Groupe 5A

Réunion 03/01

Présents: Sundus - Florian - Corentin - Mohamed - Victor - Evan - Thibault - Antoine - Robin - Rahma

Ordre du jour

- Retours du tuteur
- Retours sur la semaine
- Nouveau GANTT
- Présentation du site internet
- Divers

1. Retours du tuteur

Pas grand chose à dire, nous sommes juste en dessous des heures. Nous devrions être vers 60h. Donc donnons un coup de collier tant que nous pouvons et que nous sommes assez libres.

Il faut noter nos absences quand nous sommes malades.

2. Retours sur la semaine

Evan: Tous les messages transitoires sont désormais normalisés (tel message allant de tel point à tel point est normalisé) càd: Une action \rightarrow Tel code \rightarrow Tel paramètre.

On reste à votre disposition si vous trouvez des coquilles ou des oublis. Comme il ne doit plus bouger, ça serait bien qu'il soit correctement fait.

Cette semaine je compte avancer le code côté BDD et regarder pour faire un dialogue serveur pour pouvoir faire des tests avec Thibaut et préparer l'intégration.

Thibault: On a normalisé les codes de requête toute la semaine, il ne doit pas manquer de cas, on a bientôt terminé, on devrait pouvoir le rendre au prof d'ici ~1h.

Là ou y'a le plus de données c'est les statistiques (on donne 10 lignes de stats grand max pour une question pratique).

Robin: Tous les fichiers Python sont en C#. Il me reste à les tester donc je vais revérifier le code comme il faut. Je réfléchi pour la création de cases la semaine prochaine.

Mohamed: J'ai fini les classes réseau (création objet réseau), j'ai fini l'envoi de messages. La communication entre les Clients sur le réseau unistra et le Game server. Il reste à finir le Client (c'est en python actuellement) mais il faut le faire en C#. Pour l'instant, c'est pas bidirectionnel (Client → Serveur mais pas Serveur → Client, ça marche pas encore).

Corentin: J'ai essayé de me connecter au truc depuis internet mais ça marche pas (Victor m'a informé que c'est normal). Donc on a deux solutions: un script sur les serveurs de la fac pour les tests, soit des tests directement sur vos machines.

J'ai essayé d'installer Unity mais ça marche pas super sur mon ordinateur et là je vais faire du C# sur Vscode.

Florian: J'ai un peu avancé sur la scène de waiting room, j'ai commencé un petit script pour indiquer que le joueur est prêt et y'a une fonction bouchonnée pour envoyer le message au serveur. J'ai aussi fait un petit changement visuel pour indiquer que les joueurs sont prêts. Il faut que je regarde avec l'équipe front pour m'organiser pour la semaine prochaine.

Antoine: Moi j'ai avancé pour créer et rejoindre la waiting room, le code pour la transition. J'ai aussi retravaillé la waiting room et son design.

Victor: Je me suis concentré sur le changement de GANTT, la préparation des livrables de l'Alpha en vue de la sortie de celle-ci ainsi que la préparation et la configuration des nouveaux outils. La semaine prochaine, je prévois une estimation des retards et un suivi des équipes en prévision de l'intégration.

Sundus: J'ai fait le site web. Vous pouvez y voir les liens pour les téléchargement, la présentation du jeu, la présentation des règles, la présentation du groupe, les réseaux sociaux, etc.

La semaine prochaine, je termine le CSS, PHP et les tests unitaires sur la BDD (insert, requêtes, ...).

Rahma: J'ai terminé l'interface statistique du joueur. Je vais ensuite un peu aider Antoine et préparer un plateau pour le jeu.

3. Nouveau GANTT

Tout d'abord, j'aimerai revenir sur les tâches du GANTT, que nous le mettions à jour tous ensemble.

Comme nous arrivons bientôt à la fin de la période d'essai de Asana, nous allons travailler sur un nouveau GANTT (pcq j'ai pas envie de payer). Rien de bien compliqué, j'ai exporté en CSV depuis Asana, importé le CSV sur Monday.com (le site est moins bien -je trouvemais offre sensiblement les mêmes fonctionnalités et a le mérite d'être gratuit). Je vous le transfère incessamment sous peu.

4. Présentation du site internet

Pour le site, n'oubliez pas de remplir le doc de Sundus sur les petites présentations pour qu'elle puisse avancer svp.

■ Présentation de l'équipe

5. <u>Divers</u>

Je pourrais vous demander des visuels du Front pour le rapport Hebdo ? Histoire de présenter un peu de contenu à l'équipe pédagogique.