Hyper Beam, Solar Beam, Earthquake, Fissure, Dig, Mimic, Double Team, Rest, Rock Slide, Substitute, Strength, Dragon Rage(*), Fly

-Flygon aprende por MT: Toxic, Body Slam, Take Down(*), Double Edge, Bide, Rage(*), Hyper Beam, Solar Beam, Earthquake, Fissure, Dig, Mimic, Double Team, Rest, Rock Slide, Substitute, Strength, Dragon Rage(*), Fly, Fire Blast

-Sandile aprende por MT: Toxic, Body Slam(*), Take Down(*), Double Edge, Bide(*), Rage, Counter, Earthquake, Dig, Mimic(*), Double Team, Rest, Rock Slide, Substitute, Cut

-Krokorok aprende por MT: Toxic, Body Slam(*), Take Down(*), Double Edge, Bide(*), Rage, Counter, Earthquake, Dig, Mimic(*), Double Team, Rest, Rock Slide, Substitute, Cut, Strength

-Krookodile aprende por MT: Toxic, Body Slam(*), Take Down(*), Double Edge, Bide(*), Rage, Counter, Earthquake, Dig, Mimic(*), Double Team, Rest, Rock Slide, Substitute, Cut, Strength, Hyper Beam

-Solosis aprende por MT: Toxic, Rage(*), Mimic(*), Bide, Thunder, Psychic, Double Team, Reflect, Rest, Thunder Wave, Psywave, Rock Slide, Explosion, Substitute, Flash

-Duosion aprende por MT: Toxic, Rage(*), Mimic(*), Bide, Thunder, Psychic, Double Team, Reflect, Rest, Thunder Wave, Psywave, Rock Slide, Explosion, Substitute, Flash

-Reuniclus aprende por MT: Toxic, Rage(*), Mimic(*), Bide, Thunder, Psychic, Double Team, Reflect, Rest, Thunder Wave, Psywave, Rock Slide, Explosion, Substitute, Flash, Strength, Hyper Beam

-Lucario aprende por MT: Mega Punch(*), Mega Kick(*), Swords Dance, Toxic, Rage(*), Bide(*), Body Slam(*), Take Down(*), Double Edge(*), Hyper Beam, Counter, Earthquake, Dig, Psychic, Mimic(*), Double Team, Swift, Rest, Rock Slide, Substitute, Strength

-Timburr aprende por MT: Bide, Rage(*), Rock Slide, Toxic, Dig, Double Team, Mimic(*), Rest, Substitute, Strength, Counter, Body Slam(*), Take Down(*), Double Edge(*), Submission(*), Seismic Toss(*)

-Gurdurr aprende por MT: Bide, Rage(*), Rock Slide, Toxic, Dig, Double Team, Mimic(*), Rest, Substitute, Strength, Counter, Body Slam(*), Take Down(*), Double Edge(*), Submission(*), Seismic Toss(*)

-Conkeldurr aprende por MT: Bide, Rage(*), Rock Slide, Toxic, Dig, Double Team, Mimic(*), Rest, Substitute, Strength, Counter, Body Slam(*), Take Down(*), Double Edge(*), Submission(*), Seismic Toss(*), Earthquake, Hyper Beam

-Tyranitar aprende por MT: Rock Slide, Earthquake, Hyper Beam, Dig, Toxic, Rage, Bide(*), Ice Beam, Blizzard, Thunderbolt, Thunder, Mimic(*), Double Team, Fire Blast, Rest, Thunder Wave, Substitute, Cut, Surf, Strength, Body Slam, Take Down(*), Double Edge, Mega Punch, Mega Kick, Counter, Seismic Toss

-Steelix aprende por MT: Todo lo que aprende Onix y además Hyper Beam

-Beldum aprende por MT: nada

-Metang aprende por MT: Toxic, Body Slam, Take Down, Double Edge, Rage(*), Bide(*), Hyper Beam, Earthquake, Psychic, Mimic, Double Team, Reflect, Selfdestruct, Swift, Rest, Explosion, Rock Slide, Substitute, Cut, Strength, Flash

-Metagross aprende por MT: Toxic, Body Slam, Take Down, Double Edge, Rage(*), Bide(*), Hyper Beam, Earthquake, Psychic, Mimic, Double Team, Reflect, Selfdestruct, Swift, Rest, Explosion, Rock Slide, Substitute, Cut, Strength, Flash

-Zoroark aprende por MT: Toxic, Body Slam(*), Take Down(*), Double Edge(*), Rage(*), Bide(*), Hyper Beam, Mimic(*), Double Team, Rest, Swords Dance, Substitute, Counter, Dig, Cut

-Drampa aprende por MT: Toxic, Body Slam(*), Take Down(*), Double Edge(*), Rage(*), Bide(*), Dragon Rage, Fly, Surf, Ice Beam, Blizzard, Hyper Beam, Solar Beam, Thunderbolt, Thunder, Earthquake, Mimic(*), Double Team, Fire Blast, Rest, Thunder Wave, Rock Slide, Substitute

-Drillbur aprende por MT: Toxic, Body Slam(*), Take Down(*), Double Edge(*), Rage(*), Bide(*), Mimic(*), Dig, Rock Slide, Earthquake, Swords Dance, Fissure, Double Team, Rest, Substitute, Submission, Cut, Strength

