

NAMA : RAHMADANI
NIM : 2009106082
KELAS : PRAKTIKUM A2_PBO

POSTTEST 4

SS OUTPUT PROGRAM

1. Menu tambah data



```
run:
=====
          PROGRAM PERSEDIAAN BONEKA KARAKTER
          oleh:
          2009106082_RAHMADANI
=====

-----MENU-----|
|           1. Tambah Data           |
|           2. Lihat Data             |
|           3. Edit Data              |
|           4. Hapus Data             |
|           5. Exit                   |
-----|

Input Menu : 1
1. Beruang
2. Panda
Masukan pilihan :
1
Masukan nama :
beruang kutub
Masukan ukuran :
L
Masukan warna :
merah
Masukan jenis :
beruang
-----

-----MENU-----|
|           1. Tambah Data           |
|           2. Lihat Data             |
|           3. Edit Data              |
|           4. Hapus Data             |
|           5. Exit                   |
-----|

Input Menu : 1
1. Beruang
2. Panda
Masukan pilihan :
2
Masukan nama :
ice bear
Masukan ukuran :
M
Masukan warna :
hitam putih
Masukan jenis :
panda
-----
```

2. Menu lihat data

```
main.java x Boneka.java x Panda.java x Beruang.java x
-----MENU-----
|               1. Tambah Data               |
|               2. Lihat Data                 |
|               3. Edit Data                  |
|               4. Hapus Data                 |
|               5. Exit                       |
-----
Input Menu : 2
1. Beruang
2. Panda
Masukan pilihan :
1
Beruang ke - 1
Nama      : beruang kutub
Ukuran   : L
Warna     : merah
Jenis     : beruang
-----
-----MENU-----
|               1. Tambah Data               |
|               2. Lihat Data                 |
|               3. Edit Data                  |
|               4. Hapus Data                 |
|               5. Exit                       |
-----
Input Menu : 2
1. Beruang
2. Panda
Masukan pilihan :
2
Panda ke - 1
Nama      : ice bear
Ukuran   : M
Warna     : hitam putih
Jenis     : panda
-----
```

3. Menu edit data

```
main.java x Boneka.java x Panda.java x Beruang.java x
-----MENU-----
|               1. Tambah Data               |
|               2. Lihat Data                 |
|               3. Edit Data                  |
|               4. Hapus Data                 |
|               5. Exit                       |
|-----|
Input Menu : 3
1. Beruang
2. Panda
Masukan pilihan :
1
Masukan nama Beruang :
beruang kutub
Masukan nama baru :
teddy bear
Masukan ukuran baru :
XXL
Masukan warna baru :
cream
Masukan jenis baru :
beruang
-----MENU-----
|               1. Tambah Data               |
|               2. Lihat Data                 |
|               3. Edit Data                  |
|               4. Hapus Data                 |
|               5. Exit                       |
|-----|
Input Menu : 3
1. Beruang
2. Panda
Masukan pilihan :
2
Masukan nama Panda:
ice bear
Masukan nama baru :
panda pita
Masukan ukuran baru :
XL
Masukan warna baru :
hitam
Masukan jenis baru :
panda
-----
```

4. Menu lihat data setelah edit data

```
main.java x Boneka.java x Panda.java x Beruang.java x
panda
-----
--MENU--
|               1. Tambah Data          |
|               2. Lihat Data           |
|               3. Edit Data            |
|               4. Hapus Data           |
|               5. Exit                 |
-----

Input Menu : 2
1. Beruang
2. Panda
Masukan pilihan :
1
Beruang ke - 1
Nama      : teddy bear
Ukuran   : XXL
Warna     : cream
Jenis     : beruang
-----

--MENU--
|               1. Tambah Data          |
|               2. Lihat Data           |
|               3. Edit Data            |
|               4. Hapus Data           |
|               5. Exit                 |
-----

Input Menu : 2
1. Beruang
2. Panda
Masukan pilihan :
2
Panda ke - 1
Nama      : panda pita
Ukuran   : XL
Warna     : hitam
Jenis     : panda
-----
```

5. Hapus data

```
-----MENU-----
|               1. Tambah Data               |
|               2. Lihat Data                 |
|               3. Edit Data                  |
|               4. Hapus Data                 |
|               5. Exit                       |
-----

Input Menu : 4
1. Beruang
2. Panda
Masukan pilihan :
2
Masukan nama panda :
panda pita

-----MENU-----
|               1. Tambah Data               |
|               2. Lihat Data                 |
|               3. Edit Data                  |
|               4. Hapus Data                 |
|               5. Exit                       |
-----

Input Menu : 2
1. Beruang
2. Panda
Masukan pilihan :
2

-----MENU-----
|               1. Tambah Data               |
|               2. Lihat Data                 |
|               3. Edit Data                  |
|               4. Hapus Data                 |
|               5. Exit                       |
-----

Input Menu : 5
BUILD SUCCESSFUL (total time: 15 minutes 13 seconds)
```