Tabel Koreksi Kesalahan Bahasa dalam Jurnal

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| No | Jenis Kesalahan | Kalimat dalam Jurnal | Pembenaran/Perbaikan |
| 1 | Ejaan | Penelitian ini di lakukan pada bulan Mei. | Penelitian ini dilakukan pada bulan Mei. |
| 2 | Ejaan | Secara tidak langsung, hal ini mempengaruhi hasil. | Secara tidak langsung, hal ini memengaruhi hasil. |
| 3 | Ejaan | Hasil dari penelitian ini menunjukan bahwa… | Hasil dari penelitian ini menunjukkan bahwa… |
| 4 | Konsistensi Istilah | Metodologi yang digunakan… dan Metode yang dipilih… | Gunakan istilah yang konsisten: ‘Metode’ atau ‘Metodologi’. |
| 5 | Ejaan | Di bandingkan dengan hasil sebelumnya. | Dibandingkan dengan hasil sebelumnya. |
| 6 | Ejaan | Teknologi informasi dan komunikasi telah berkembang pesat di era digitalisasi. | teknologi informasi dan komunikasi (huruf kecil untuk istilah umum) |
| 7 | Ejaan | Banyak tercipta inovasi perangkat smartphone | smartphone harus dicetak miring. |
| 8 | Ejaan | Beberapa jasa laundry menyediakan layanan antar-jemput. | laundry harus dicetak miring. |
| 9 | Ejaan | Frustrations dari user persona pengguna adalah tidak bisa melakukan pembayaran cashless. | Frustrations harus dicetak miring. |
| 10 | Ejaan | Menunjukkan User Journey Map dari user Persona pengguna. | User persona harus dicetak miring. |
| 11 | Ejaan | Rancangan sistem yang belum diberi warna dan icon. | icon harus dicetak miring. |
| 12 | Ejaan | Dilakukan survey dengan penyebaran kuesioner. | Gunakan survei (sesuai KBBI) atau cetak miring survey. |
| 13 | Ejaan | Pengujian terhadap prototype. | prototype harus dicetak miring. |
| 14 | Ejaan | Figma adalah aplikasi desain grafis... | Nama aplikasi tidak perlu dicetak miring. |
| 15 | Tanda Baca | Pemrosesan lokal, dan penyimpanan persisten. | Hilangkan koma sebelum dan. |
| 16 | Kata Baku | Laundry menggunakan teknologi modern... | Gunakan padanan kata Indonesia atau cetak miring laundry. |
| 17 | Struktur Kalimat | Salah satu bidang usaha penyedia jasa... | Disederhanakan menjadi: Salah satu bidang jasa yang memiliki banyak peminat adalah laundry. |
| 18 | Kohesi | Hal ini cukup membantu untuk para pelanggan. | Hal ini cukup membantu pelanggan. |
| 19 | Kalimat Pasif Berlebihan | Pelayanan jasa laundry biasanya dilakukan secara manual... | Sebagian besar jasa laundry masih melayani secara manual... |
| 20 | Kalimat Tidak Efektif | Estimasi waktu pengerjaan laundry pun tidak menentu bisa cepat atau juga lama. | Estimasi waktu pengerjaan laundry tidak menentu, bisa cepat atau lambat. |
| 21 | Struktur Kalimat | Jika laundry telah selesai, hal ini juga dapat menyebabkan laundry tertumpuk... | Jika laundry telah selesai namun pelanggan tidak mengetahuinya, maka laundry bisa menumpuk bahkan hilang. |
| 22 | Tanda Baca | Cash on Delivery (COD), sehingga para pelanggan... | Hilangkan koma sebelum “sehingga”. |
| 23 | Ejaan | Sehingga, usaha laundry ini dapat meningkatkan pelayanannya... | Hindari memulai kalimat dengan "Sehingga". Gantilah dengan "Dengan demikian,...". |
| 24 | Format Penulisan Istilah | Metode Design Thinking | Gunakan penulisan konsisten: metode Design Thinking atau Metode Design Thinking. |
