

## PROJECT MANAGEMENT & PLANNING

### Proyek: Hijauin – Aplikasi Mobile Deteksi Penyakit Tanaman

#### 1. Informasi Project

**Nama Project:** Hijauin

**Jenis Project:** Aplikasi Mobile Edukasi dan Deteksi Penyakit Tanaman

**Tujuan:** Membantu penghobi tanaman di perkotaan, terutama pemula, dalam mengidentifikasi dan menangani penyakit tanaman secara cepat, tepat, dan ramah lingkungan.

#### Fitur Utama:

- Deteksi penyakit tanaman melalui kamera
- Pengingat perawatan tanaman
- Identifikasi jenis tanaman
- Green Alert (tips darurat)
- Rekomendasi penanganan ramah lingkungan
- Forum komunitas
- Basis data tanaman Nusantara

#### 2. Tim Project & Pembagian Tugas

Nama	Peran	Tugas Utama
Rahima Vani	Riset & Data	Riset pengguna, riset kompetitor, penyusunan database penyakit tanaman
Alvira Risky Yulianti	UI/UX Designer	Desain antarmuka aplikasi, prototipe, sistem desain, mockup fidelitas tinggi
Aurelly Justice Salsabilla	Dokumentasi & QA	Dokumentasi proyek, spesifikasi fitur, hasil pengujian, rencana peluncuran

#### 3. Timeline Proyek (Minggu 1 – 3)

Minggu	Hari	Kegiatan
Minggu-1	Hari 1-2	Membuat repositori proyek & struktur dokumentasi
		Menyiapkan tools manajemen proyek (Notion, GitHub, Figma)
		Riset pengguna dan aplikasi sejenis
		Pengumpulan data penyakit tanaman
	Hari 3-4	Menentukan fitur dan prioritas
		Menyusun user flow diagram untuk fitur utama
		Merancang arsitektur teknis & teknologi
		Evaluasi kebutuhan AI/ML untuk deteksi penyakit
	Hari 5-7	Membuat mood board dan sistem desain
		Mengembangkan wireframe fidelitas rendah
		Merancang skema database tanaman & pengguna
		Menyusun timeline proyek dan milestone
		Review mingguan dan evaluasi hasil
Minggu-2	Hari 1-2	Mendesain UI fidelitas tinggi untuk layar utama
		Membuat prototipe desain interaktif
		Mendesain logo dan ikon aplikasi

	<b>Hari 3-4</b>	Menyiapkan backend dan basis data
		Mengembangkan API identifikasi tanaman
		Membuat model data tanaman & pengujian model ML awal

	<b>Hari 5-7</b>	Menyiapkan lingkungan frontend
		Implementasi struktur navigasi & UI komponen utama
		Integrasi awal frontend dengan backend API
		Rapat evaluasi mingguan
<b>Minggu-3</b>	<b>Hari 1-2</b>	Menyelesaikan sistem identifikasi & deteksi penyakit
		Mengembangkan sistem rekomendasi dan pengingat perawatan
		Autentikasi pengguna & manajemen profil
	<b>Hari 3-4</b>	Forum komunitas & konten Tanaman Nusantara
		Rekomendasi penanganan ramah lingkungan
		Pengaturan preferensi pengguna & sistem umpan balik
	<b>Hari 5-6</b>	Integrasi semua komponen frontend-backend
		Pengujian internal, perbaikan bug, dan

		optimasi
		Tinjauan aksesibilitas
	Hari 7	Menyusun protokol uji coba pengguna
		Pelacakan analitik & konten onboarding
		Rapat evaluasi dan penyusunan roadmap pasca minggu ke-3

#### 4. Alat/platform yang Digunakan

Kebutuhan	Tools/Platform
Manajemen Project	Table
Dokumentasi	Google Docs
Desain	Figma, Canva
Repositori Kode	GitHub
Kolaborasi Tim	WhatsApp, Google Meet
Pengujian & QA	Google Form, Firebase Analytics
AI/ML Research	Teachable Machine, TensorFlow Lite (riset)

#### 5. Risiko & Mitigasi

Risiko	Dampak	Mitigasi
Keterlambatan pengumpulan data	Menghambat pengembangan fitur AI	Riset dibagi dalam fase kecil oleh Vani
Perbedaan persepsi desain	UI tidak konsisten	Panduan sistem desain disepakati di awal (Alvira)
Integrasi frontend-backend bermasalah	Fitur gagal jalan	Pengujian bertahap tiap modul (Aurelly)