

NAMA : RAHMADANI  
NIM : 2009106082  
KELAS : PRAKTIKUM A2\_PBO

## POSTTEST 5

### SS OUTPUT PROGRAM

#### 1. Menu tambah data

```
=====
                PROGRAM PERSEDIAAN BONEKA KARAKTER
                oleh:
                2009106082_RAHMADANI
=====
                -----MENU-----
|                1. Tambah Data                |
|                2. Lihat Data                  |
|                3. Edit Data                   |
|                4. Hapus Data                  |
|                5. Exit                        |
|-----|
Input Menu : 1
1. Beruang
2. Panda
Masukkan pilihan : 1
Masukkan nama : beruang kutub
Masukkan ukuran : L
Masukkan warna : merah
Masukkan jenis : beruang
|-----|
                -----MENU-----
|                1. Tambah Data                |
|                2. Lihat Data                  |
|                3. Edit Data                   |
|                4. Hapus Data                  |
|                5. Exit                        |
|-----|
Input Menu : 1
1. Beruang
2. Panda
Masukkan pilihan : 2
Masukkan nama : panda pita
Masukkan ukuran : Xl
Masukkan warna : merah muda
Masukkan jenis : panda
|-----|
```

## 2. Menu lihat data

```
-----MENU-----|
|               1. Tambah Data      |
|               2. Lihat Data        |
|               3. Edit Data         |
|               4. Hapus Data        |
|               5. Exit              |
|-----|

Input Menu : 2
1. Beruang
2. Panda
Masukkan pilihan : 2
Panda ke - 1
Nama      : panda pita
Ukuran   : XL
Warna     : merah muda
Jenis     : panda

Ukuran Boneka:
Ukuran S  : 25
Ukuran M  : 30
Ukuran L  : 60
Ukuran XL : 80
panda pita boneka yang empuk, halus dan lembut
-----|
```

## 3. Menu edit dan lihat, setelah di edit

```
-----MENU-----|
|               1. Tambah Data      |
|               2. Lihat Data        |
|               3. Edit Data         |
|               4. Hapus Data        |
|               5. Exit              |
|-----|

Input Menu : 3
1. Beruang
2. Panda
Masukkan pilihan : 1
Masukkan nama Beruang : beruang kutub
Masukkan nama baru : teddy bear
Masukkan ukuran baru : M
Masukkan warna baru : cokelat
Masukkan jenis baru : beruang

-----MENU-----|
|               1. Tambah Data      |
|               2. Lihat Data        |
|               3. Edit Data         |
|               4. Hapus Data        |
|               5. Exit              |
|-----|

Input Menu : 2
1. Beruang
2. Panda
Masukkan pilihan : 1
Beruang ke - 1
Nama      : teddy bear
Ukuran   : M
Warna     : cokelat
Jenis     : beruang

Ukuran Boneka :
Ukuran S  : 25
Ukuran M  : 30
Ukuran L  : 60
Ukuran XL : 80
teddy bear boneka yang empuk, halus dan lembut
-----|
```

#### 4. Menu hapus data

```
-----MENU-----|
|               1. Tambah Data          |
|               2. Lihat Data            |
|               3. Edit Data              |
|               4. Hapus Data             |
|               5. Exit                   |
|-----|

Input Menu : 4
1. Beruang
2. Panda
Masukkan pilihan : 2
Masukkan nama panda : panda pita
-----|
-----MENU-----|
|               1. Tambah Data          |
|               2. Lihat Data            |
|               3. Edit Data              |
|               4. Hapus Data             |
|               5. Exit                   |
|-----|

Input Menu : 2
1. Beruang
2. Panda
Masukkan pilihan : 2
-----|
-----MENU-----|
|               1. Tambah Data          |
|               2. Lihat Data            |
|               3. Edit Data              |
|               4. Hapus Data             |
|               5. Exit                   |
|-----|

Input Menu : 4
1. Beruang
2. Panda
Masukkan pilihan : 1
Masukkan nama beruang : teddy bear
-----|
-----MENU-----|
|               1. Tambah Data          |
|               2. Lihat Data            |
|               3. Edit Data              |
|               4. Hapus Data             |
|               5. Exit                   |
|-----|

Input Menu : 2
1. Beruang
2. Panda
Masukkan pilihan : 1
-----|
-----MENU-----|
|               1. Tambah Data          |
|               2. Lihat Data            |
|               3. Edit Data              |
|               4. Hapus Data             |
|               5. Exit                   |
|-----|

Input Menu : 5
BUILD SUCCESSFUL (total time: 5 minutes 19 seconds)
```