

Nama : Rahmat Ali Wibowo

Kelas : C12

Nim : E352310879

Tugas 5: Program Komputer

TUGAS PRAKTIKUM LATIHAN 1

The image shows a Python IDE with two windows. The left window displays a Python script named 'Latihan1.py'. The script imports the 'random' module, prompts the user for a number 'n', and generates a list of random numbers less than 0.5. It then prints these numbers. The right window shows the execution output, including a restart message, user input, and a list of generated random numbers. A 'ValueError' is also shown when the user enters '0.4'.

```
import random

# Meminta input jumlah bilangan acak (n) dari pengguna
n = int(input("Masukkan jumlah bilangan acak yang ingin ditampilkan: "))

# Daftar untuk menyimpan bilangan acak yang lebih kecil dari 0.5
bilangan_acak_kecil = []

# Menggunakan while loop untuk terus menghasilkan bilangan acak hingga jumlahnya :
while len(bilangan_acak_kecil) < n:
    bilangan = random.random()
    if bilangan < 0.5:
        bilangan_acak_kecil.append(bilangan)

# Menampilkan bilangan acak yang lebih kecil dari 0.5
print("Bilangan acak yang lebih kecil dari 0.5:")
for bilangan in bilangan_acak_kecil:
    print(bilangan)
```

Python 3.13.0 (tags/v3.13.0:60403a5, Oct 7 2024, 09:38:07) [MSC v.1941 64 bit (AMD64)] on win32
Type "help", "copyright", "credits" or "license()" for more information.

>>> ===== RESTART: C:\Users\Ali\Documents\labpy03\Latihan1.py =====
Masukkan jumlah bilangan acak yang ingin ditampilkan: 2
Bilangan acak yang lebih kecil dari 0.5:
0.14100254281608504
0.30359659135605
>>>

===== RESTART: C:\Users\Ali\Documents\labpy03\Latihan1.py =====
Masukkan jumlah bilangan acak yang ingin ditampilkan: 0.4
Traceback (most recent call last):
 File "C:\Users\Ali\Documents\labpy03\Latihan1.py", line 4, in <module>
 n = int(input("Masukkan jumlah bilangan acak yang ingin ditampilkan: "))
ValueError: invalid literal for int() with base 10: '0.4'
>>>

===== RESTART: C:\Users\Ali\Documents\labpy03\Latihan1.py =====
Masukkan jumlah bilangan acak yang ingin ditampilkan: 5
Bilangan acak yang lebih kecil dari 0.5:
0.4551685026518304
0.12972705798351514
0.4019271139373557
0.2649865310187509
0.07600771139400642
>>>

