PING (Ultrasonic)



Mata Kuliah : Interface, Peripheral, dan Komunikasi

Kode Dosen : AJR

Kelas : D3TK-43-02

Anggota Kelompok:

1. M.Rahman Wafiq G (6702190016)

2. Istmy Fathan T (6702194084)

PROGRAM STUDI D3 TEKNOLOGI KOMPUTER FAKULTAS ILMU TERAPAN UNIVERSITAS TELKOM BANDUNG 2021

A. Tujuan

Maksud dan tujuan dari praktikum ini adalah :

- 1. Mahasiswa mampu menggunakan pin-pin pada mikrokontroler dalam mengendalikan PING
- 2. Mahasiswa mampu menyelesaikan kasus tertentu dengan PING dalam mikrokontroler.

B. Alat dan Bahan

Peralatan yang dibutuhkan dalam praktikum ini adalah :

- 1. 1 buah Arduino Uno R3 + Kabel USB
- 2. Jumper + header Secukupnya
- 3. 7 buah Resistor 330 Ohm (optional)
- 4. 3 bush LED (optional)
- 5. 1 buah potensio
- 6. 1 buah Protoboard
- 7. 1 buah LCD 16x2
- 8. 1 buah pin header 16x1
- 9. 1 buah IC Shift register 4094
- 10. 1 keypad 3x4
- 11. 1 seven segmen katoda
- 12. 1 buzzer
- 13. 1 push button
- 14. 1 dot matrix
- 15. 2 Resistor 33 K
- 16. 1 4N35
- 17. 1 PING

C. Teori dasar

Sensor PING merupakan sensor ultrasonik yang dapat mendeteksi jarak obyek dengan cara memancarkan gelombang ultrasonik dengan frekuensi 40 KHz dan kemudian mendeteksi pantulannya. Sensor ini dapat mengukur jarak antara 3 cm sampai 300 cm. keluaran dari sensor ini berupa pulsa yang lebarnya merepresentasikan jarak. Lebar pulsanya bervariasi dari 115 uS sampai 18,5 mS. Pada dasanya, PING terdiri dari sebuah chip pembangkit sinyal 40KHz, sebuah speaker ultrasonik dan sebuah mikropon ultrasonik. Speaker ultrasonik mengubah sinyal 40 KHz menjadi suara sementara mikropon ultrasonik berfungsi untuk mendeteksi pantulan suaranya. Pin signal dapat langsung dihubungkan dengan mikrokontroler tanpa tambahan komponen apapun. Ping hanya akan mengirimkan

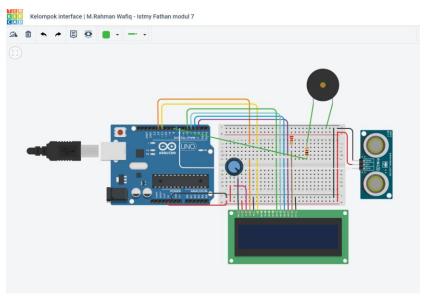
suara ultrasonik ketika ada pulsa trigger dari mikrokontroler (Pulsa high selama 5uS). Suara ultrasonik dengan frekuensi sebesar 40KHz akan dipancarkan selama 200uS. Suara ini akan merambat di udara dengan kecepatan 344.424m/detik (atau 1cm setiap 29.034uS), mengenai objek untuk kemudian terpantul kembali ke Ping. Selama menunggu pantulan, Ping akan menghasilkan sebuah pulsa. Pulsa ini akan berhenti (low) ketika suara pantulan terdeteksi oleh Ping. Oleh karena itulah lebar pulsa tersebut dapat merepresentasikan jarak antara Ping dengan objek.

D. Hasil Percobaan

Kode dan rangkaian:

https://www.tinkercad.com/things/bV0KT1drKxd-kelompok-interface-mrahman-wafiq-istmy-fathan-modul-

 $\underline{7/editel?sharecode=fmK2hVmrGuZiXsvvZfmFvRaQbF5yg1TCMGpSyDRrVzk}$



E. Kesimpulan

Menjelaskan kesimpulan dari hasil percobaan praktikum

Kami mampu menggunakan pin-pin pada mikrokontroler dalam mengendalikan PING dan mampu menyelesaikan kasus tertentu dengan PING dalam mikrokontroler.

F. Link Video Kegiatan praktikum

Mencantumkan link video kegiatan prkatikum berupa link youtube atau situs penyedia streaming lainnya. Video harus memuat seluruh tugas yang diberikan pada modul dan lembar penilaian praktikum. Tampilkan identitas dari masing-masing anggota dalam video tersebut.

https://youtu.be/6gAjG1slnUQ