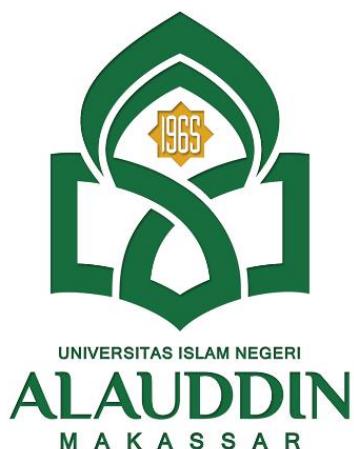


**PERANCANGAN SISTEM *MONITORING DAN FORECASTING*  
PERSEDIAAN STOK BARANG MENGGUNAKAN METODE  
*LINEAR REGRESSION***



**SKRIPSI**

Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh  
Gelar Sarjana Komputer pada Fakultas Sains dan Teknologi  
UIN Alauddin Makassar

**Oleh :**

**RAHMAT ILYAS**  
**60900116081**

**SISTEM INFORMASI**  
**FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI**  
**UIN ALAUDDIN MAKASSAR**  
**2023**

## KATA PENGANTAR



Puji syukur kehadirat Allah Swt. atas segala rahmat dan hidayah-Nya, serta selawat dan salam senantiasa tercurah kepada junjungan Nabi Muhammad Saw, yang telah menyelamatkan manusia dari alam kegelapan menuju alam yang terang benderang, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul “Perancangan Sistem *Monitoring* dan *Forecasting* Persediaan Stok Barang Menggunakan Metode *Linear Regression*”.

Skripsi ini diajukan untuk memenuhi salah satu syarat utama dalam meraih gelar sarjana komputer (S. Kom) pada Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Sains dan Teknologi, UIN Alauddin Makassar. Penulis menyadari bahwa di dalam penyusunan skripsi melalui banyak tantangan dan hambatan. Tetapi, berkat doa, dukungan dan semangat dari berbagai pihak skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik.

Melalui kesempatan ini, penulis menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada Ayahanda H. Muh. Ilyas dan Ibunda Rahmatia atas doa, kasih sayang dan dukungan moral maupun material, serta penghargaan yang setinggi- tingginya kepada bapak/ibu:

1. Prof. Hamdan Juhannis, M.A, Ph.D. Selaku Rektor UIN Alauddin Makassar.
2. Prof. Dr. H. Muhammad Halifah Mustami, M.Pd. Selaku Dekan Fakultas Sains dan Teknologi UIN Alauddin Makassar.
3. Faisal Akib, S.Kom., M.Kom. Selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi sekaligus selaku penasehat akademik yang telah memberikan saran yang membangun.
4. Farida Yusuf, S.Kom., M.T. Selaku Sekretaris Program Studi Sistem Informasi yang telah memberikan saran yang membangun.
5. Firmansyah Ibrahim, S.Kom., M.Kom Selaku pembimbing I yang telah membimbing penulis dan membantu penyusunan skripsi ini hingga selesai.
6. Muniardi, S.Kom., M.Kom selaku pembimbing II yang telah membimbing penulis dan membantu penyusunan skripsi ini hingga selesai.
7. Gunawan, S.Kom., M.Kom selaku pembimbing sebelumnya dan merupakan pemilik *minimarket* Macca Mart
8. Rahman, S.Kom., M.T selaku penguji 1 yang telah memberikan saran dan kritik yang membangun.
9. Drs. H. Mahyuddin Latuconsina, S.H., M.A selaku penguji II yang banyak memberikan nasihat untuk penulis.
10. Seluruh Dosen Program Studi Sistem Informasi yang telah dengan tulus memberikan ilmunya selama penulis menempuh pendidikan pada Program Studi Sistem Informasi.
11. Seluruh Pegawai *minimarket* Macca Mart atas bantuan dan dukungannya selama penulis melakukan kegiatan penelitian hingga skripsi ini selesai.

12. Evi Yuliana, S. Kom selaku staf Program Studi Sistem Informasi yang senantiasa dengan sabar melayani penulis dalam menyelesaikan administrasi pengurusan skripsi serta kelengkapan data yang dibutuhkan penulis.
13. Staf lingkup Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Alauddin Makassar yang telah sabar melayani penulis dalam menyelesaikan administrasi pengurusan skripsi.
14. Keluarga besar Program Studi Sistem Informasi angkatan 2016 (CONFIGURATION) atas kebersamaan, kekeluargaan, dukungan, dan canda tawa yang sering kali muncul mewarnai hari-hari penulis selama kurang lebih 4 tahun di bangku perkuliahan. Semoga Allah Swt. senantiasa menjaga persaudaraan yang telah terjalin di antara kami.
15. Seluruh pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu, namun telah banyak terlibat membantu penulis dalam proses penyusunan skripsi ini. Semoga skripsi ini dapat bermilai ibadah di sisi Allah Swt. dan dijadikan sumbangsih sebagai upaya mencerdaskan kehidupan bangsa, agar berguna bagi pengembang ilmu pengetahuan khususnya bagi mahasiswa(i) Program Studi Sistem Informasi UIN Alauddin Makassar.

Makassar, 2023

Rahmat Ilyas

## DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR .....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR .....	vii
DAFTAR TABEL.....	ix
ABSTRAK .....	x
BAB I PENDAHULUAN .....	1
A. Latar Belakang.....	1
B. Rumusan Masalah.....	6
C. Fokus Penelitian dan Deskripsi Penelitian .....	6
D. Kajian Pustaka .....	8
E. Tujuan dan Kegunaan Penelitian.....	10
BAB II TINJAUAN TEORITIS .....	12
A. Monitoring .....	12
B. <i>Forecasting</i> .....	12
C. <i>Linear Regression</i> .....	14
D. Daftar Simbol .....	17
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	19
A. Jenis dan Lokasi Penelitian.....	19
B. Pendekatan Penelitian.....	19
C. Sumber Data .....	20
D. Metode Pengumpulan Data .....	20
E. Instrumen Penelitian .....	21
F. Teknik Pengolahan Data dan Analisis Data .....	22
G. Metode Pengembangan Sistem.....	23

H. Teknik Pengujian Sistem.....	25
BAB IV ANALISIS DAN DESAIN SISTEM.....	27
A. Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan .....	27
B. Analisis Sistem Yang Diusulkan .....	28
C. Perancangan Sistem.....	31
D. Perancangan <i>Database</i> .....	37
E. Perancangan <i>Interface</i> .....	39
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM .....	45
A. Implementasi Sistem.....	45
B. Implementasi Algoritma .....	54
C. Pengujian Sistem <i>White Box</i> .....	59
D. Hasil Pengujian Kelayakan Sistem.....	72
BAB V PENUTUP.....	79
A. Kesimpulan.....	79
B. Saran .....	80
DAFTAR PUSTAKA .....	81
LAMPIRAN .....	83

## DAFTAR GAMBAR

Gambar III.1 Model <i>Waterfall</i> .....	24
Gambar IV.1 <i>Flowmap Diagram</i> Sistem yang sedang Berjalan.....	27
Gambar IV.2 <i>Flowmap Diagram</i> yang diusulkan.....	30
Gambar IV.3 Sistem Secara Umum .....	31
Gambar IV.4 <i>Use Case Diagram</i> .....	32
Gambar IV.5 <i>Activity Diagram Login</i> .....	33
Gambar IV.6 <i>Activity Diagram Monitoring dan Forecasting</i> .....	33
Gambar IV.7 <i>Activity Diagram Aplikasi POS (Admin)</i> .....	34
Gambar IV.8 <i>Activity diagram Aplikasi POS (Kasir)</i> .....	34
Gambar IV.9 <i>Activity Diagram Aplikasi Sinkronisasi</i> .....	35
Gambar IV.10 <i>Class Diagram</i> .....	35
Gambar IV.11 <i>Class Diagram Login</i> .....	36
Gambar IV.12 <i>Class Diagram Forecasting dan Monitoring</i> .....	36
Gambar IV.13 Rancangan <i>Interface Login</i> .....	39
Gambar IV.14 Rancangan Halaman <i>Dashboard</i> .....	40
Gambar IV.15 Rancangan Halaman <i>Forecasting</i> .....	40
Gambar IV.16 Rancangan Data Barang.....	41
Gambar IV.17 Rancangan Data Barang Masuk .....	41
Gambar IV.18 Rancangan Data Grafik Penjualan .....	42
Gambar IV.19 Rancangan Data Produk Paling Laku .....	42
Gambar IV.20 Rancangan Data Transaksi.....	43
Gambar IV.21 Rancangan Data Keuangan .....	43
Gambar IV.22 Rancangan Data Supplier.....	44
Gambar IV.23 Rancangan Data Perbandingan Supplier.....	44
Gambar V.1 Tampilan Aplikasi Sinkron Data Penjualan .....	45

Gambar V.2 Tampilan Halaman <i>Login</i> .....	46
Gambar V.3 Tampilan Halaman <i>Dashboard</i> .....	46
Gambar V.4 Tampilan Riwayat Sinkron Data .....	47
Gambar V.5 Tampilan Halaman <i>Forecasting</i> Barang .....	47
Gambar V.6 Tampilan Halaman Data <i>Forecasting</i> .....	48
Gambar V.7 Tampilan Halaman Data Barang .....	48
Gambar V.8 Tampilan Halaman Barang Masuk.....	49
Gambar V.9 Tampilan Kategori Barang .....	49
Gambar V.10 Tampilan Halaman Data <i>Supplier</i> .....	50
Gambar V.11 Halaman Perbandingan <i>Supplier</i> .....	50
Gambar V.12 Tampilan Halaman Grafik Penjualan .....	51
Gambar V.13 Tampilan Halaman Produk Paling Laku .....	51
Gambar V.14 Tampilan Halaman Kategori Paling Laku.....	52
Gambar V.15 Tampilan Halaman Produk Kurang Laku .....	52
Gambar V.16 Tampilan Halaman Transaksi Penjualan .....	53
Gambar V.17 Tampilan Halaman Data Keuangan .....	53
Gambar V.18 <i>Flowchart</i> dan <i>Flowgraph</i> <i>Login</i> .....	60
Gambar V.19 <i>Flowchart</i> dan <i>Flowgraph</i> <i>Forecasting</i> .....	62
Gambar V.20 <i>Flowchart</i> dan <i>Flowgraph</i> Data Barang.....	66
Gambar V.21 <i>Flowchart</i> dan <i>Flowgraph</i> Perbandingan <i>Supplier</i> .....	68
Gambar V.22 <i>Flowchart</i> dan <i>Flowgraph</i> Produk Paling Laku.....	70

