SW-zadanie 8

Denis Firat

May 2021

1 Zadanie 1

1.1 Program serwera

```
import socket
def Oblicz(tablicaONP, stos):
   for znak in tablicaONP:
       stos.append(znak) if znak.isnumeric() else stos.append(SprDzialanie(
            int(stos.pop(-1)), int(stos.pop(-1)), znak))
   return stos[-1]
def SprDzialanie(p, 1, znak):
   return {'+': 1 + p, '-': 1 - p, '*': 1 * p, '/': 1 / p, '%': 1 % p, '^': 1 ** p}.get(znak)
server_socket = socket.socket()
server_socket.bind(('127.0.0.1', 5050))
while True:
   server_socket.listen(1)
    (client_socket, client_address) = server_socket.accept()
    client_equation = client_socket.recv(1024)
    client_socket.send(('Twoje r wnianie: ' + client_equation.decode()+"\
       nTw j wynik: "+str(Oblicz((client_equation.decode()).split(), [])))
        .encode())
    client_socket.close()
```

1.2 Program klienta

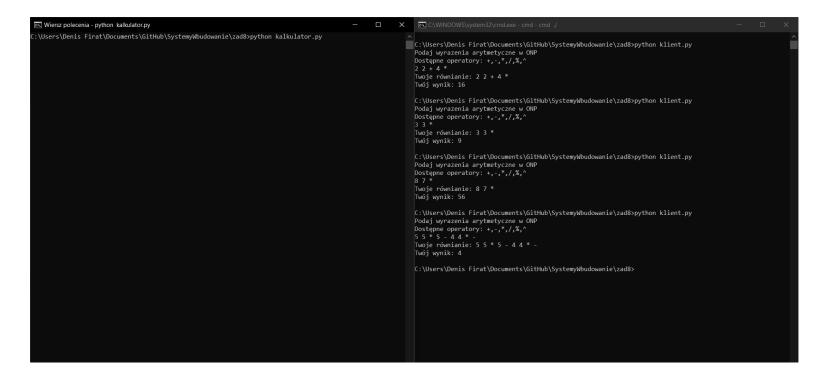


Figure 1: Konsola po uruchomieniu programu

1.3 Działanie programu

1.4 Zasada działania

Napisałem dwa programy, kalkulator.py, który uruchamia w nieskończonej petli program do nasłuchiwania gniazda, w momencie gdy podłaczy sie do niego klient, oczekuje na przesłane dane, po odebraniu danych oblicza wartość równania ONP(użyłem funkcji z 6 zad). A nastepnie zwraca informacje o tym jakie równanie zostało podane, oraz jaki był wynik. Klient.py to program, który podłacza sie do gniazda serwera, a nastepnie pyta użytkownika o równianie, gdy ten poda równanie, równanie jest wysyłane do serwera, który wysyła odpowiedź wyświetlana u klienta.