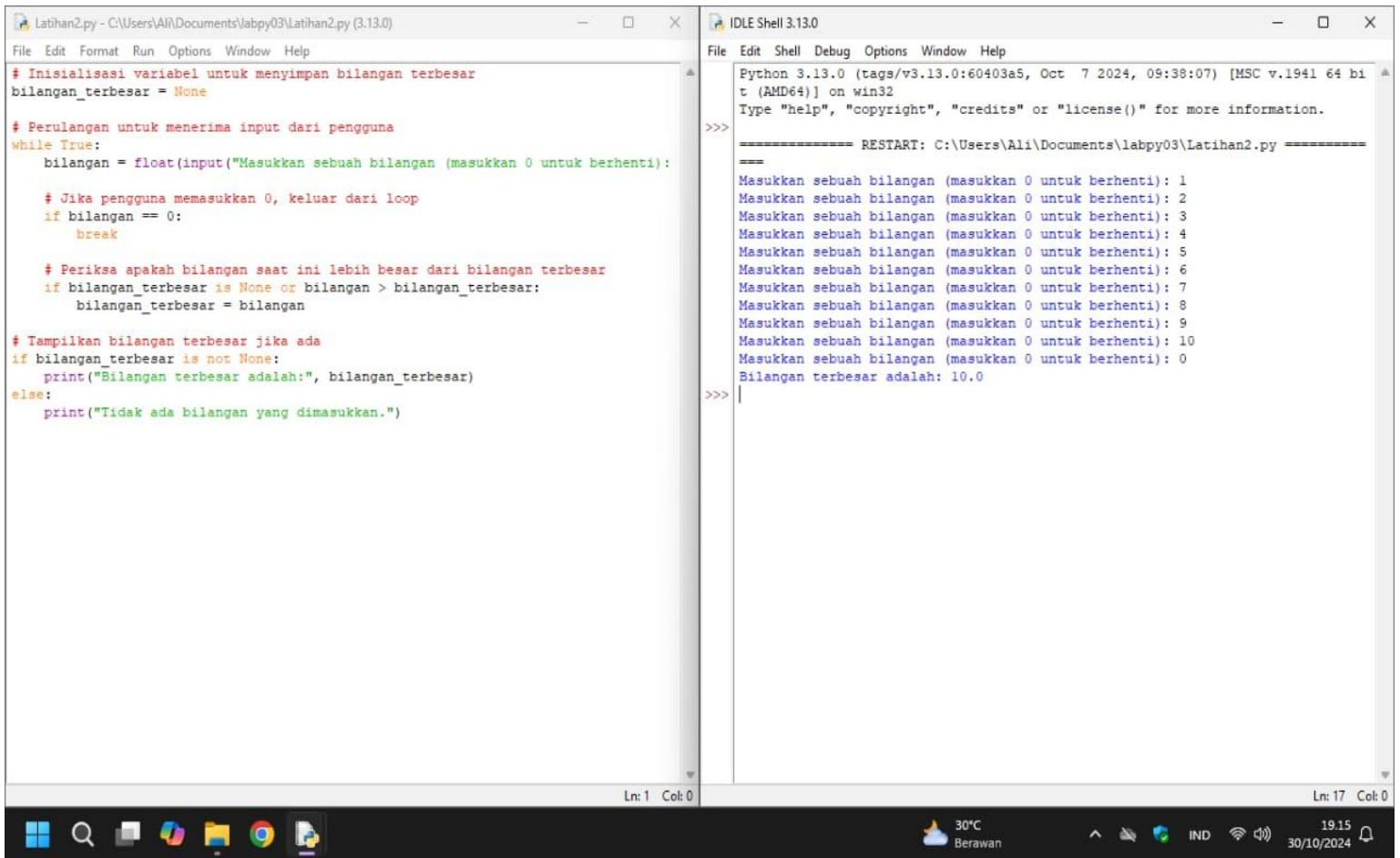
Ln: 1 Col: 0

Ln: 25 Col: 0

30°C
Berawan

19.12
30/10/2024

TUGAS PRAKTIKUM LATIHAN 2



The image shows a screenshot of a Python IDE with two windows. The left window, titled 'Latihan2.py', contains the source code for a program that finds the maximum of 10 user inputs. The right window, titled 'IDLE Shell 3.13.0', shows the program's execution output.

```
# Latihan2.py - C:\Users\Ali\Documents\labpy03\Latihan2.py (3.13.0)
File Edit Format Run Options Window Help

# Inisialisasi variabel untuk menyimpan bilangan terbesar
bilangan_terbesar = None

# Perulangan untuk menerima input dari pengguna
while True:
    bilangan = float(input("Masukkan sebuah bilangan (masukkan 0 untuk berhenti):

    # Jika pengguna memasukkan 0, keluar dari loop
    if bilangan == 0:
        break

    # Periksa apakah bilangan saat ini lebih besar dari bilangan terbesar
    if bilangan_terbesar is None or bilangan > bilangan_terbesar:
        bilangan_terbesar = bilangan

# Tampilkan bilangan terbesar jika ada
if bilangan_terbesar is not None:
    print("Bilangan terbesar adalah:", bilangan_terbesar)
else:
    print("Tidak ada bilangan yang dimasukkan.")

Ln: 1 Col: 0
```

```
IDLE Shell 3.13.0