## **DAFTAR TABEL**

Tabel II.1 Daftar Simbol <i>Flowmap</i> .....	17
Tabel II.2 Daftar Simbol DFD .....	18
Tabel IV.1 Tabel Admin .....	37
Tabel IV.2 Tabel Produk.....	37
Tabel IV.3 Tabel Kategori .....	37
Tabel IV.4 Tabel Barang Masuk.....	38
Tabel IV.5 Tabel Transaksi.....	38
Tabel IV.6 Tabel <i>Supplier</i> .....	39
Tabel V.1 Tabel Penjualan Produk .....	54
Tabel V.2 Tabel Penentuan Nilai X dan Y .....	55
Tabel V.3 Tabel Hasil Perkiraan Penjualan .....	57
Tabel V.4 Tabel Hasil Nilai Error.....	58
Tabel V.5 Tabel Test Case Login .....	61
Tabel V.6 Tabel Test Case Forecasting .....	63
Tabel V.7 Tabel Test Case Data Barang.....	67
Tabel V.8 Tabel Test Case Perbandingan Supplier .....	69
Tabel V.9 Tabel Test Case Produk Paling Laku.....	71
Tabel V.10 Tabel Data Penjualan Produk Dari Bulan Maret Sampai April .....	73
Tabel V.11 Tabel Pengujian Produk <i>Bear Brand Milk 189ML</i> .....	74
Tabel V.12 Tabel Pengujian Produk <i>Teh Pucuk Botol 350ML</i> .....	76
Tabel V.13 Tabel Pengujian Produk <i>Club Isi Ulang 19 Ltr</i> .....	77

<b>Nama</b>	<b>:</b> Rahmat Ilyas
<b>NIM</b>	<b>:</b> 60900116081
<b>Program Studi</b>	<b>:</b> Sistem Informasi
<b>Judul</b>	<b>:</b> Perancangan Sistem Monitoring dan Forecasting Persediaan Stok Barang Menggunakan Metode <i>Linear Regression</i>
<b>Pembimbing I</b>	<b>:</b> Firmansyah Ibrahim, S.Kom., M.Kom
<b>Pembimbing II</b>	<b>:</b> Muniardi, S.Kom., M.Kom

---

## **ABSTRAK**

*Minimarket* merupakan jenis usaha retail berskala kecil yang menjual barang-barang kebutuhan sehari-hari secara eceran langsung kepada konsumen akhir. Dalam prosesnya, terdapat beberapa masalah yang harus dihadapi oleh pelaku usaha retail, seperti memperkirakan berapa jumlah barang yang harus dipesan atau didatangkan dan waktu yang tepat untuk melakukan pemesanan barang tersebut. Hal ini penting untuk menghindari penumpukan barang di gudang yang dapat mengakibat ketidakseimbangan antara jumlah persediaan barang dan permintaan pasar.

Jenis penelitian yang digunakan adalah penelitian terapan, sedangkan metode pengumpulan data dilakukan dengan dokumen/ basis data dan wawancara. Metode perancangan aplikasi yang digunakan penelitian ini adalah metode *Linear Regression*, Adapun metode pengujian sistem yaitu menggunakan metode pengujian *white box* dan uji simulasi.

Penelitian ini menghasilkan sebuah sistem monitoring dan peramalan penjualan yang menggunakan metode *Linear Regression*. Berdasarkan hasil pengujian *white box*, alur dan struktur program sistem yang dibuat dan diuji berjalan sesuai dengan yang diharapkan dan bebas dari kesalahan logika program sedangkan hasil uji simulasi yang dilakukan dari 3 produk yang diuji, menghasilkan peramalan yang cukup akurat dimana data penjualan aktual dan hasil peramalan yang dilakukan mempunyai selisih yang tidak begitu besar.

Dari hasil perbandingan pengujian akurasi pada 3 produk yang berbeda, didapatkan hasil peramalan yang cukup akurat dimana selisih dari hasil peramalan dan data penjualan tidak terlalu besar dan nilai error yang dihasilkan juga relatif kecil, sehingga dapat disimpulkan bahwa sistem yang dibuat menggunakan metode linear regression ini sudah dapat diterapkan dan diimplementasikan untuk menunjang proses operasional pada minimarket Macca Mart dan membantu dalam pengambilan keputusan untuk melakukan pemesanan selanjutnya.

**Keyword:** Sistem *Forecasting*, metode *Time Series*, *minimarket*, .

## **BAB I**

### **PENDAHULUAN**

#### **A. Latar Belakang**

Perkembangan *minimarket* modern di Indonesia saat ini semakin meningkat, bahkan *minimarket* sudah merambah ke kawasan pemukiman yang lebih dekat dengan masyarakat. *Minimarket* adalah toko yang mengisi kebutuhan masyarakat akan warung yang berformat modern yang dekat dengan permukiman penduduk sehingga dapat mengungguli toko atau warung Ma'ruf (2008:84).

Dalam proses transaksi, kebanyakan *minimarket* modern menggunakan sistem *point of sale* untuk mencatat data transaksi secara lengkap sehingga menghindari adanya kesalahan dalam menghitung jumlah belanjaan pelanggan dan meminimalisir adanya antrian pada saat pembayaran. *Point of sale* (POS) adalah sebuah *software* yang dirancang untuk membantu dalam pembuatan laporan penjualan Syarifudin dan Kosasi (2015:409).

Macca Mart merupakan salah satu usaha retail modern yang menyediakan berbagai kebutuhan pokok sehari-hari yang berlokasi di Jl. Poros Malino, Kec. Somba Opu, Kab. Gowa. Dalam kinerjanya, Macca Mart sendiri juga merupakan salah satu minimarket yang sudah menggunakan proses transaksi sistem point of sale. Namun pada kondisi saat ini dalam hal proses manajemen persediaan stok barang masih belum maksimal seperti halnya seringkali terjadi adanya kelebihan ataupun kekurangan pada persediaan stok barang yang dilakukan.

Untuk terus memenuhi kebutuhan konsumen, faktor penting yang perlu diperhatikan oleh pelaku usaha retail adalah manajemen persediaan stok barang,

hal ini dikarenakan persediaan adalah aset yang tersedia untuk operasi normal perusahaan, baik aset yang sedang dalam proses produksi dan atau dalam perjalanan, atau aset berupa bahan baku atau peralatan yang digunakan untuk proses produksi atau pemberian jasa Hadri Mulya (2010:214).

Akibat kurangnya perhatian dalam mengelola persediaan barang pada Macca Mart, hal ini memungkinkan terjadinya kehilangan pelanggan sehingga mempengaruhi keuntungan yang didapatkan. Itulah mengapa mengelola persediaan barang merupakan hal yang penting dalam usaha retail. Selain daripada itu keuntungan lain yang bisa diperoleh apabila manajemen persediaan stok barang berjalan dengan baik yaitu, dapat memberikan pelayanan terbaik kepada pelanggan dengan menjamin tersedianya barang-barang yang dibutuhkannya, dengan demikian pelanggan akan merasa puas. Selain itu, dapat menekan pengadaan barang-barang yang kemungkinan tidak sesuai dengan kebutuhan pasar, sehingga tidak terjadi penumpukan barang yang kurang diminati pelanggan.

Hal penting lainnya yang perlu diperhatikan oleh pelaku usaha retail dalam menjalankan sebuah bisnis adalah menjunjung tinggi sifat amanah. Amanah adalah sifat yang dapat dipercaya dalam diri seseorang. Dengan sifat amanah yang dapat dipercaya, membuat pelanggan maupun mitra bisnis akan terus bertahan dan terus menjalin hubungan kerja sama. Amanah bukan hannya dapat dipercaya namun juga bertanggung jawab dalam melaksanakan tugas dan kewajiban baik dalam melakukan manajemen, monitoring, maupun menentukan harga jual suatu produk.

Dalam al-Qur'an, banyak ayat-ayat yang menegaskan pentingnya sebuah amanah, salah satunya terdapat dalam QS. Al-Anfal/8:27 berikut:

يَأَيُّهَا الَّذِينَ آمَنُوا لَا تَحْوِنُوا اللَّهَ وَرَسُولَهُ وَتَحْوِنُوا أَمْنِتُكُمْ وَآتَيْتُمْ تَعْلَمُونَ

Terjemahnya:

“Wahai orang-orang yang beriman, janganlah kamu mengkhianati Allah dan Rasul serta janganlah kamu mengkhianati amanat yang dipercayakan kepadamu, sedangkan kamu mengetahui”. (Kementerian Agama RI, 2019)

Dalam tafsir Al-Mishbah menjelaskan bahwa: Wahai orang-orang yang beriman, percaya dan tunduklah kepada kebenaran. Allah tidak membenarkan ada orang dari kalangan kalian yang berkhanat kepada-Nya dan rasul-Nya dengan berpihak kepada penentang-penentang kebenaran itu. Atau mengkhianati orang lain dalam soal pengambilan harta rampasan perang dan berpangku tangan enggan berjihad. Dan jangan pula kalian mengkhianati amanat orang lain sedangkan kalian memahami perintah dan larangan-Nya.

Maksud dari kandungan ayat tersebut menerangkan bahwa Allah melarang mengkhianati amanat yang dipercayakan kepada kita, baik amanat itu berasal dari orang lain maupun keluarga. Hal ini tentu berlaku juga untuk pelaku usaha retail yang diharuskan memiliki sifat amanah tersebut dalam menjalankan bisnisnya, sehingga membuat pelanggan maupun mitra bisnis akan terus bertahan dan terus menjalin hubungan kerja sama.

Untuk memudahkan dalam melakukan manajemen persediaan stok barang, maka pemantauan atau monitoring persediaan barang berperan besar dalam membantu kelancaran operasional toko. Monitoring adalah kegiatan untuk memastikan bahwa semua tujuan organisasi dan administrasi telah tercapai (Handoko, 1995). Pada minimarket Macca Mart, monitoring dilakukan untuk dapat memantau persediaan agar selalu dapat memenuhi permintaan pelanggan tanpa

mengalami kelebihan atau kekurangan persediaan. Dengan melakukan monitoring, juga dapat mengetahui stok barang yang ada di gudang, berapa jumlah barang yang telah laku terjual, serta barang yang banyak diminati dan kurang diminati pelanggan

Perkembangan teknologi dan informasi yang begitu pesat sekarang ini menjadikan proses monitoring dapat dilakukan dengan mudah untuk mendukung kegiatan operasional. Dengan pemanfaatan teknologi informasi yang baik, dapat membuat pengelolaan data kegiatan operasional menjadi terstruktur dengan lebih baik. Pengelolaan data yang terstruktur akan sejalan dengan bertambahnya kinerja dan produktivitas dalam mengelola persediaan stok barang.

