LAPORAN STRUKTUR DATA TUGAS UAS



Disusun Oleh:

Nama: Rahmad firdiansyah (21091397023)

Kelas : A

UNIVERSITAS NEGERI SURABAYA MANAJEMEN INFORMATIKA

Kodingan Soal NO.1:

```
main.cpp +

1   //main header
2   #include <bits/stdc++.h>
3   #include <iostream>
4   using namespace std;

5   // membuat fungsi graph
7   void addEdge(vector <pair<int, int> > adj[], int u, int v, int wt) {
8       adj[u].push_back(make_pair(v, wt));
9       adj[v].push_back(make_pair(u, wt));
10 }

11   // fungsi print adjacency lit
13   void printGraph(vector<pair<int,int> > adj[], int V) {
14       int v, w;
15:37       Col:25
```

```
main.cpp +
 14 int v, w;
      for (int u = 1; u < V; u++) {
 15 -
 16
       cout << u;
 17 -
      for (auto it = adj[u].begin(); it!=adj[u].end(); it++) {
       v = it->first;
 18
       w = it->second;
       cout << " -> " << "[" << v << "," << w << "]";
 20
      }
 21
 22
         cout << "\n";
 23
      }
 24 }
 25 //input graph
 26 - int main() {
27 int V = 5;
```

```
main.cpp +
 27
       int V = 5;
        vector<pair<int, int> > adj[V];
 28
        //input vertex, edge, weight
 29
 30
        addEdge(adj, 1, 2, 5);
       addEdge(adj, 2, 3, 1);
 31
 32
       addEdge(adj, 4, 1, 3);
 33
        addEdge(adj, 2, 4, 1);
 34
        addEdge(adj, 3, 1, 1);
 35
 36
        //output mencetak graph
37
      cout <<"adjacency graph"<<endl;
 38
        printGraph(adj, V);
 39
        return 0;
40 }
```

Ouput Kodingan NO.1:

```
adjacency graph

1 -> [2,5] -> [4,3] -> [3,1]

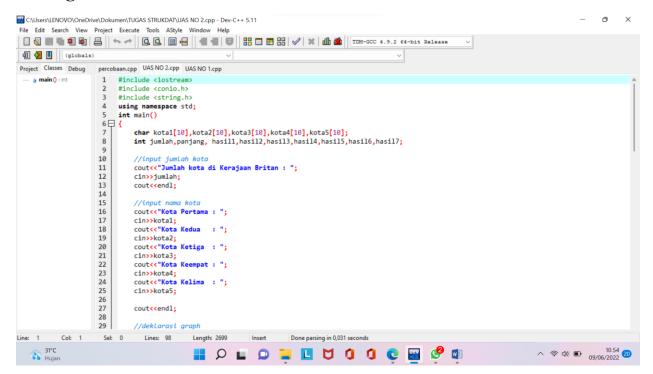
2 -> [1,5] -> [3,1] -> [4,1]

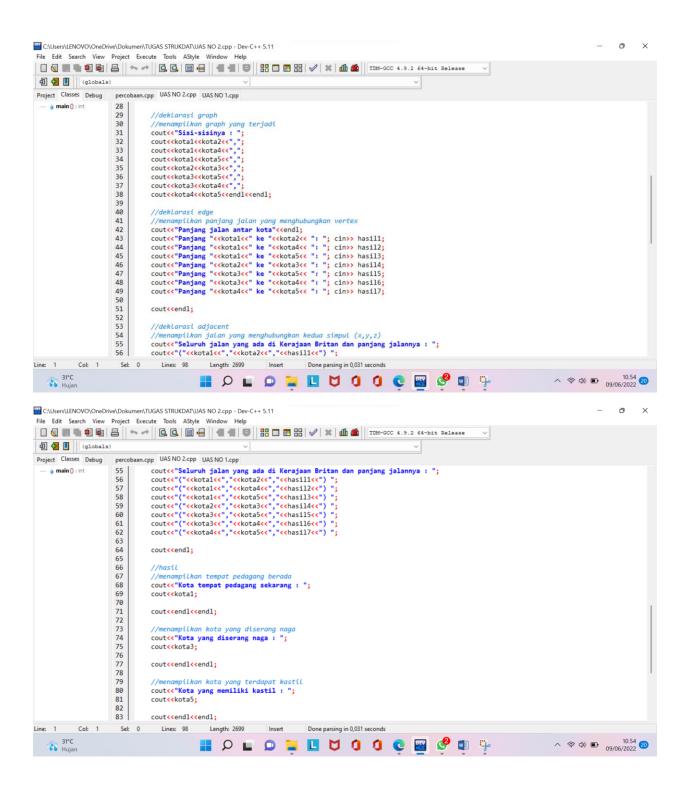
3 -> [2,1] -> [1,1]

4 -> [1,3] -> [2,1]

** Process exited - Return Code: 0 **
```

Kodingan Soal NO.2:





```
a
C:\Users\LENOVO\OneDrive\Dokumen\TUGAS STRUKDAT\UAS NO 2.cpp - Dev-C++ 5.11
File Edit Search View Project Execute Tools AStyle Window Help
 [ (globals)
Project Classes Debug percobaan.cpp UAS NO 2.cpp UAS NO 1.cpp
                        71 72
    a main () : int
                                  cout<<endl<<endl;
                                  //menampilkan kota yang diserang naga
cout<<"Kota yang diserang naga : ";</pre>
                        73
74
                                  cout<<kota3;
                        75
76
77
78
                                  cout<<endl<<endl;
                                  //menampilkan kota yang terdapat kastil
cout<<"Kota yang memiliki kastil : ";
cout<<kota5;</pre>
                        79
80
                        81
                        82
                        83
84
                                  cout << endl << endl;
                                  //menampilkan vertex tercepat untuk selamat
cout<<"Jalur yang paling cepat ditempuh : ";
cout<<kotal<<"-"<<kota4<"-"<<kota5;</pre>
                        85
                        86
                        87
                        88
                        89
                                  cout <<endl<<endl;
                        90
91
92
93
94
95
96
97
                                  //total edge yang harus ditempuh
cout<< "Dengan jarak yang ditempuh : ";
cout<<hasil2+hasil7<<endl<<endl;</pre>
                                   getch():
                                   return 0;
Line: 1 Col: 1
                                                                                  Done parsing in 0,031 seconds
  31°C
Hujan
```

output

```
(ota Pertama : e
Kota Kedua : d
Kota Ketiga : c
Kota Keempat : b
Kota Kelima : a
Sisi-sisinya : ed,eb,ea,dc,ca,cb,ba
Panjang jalan antar kota
Panjang e ke d: 5
Panjang e ke b: 4
Panjang e ke a: 3
Panjang d ke c: 2
Panjang c ke a: 1
Panjang c ke b: 3
Panjang b ke a: 4
seluruh jalan yang ada di Kerajaan Britan dan panjang jalannya : (e,d,5) (e,b,4) (e,a,3) (d,c,2) (c,a,1) (c,b,3)
(ota tempat pedagang sekarang : e
(ota yang diserang naga : c
(ota yang memiliki kastil : a
Jalur yang paling cepat ditempuh : e-b-a
Dengan jarak yang ditempuh : 8
```