File Edit Shell Debug Options Window Help

Python 3.13.0 (tags/v3.13.0:60403a5, Oct 7 2024, 09:38:07) [MSC v.1941 64 bi
t (AMD64)] on win32
Type "help", "copyright", "credits" or "license()" for more information.

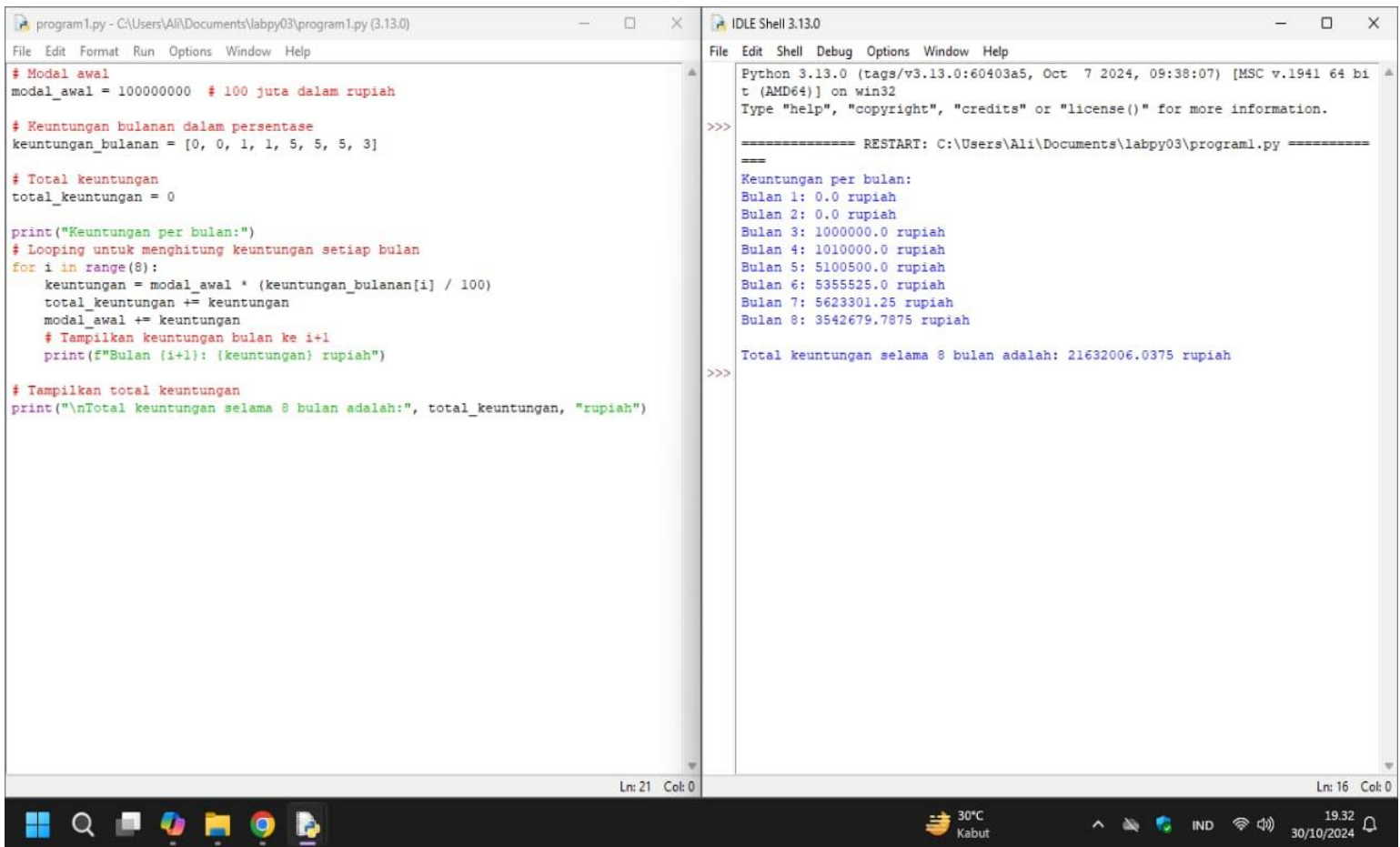
>>>
===== RESTART: C:\Users\Ali\Documents\labpy03\Latihan2.py =====
Masukkan sebuah bilangan (masukkan 0 untuk berhenti): 1
Masukkan sebuah bilangan (masukkan 0 untuk berhenti): 2
Masukkan sebuah bilangan (masukkan 0 untuk berhenti): 3
Masukkan sebuah bilangan (masukkan 0 untuk berhenti): 4
Masukkan sebuah bilangan (masukkan 0 untuk berhenti): 5
Masukkan sebuah bilangan (masukkan 0 untuk berhenti): 6
Masukkan sebuah bilangan (masukkan 0 untuk berhenti): 7
Masukkan sebuah bilangan (masukkan 0 untuk berhenti): 8
Masukkan sebuah bilangan (masukkan 0 untuk berhenti): 9
Masukkan sebuah bilangan (masukkan 0 untuk berhenti): 10
Masukkan sebuah bilangan (masukkan 0 untuk berhenti): 0
Bilangan terbesar adalah: 10.0

>>>

Ln: 17 Col: 0
```

The taskbar at the bottom shows the Windows Start button, search icon, task view icon, and several application icons. The system tray on the right displays the temperature as 30°C, location as Berawan, and the date and time as 19:15 on 30/10/2024.