-Excadrill aprende por MT: Toxic, Body Slam(*), Take Down(*), Double Edge(*), Rage(*), Bide(*), Mimic(*), Dig, Rock Slide, Earthquake, Swords Dance, Fissure, Double Team, Rest, Substitute, Submission, Cut, Strength, Hyper Beam, Horn Drill

-TYNAMO aprende por MT: Thunder Wave

-ELEEKTRIC aprende por MT: Thunder Wave, Toxic, Body Slam(*), Take Down(*), Double Edge(*), Rage(*), Bide(*), Mimic(*), Thunderbolt, Thunder, Double Team, Rest, Substitute, Flash

-ELEEKTROSS aprende por MT: Thunder Wave, Toxic, Body Slam(*), Take Down(*), Double Edge(*), Rage(*), Bide(*), Mimic(*), Thunderbolt, Thunder, Double Team, Rest, Substitute, Flash, Cut, Strength, Hyper Beam, Rock Slide

-Snoover aprende por MT: Toxic, Body Slam(*), Take Down(*), Double Edge(*), Rage(*), Bide(*), Mimic(*), Ice Beam, Blizzard, Mega Drain(*), Solar Beam, Swords Dance, Mimic, Double Team, Rest, Substitute, Flash

-Abomasnow aprende por MT: Toxic, Body Slam(*), Take Down(*), Double Edge(*), Rage(*), Bide(*), Mimic(*), Ice Beam, Blizzard, Mega Drain(*), Solar Beam, Swords Dance, Mimic, Double Team, Rest, Substitute, Flash, Strength, Earthquake, Rock Slide, Hyper Beam

-Togekiss aprende por MT: Mega Punch, Mega Kick, Toxic, Body Slam, Take Down(*), Double Edge, Water Gun(*), Bubblebeam(*), Counter, Seismic Toss, Rage(*), Solar Beam, Psychic, Mimic, Double Team, Bide(*), Metronome, Fire Blast, Swift, Softboiled, Dream Eater, Rest, Thunder Wave, Tri Attack, Substitute, Flash, Reflect, Egg Bomb(*), Sky Attack, Fly, Hyper Beam

-Heracross aprende por MT: Toxic, Body Slam, Take Down, Double Edge, Rage(*), Bide, Mimic, Swift, Swords Dance, Hyper Beam, Counter, Seismic Toss, Earthquake, Dig, Double Team, Rest, Rock Slide, Substitute, Cut, Strength

-Espeon aprende por MT: Todo lo que aprende Eevee y además Psychic, Psywave(*), Dream Eater, Hyper Beam, Cut y Flash

-Umbreon aprende por MT: Todo lo que aprende Eevee y además Psychic, Dream Eater, Hyper Beam, Cut y Flash

-Glaceon aprende por MT: Todo lo que aprende Eevee y además Water Gun(*), Bubblebeam(*), Ice Beam, Blizzard, Hyper Beam y Strenght

-Leafeon aprende por MT: Todo lo que aprende Eevee y además Swords Dance, Mega Drain(*), Solar Beam, Hyper Beam, Strenght, y Flash

-HOUNDOUR aprende por MT: Toxic, Body Slam, Take Down(*), Double Edge, Rage, Bide(*), Mimic, Solar Beam, Counter, Swift, Double Team, Rest, Dream Eater, Substitute, Fire Blast

-HOUNDOOM aprende por MT: Toxic, Body Slam, Take Down(*), Double Edge, Rage, Bide(*), Mimic, Solar Beam, Counter, Swift, Double Team, Rest, Dream Eater, Substitute, Fire Blast, Hyper Beam, Strenght

-CHINCHOU aprende por MT: Toxic, Take Down, Double Edge, Rage, Bide(*), Mimic, Water Gun, Bubblebeam, Ice Beam, Blizzard, Thunderbolt, Thunder, Thunder Wave, Double Team, Rest, Substitute, Surf, Flash

-LANTURN aprende por MT: Toxic, Take Down, Double Edge, Rage, Bide(*), Mimic, Water Gun, Bubblebeam, Ice Beam, Blizzard, Thunderbolt, Thunder, Thunder Wave, Double Team, Rest, Substitute, Surf, Flash, Hyper Beam

-MURKROW aprende por MT: Toxic, Take Down(*), Double Edge, Rage, Bide(*), Mimic, Psychic, Rest, Double Team, Thunder Wave, Dream Eater, Substitute, Whirlwind, Sky Attack, Swift, Fly

-HONCRKOW aprende por MT: Toxic, Take Down(*), Double Edge, Rage, Bide(*), Mimic, Psychic, Rest, Double Team, Thunder Wave, Dream Eater, Substitute, Whirlwind, Sky Attack, Swift, Fly, Hyper Beam

-HYDREIGON aprende por MT: Substitute, Rest, Toxic, Body Slam, Take Down(*), Double Edge, Rage(*), Bide(*), Mimic, Double Team, Earthquake, Dragon Rage, Hyper Beam, Reflect, Fire Blast, Thunder Wave, Fly, Strenght, Surf, Rock Slide, Tri Attack

-CARVANHA aprende por MT: Substitute, Rest, Toxic, Take Down(*), Double Edge, Rage(*), Bide(*), Mimic, Double Team, Water Gun(*), Bubblebeam(*), Ice Beam, Blizzard, Swift, Surf