Salah satu teknologi informasi yang dapat digunakan dalam kegiatan monitoring adalah aplikasi *dashboard*. Menurut Shahdan Malik, dashboard adalah sebuah antarmuka komputer yang banyak menampilkan diagram, laporan, indikator visual, dan mekanisme alert yang dikonsolidasi ke dalam platform informasi yang dinamis dan relevan (Malik, 2005).

Dalam manajemen dan monitoring persediaan stok barang, terdapat beberapa masalah yang sering dihadapi oleh pelaku usaha retail termasuk salah satunya adalah Macca Mart yang dimana sering terjadi kesulitan dalam memperkirakan berapa jumlah barang yang harus dipesan atau didatangkan dan waktu yang tepat untuk melakukan pemesanan barang tersebut. Hal ini penting untuk menghindari penumpukan barang di gudang yang dapat mengakibat ketidakseimbangan antara jumlah persediaan barang dan permintaan pasar.

Untuk mengatasi masalah tersebut, maka diperlukan sebuah sistem yang dapat meramalkan atau memperkirakan kapan waktu yang tepat dan berapa jumlah

barang yang akan didatangkan pada masa yang akan datang dengan memanfaatkan data riwayat penjualan sebelumnya dan data pemesanan stok barang. Peramalan atau *forecasting* adalah suatu seni dan ilmu yang memprediksi peristiwa masa depan Heizer dan Render (2011:46). Peramalan memerlukan pengambilan data historis dan memproyeksikannya ke masa depan.

Peramalan penjualan adalah perhitungan yang menguji kondisi masa lalu dan memprediksi kondisi masa depan. Memprediksi penjualan di masa depan berarti menentukan tingkat volume penjualan, dan bahkan berarti menentukan potensi penjualan dan luas pasar di masa yang akan datang (Ocki Eriyanto, 2012). Dengan melakukan peramalan atau *forecasting* maka pemilik usaha retail dapat menjadikan hasil prediksi tersebut sebagai acuan untuk mengambil keputusan yang dapat menunjang keuntungan usaha. Dengan mengetahui jumlah permintaan suatu produk pada periode tertentu, maka peramalan permintaan dan penjualan merupakan langkah antisipatif untuk melihat perkembangan minat pasar pada periode berikutnya.

Akurasi suatu ramalan berbeda untuk tiap persoalan dan bergantung pada berbagai faktor. Salah satu faktor yang mempengaruhi akurasi sebuah ramalan adalah pemilihan metode peramalan yang tepat. Terdapat banyak metode yang dapat digunakan dalam melakukan *forecasting* atau peramalan, salah satunya yaitu metode *linear regression*. Analisis regresi digunakan untuk mengukur kekuatan hubungan antara dua variabel atau lebih, juga menunjukkan arah hubungan antara variabel dependen dengan independen Imam Gozali (2013:96). Kelebihan dari metode ini diantaranya adalah metode ini mudah digunakan dan menghasilkan

akurasi ramalan yang tinggi, serta dapat digunakan untuk memprediksi lebih dari satu periode berikutnya.

Berdasarkan beberapa penjelasan latar belakang yang telah dikemukakan maka dari itu penulis merancang sebuah sistem yang dijadikan sebagai skripsi dengan judul "**Perancangan Sistem Monitoring dan Forecasting Persediaan Stok Barang Menggunakan Metode Linear Regression**" dengan harapan dapat membantu dalam manajemen persediaan stok barang serta mampu memperkirakan atau meramalkan kapan waktu yang tepat dan berapa jumlah barang yang akan didatangkan saat pemesanan barang di masa yang akan datang.

## **B. Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang tentang yang telah dijelaskan diatas, maka dapat dirumuskan sebuah masalah yaitu:

1. Bagaimana merancang sebuah sistem monitoring dan forecasting dengan memanfaatkan data riwayat penjualan dan data pemesanan stok barang menggunakan metode *linear regression*.
2. Bagaimana mengetahui hasil akurasi prediksi penjualan dalam menunjang proses operasional pada minimarket Macca Mart.

## **C. Fokus Penelitian dan Deskripsi Penelitian**

Agar dalam penyusunan tugas akhir ini lebih terarah, maka penelitian ini difokuskan pada pembahasan sebagai berikut:

1. Aplikasi ini berjalan pada *platform* web.

2. Sistem ini hanya digunakan untuk memonitoring dan melakukan perkiraan untuk barang yang akan dipesan di masa yang akan datang sesuai waktu yang ditentukan.
3. Metode yang digunakan dalam mengolah data peramalan dalam penelitian ini yaitu menggunakan metode *linear regression*.
4. Sistem ini ditargetkan untuk dapat membantu pemilik usaha retail dalam melakukan pengambilan keputusan dan manajemen persediaan stok barang.
5. Penelitian ini dilakukan di *minimarket* Macca Mart yang beralamat di Jl. Poros Malino, Kec. Somba Opu, Kab. Gowa, Sulawesi Selatan.

Sedangkan untuk memberikan gambaran dan pemahaman serta menyatukan persepsi antara penulis dan pembaca, maka diperlukan penjelasan yang sesuai dengan deskripsi fokus dalam penelitian ini. Adapun penjelasan deskripsi fokus pada penelitian ini adalah:

1. Sistem yang dirancang berbasis web dengan menggunakan *framework Laravel* serta *database PostgreSQL*.
2. Sistem yang dirancang bersifat web *dashboard*.
3. Sistem ini akan diakses oleh admin (pemilik usaha retail) untuk memonitoring stok persediaan barang dan data penjualan.
4. Admin dapat melihat prediksi jumlah barang yang harus didatangkan.
5. Admin dapat melihat barang yang paling banyak diminati.
6. Admin juga dapat menentukan waktu yang tepat untuk pemesanan suatu barang.

## D. Kajian Pustaka

Untuk mengkaji penelitian ini agar lebih terarah dan dapat dipertanggung jawabkan secara akademis maka penulis mengambil referensi dari penelitian sebelumnya, antara lain:

Ani Oktarini Sari, Elan Nuari (2017) dalam jurnalnya yang berjudul Rancang Bangun Sistem Informasi Persediaan Barang Berbasis Web Dengan Metode Fast (*Framework For The Applications*). Tujuan dari penelitian ini adalah untuk merancang sebuah sistem informasi berbasis web sebagai solusi permasalahan yang timbul dari pengolahan data secara manual. Dengan merubah sistem menjadi terkomputerisasi, diharapkan pengelolaan persediaan barang menjadi lebih efektif dan efisien, penyajian laporan persediaan barang menjadi lebih akurat dan tepat waktu untuk semua akses user. Pada menu gudang terdapat input barang masuk, lihat stok barang, laporan barang masuk, laporan barang keluar, dan konfirmasi permintaan barang. Di halaman gudang membatasi akses untuk input barang masuk, persetujuan permintaan barang dari sales, monitoring persediaan barang dan penarikan laporan inventori. Pada menu sales terdapat menu permintaan barang, lihat history permintaan dan lihat stok barang. Di Halaman sales akses dibatasi hanya kepada permintaan barang, melihat konfirmasi permintaan, dan melihat stok barang gudang.

Penelitian ini memiliki persamaan dengan penelitian yang akan dibuat oleh penulis, dimana sama-sama merancang aplikasi yang diharapkan dapat memudahkan dalam memonitoring dan manajemen persediaan stok barang untuk kelancaran operasional suatu perusahaan khususnya perusahaan retail. Adapun

perbedaan dari penelitian ini adalah, dalam penelitian diatas tidak membahas tentang *forecasting* persediaan barang yang berguna untuk memperkirakan barang yang akan dipesan selanjutnya.

Ajeng Kartika Mutiara Sari (2016), dalam tugas akhirnya yang berjudul Sistem *Forecasting* Persediaan Barang Dengan Menggunakan Metode *Least Square* Pada CV. Atmaja Jaya. Penelitian ini berfokus pada bagaimana mengetahui berapa banyak barang yang akan dipesan dari supplier pada masa yang akan datang di CV Atmaja Jaya dan bagaimana menentukan persediaan barang pada masa yang akan datang di CV Atmaja Jaya. Untuk itu diperlukan suatu sistem yang dapat meramalkan berapa banyaknya barang yang harus dipesan dari supplier pada masa yang akan datang. Sehingga tidak akan terjadi kekurangan maupun penumpukan stok barang di gudang yang dapat merugikan pihak perusahaan.

Persamaan dari penelitian ini dengan penelitian yang akan dibuat oleh penulis adalah membangun sebuah sistem yang dapat meramalkan persediaan stok barang di masa yang akan datang untuk menghindari kekurangan persediaan stok. Sedangkan yang menjadi pembeda dari penelitian ini adalah metode yang digunakan, penelitian diatas menggunakan metode least square untuk melakukan *forecasting*, sedangkan metode yang penulis gunakan dalam penelitian ini adalah metode time series.

Yulia Rizki Amalia (2018) dalam penelitiannya yang berjudul Penerapan *Data Mining* Untuk Prediksi Penjualan Produk Elektronik Terlaris Menggunakan Metode *K- Nearest Neighbour*. Dalam penelitian ini, penulis membahas tentang prediksi penjualan produk elektronik terlaris berdasarkan data penjualan dari tahun

2015-2017 menggunakan metode *K-Nearest* untuk pengolahan data dan memanfaatkan *tools* Rapidminer dalam penerapan *data mining* dengan tujuan dapat membantu dan mempermudah pihak perusahaan dalam perencanaan penyediaan stok, mempermudah pihak perusahaan dalam penjadwalan produksi, memberikan tambahan informasi bagi perusahaan mengenai potensi penjualan produk elektronik dan mengetahui produk elektronik yang paling banyak dibeli pada perusahaan.