TUGAS PRAKTIKUM PROGRAM 1



```
program1.py - C:\Users\Ali\Documents\labpy03\program1.py (3.13.0)
File Edit Format Run Options Window Help

# Modal awal
modal_awal = 100000000 # 100 juta dalam rupiah

# Keuntungan bulanan dalam persentase
keuntungan_bulanan = [0, 0, 1, 1, 5, 5, 5, 3]

# Total keuntungan
total_keuntungan = 0

print("Keuntungan per bulan:")
# Looping untuk menghitung keuntungan setiap bulan
for i in range(8):
    keuntungan = modal_awal * (keuntungan_bulanan[i] / 100)
    total_keuntungan += keuntungan
    modal_awal += keuntungan
    # Tampilkan keuntungan bulan ke i+1
    print(f"Bulan {i+1}: {keuntungan} rupiah")

# Tampilkan total keuntungan
print("\nTotal keuntungan selama 8 bulan adalah:", total_keuntungan, "rupiah")

Ln: 21 Col: 0

IDLE Shell 3.13.0
File Edit Shell Debug Options Window Help

Python 3.13.0 (tags/v3.13.0:60403a5, Oct 7 2024, 09:38:07) [MSC v.1941 64 bi
t (AMD64)] on win32
Type "help", "copyright", "credits" or "license()" for more information.

>>>
===== RESTART: C:\Users\Ali\Documents\labpy03\program1.py =====
>>>
Keuntungan per bulan:
Bulan 1: 0.0 rupiah
Bulan 2: 0.0 rupiah
Bulan 3: 1000000.0 rupiah
Bulan 4: 1010000.0 rupiah
Bulan 5: 5100500.0 rupiah
Bulan 6: 5355525.0 rupiah
Bulan 7: 5623301.25 rupiah
Bulan 8: 3542679.7875 rupiah

Total keuntungan selama 8 bulan adalah: 21632006.0375 rupiah

>>>

Ln: 16 Col: 0
```

30°C Kabut 19.32 30/10/2024

Tugas-Pertemuan-Ke-6-Program-Komputer-Praktek-

1. Program latihan1.py

Tujuan: Menampilkan n bilangan acak yang lebih kecil dari 0.5.

Alur Algoritma:

1. Menerima input nilai n dari pengguna pada saat runtime.
2. Mengimpor fungsi `random()` dari modul `random`.
3. Menggunakan perulangan untuk menghasilkan bilangan acak:
 - o Kombinasi `while` dan `for` digunakan.
 - o Dalam perulangan, menghasilkan bilangan acak.
 - o Memeriksa apakah bilangan tersebut lebih kecil dari 0.5.
 - o Menampilkan bilangan acak yang memenuhi kriteria tersebut.

2. Program latihan2.py

Tujuan: Menampilkan bilangan terbesar dari n buah data yang diinputkan.

Alur Algoritma:

1. Menerima input angka dari pengguna secara berulang.
2. Menggunakan perulangan untuk membandingkan setiap angka yang diinputkan:
 - o Menyimpan angka terbesar yang ditemukan selama proses input.
 - o Input dihentikan ketika pengguna memasukkan angka 0.
3. Menampilkan bilangan terbesar yang telah ditemukan.

3. Program program1.py

Tujuan: Menghitung total keuntungan selama 8 bulan dari investasi awal 100 juta.

Alur Algoritma:

1. Menginisialisasi modal awal sebesar 100 juta.
2. Mengatur laba untuk bulan pertama dan kedua sebagai 0.
3. Menghitung laba pada bulan ketiga sebesar 1% dari modal.
4. Menghitung laba yang meningkat menjadi 5% pada bulan kelima.
5. Menghitung laba yang mengalami penurunan menjadi 3% pada bulan kedelapan.
6. Menghitung total keuntungan selama 8 bulan berdasarkan perubahan laba setiap bulan.