-SHARPEDO aprende por MT: Substitute, Rest, Toxic, Take Down(*), Double Edge, Rage(*), Bide(*), Mimic, Double Team, Water Gun(*), Bubblebeam(*), Ice Beam, Blizzard, Swift, Surf, Skull Bash, Hyper Beam, Earthquake, Strenght

-Numel aprende por MT: Substitute, Rest, Toxic, Take Down, Double Edge, Rage(*), Bide(*), Mimic, Double Team, Body Slam, Earthquake, Dig, Rock Slide, Fire Blast, y Strenght

-Camerupt aprende por MT: Substitute, Rest, Toxic, Take Down, Double Edge, Rage(*), Bide(*), Mimic, Double Team, Body Slam, Earthquake, Dig, Rock Slide, Fire Blast, Strenght, Fissure, Hyper Beam, Solarbeam, Explosion y Selfdestruct

-Rhyperior aprende por MT: Lo mismo que Rhydon

-Kingdra aprende por MT: Lo mismo que Seadra

-Skarmory aprende por MT: Substitute, Rest, Toxic, Take Down(*), Double Edge, Rage(*), Bide(*), Mimic, Double Team, Rock Slide, Hyper Beam, Sky Attack, Swift, Swords Dance, Whirlwind, Counter, Cut, Flash, y Fly

-Miltank aprende por MT: Mega Punch, Mega Kick, Toxic, Body Slam, Take Down(*), Double Edge, Ice Beam, Blizzard, Hyper Beam, Counter, Seismic Toss, Rage(*), Solarbeam, Thunderbolt, Thunder, Earthquake, Mimic, Double Team, Bide(*), Metronome, Softboiled(*), Rest, Thunder Wave, Rock Slide, Substitute, Surf, Strength

-Tangrowth aprende por MT: Lo mismo que Tangela y además aprende Earthquake, Rock Slide, Flash, y Strength

-Magnezone aprende por MT: Lo mismo que Magnezone

-Electivire aprende por MT: Lo mismo que Electabuzz y además aprende Earthquake, y Rock Slide

-Magmortar aprende por MT: Lo mismo que Magmar y además aprende Solar Beam, Thunderbolt, Earthquake, Rock Slide

-Lickilicky aprende por MT: Lo mismo que Lickitung

-Porygon2 y PorygonZ aprenden por MT: Lo mismo que Porygon

-Hoppip aprende por MT: Swords Dance, Toxic, Take Down(*), Double Edge, Pay Day, Mega Drain, Rage(*), Solarbeam, Mimic, Double Team, Reflect, Bide(*), Rest, Substitute, Flash

-Skiploom aprende por MT: Swords Dance, Toxic, Take Down(*), Double Edge, Pay Day, Mega Drain, Rage(*), Solarbeam, Mimic, Double Team, Reflect, Bide(*), Rest, Substitute, Flash

-Jumpluff aprende por MT: Swords Dance, Toxic, Take Down(*), Double Edge, Pay Day, Mega Drain, Rage(*), Solarbeam, Mimic, Double Team, Reflect, Bide(*), Rest, Substitute, Flash, Hyper Beam

-Stunfisk aprende por MT: Toxic, Hyper Beam, Double Team, Mimic(*), Rage(*), Water Gun, Bubblebeam(*), Bide, Thunderbolt, Thunder, Rest, Substitute, Earthquake, Fissure, Dig, Rock Slide, Thunder Wave, Surf, Flash

-Sandygast aprende por MT: Toxic, Psychic, Double Team, Mimic(*), Rage(*), Bide(*), Rest, Substitute, Mega Drain, Earthquake, Rock Slide

-Palossand aprende por MT: Toxic, Psychic, Double Team, Mimic(*), Rage(*), Bide(*), Rest, Substitute, Mega Drain, Earthquake, Rock Slide, y Hyper Beam

-Amaura aprende por MT: Toxic, Body Slam(*), Take Down, Double Edge(*), Water Gun(*), Bubblebeam(*), Ice Beam, Blizzard, Double Team, Mimic(*), Rage(*), Bide(*), Rest, Substitute, Thunderbolt, Reflect, Rock Slide, Thunder Wave, Dream Eater, Hyper Beam, Flash

-Aurorus aprende por MT: Toxic, Body Slam(*), Take Down, Double Edge(*), Water Gun(*), Bubblebeam(*), Ice Beam, Blizzard, Double Team, Mimic(*), Rage(*), Bide(*), Rest, Substitute, Thunderbolt, Reflect, Rock Slide, Thunder Wave, Dream Eater, Hyper Beam, Flash, Thunder, Psychic, Earthquake

-Gligar aprende por MT: Swords Dance, Razor Wind, Toxic, Take Down(*), Counter, Double Edge, Double Team, Mimic, Rage(*), Bide(*), Swift, Rest, Substitute, Rock Slide, Dream Eater, Sky Attack, Earthquake, Dig, Cut, Strength

-Gliscor aprende por MT: Swords Dance, Razor Wind, Toxic, Take Down(*), Counter, Double Edge, Double Team, Mimic, Rage(*), Bide(*), Swift, Rest, Substitute, Rock Slide, Dream Eater, Sky Attack, Earthquake, Dig, Cut, Strenght, Hyper Beam

-Skorupi aprende por MT: Swords Dance, Whirlwind, Toxic, Take Down(*), Double Edge(*), Double Team, Mimic, Rage(*), Dig, Bide(*), Rest, Substitute, Cut, Strenght, Flash