Persamaan yang terdapat dari penelitian ini adalah sama-sama melakukan prediksi untuk memanajemen dan monitoring stok barang. Sedangkan perbedaannya adalah penelitian yang dilakukan oleh Yulia Rizki Amalia hanya memanfaatkan *tools* Rapidminer dalam melakukan pengolahan data sedangkan dalam penelitian ini, akan dirancang sebuah sistem berbasis *website* untuk melakukan monitoring dan peramalan stok barang.

## E. Tujuan dan Kegunaan Penelitian

### 1. Tujuan Penelitian

Berdasarkan fokus penelitian yang dijelaskan, maka tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah mengimplementasikan sebuah sistem manajemen monitoring persediaan stok barang yang dapat memperkirakan stok barang yang akan dipesan di masa yang akan datang dengan memanfaatkan metode *linear regression* yang menghasilkan sistem peramalan yang akurat dan diharapkan dapat membantu pemilik usaha retail (Macca Mart) dalam melakukan pengambilan keputusan dan manajemen persediaan stok barang.

## 2. Kegunaan Penelitian

Diharapkan dengan kegunaan dalam penelitian ini dapat diambil beberapa manfaat yang mencakup hal pokok berikut :

### a. Kegunaan Teoritis

Hasil penelitian ini dapat menambah wawasan dan referensi tentang permasalahan dalam sistem informasi terutama bagi para peneliti yang mengkaji dan meneliti lebih lanjut terhadap pengembangan sistem *monitoring* dan *forecasting* persediaan stok barang dengan memanfaatkan metode *linear regression*.

### b. Kegunaan Praktis

1. Dapat membantu admin (pemilik usaha retail) dalam manajemen dan mengolah data persediaan stok barang.
2. Membantu pemilik usaha retail dalam perencanaan dan pengambilan keputusan dalam persediaan stok barang.
3. Memberikan informasi kepada admin mengenai barang yang paling banyak diminati pelanggan.
4. Memberikan tambahan wawasan dan pemahaman bagi penulis tentang perancangan sistem forecasting dengan menggunakan metode *linear regression*.
5. Dapat digunakan untuk pengembangan penelitian-penelitian selanjutnya terhadap studi kasus yang serupa dengan penambahan metode yang lebih baik lagi.

## BAB II

### TINJAUAN TEORITIS

#### A. *Monitoring*

*Monitoring* adalah sebagai langkah untuk mengkaji apakah kegiatan yang dilaksanakan telah sesuai dengan rencana, mengidentifikasi masalah yang timbul agar langsung dapat diatasi, melakukan penilaian apakah pola kerja dan manajemen yang digunakan sudah tepat untuk mencapai tujuan, mengetahui kaitan antara kegiatan dengan tujuan untuk memperoleh ukuran kemajuan (Satubri,2012).

Dengan kata lain, *monitoring* merupakan salah satu proses di dalam kegiatan organisasi yang sangat penting yang dapat menentukan terlaksana atau tidaknya sebuah tujuan organisasi. Tujuan dilakukannya *monitoring* adalah untuk memastikan agar tugas pokok organisasi dapat berjalan sesuai dengan rencana yang telah ditentukan (Aviana,2012).

Pada *minimarket* Macca Mart, proses monitoring barang dilakukan secara teratur untuk memastikan ketersediaan produk dan dapat mengidentifikasi kebutuhan pelanggan dan memenuhi permintaan mereka dengan baik. Meskipun proses monitoring barang di *minimarket* Macca Mart sudah dilakukan, namun masih terdapat kendala dalam hal efisiensi persediaan stok, sehingga sering terjadi kelebihan atau kekurangan produk.

#### B. *Forecasting*

Peramalan atau *forecasting* merupakan suatu teknik dari analisa perhitungan yang dilakukan dengan sebuah pendekatan kualitatif maupun kuantitatif untuk bisa

memperkirakan kejadian dimasa depan dengan menggunakan referensi data-data di masa lalu. Peramalan ini bertujuan untuk memperkirakan suatu prospek ekonomi dan kegiatan usaha serta pengaruh lingkungan terhadap prospek tersebut. *Forecasting* juga merupakan salah satu bagian yang terpenting bagi setiap perusahaan ataupun organisasi bisnis dalam setiap pengambilan keputusan manajemen.

Peramalan (*forecasting*) adalah seni dan ilmu untuk memperkirakan kejadian dimasa depan. Hal ini dapat dilakukan dengan melibatkan pengambilan data masa lalu dan menempatkannya ke masa yang akan datang dengan suatu bentuk model matematis (Heizer J. dan Render B., 2006: 162). Bisa juga dikatakan prediksi intuisi yang bersifat subjektif. Atau bisa juga dengan menggunakan kombinasi model matematis yang disesuaikan dengan pertimbangan yang baik dari seorang manajer.

Berdasarkan fungsinya, juga terdapat tiga jenis *forecasting* yaitu sebagai berikut:

a. Peramalan Ekonomi (*Economic Forecast*)

Peramalan ini akan membahas sebuah siklus bisnis dengan prediksi tingkat inflasi tersedianya uang, dana yang diperlukan untuk suatu pembangunan perumahan dan indikator perencanaan lainnya.

b. Peramalan Teknologi (*Technological Forecast*)

Peramalan ini memahami tentang tingkat kemajuan teknologi yang bisa meluncurkan suatu produk baru yang menarik yang memerlukan pabrik dan peralatan yang baru.

c. Peramalan Permintaan (Demand Forecast)

Merupakan suatu proyeksi permintaan pada produk atau layanan perusahaan. Proyeksi permintaan suatu produk atau layanan suatu perusahaan, peramalan ini juga bisa disebut dengan suatu peramalan penjualan yang menjadi pengendali produksi, kapasitas dan juga sebuah sistem penjadwalan dan menjadi input untuk dapat merencanakan keuangan, pemasaran, dan sumber daya manusia.

Adapun faktor-faktor yang dapat mempengaruhi forecasting adalah sebagai berikut:

- a. Sifat produk, yakni apakah produk tersebut bersifat jangka panjang atau berjangka pendek.
- b. Metode distribusi, yaitu dimanakah posisi perusahaan dan apakah ini memiliki jarak yang dapat dijangkau oleh pasar.
- c. Besarnya perusahaan dibandingkan dengan Perusahaan Pesaing, ialah apakah posisi perusahaan sebagai sebuah market leader, market challenger, dan market follower.
- d. Tingkat persaingan, yaitu bagaimanakah posisi suatu perusahaan dibanding dengan posisi perusahaan lain di pemasaran.
- e. Data historis, ialah sebuah data yang diperlukan untuk melakukan peramalan minimal lima tahun lalu.

**C. *Linear Regression***

Metode *linear regression* merupakan sebuah metode statistik yang melakukan prediksi menggunakan pengembangan hubungan matematis antara variabel, yaitu variabel dependen (Y) dengan variabel independen (X). Variabel

dependen merupakan variabel akibat atau variabel yang dipengaruhi, sedangkan variabel independen merupakan variabel sebab atau variabel yang mempengaruhi. Prediksi terhadap nilai variabel dependen dapat dilakukan jika variabel independennya diketahui. Umumnya penjualan atau permintaan suatu produk dinyatakan sebagai variabel dependen yang besar atau nilainya dipengaruhi oleh variabel independen.

Rumus untuk *linear regression* dengan metode kuadrat terkecil atau sederhana adalah sebagai berikut:

$$a = \frac{(\sum y)(\sum x^2) - (\sum x)(\sum yx)}{n(\sum x^2) - (\sum x)^2}$$

$$b = \frac{n(\sum xy) - (\sum x)(\sum y)}{n(\sum x^2) - (\sum x)^2}$$

$$Y' = a + bX$$

### Persamaan II.1 Persamaan *Linear Regression*

Di mana:

1.  $Y'$  adalah peramalan kuantiti penjualan.
2.  $x$  adalah periode penjualan.
3.  $a$  adalah konstanta yang menunjukkan besarnya nilai  $y$  apabila  $x = 0$ .
4.  $b$  adalah besaran perubahan nilai  $y$
5.  $n$  adalah banyaknya jumlah data

Pada penelitian ini, data set yang digunakan dalam metode linear regression bersumber dari data penjualan yang tercatat dalam aplikasi *Point of Sale* (POS) *minimarket* Macca Mart, yang akan memberikan gambaran yang akurat mengenai

tren penjualan dan permintaan produk. Data set riwayat penjualan barang kemudian dianalisis untuk menentukan hubungan antara variabel dependen (jumlah produk yang terjual) dan variabel independen (waktu). Kemudian, model *linear regression* diterapkan untuk membuat prediksi jumlah produk yang akan terjual pada periode waktu yang akan datang.

Variabel independen atau (X) pada metode *linear regression* dapat menggunakan tanggal sebagai salah satu faktor dalam memprediksi jumlah produk yang akan terjual. Tanggal dapat digunakan untuk memahami hubungan antara waktu dan jumlah produk yang terjual. Namun, perlu diperhatikan bahwa jika menggunakan tanggal sebagai variabel (X), maka perlu melakukan *pre-processing* terlebih dahulu seperti mengkonversi tanggal menjadi format numerik atau membuat fitur tambahan seperti hari dalam setahun, bulan dalam setahun, dll.

Setelah melakukan peramalan, selanjutnya melakukan validasi. Validasi metode peramalan tidak lepas dari indikator-indikator dalam pengukuran akurasi peramalan. Metode peramalan yang memiliki nilai kesalahan hasil peramalan terkecil akan dianggap sebagai metode yang cocok untuk digunakan. Terdapat banyak metode untuk melakukan perhitungan kesalahan peramalan. Metode yang digunakan dalam peramalan ini adalah *mean absolute error* dan *mean squared error*.

*Mean Absolute Error* (MAE) adalah rata-rata nilai absolute error dari kesalahan meramal, MAE dihitung dengan persamaan:

$$MAE = \sum(Xt - Ft) / n$$

Persamaan II.2 Persamaan *Mean Absolute Error* (MAE)

*Mean Squared Error (MSE)* adalah rata-rata dari kesalahan peramalan yang dikuadratkan, MSE dihitung dengan menggunakan persamaan:

$$MSE = \sum(Xt - Ft)^2 / n$$

Persamaan II.3 Persamaan *Mean Squared Error (MSE)*

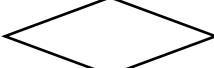
#### D. Daftar Simbol

##### 1. Daftar simbol *flowmap* diagram

*Flowmap* diagram adalah yang menunjukkan aliran didalam program atau prosedur sistem secara logika. *Flowmap* ini berfungsi sebagai mendefinisikan hubungan antara (pelaku proses), proses dan aliran data (dalam bentuk dokumen keluaran dan masukan).

