

## Réunion 15/02

Présents: Beaucourt Victor, Al kebsi Sundus, beaufils corentin, Albekbashy Rahma, Caron Robin, Mohamed Benzahia

### Ordre du jour

- Retours sur la semaine
- Divers
- Retours des absents

#### 1. Retours sur la semaine

Corentin: On a travaillé avec Mohamed, on a compris comment envoyer un message. J'étais absent la semaine dernière, je n'ai pas pu tout compris la restructuration du projet vis à vis de l'équipe Réseau - Back-End.

Mohamed: En gros, là on a parlé des serveurs et de ce qu'on va faire avec les VM. Une consacrée à la BDD, une au Serveur. On va condamner tous les ports qui ne sont pas utilisés et les deux VM vont dialoguer en interne. Le réseau va s'occuper de fournir les fonctions aux autres parties qui vont s'en servir pour effectuer les tâches qu'ils doivent réaliser.

Le gros du travail sera de la sécurité avec l'encryptage des données.

J'ai déjà commencé les spécifications pour l'équipe Réseau.

Le Back-End va reprendre les fonctions de Fork. Le but premier est de rendre hermétique les différentes parties du projet pour éviter que les équipes se marchent sur les pieds.

Dans le traitement des données, il y a aura un processus qui sera le port de connexion par défaut. C'est le Lobby. Chaque connexion est un thread dans le lobby. La partie sera un fork sur le lobby. Aucun Thread dans les room, donc pas de communication inter-thread.

On pourra faire 6 Rooms, avec autant de joueurs qu'on veut dans les rooms (capés à 4).

Cette semaine, je vais terminer les spécifs et discuter avec l'équipe Back-End pour terminer de coordonner certains points. Tester et terminer les .py.

Corentin: Pareil.

Rahma: Pour la dernière semaine, moi et Florian on a travaillé sur l'interface inscription connexion et moi je dois faire l'interface réglage.

Je dois aussi faire le "changer scène" pour revenir en arrière et je suis toujours sur ça.

Robin: J'ai dû programmer les fonctions pour vérifier le Login et les MDP , on m'a dit que ça ne devait pas dépasser 20 chars. Avec un Regex j'me suis chargé de vérifier les caractères spéciaux. J'ai également fait en sorte de vérifier que le Login et le MDP soient non vides.

Par contre, j'ai déjà push sur git mais les noms ne sont pas conformes aux spécifications. Normalement le document de spécification est sur le drive mais je ne le retrouve pas. Cette semaine je vais continuer sur ce point et m'arranger avec l'équipe Back-end pour nous répartir les différentes fonctions à programmer.

Victor: Je t'envoie le document après la réunion.

Sundus: Pour la semaine dernière, j'ai terminé la BDD: Create, Delete, tout ça. J'ai fait une fonction qui fait l'Insert des questions. Les joueurs pourront insérer des questions dans le jeu.

Pour cette semaine, je vais continuer le site pour la communication. Et je vais voir avec le Back-End pour corriger la BDD / améliorer la BDD.

Victor: J'ai principalement travaillé sur les documents, corrigé les comptes d'heures comme le tuteur l'a demandé. J'ai travaillé sur les différents livrables et les documents de spécifications pour préparer le rendu. J'ai recherché des questions type Trivial Pursuit (en ajoutant des fausses réponses pour obtenir 4 choix possibles). Egalement, j'ai retravaillé le GANTT et les documents de coordinations.

## **2. Divers**

Mohamed : Lors de la réunion explication avec l'équipe réseau de ce dimanche, il y a quelques trucs que j'ai pas l'impression qui soient juste sur le CR, faut revoir ça.

Victor: Ca a été corrigé et mis dans le compte rendu hebdomadaire. Et de toute façon, tout a été re-expliqué ici.

Sundus: Je voulais mettre une tache "terminé" dans le GANTT mais c'est dépendant d'une tâche qui ne m'appartient pas, je ne savais pas quoi faire.

Victor: Ne touche pas aux tâches, ne t'inquiète pas je m'en charge, ça me permet de mieux suivre l'équipe.

Rahma: Le GANTT sera toujours valide après 20 jours ?

Victor: Oui, tout est téléchargeable et j'ai assez de screens pour refaire le GANTT si j'ai un quelconque problème. En fait j'ai pris cet outil pcq je le trouve super bien mais si jamais quand il arrive à expiration je n'arrive pas à le refaire, en 10 min c'est plié donc pas d'inquiétude.

Sundus: Je trouve le pool de questions un peu léger, on peut en rajouter ?

Victor: Pour l'instant on a 157 questions. Certaines catégories ne sont pas équilibrées mais pour une phase de test c'est suffisant. Je pense qu'on peut se concentrer sur autre chose. On en rajoute si on a le temps.

### **3. Retours des absents**

Evan: (Voir push GIT, ceux-ci sont assez exhaustifs)

Florian: J'ai fait l'interface d'inscription. J'ai également approfondi ma connaissance de Unity.

Antoine: J'ai fait l'interface de connexion et quelques ajouts comme un bouton pour fermer des panneaux. j'ai aussi fait quelques recherches sur les regex avec Unity et les inputs.

Thibault: L'architecture du code du lobby est quasiment finie, elle sera à tester et à bien bouchonner. Beaucoup de réflexion sur l'approche du switch entre le programme du lobby et de la game, il faudra que je sépare mieux la fonction run du lobby. Le programme du lobby est en grande partie un code à trous (avec des commentaires pour les trous) car les codes ne sont pas encore définis.