-Drapion aprende por MT: Swords Dance, Whirlwind, Toxic, Take Down(*), Double Edge(*), Double Team, Mimic, Rage(*), Dig, Bide(*), Rest, Substitute, Cut, Strenght, Flash, Hyper Beam, Earthquake, Rock Slide

-Poipole aprende por MT: Toxic, Take Down(*), Double Edge(*), Double Team, Mimic(*), Rage(*), Bide(*), Rest, Substitute

-Naganadel aprende por MT: Toxic, Take Down(*), Double Edge(*), Double Team, Mimic(*), Rage(*), Bide(*), Rest, Substitute, Hyper Beam, Thunderbolt, Fire Blast, Sky Attack, Fly

-Ludicolo aprende por MT: Mega Punch, Mega Kick, Swords Dance, Toxic, Take Down(*), Body Slam, Double Edge, Water Gun, Bubblebeam, Ice Beam, Blizzard, Mega Drain, Rage(*), Solarbeam, Mimic, Double Team, Bide(*), Rest, Substitute, Counter, Seismic Toss, Metronome, Flash, Surf, Strenght, Hyper Beam

7. BUGS E INCONSISTENCIAS ARREGLADAS:

-Parece ser que por añadir Pokemon hasta el numero 252, se ha corregido el glitch que hacia que saliese Missigno para multiplicar objetos y buguear el juego. (Aunque pueden aparecer otros pokemon segun el stat SPECIAL)

-Desactivado el glitch de Old Man hasta que completas el juego con postgame, para no perder ese interesante glitch.

-Corregido bug en Substitute que hacia daño de confusión (Por Rayo confuso, etc.) a un sustituto invisible del rival contrario que no tenia sustituto en vez de al sustituto del usuario.

-Corregido el bug Do not skip moves if you skipped that level

-Corregido el bug de la posibilidad de fallar movimientos de 100% precision

-Corregido el bug que hacia que Focus Energy bajase el % de críticos

-Corregido el bug que permitia usar Stun Spore(o parecidos), Sleep Powder(o parecidos) o Leech Seed a un pokemon detras de un Sustituto.

-Corregido el bug que permitia que la combinación de Veneno + Leech Seed aumentase tambien el daño de leech seed cada turno como si fuese Veneno.

-Corregido el bug del stack burn/paralisis que permitia que bajase el ataque/velocidad por estado alterado del enemigo/jugador de nuevo si el jugador/enemigo usa ataques que suban stats.

-Corregido el bug que permitia usar Sustituto si tenia 25% o menos de PS haciendo un acto suicida.

-Corregido el bug del mensaje erroneo de eficaz y no eficaz en pokes con doble tipo

-Corregido el bug de la llave rocket en Base Rocket (Ciudad Azulona/Celadon City) que podia aparecer encima del prota

-Corregido el bug que hacian fallar ataques de curación si vas a recuperar 255 o 511 PS exactos.

-Corregido el bug que evitaba recargar al turno siguiente si con Hyper Beam derrotas a un enemigo.

-Corregido el bug que hacia Psywave en ocasiones hiciese 0 PS.

-Corregido el bug que hacia invencible al Pokemon que sufria el efecto de paralisis mientras usaba FLY/DIG ya que nunca que perdía la invulnerabilidad que dichos ataques le daban.

-Corregido el bug que producía fallos graficos si el enemigo usaba Substitute + Minimize, luego mirabas el Estado de un Pokemon, y volvías a la pantalla de batalla.

-Corregido el bug que evitaba:

(recargar al turno siguiente si con Hyper Beam golpeas a un Sustituto)

(sufrir recoil por usar ataques como Double Edge a un Sustituto)

(debilitarse si se usa Explosion o Selfdestruct a un Sustituto)

-El % de Golpe Critico ha sido nerfeado, ahora funciona como en GSC(gen 2) con 12.5% de probabilidad de crítico, excepto con los ataques tipo Slash, Razor Leaf, etc.

-El sueño ha sido nerfeado, así que funciona como en gen 2 y posterior. (Si te despiertas, puedes atacar con el ataque que se ha elegido. Si usas Rest despiertas y atacas al tercer turno.)

-Arreglado bug de PC de Bill (al elegir vapoleon se muestra flareon, y al elegir flareon se muestra vapoleon)

-Arreglado bug de EXP SHARE, ahora funciona como debería ser.

-Arreglado bug de Great Ball/Super Ball que hacia menos eficaz de capturar pokemon con determinado % de PS, y que hacia mas eficaz que Ultra Ball con los PS al maximo.

8. CAMBIOS DE LOS POKEMON, TIPOS ATAQUES Y OBJETOS

-**Añadido los tipos** DARK[ESPECIAL] y STEEL[FISICO] (actualizados Magnemite y Magnetron con su tipo STEEL)

-**Actualizadas las efectividades a Gen 7:**

Ghost y Dark vs Steel = DAÑO NEUTRO.

Bicho daño no eficaz a Veneno.

Veneno daño no eficaz a Bicho.

Fantasma daño eficaz a Psíquico.