Tabel II.1 Daftar Simbol *Flowmap*

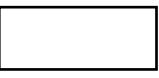
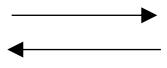
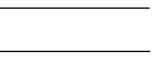
No.	Simbol	Nama	Keterangan
1.		Terminator awal/akhir program	Simbol untuk memulai dan mengakhiri program
2.		Proses	Menunjukkan kegiatan proses dari operasi program komputer
3.		Dokumen	Menunjukkan dokumen input/output baik untuk proses manual, mekanik atau computer
4.		Manual	Menunjukkan pekerjaan manual
5.		Penyimpanan	Menunjukkan media penyimpanan data

6.		Garis alir	Menunjukkan alur dari proses
7.		Keputusan	Keputusan dalam suatu program
8.		Data	Menunjukkan input/output untuk mewakili data input/output

## 2. Simbol DFD (*Data Flow Diagram*)

DFD adalah suatu diagram yang menggambarkan aliran data dari sebuah proses yang sering disebut dengan sistem informasi. Di dalam data flow diagram juga menyediakan informasi mengenai input dan output dari tiap entitas dan proses itu sendiri. Dalam diagram alir data juga tidak mempunyai kontrol terhadap flow - nya, sehingga tidak adanya aturan terkait keputusan atau pengulangan. Bentuk penggambaran berupa data flowchart dengan skema yang lebih spesifik.

Tabel II.2 Daftar Simbol DFD

No.	Simbol	Nama	Keterangan
1.		Proses Terminator	Proses yang mengubah data dari input menjadi output
2.		Sumber & Tujuan Data	User yang mengirim data ke dan menerima data dari sistem.
3.		Arus Data	Arus data yang masuk ke dalam dan keluar dari sebuah proses.
4.		Penyimpanan	Penyimpanan data dalam sebuah database

## **BAB III**

### **METODOLOGI PENELITIAN**

#### **A. Jenis dan Lokasi Penelitian**

Adapun jenis penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah penelitian terapan. Penelitian ini dilakukan di *minimarket* Macca Mart, yaitu salah satu *minimarket* yang berlokasi di Jl. Poros Malino, Kec. Somba Opu, Kab. Gowa, Sulawesi Selatan. Pada *minimarket* Macca Mart terdapat informasi berupa histori data penjualan yang dikelola di aplikasi *point of sale* (POS) dimana data tersebut dapat digunakan untuk memprediksi penjualan di masa yang akan datang dengan menggunakan metode *linear regression* sehingga diharapkan dapat membantu dalam pengambilan keputusan.

#### **B. Pendekatan Penelitian**

Penelitian ini menggunakan pendekatan penelitian kualitatif yaitu bagaimana merancang sebuah sistem yang mampu memprediksi atau memperkirakan jumlah penjualan barang, kapan waktu yang tepat dan berapa jumlah barang yang akan didatangkan saat pemesanan barang di masa yang akan datang dengan memanfaatkan metode *linear regression*. Sehingga pendekatan kualitatif tepat untuk digunakan dengan menerapkan langkah pengumpulan informasi untuk analisis secara mendalam.

## C. Sumber Data

Adapun sumber data yang dibutuhkan dalam penelitian ini ada dua, yaitu data primer dan data sekunder.

### 1. Sumber Data Primer

Sumber data primer diperoleh dengan melakukan wawancara secara mendalam terkait informasi yang dibutuhkan. Pada penelitian ini, wawancara dilakukan pada pemilik *minimarket* Macca Mart untuk mengumpulkan data dan informasi terkait alur yang sedang berjalan dalam proses operasional toko dan kendala yang dihadapi dalam pengelolaan stok barang pada toko tersebut.

### 2. Sumber Data Sekunder

Sumber data sekunder diperoleh dari histori data penjualan yang bersumber dari aplikasi *point of sale* (POS) yang digunakan di toko Macca Mart, aplikasi ini menampung semua data transaksi dan data operasional toko tersebut. Data tersebut kemudian dikumpulkan dan diolah kembali sesuai dengan kebutuhan penelitian sehingga menghasilkan analisis yang dapat memprediksi penjualan dimasa yang akan datang dan dapat digunakan sebagai acuan untuk pengambilan keputusan.

## D. Metode Pengumpulan Data

### 1. Dokumen/ Basis Data

Mengumpulkan dokumen/*database* penjualan pada *minimarket* Macca Mart yang dibutuhkan dalam melakukan penelitian. Data penjualan tersebut bersumber dari aplikasi *point of sale* (POS) yang digunakan di toko Macca Mart yang mencatat setiap transaksi yang dilakukan di toko tersebut. (lampiran dokumen histori penjualan dilampirkan).

## 2. Wawancara

Melakukan wawancara langsung kepada pemilik *minimarket* Macca Mart untuk memperoleh data dan informasi yang dibutuhkan penulis dalam melakukan penelitian. Informasi tersebut terkait alur yang sedang berjalan dalam proses operasional toko dan kendala yang dihadapi dalam pengelolaan stok barang pada toko tersebut. (lampiran hasil wawancara dilampirkan).

## E. Instrumen Penelitian

Adapun instrumen penelitian yang digunakan dalam penelitian ini:

### 1. Perangkat Keras

Perangkat keras yang digunakan untuk meneliti, mengembangkan dan menguji coba hasil penelitian ini adalah sebagai berikut:

- a. *Processor 11th Gen Intel(R) Core(TM) i5-1135G7 @ 2.40GHz*
- b. *RAM 16.00 GB*
- c. *SSD 512 GB*
- d. *System type 64 bit Operating System, x64-based processor.*

### 2. Perangkat Lunak

Adapun perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian dan pengembangan aplikasi ini adalah sebagai berikut:

- a. *Operation System Windows 11*
- b. *Visual Studio Code*
- c. *Xampp*
- d. *pgAdmin 4 (PostgreSQL)*
- e. *Microsoft Visio*

- f. *Microsoft Excel*
- g. *Figma*
- h. *Browser (Google Chrome)*

## **F. Teknik Pengolahan Data dan Analisis Data**

### **1. Pengolahan data**

Pengolahan data dapat diartikan sebagai proses mengartikan data-data lapangan yang sesuai dengan tujuan, rancangan dan sifat penelitian. Metode pengolahan data dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

- a. Reduksi data dalam penelitian di Macca Mart dilakukan dengan cara menyaring data yang tidak relevan dan hanya mempertahankan data yang dibutuhkan untuk mencapai tujuan penelitian, sehingga mempermudah analisis dan pengolahan data.
- b. *Coding* data dilakukan dengan mengumpulkan data yang telah didapatkan dan dipilah untuk dianalisis kembali. Data penjualan yang telah dikumpulkan sebelumnya kemudian diolah kembali dalam bentuk tabel. Setelah itu, dilakukan analisis sehingga mendapatkan informasi baru yakni memprediksi hasil penjualan untuk periode selanjutnya berdasarkan data yang telah diolah tersebut.

### **2. Analisis data**

Dalam penelitian ini peneliti melakukan analisis data berdasarkan hasil wawancara terhadap pihak yang terkait yaitu pihak Macca Mart, kemudian data yang dihasilkan diperoleh pula berupa data penjualan yang didapatkan di lapangan

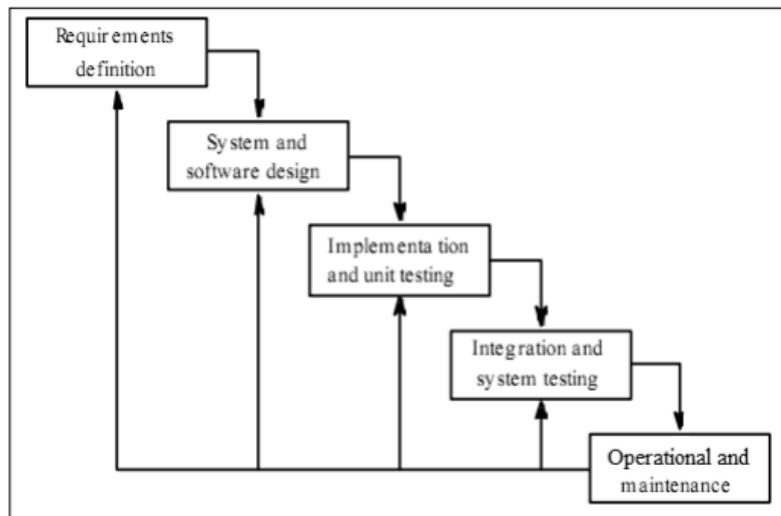
kemudian dilakukan proses penyusunan rancangan prosedur yang berjalan dengan menemukan titik atau inti dari permasalahan yang ada.

Permasalahan atau kendala yang didapat inilah menjadi fokus peneliti dalam melakukan penelitian ini yang di mana dari kendala atau permasalahan tersebut akan disusunkan sebuah solusi agar dapat menyelesaikan permasalahan tersebut sesuai dengan tujuan yang diharapkan. Maka dari itu penulis selanjutnya melakukan rancangan analisis sistem yang diusulkan.

Setelah seluruh rangkaian analisis telah dikerjakan maka selanjutnya peneliti melakukan pengujian simulasi dengan melakukan pengujian terhadap tiga produk dengan cara membandingkan data peramalan dengan data penjualan aktual dengan tujuan agar dapat mengetahui tingkat akurasi dari peramalan sistem yang menggunakan metode *linear regression*. Sehingga dapat diketahui apakah tujuan dari penelitian ini tercapai atau tidak berdasarkan hasil analisis sistem.

## G. Metode Pengembangan Sistem

Metode perancangan aplikasi yang digunakan adalah *Waterfall*. Model ini melakukan pendekatan secara sistematis dan urut mulai dari *level* kebutuhan sistem lalu menuju ke tahap analisis, desain, *coding*, *testing/verification* dan *maintenance*. Disebut dengan model *Waterfall* karena tahap demi tahap yang dilalui harus menunggu selesainya tahap sebelumnya dan berjalan berurutan. Sebagai contoh tahap desain harus menunggu selesainya tahap sebelumnya yaitu tahap *requirement* (Pressman, 2008)



Gambar III.1 Model *Waterfall* (Pressman, 2008)

Berikut ini adalah tahap proses dari model *waterfall*:

### *1. Requirement definition*

Seluruh kebutuhan *software* harus bisa didapatkan dalam fase ini, termasuk didalamnya pengumpulan data melalui metode wawancara dan observasi terhadap keinginan pemakain nantinya. Tahap perencanaan ini akan berorientasi pada menyelesaikan masalah-masalah dalam hal ini pada *minimarket Macca Mart*.

