

# SILABUS MICROSKILL

## Konsep Pemrograman

Kementerian Komunikasi dan Digital Republik Indonesia

Tahun 2025

**Disclaimer:** Dokumen ini digunakan hanya untuk kebutuhan Digital Talent Scholarship Kementerian Komunikasi dan Digital Republik Indonesia. Konten ini mengandung Kekayaan Intelektual, pengguna tunduk kepada undang-undang hak cipta, merek dagang atau hak kekayaan intelektual lainnya. Dilarang untuk memproduksi, memodifikasi, menyebarluaskan, atau mengeksploitasi konten ini dengan cara atau bentuk apapun tanpa persetujuan tertulis dari Digital Talent Scholarship Kementerian Komunikasi dan Digital Republik Indonesia.

| Informasi Pelatihan Micro Skill |   |
|---------------------------------|---|
| <b>Akademi</b>                  | Micro Skill   |
| <b>Penyelenggara Pelatihan</b>  | Pusat Pengembangan Literasi Digital   |
| <b>Tema Pelatihan</b>           | Pemrograman   |
| <b>Nama Pelatihan</b>           | Konsep Pemrograman  |
| <b>Singkatan Pelatihan</b>      | KPBJKT24  |
| <b>Durasi Pelatihan</b>         | 2 JP  |
| <b>Deskripsi Pelatihan</b>      | "Konsep Pemrograman" membahas dasar-dasar pemrograman, algoritma, tipe data, variabel, struktur kontrol, pemrograman prosedural dan <i>Object Oriented Programming</i> , serta penanganan <i>error</i> . Dirancang untuk memberikan pemahaman awal yang kuat bagi peserta yang ingin memulai atau mengembangkan keterampilan di bidang pemrograman.                     |
| <b>Output Pelatihan</b>         | Peserta mampu memahami konsep dasar pemrograman, menyusun algoritma, menggunakan tipe data, variabel, struktur kontrol, serta menerapkan pendekatan prosedural dan <i>Object Oriented Programming</i> dengan kemampuan menangani <i>error</i> dalam kode. Diharapkan yang telah menyelesaikan akan lebih siap untuk memasuki dunia pemrograman sesungguhnya kedepannya. |
| <b>Jadwal Pelatihan</b>         | Januari – Desember 2025   |

| Materi dan Konten Pembelajaran Micro Skill |                                       |      |
|--|---------------------------------------|------|
| Topik                                      | Materi                                | JP   |
| <b>Konsep Pemrograman</b>                  | Pengantar Pemrograman                 | 0.33 |
|  | Tipe Data dan Variabel                | 0.33 |
|  | Algoritma                             | 0.35 |
|  | Struktur Kontrol dan Variabel         | 0.33 |
|  | Konsep Pemrograman Prosedural dan OOP | 0.33 |
|  | <i>Error Handler</i>                  | 0.33 |



**Micro Skill**  
by Digital Talent Scholarship