Todo lo relacionado a efectividades con DARK y STEEL

-**Añadidos los ataques:**

<Sketch> Funciona de forma un poco diferente, pero básicamente es igual

<Dragonbreath> Tiene su efecto secundario

<Sludge Bomb> Tiene su efecto secundario

<Shadow Ball> Tiene su efecto secundario, aqui baja la Special del rival

<Crunch> Tiene su efecto secundario, aqui baja la Special del rival

<Dark Pulse> Tiene su efecto secundario

<Iron Head> Tiene su efecto secundario

<Steel Wing> Tiene su efecto secundario

<Outrage> Funciona como Petal Dance/Thrash en RBY

<Energy Ball> Tiene su efecto secundario, aqui baja la Special del rival

<Midele Power> *secreto* Tipo ??? , neutro a todos los tipos, no puede ser invocado por METRONOME

<Dark Thunder> *secreto* Tipo ??? , neutro a todos los tipos, no puede ser invocado por METRONOME

<Hola reina> *secreto* Tipo ??? , neutro a todos los tipos, no puede ser invocado por METRONOME

<X-Scissor>

<Megahorn>

<Brick Break> No tiene su efecto secundario, asi que no rompe pantallas como Reflect ni Light Screen

<Metal Claw> Tiene su efecto secundario

<Icy Wind> Tiene su efecto secundario, pero aqui no baja siempre la Vel del rival, tiene el mismo % probabilidad que Acid

<Brave Bird> Funciona igual que Double Edge de RBY

Cambios en movimientos, los cambios de PPs se mencionan los minimos sin usar PP_UP

(Son actualizados a Gen 7, pero no todos en efectos, por ejemplo tri attack no causa estados, etc.):

-Todos los movimientos que tienen efecto secundario de bajar STATS (ACID, BUBBLEBEAM, PSYCHIC, ETC.) ahora tienen 10% de probabilidad en vez de 33.2%

-Struggle ahora es tipo ??? (no importa, no se ve el tipo) y puede golpear ahora tambien a Fantasmas y actuar neutro contra todos.

-Recover ahora tiene 10 PPs en vez 20.

-Rock Slide y Waterfall tienen su efecto secundario de FLINCH que apareció en gens posteriores, pero en el caso de Waterfall solo tendrá 10%Flinch (no existe efecto que otorgue 20%)

-Pay Day tiene el efecto de recoger dinero con bonificación x8 en vez de solo x2

-Tackle ahora tiene 40 Poder (en vez de 35) y 100% precision (en vez de 95%)

-Gust ahora es tipo Volador

-Jump Kick ha pasado de 70 Power a 100, de 25 PPs a 10, y ahora pierde 50%PS al fallar o atacar a fantasmas.

-High Jump Kick ha pasado de 85 Power a 130, y de 20 PPs a 10, y ahora pierde 50%PS al fallar o atacar a fantasmas

-Karate Chop ahora es tipo Lucha

-Razor Wind ha pasado de 75% a 100% precisión, y ahora tiene alto indice de Crítico como Slash

-Fly ahora tiene 90 Poder en vez de 70

- Sky Attack ahora tiene alto índice de Crítico como Slash
- Ahora Bite/Mordisco es tipo DARK.
- Wing Attack ahora tiene 60 Poder en vez de 35.
- Skull Bash ahora tiene 130 Poder en vez de 100, y 10 PP en vez de 15.
- Rock Throw ha pasado de 65% a 90%precisión
- Vine Whip ahora tiene 45 Poder en vez de 35, y 25 PP en vez de 10.
- Lick ahora tiene 30 Poder en vez de 20.
- Smog ahora tiene 30 Poder en vez de 20.
- Disable ha pasado de 55% a 100%precisión
- Bind ha pasado de 75% a 85%precisión
- Psywave ha pasado de 80% a 100%precisión
- Glare ha pasado de 75% a 100%precisión
- Explosion ahora tiene 250 Poder en vez de 170
- Double Edge ahora tiene 120 Poder (en vez de 100)
- Blizzard ahora tiene 70%precision en vez de 90.
- Selfdestruct ahora tiene 200 Poder en vez de 130
- Petal Dance ahora tiene 120 Poder en vez de 70, y ahora 10 PP en vez de 20
- Thrash ahora tiene 120 Poder en vez de 70, y ahora 10 PP en vez de 20
- Pin Missile ha pasado de 85% a 95%precisión, y de Poder 14 a 25
- Poison Gas ha pasado de 55% a 90%precisión
- Crabhammer ha pasado de 85% a 90%precisión, y de Poder 90 a 100
- Chupavidas ahora tiene 80 poder y 10 PP (en vez de 20 poder y 15 PP)
- Acid Armor ahora tiene 20 PP en vez de 40.
- Growth ahora tiene 20 PP en vez de 40.
- Barrier ahora tiene 20 PP en vez de 30.
- Swords Dance ahora tiene 20 PP en vez de 30.

