# <PROJE\_ADI> PROJE TANIM DOKÜMANI ALZHEİMER YARDIM APP

<Takım Üyeleri>
Abdurrahman Turğay ( 21817069 )
Meryem Turğay ( 21817028 )

# INDEKS (İÇİNDEKİLER)

# İçindekiler

1.	Projenin Amacı				
2.	Kısaltmalar				
3.	Projenin Kapsamı				
4.	Projenin Üst Seviye Görünümü				
5.	Fo	onksiyonel Gereksinimler	3		
5	.1.	Faaliyet ve Süreç ile İlgili Fonksiyonel Gereksinimler	3		
5	.2.	Yazılımla ile İlgili Fonksiyonel Gereksinimler	3		
6.	Ya	azılımla ile İlgili Fonksiyonel Olmayan Teknik Gereksinimler	4		
7.	Gr	afik Arayüz Tasarımları	4		
8.	SW	VOT Analizi	4		
9.	Pr	oje Planlama	4		
9	.1.	Proje Metodolojisi	4		
9	.2.	Proje Ekibi	5		
9	.3.	Organizasyon Şeması	5		
9	.4.	Proje Plan Takvimi	5		
10.		Riskler	6		
11.		Bütçe ve Kaynaklar	6		
12.		Sürdürülebilirlik	6		

#### 1. Projenin Amacı

Alzheimer hastalar için yardım yapabilecek bir uygulama hafıza oyunları ve not tutma gibi şeylerle gündelik hayatlarına yardımcı olacak

...

#### 2. Kısaltmalar

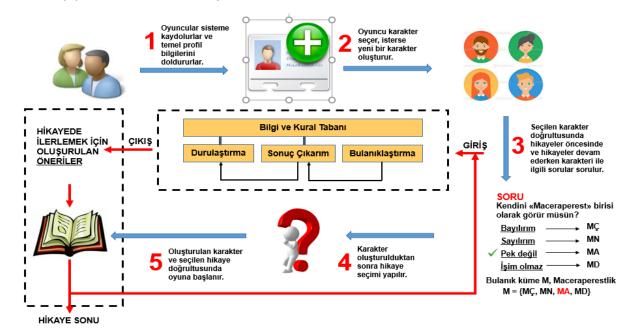
Kısaltma	Açıklama
SWOT	
SRS	

#### 3. Projenin Kapsamı

Proje Alzheimer hastalar için gün kurtarıcı bir şekilde olacak onlara not tutma gibi şeyler sağlayıp gündelik hayatlarını kolaylaştıracak

#### 4. Projenin Üst Seviye Görünümü

(Not: Projeyi kabaca anlatacak bir şekil.)



#### 5. Fonksiyonel Gereksinimler

#### 5.1. Faaliyet ve Süreç ile İlgili Fonksiyonel Gereksinimler

Not tutma, ve hafıza oyunları sayesinde daha kolay bir hayat sunacak ve buna özel fonksiyonlar tanımlanacak

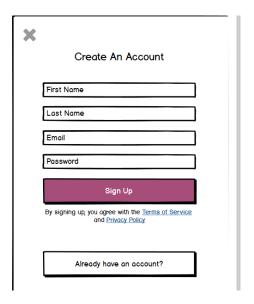
#### 5.2. Yazılımla ile İlgili Fonksiyonel Gereksinimler

Mobill app java ve veritabanı kullanılacak

#### 6. Yazılımla ile İlgili Fonksiyonel Olmayan Teknik Gereksinimler

Hastalar belirli bir kitle olacağı için tutmayabilir

#### 7. Grafik Arayüz Tasarımları





Şekil 1. Yeni Kullanıcı Oluşturma

Şekil 2. E-posta ile sisteme giriş

#### 8. SWOT Analizi

(Not: Projenin SWOT analizi yapılacaktır. A) Güçlü yanlarımız: neleri iyi yapabiliriz? Üstün noktalarımız neler? B) Zayıf yanlarımız: Neleri iyileştirmemiz lazım? Rakipler bizden hangi konuda daha iyiler? C) Fırsatlar: Çevremizde ne gibi gelişmeler yaşanıyor? Önümüzdeki fırsatlar neler? D) Tehditler: Önümüzde ne tarz engeller var?)

Güçlü Yanlar (Strengths)	Zayıf Yanlar (Weaknesses)
Genç ve dinamik kadro	Tecrübe eksikliği
Hırs	
Azim	
Firsatlar (Opportunities)	Tehditler (Threats)
Kaliteli ve tarafsız rakip azlığı	Yoğun rekabet
Uygulama yetersizliği	başarısızlık

#### 9. Proje Planlama

#### 9.1. Proje Metodolojisi

Gereksinim analizi evresinde, ilk evre doğrulama sürecidir, sistemin gereksinimleri kullanıcının ihtiyaçları analiz edilerek toplanır.

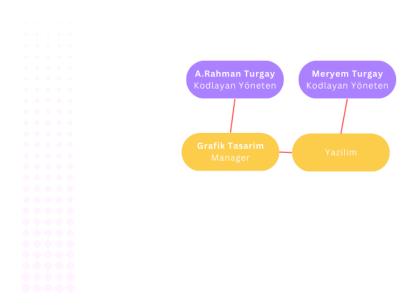
## 9.2. Proje Ekibi

(Not: Projede çalışacak ekibe ait bilgiler yer alacaktır. Analiz-Tasarım-Kodlama-Test-Proje Yönetimi-Ürün Yöneticisi)

No	Görev	İsim	Açıklama – Projedeki Görevi
1	Proje Yöneticisi	Abdurrahman	Kodlayan ve yöneten
		Turgay	
2	Kodlama	Meryem Turğay	Kodlama ve yönetme
3			

## 9.3. Organizasyon Şeması

(Not: Proje ekibinin çalışacağı organizasyon şeması burada yer alacaktır.)



Şekil 3. Organizasyon Şeması

# 9.4. Proje Plan Takvimi

Proje	Baslangic	BİTİS TARİHİ
Proje planlama	10.01.2023	Belirsiz
Proje araştırma	11.01.2023	Belirsiz
Proje Rapor Kontrol	11.01.2023	Belirsiz
Proje rapor hazırlama	11.01.2023	Belirsiz

YAZILIM	Baslangic	BİTİS TARİHİ
Tasarim	14.01.2023	Belirsiz
Kodlama	16.01.2023	Belirsiz
Kontrol	Belirsiz	Belirsiz
Eksikler	Belirsiz	Belirsiz

Şekil 4. Proje Plan Takvimi

#### 10. Riskler

(Not: Projenin gerçekleştirilmesi sırasında oluşacak idari ve teknik riskler belirlenmelidir. Bu risklerin yönetilmesi için planlama yapılmalıdır.)

Risk No	Açıklama	Etkisi (Düşük, Orta, Yüksek)	B Planı	C Planı
1	Uygun mühendis bulunamaması	Yüksek	Farklı üniversitelerle iletişime geçilecektir.	Proje süresinin uzatılması.
2				
•				

## 11. Bütçe ve Kaynaklar

İhtiyaç Açıklama	İhtiyaç Duyulan	Sahip Olunan	Fiyat	Açıklama
Bilgisayar	1	1	12.000 TL	ihiyaç
(Notebook)				
TOPLAM			12.000 TL	

#### 12. Sürdürülebilirlik

Proje hafıza oyunları sebebiyle Alzheimer hastalara özel çıksa da çoğaltılabilir farklı oyunlar seçenekler ile çocuklara özel diye de üretilebilir