| 25 | Ejaan | Karakteristik dari aplikasi mobil yaitu... | Karakteristik dari aplikasi mobile meliputi... |
| 26 | Kalimat Tidak Efektif | Fungsionalitas yang lebih spesifik dan dioptimalkan untuk platform mobile. | Fitur khusus yang dioptimalkan untuk perangkat mobile. |
| 27 | Kata Tidak Baku | Benda-benda penelitian | Diganti menjadi “objek penelitian” atau “produk hasil penelitian”. |
| 28 | Ejaan | Perasaan dan pertimbagan pengguna... | Perbaikan: pertimbangan. |
| 29 | Kesesuaian Istilah | UX yang baik memerlukan UI yang baik pula. | UX yang optimal memerlukan desain UI yang efektif dan menarik. |
| 30 | Penggunaan Istilah | System Usability Scale (SUS) disebut dua kali. | Gunakan “Metode ini...” pada kalimat kedua. |
| 31 | Kalimat Tidak Efektif | Setiap pertanyaan menilai seberapa mudah dan menyenangkan pengguna... | Setiap pertanyaan menilai kemudahan dan kenyamanan pengguna... |
| 32 | Struktur Kalimat | Skor SUS menunjukan tingkat usability... | Skor SUS yang tinggi menunjukkan tingkat usability yang baik... |
| 33 | Ejaan | Metode ini terdiri dari 5 tahapan... | Metode tidak perlu kapital. |
| 34 | Penulisan Istilah | User persona, dan user journey map… | Hilangkan koma: User persona dan user journey map. |
| 35 | Penulisan Tidak Konsisten | High - fidelity prototype | High-fidelity prototype dan Low-fidelity prototype. |
| 36 | Kalimat Tidak Efektif | Feedback dari pengguna digunakan untuk memahami... | Pecah menjadi kalimat-kalimat yang lebih jelas. |
| 37 | Kohesi Antar Paragraf | Pertanyaan yang terdapat pada kuesioner adalah... Berdasarkan kuesioner tersebut... | Gabungkan agar lebih kohesif. |
| 38 | Tanda Baca & Kohesi | Masing-masing dari aktivitas terdapat penjelasan... | Gunakan: Masing-masing aktivitas dilengkapi dengan penjelasan... |
| 39 | Struktur Kalimat | Tahap ideate ini dilakukan pengumpulan ide... | Tahap Ideate dilakukan dengan mengumpulkan ide solusi melalui brainstorming... |
| 40 | Struktur Kalimat | Tujuannya sebagai gambaran sistematis... | Tujuannya adalah memberikan gambaran sistematis... |
| 41 | Kalimat Tidak Efektif | Pada Gambar 9 merupakan halaman splash screen... | Gambar 9 menunjukkan halaman splash screen. |
| 42 | Pengulangan Struktur | Pada Gambar 10 merupakan... dst | Variasikan struktur: Gambar 10 menampilkan..., Gambar 11 menggambarkan... |
| 43 | Ejaan & Kohesi | Terdapat juga icon menu keranjang... | Gunakan “ikon” dan hindari pengulangan “oleh pengguna”. |
| 44 | Tanda Baca | Terdapat 4 menu kategori produk yaitu... | Terdapat 4 menu kategori produk, yaitu... |
| 45 | Kata Tidak Baku | Mengklik tombol tambah... | Gunakan: menekan tombol tambah... atau memilih tombol tambah... |
| 46 | Struktur Kalimat | Produk yang telah dipilih oleh pengguna masuk ke dalam keranjang... | Produk yang telah dipilih pengguna akan masuk ke dalam keranjang dan dikelompokkan berdasarkan kategori. |
| 47 | Ejaan | Kuisioner System Usability Scale (SUS) | Kuesioner. |
| 48 | Struktur Kalimat | Saya piker saya ingin sering menggunakan... | Saya pikir saya ingin sering menggunakan... |
| 49 | Penulisan Angka | Nilai antara 1 sampai 5 | Nilai antara 1 hingga 5. |