Cambios Stats Base de los siguientes Pokemon: (a partir de que en Pokemon Oro/Plata el Special se dividió en SAtk y SDef, y con la actu de gen posteriores, y que en gen 6 y 7 cambiaron stats base)

- Farfect tiene 90 Ataque Base en vez de 65, y Special 62 en vez de 58.
- Hitmonchan y Hitmonlee tienen 110 Special Base en vez de 35, haciendo que el primero pueda usar bien los Puños Elementales.
- Poliwrath tiene 90 Special en vez de 70
- Ekans tiene 54 Special Base en vez de 40.
- Arbok tiene 95 Ataque Base en vez de 85, y Special 79 en vez de 65.
- Dugtrio tiene 100 Ataque Base en vez de 80.
- Dodrio tiene 110 Vel Base en vez de 100.
- Electrode tiene 150 Vel Base en vez de 140.
- Butterfree tiene 90 Special Base en vez de 80.
- Beedrill tiene 90 Ataque Base en vez de 80, y 80 Special en vez de 45 (en juegos actuales tiene 45SAtk y 80SDef)
- Pidgeot tiene 101 Vel Base en vez de 91.
- Porygon tiene 85 Special en vez de 75. (en juegos actuales tiene 75SAtk y 85SDef)
- Pikachu tiene 40 Def Base en vez de 30.
- Raichu tiene 110 Vel Base en vez de 100.
- Nidoking y Nidoqueen tienen 102 y 92 Ataque Base respectivamente (en vez de 92 y 82), y 85 Special ambos (en vez de 75).
- Clefairy y Clefable tienen 65 y 95 Special Base respectivamente (en vez de 60 y 85).
- Jigglypuff y Wigglytuff tienen 45 y 85 Special Base respectivamente (en vez de 25 y 45)
- Vileplume tiene 110 Special Base en vez de 100.
- Poliwhrath tiene 95 Ataque Base en vez de 85.
- Golem tiene 120 Atk Base en vez de 110.
- Pinsir tiene 70 Special Base en vez de 55.
- Scyther tiene 80 Special Base en vez de 55.
- Grimer y Muk tienen 50 y 65 Special respectivamente (en vez de 40 y 65)

- Charmander, Charmeleon y Charizard tienen 60, 80, y 109 Special respectivamente (en vez de 50, 65, y 85)
- Squirtle, Wartortle y Blastoise tienen 64, 80 y 105 Special respectivamente (en vez de 50, 65, y 85).
- Electabuzz tiene 95 Special Base en vez de 85.
- Magmar tiene 100 Special Base en vez de 85.
- Jynx tiene 115 Special Base en vez de 95.
- Mr Mime tiene 120 Special Base en vez de 100.
- Cubone y Marowak tienen 50 y 80 Special Base respectivamente (en vez de 40 y 50)
- Psyduck y Golduck tienen 65 y 95 Special Base respectivamente (en vez de 50 y 80)
- Rattata y Raticate tienen 35 y 70 Special Base respectivamente (en vez de 25 y 50)
- Mankey y Primeape tienen 45 y 70 Special Base respectivamente (en vez de 35 y 60)
- Machoke y Machop tienen 60 y 85 Special Base respectivamente (en vez de 50 y 65)

Cambios en Catch Rate:

- Subido del Catch Rate de Eevee de 45 a 145

Cambios en la forma de evolucionar:

- Omanyte y Kabuto ahora evolucionan al nv30 en vez de nv40.
- Nidorina y Nidorino ahora solo pueden evolucionar por Moon Stone cuando alcanzan el Nv30
- Todos los pokemon que evolucionan por intercambio ahora tambien pueden evolucionar por nivel (segun el Pokemon al nv30/35/40/45/50/55)
- Se han hecho cambios en la forma de evolucionar de algunos nuevos pokemon añadidos (por ejemplo Skorupi ahora evoluciona al nv30, Porygon evoluciona a Porygon2 al nv40, y Porygon2 a PorygonZ con Thunder Stone, Tynamo a Eleektrik al nv16, Espeon y Umbreon evoluciona al nv30 usando Sun Stone o Moon Stone, etc.)

9. CAMBIOS DE POKEMON SALVAJES

- Se ha mejorado Old Rod/Caña Vieja, y ahora no solo salen Magikarp, por lo que aparecen los siguientes Pokemon:

OldRodMons:

- db 5,MAGIKARP
- db 20,CHINCHOU
- db 20,KRABBY
- db 20,POLIWAG
- db 20,KRABBY

- Se ha mejorado Good Rod/Caña Buena, y aparecen los siguientes Pokemon:

GoodRodMons:

- db 30,GOLDEEN
- db 30,SHELLDER
- db 30,CHINCHOU
- db 30,STARYU
- db 30,POLIWAG

- Se ha subido 20 niveles a todos los Pokemon salvajes (excepto Magikarp) que se pescan con Super Rod/Super Caña
- Se ha subido 20 niveles a los pokemon salvajes que se pescan con Good Rod/Caña Buena
- Se ha bajado 10 niveles a los Dugtrio de cueva digglet
- Se ha subido un poco los niveles en Power Plant, Pokemon Mansion, Pokemon Tower Lavender, Rock Tunnel/Tunel Roca, Ruta 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 14, 15, 16, 17, 18, 21, 23, y los pokemon que salen al Surfear
- En la hierba de Ruta 21 los unicos Pokemon que aparecen son Ludicolo(1% + 3% aparicion), Tangela (mucho más común), Mr Mime (menos común que Tangela)
- Mew se puede conseguir cerca del camión del puerto SS ANNE (como llegar allí es secreto, busca el glitch surfero)

- Caterpie ya no aparece en ruta 2 y 25, solo aparece en Viridian Forest
- Metapod ya no aparece en ruta 25, solo aparece en Viridian Forest
- Weedle ya no aparece en ruta 2, 24 y 25, solo aparece en Viridian Forest
- Kakuna ya no aparece en ruta 24 y 25, solo aparece en Viridian Forest
- Voltorb aparece en Ruta 10 y ya no aparece de forma salvaje en Power Plant (en las pokeball-sorpresa si)
- Magnetite aparece en Ruta 10 y 11
- Electabuzz y Magnetron aparecen de forma un poco mas comun en Power Plant
- Oddish ya no aparece en ruta 14
- Psyduck aparece en ruta 6 hierba y surfeando.
- Golduck aparece en ruta 6 surfeando.
- Goldeen y Seaking aparecen en ruta 4 surfeando.
- Slowpoke aparece en ruta 24, ruta 25 en hierbas, y en ruta 12 y 13 surfeando
- Slowbro aparece en ruta 12 y 13 surfeando
- Kangaskhan aparece en ruta 13 y 14
- Farfetch aparece en Ruta 5 y 6
- Tauros, Miltank, y Ponyta aparecen en ruta 17, mientras que Spearow y Fearow ya no aparecen en esta ruta.
- Poliwhg, Ponyta, y Mankey aparecen en Ruta 22, mientras que Rattata ya no aparece en esta ruta
- Chansey aparece en Ruta 15 con un 3% de aparición, y en Mt Moon a 1%.
- Koffing aparece en Monte Moon
- Meowth aparece en Ruta 5, 6, 7, 8, 22
- Mr Mime aparece en Ruta 21
- Lickitung aparece en Ruta 9 y Zona Safari (zona 2)
- Jynx aparece en Seafoam Island/Islas Espuma (piso 1, b2 y b4)
- Bellsprout aparece en Ruta 6, 5, 12, 13, 14, 15, 24, y 25
- Weepinbell aparece en ruta 12, 13
- Grimer aparece en ruta 10 (en vez de Spearow)
- Magmar aparece en Mansion Canela (piso b1 y 3)
- Pinsir aparece en Zona Safari (zona center, y 1)
- Eevee aparece en Ruta 1, 2, y Safari Zone (Zona 1)
- Nidoran-M, Doduo, Venonat, Venomoth, Paras, Nidoran-F ya no aparecen salvaje en safari zone
- Nidoran-M y F aparecen en Ruta 1 y 2

-Se ha cambiado los pokes salvajes de los pisos de la Mazmorra Rara:

DungeonMonsB1:

- db 100,DITTO
- db 70,CHANSEY
- db 70,CHANSEY
- db 70,CHANSEY
- db 80,CHANSEY
- db 80,CHANSEY
- db 90,CHANSEY
- db 90,CHANSEY
- db 100,CHANSEY
- db 100,CHANSEY

DungeonMons1:

- db 74,SCIZOR
- db 75,HERACROSS
- db 75,HITMONLEE
- db 75,HITMONCHAN
- db 74,HYDREIGON
- db 74,TYRANITAR
- db 74,REUNICLUS
- db 75,DRAGONITE
- db 76,LAPRAS

db 74,SNORLAX

DungeonMons2:

db 76,PINSIR
db 74,EXEGGUTOR
db 73,ALTARIA
db 73,FLYGON
db 75,BLASTOISE
db 75,CHARIZARD
db 75,VENUSAUR
db 76,KROOKODILE
db 76,CONKELDURR
db 76,METAGROSS

Añadidos pokemon en nuevos mapas:

Route28Mons:

db \$19
db 65,TANGELA
db 66,SNEASEL
db 67,RAPIDASH
db 67,ARBOK
db 68,LURANTIS
db 67,VIKAVOLT
db 68,DODRIO
db 67,ABOMASNOW
db 67,ABOMASNOW
db 70,SMEARGLE

db \$03
db 65,POLIWAG
db 65,POLIWAG
db 65,POLIWAG
db 65,POLIWAG
db 65,POLIWAG
db 65,POLIWAG
db 65,POLIWAG
db 65,POLIWAG
db 65,POLIWHIRL
db 70,POLIWHIRL

SilverOutsideMons:

db \$19
db 65,TANGELA
db 66,SNEASEL
db 69,MURKROW
db 67,GLIGAR
db 68,LURANTIS
db 67,VIKAVOLT
db 68,DODRIO
db 67,ABOMASNOW
db 67,ABOMASNOW
db 70,SMEARGLE

db \$03
db 65,POLIWAG
db 65,POLIWAG
db 65,POLIWAG

db 65,POLIWAG
db 65,POLIWAG
db 65,POLIWAG
db 65,POLIWAG
db 65,POLIWAG
db 65,POLIWHIRL
db 70,POLIWHIRL

SilverMons1:

db 67,GOLEM
db 67,STEELIX
db 67,CROBAT
db 66,MAGMORTAR
db 66,JYNX
db 66,ELECTIVIRE
db 68,PROBOPASS
db 66,HYDREIGON
db 66,TYRANITAR
db 67,TYRANITAR

SilverMons2:

db \$0F
db 68,CROBAT
db 67,MACHAMP
db 67,RHYPERIOR
db 66,DRAMPA
db 67,EXCADRILL
db 68,PROBOPASS
db 69,MAGNEZONE
db 72,MIMIKYU
db 74,LICKITUNG
db 70,GENGAR

db \$05
db 65,SEAKING
db 65,GOLDUCK
db 65,GOLDEEN
db 70,SEAKING
db 70,GOLDUCK
db 70,GOLDEEN
db 75,SEAKING
db 75,GOLDUCK
db 75,GOLDEEN
db 80,SEAKING

SilverMons3:

db 68,CROBAT
db 68,STEELIX
db 69,GOLEM
db 70,MAGMORTAR
db 70,PROBOPASS
db 70,MAGNEZONE
db 70,ELECTIVIRE
db 71,MIMIKYU
db 74,MIMIKYU
db 71,GENGAR

- Vulpix aparece en Ruta 7, 8 y la Mansion Canela
- Sandsheew aparece en Ruta 4, 8, 9, 10, 11
- Marowak ya no aparece salvaje capturable en el juego (evolucionalo a partir de Cubone)
- Ditto aparece en Ruta 1 y 2
- Smeargle aparece en Ruta 1, 2 y 28
- Litwick, Yamask, Mimikyu aparecen en Torre Pokemon Lavanda/Lavender
- Venonat aparece en Bosque Verde/Viridian Forest
- Grubbin aparece en Viridian Forest/Bosque Verde, Ruta 24 y 25
- Charjabug aparece en Power Plant
- Vikavolt aparece e Ruta 28
- Nosepass, Drillbur, y Rhyhorn aparecen en Tunel Roca/Rock Tunnel
- Trapinch aparece en Tunel Roca, ruta 13 y 14
- Houndour, Murkrow, Bellsprout aparecen en Ruta 7 (derecha de Ciudad Azulona/Celadon City). Pidggy ya no aparece en esa ruta.
- Murkrow, Numel, Grimer aparecen en Ruta 16, por lo que los Spearows y Rattata ya no aparecen en esta ruta
- Pidggy appears en Ruta 5
- Fomantis aparece en ruta 14, 24 y 25
- Lurantis aparece en Ruta 14 y 28.
- Swablu aparece en Ruta 14, y 15 en vez de Pidggy. También en ruta 3, 5, 6, 8, 12, y 13
- Sneasel aparece en Ruta 23, Ruta 28, Zona Safari zona 1 y en Seafoam Islands
- Solosis aparece en ruta 24 a bajo % de aparicion, y en ruta 25 a 1% de aparicion
- Duosion aparece en mansion canela y mazmorra rara
- Lucario, Zoroark, Machop, Golem, Crobat y Steelix aparecen en la cueva de Calle Victoria
- Drampa aparece en Ruta 23
- Tynamo aparece en Monte Moon y Power Plant
- Eleektrik aparece en Power Plant
- Snover aparece salvaje en la Safari Zone (zona 3) y Seafoam Islands
- Abomasnow aparece en Ruta 28
- Heracross aparece en Ruta 23, y Safari Zone (zona 3 y center)
- Chinchou, Lanturn, Sharpedo y Carvanha aparecen surfeando en Ruta 21 y el resto de rutas donde se puede hacer Surf
- Porygon aparece en Power Plant y ya no se puede conseguir en el Casino
- Numel aparece en ruta 17 y 18
- Skarmory aparece en ruta 23(en vez de Spearow), 17 y 18
- Skorupi aparece en Bosque Verde/Viridian Forest, y Zona Safari (zona 1, 2, 3, y center)
- Drapion aparece en Ruta 23
- Hoppip aparece en Ruta 3 y 4
- Skiploom aparece en Ruta 13 y 14 (en vez de Bellsprout) y en ruta 15
- Amaura aparece en Monte Moon, y Zona Safari (zona 3)
- Gligar aparece en Zona Safari (zona 1 y 3), Ruta 23 y 28(en silvercave outside)
- Stunfisk, Dratini, Dragonair, Psyduck y Slowpoke aparecen si surfeas en la Zona Safari
- Togepi es un regalo que se recibe antes de entrar a Bosque Verde/Viridian Forest, y tambien sale salvaje en zona safari 2 y 3.
- Sandile, Timburr y Beldum se consiguen en el Casino con 1000, 2000 y 4000 fichas, respectivamente.
- Charmander, Squirtle, Bulbasaur, Rowlet y Mudkip se consiguen en el Casino con 3000 fichas cada uno.
- Poipole aparece en Monte Moon y se puede conseguir en el Casino por 8000 fichas.
- Sandygast aparece en Rock Tunnel piso 1 y 2

10. NUEVOS ENTRENADORES

-Se ha añadido dos nuevos entrenadores en Ruta 2.

-Se ha añadido a un nuevo entrenador (MANEC) en Rock Tunnel

- Se han añadido varios entrenadores en Cueva Diglett
- Se han añadido varios entrenadores en Subterráneo Sur de Cerulean City.
- Se han añadido varios entrenadores en Subterráneo/Underground a la derecha de Celadon City
- Se han añadido los dos entrenadores exclusivos de Pokémon Amarillo en el Bosque Verde / Viridian Forest
- Añadido nuevo entrenador en RUTA 4 (POLICIA)
- Se han añadido muchos entrenadores en Mazmorra Rara/Unknown Dungeon
- Se han añadido muchos entrenadores en los mapas nuevos Ruta 28 y Silver Cave

11. BUGS DESCUBIERTOS

- Puedes atravesar dos objetos de Mazmorra Rara mientras surfeas usando el botón B(correr)
- A veces no te deja surfear en Mazmorra Rara, sigue intentandolo pulsando alguna tecla o usa Surf desde el menú
- En algun caso puede que la trampa de Wrap o Bind afecte a Fantasma pero no les hará daño

-----FIN-----