### *2. System and Software Design*

Tahapan perancangan sistem pengalokasian kebutuhan-kebutuhan sistem baik hardware maupun software dengan mulai membentuk arsitektur sistem secara keseluruhan. Design ini bertujuan untuk memberikan gambaran lengkap tentang apa dan bagaimana tampilan system yang diinginkan.

### *3. Implementation and Unit Testing*

Pada tahap ini perancangan *software* direalisasikan sebagai bentuk serangkaian program yang telah dibuat. Maka kelanjutan tahapan dari desain yang

telah dibuat adalah mengimplementasikan ke dalam bahasa pemrograman atau biasa disebut dengan proses *coding*.

#### 4. *Integration and System Testing*

Di tahap ini dilakukan penggabungan modul-modul yang sudah dibuat dan dilakukan pengujian. Ini dilakukan untuk mengetahui apakah *software* yang dibuat telah sesuai dengan desainnya dan masih terdapat kesalahan atau tidak.

#### 5. *Operation and Maintenance*

Ini merupakan tahap terakhir dalam model *waterfall*. *Software* yang sudah jadi dijalankan serta dilakukan pemeliharaan. Pemeliharaan termasuk dalam memperbaiki kesalahan yang tidak ditemukan pada langkah sebelumnya. Dalam tahap ini *updating* yang memungkinkan program untuk menyesuaikan diri dengan perubahan kondisi, *new functionality* dengan menambahkan fitur baru kedalam sistem tanpa mengganggu proses yang sedang berjalan.

## H. Teknik Pengujian Sistem

Pengujian sistem adalah suatu proses untuk menguji sistem perangkat lunak untuk menentukan apakah sistem perangkat lunak tersebut cocok dengan spesifikasi sistem serta berjalan di lingkungan yang diinginkan. Pengujian sistem sering kali diafiliasikan dengan pencarian *bug* dan kesalahan pada program yang menyebabkan kegagalan pada eksekusi sistem perangkat lunak.

Metode pengujian yang digunakan pada penelitian ini adalah metode pengujian langsung yaitu dengan menggunakan pengujian *White Box*. *White Box testing* adalah pengujian yang didasarkan pada pengecekan terhadap detail perancangan, menggunakan struktur kontrol dari desain program secara *procedural*

untuk membagi pengujian ke dalam beberapa kasus pengujian. Penentuan kasus uji disesuaikan dengan struktur sistem, pengetahuan mengenai program digunakan untuk mengidentifikasi kasus uji tambahan.

Kelebihan *white box testing* yaitu dapat meningkatkan ketelitian dalam mengimplementasikan perangkat lunak spesifikasi, memudahkan dalam menemukan kesalahan atau *bug* dalam perangkat lunak yang sebelumnya tidak terlihat, memudahkan pengujian karena dilakukan secara menyeluruh sehingga memperkecil kemungkinan terjadinya error pada kode, meminimalisir *error* atau *bug* karena pengujian dapat dilakukan sebelum perangkat lunak diluncurkan.

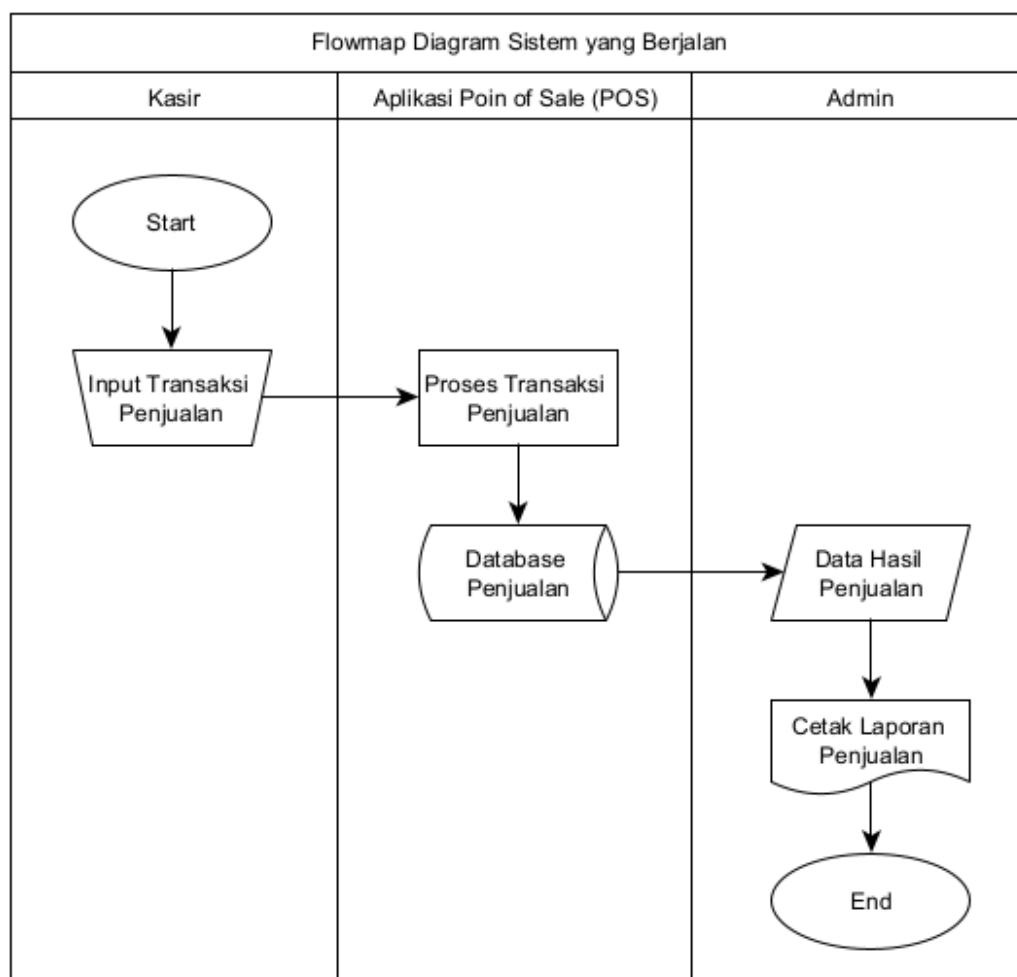
Adapun kekurangan *white box testing* yaitu memerlukan waktu ketika menambahkan atau mengganti kode untuk menguji keseluruhan kode kembali selain itu pengujian *white box* merupakan pengujian yang cukup kompleks.

## BAB IV

### ANALISIS DAN DESAIN SISTEM

#### A. Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan

Analisis sistem yang berjalan merupakan suatu gambaran tentang sistem yang diamati dan sedang berjalan saat ini, sehingga kelebihan dan kekurangan dapat diketahui. Analisis sistem yang berjalan juga dapat memudahkan dalam perancangan sistem yang baru. Adapun alur sistem yang berjalan saat ini adalah sebagai berikut.



Gambar IV.1 *Flowmap Diagram* Sistem yang sedang Berjalan

Gambar diatas merupakan gambar *flowmap system* yang berjalan di mana terdapat tiga entitas yaitu Kasir yang bertugas menginput data transaksi penjualan barang pada *minimarket* Macca Mart, entitas kedua yaitu Aplikasi *Point of Sale* (POS) yaitu sebuah aplikasi yang mencatat semua data transaksi yang terjadi di *minimarket* Macca Mart kemudian menyimpan data transaksi tersebut ke dalam sebuah *database*, dan entitas yang ketiga yaitu Admin dimana admin bertugas untuk memantau dan memonitoring serta dapat membuat atau mencetak laporan data hasil penjualan untuk kemudian diberikan kepada manajer atau staf terkait yang dapat digunakan sebagai acuan pengambilan keputusan untuk keberlangsungan proses operasional toko.

## B. Analisis Sistem Yang Diusulkan

### 1. Analisis Masalah

Pada tahap analisis masalah ini digunakan untuk mengetahui permasalahan yang terjadi pada *minimarket* Macca Mart. Dimana sulitnya mengatur stok persediaan barang yang dapat mengakibatkan kekurangan maupun penumpukan stok barang di gudang, serta sulitnya memperkirakan waktu yang tepat untuk melakukan pengadaan stok barang. Hal ini tentu dapat mempengaruhi proses operasional toko dan mengakibatkan kerugian bagi toko.

### 2. Analisis Kebutuhan

Berdasarkan hasil analisis sistem yang sedang berjalan semua kebutuhan-kebutuhan sistem telah dipertimbangkan dalam desain sistem, meliputi sebagai berikut ini:

a. Kebutuhan Antarmuka (*Interface*)

Kebutuhan-kebutuhan yang dibutuhkan untuk perancangan sistem ini sebagai berikut:

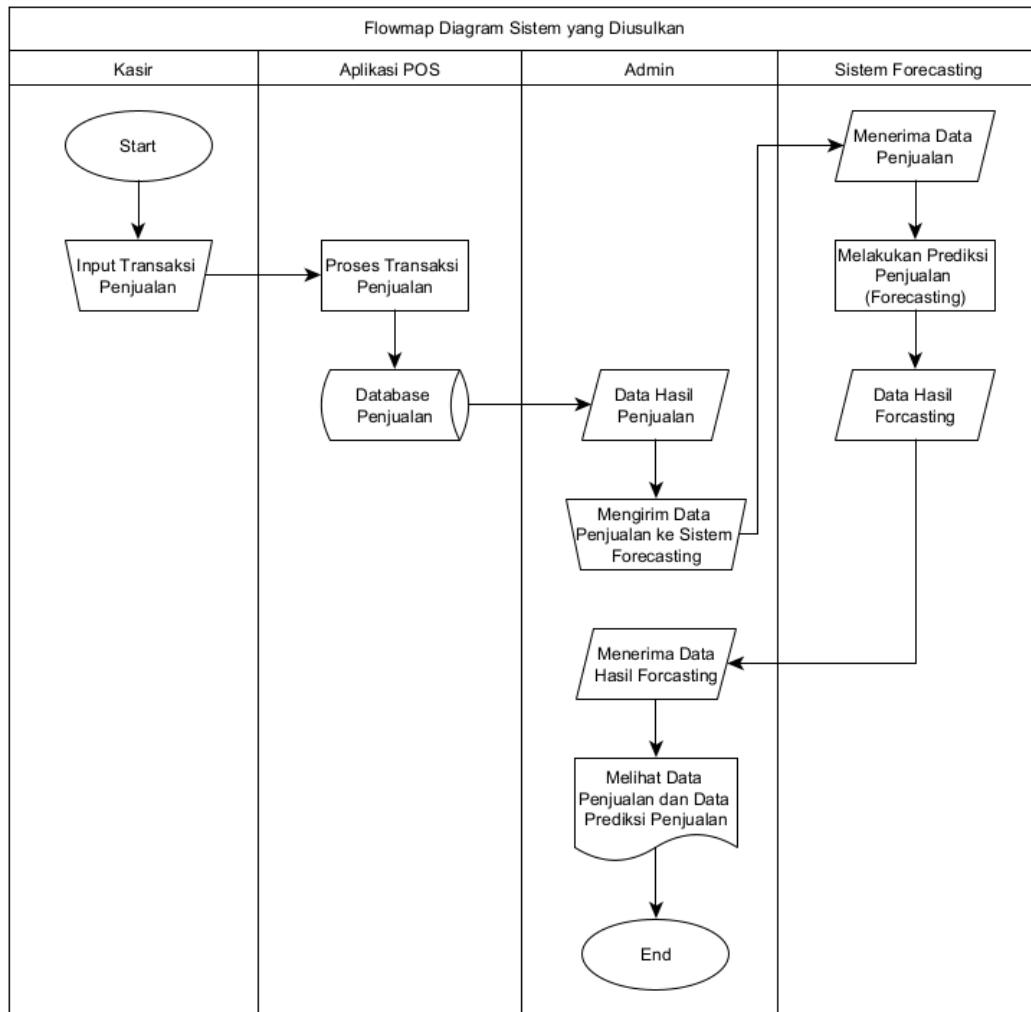
- 1) Sistem ini menampilkan halaman *dashboard* yang menampilkan yang menyajikan data penjualan dalam bentuk grafik, bagan, *alert*, dan lain-lain untuk memonitoring data penjualan pada minimarket Macca Mart.
- 2) Sistem ini memiliki *form input* untuk menginput parameter yang akan digunakan untuk melakukan peramalan.
- 3) Sistem ini menampilkan data barang, data penjualan, dan data hasil peramalan.

b. Kebutuhan Fungsional

Penjelasan proses fungsi adalah suatu bagian yang berupa, penjelasan secara terperinci setiap fungsi yang digunakan untuk menyelesaikan masalah. Fungsi-fungsi yang dimiliki oleh sistem tersebut adalah:

- 1) Memiliki *form login* yang harus diisi dengan *username* dan *password* yang dimiliki oleh admin.
- 2) Memiliki halaman *dashboard* untuk menampilkan data penjualan dan data hasil peramalan dalam bentuk visual.
- 3) Memiliki *form input* data yang berupa parameter yang digunakan untuk peramalan.
- 4) Memiliki halaman untuk menampilkan produk yang paling laku terjual
- 5) Memiliki data hasil perhitungan

### 3. Flowmap yang diusulkan



Gambar IV.2 Flowmap Diagram yang diusulkan

Gambar diatas merupakan *flowmap* kerangka yang diusulkan, di mana terdapat empat *entitas* yang berperan di antaranya kasir, aplikasi POS, admin dan sistem *forecasting*, dimana kasir bertugas untuk menginput data transaksi, aplikasi POS merupakan sebuah aplikasi yang mencatat semua data transaksi, admin bertugas untuk memantau data penjualan dan mengirimkan data penjualan tersebut ke sistem *forecasting* untuk diolah, dan sistem *forecasting* sendiri merupakan aplikasi yang dikembangkan untuk dapat memprediksi penjualan pada periode berikutnya

berdasarkan data hasil penjualan yang diperoleh dari aplikasi POS. Hasil peramalan atau *forecasting* tersebut dapat dilihat dan dicetak oleh admin sebagai acuan dalam pengambilan keputusan.

### C. Perancangan Sistem

Perancangan sistem merupakan kegiatan yang dilakukan untuk mendesain suatu sistem yang mempunyai tahapan-tahapan kerja yang tersusun secara logis, dimulai dari pengumpulan data yang diperlukan dalam pelaksanaan perancangan tersebut. Langkah selanjutnya adalah menganalisis data yang telah dikumpulkan untuk menentukan batasan-batasan sistem, kemudian selanjutnya yaitu merancang sistem tersebut.

#### 1. Rancangan Sistem Secara Umum

Perancangan sistem merupakan pemodelan secara umum mengenai sistem yang akan dibuat. Secara umum, pemodelan digambarkan sebagai berikut:



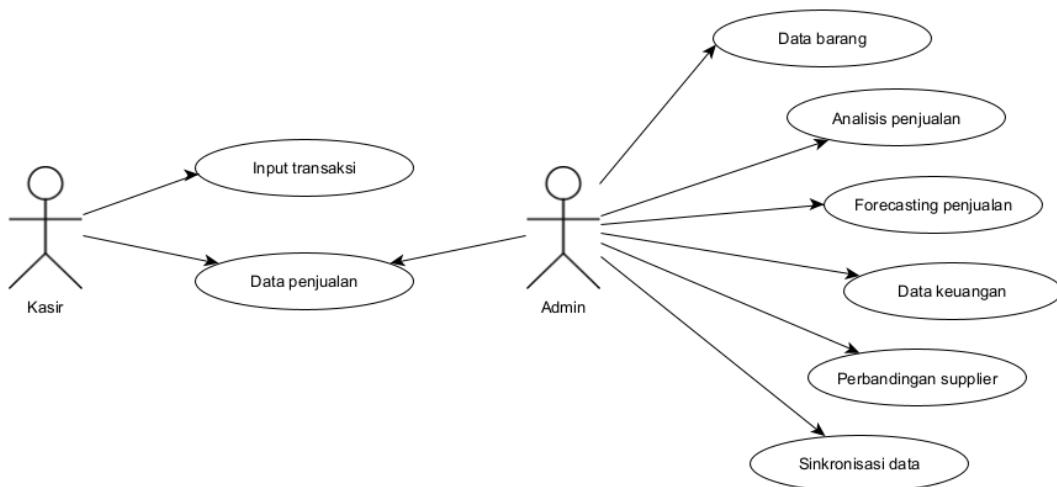
Gambar IV.3 Sistem Secara Umum

Deskripsi pemodelan sistem secara umum:

- a) User : Menggunakan aplikasi
- b) Aplikasi : Tempat User menginput dan memberikan nilai
- c) Database : penyimpan data

## 2. Use Case Diagram

*Use case* diagram adalah suatu jenis diagram UML (*Unified Modelling Language*) yang merupakan gambaran efek fungsional yang diharapkan oleh suatu sistem. Dalam sistem ini yang berperan sebagai aktor adalah admin (pengelola minimarket macca mart) dan kasir yang merupakan kasir yang bekerja pada minimarket macca mart.

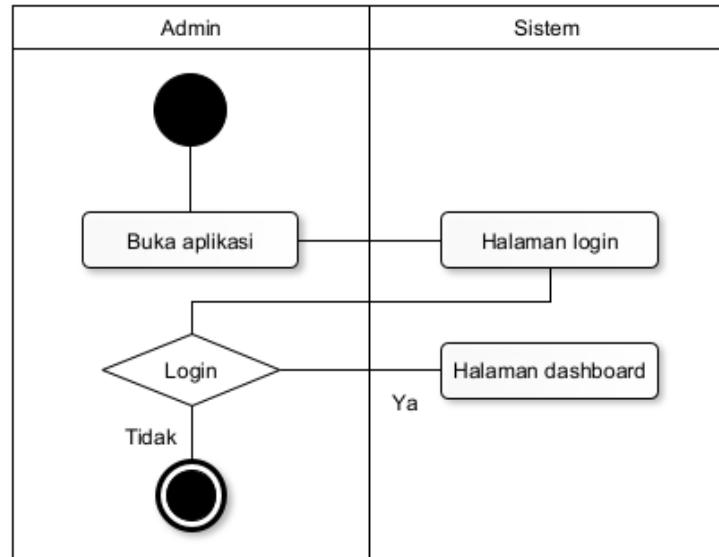


Gambar IV.4 *Use Case Diagram*

## 3. Activity Diagram

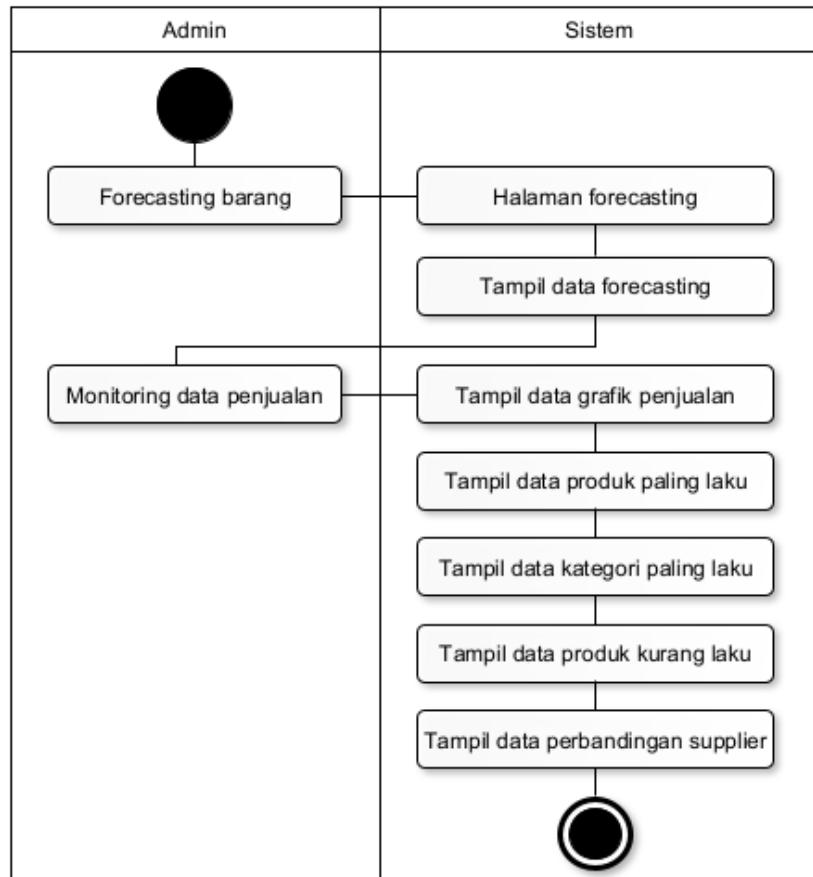
*Activity* diagram, yaitu diagram yang dapat memodelkan proses-proses yang terjadi pada sebuah sistem. Runtutan proses dari suatu sistem digambarkan secara vertikal. *Activity* diagram merupakan pengembangan dari *Use Case* yang memiliki alur aktivitas. Dalam perancangan sistem ini terdapat 5 *activity* diagram yang dibuat, yaitu sebagai berikut:

a. *Activity diagram login*



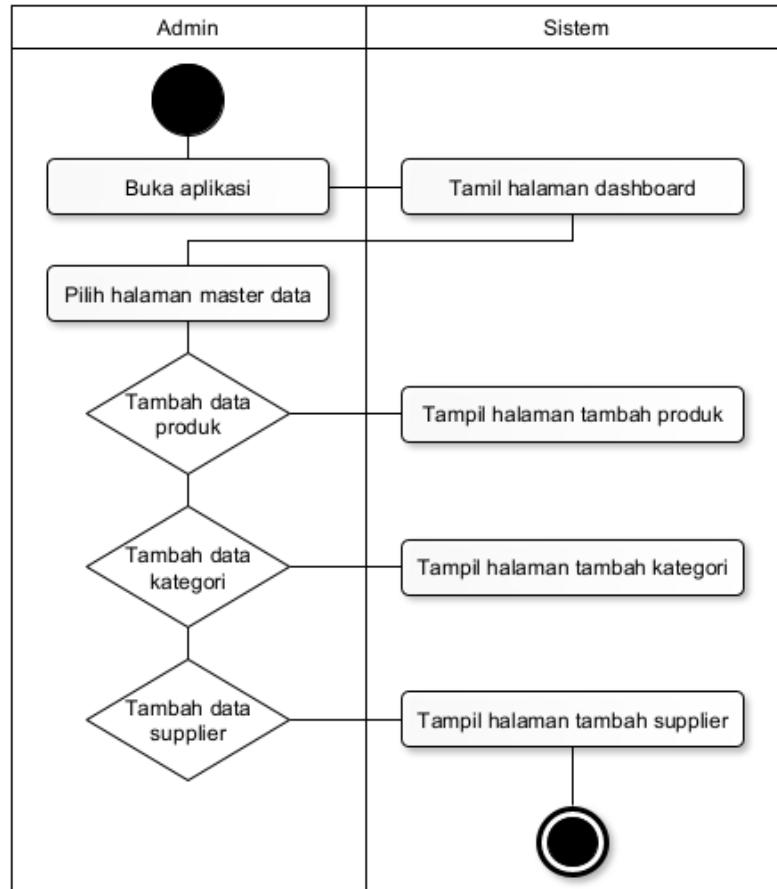
Gambar IV.5 Activity Diagram *Login*

b. *Activity diagram monitoring dan forecasting*



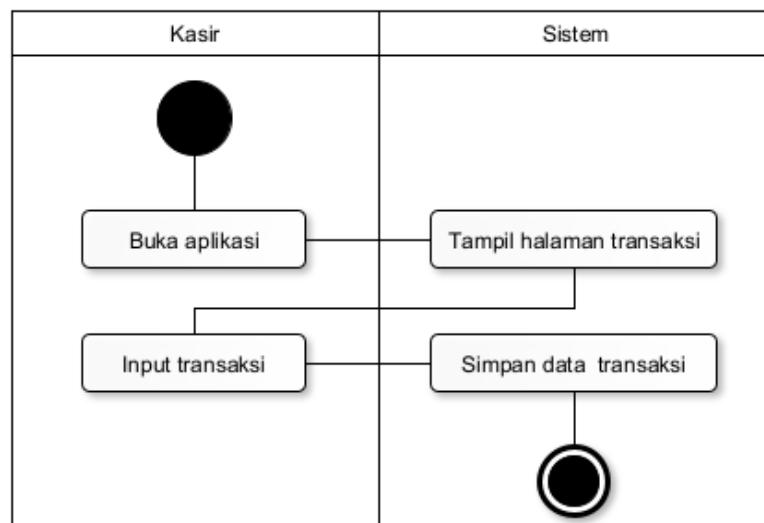
Gambar IV.6 Activity Diagram Monitoring dan *Forecasting*

c. *Activity diagram Aplikasi POS (Admin)*



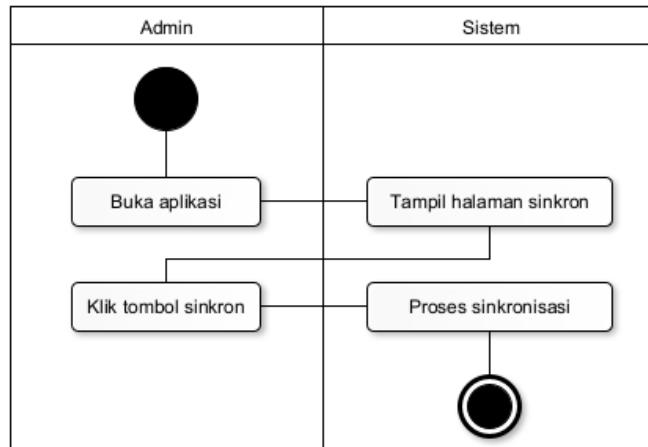
Gambar IV.7 *Activity Diagram Aplikasi POS (Admin)*

d. *Activity diagram Aplikasi POS (Kasir)*



Gambar IV.8 *Activity Diagram Aplikasi POS (Kasir)*

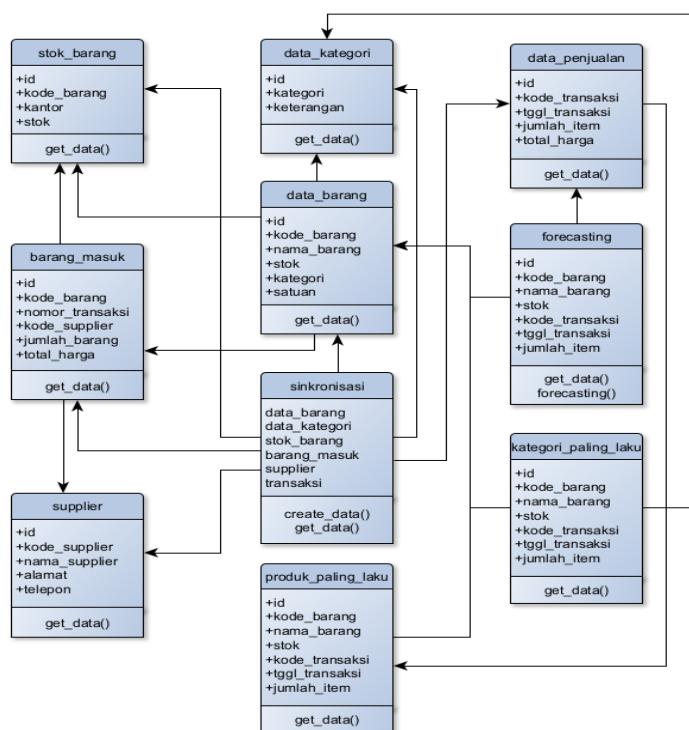
e. *Activity diagram Aplikasi Sinkronisasi*



Gambar IV.9 *Activity Diagram Aplikasi Sinkronisasi*

4. *Class Diagram*

*Class diagram* adalah suatu diagram yang digunakan untuk menampilkan kelas-kelas berupa paket-paket untuk memenuhi salah satu kebutuhan paket yang akan digunakan nantinya.

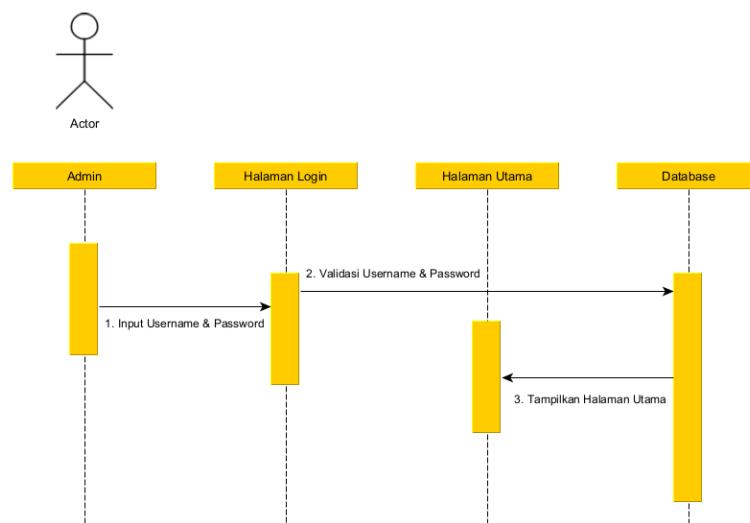


Gambar IV.10 *Class Diagram*

## 5. Sequence Diagram

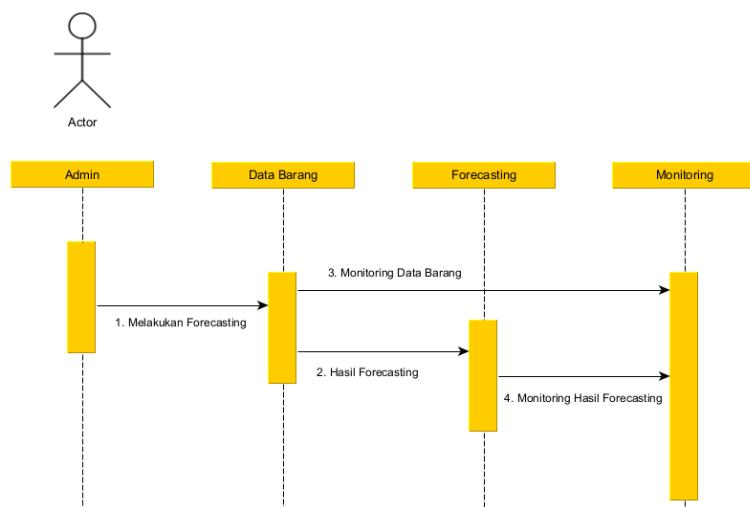
Sequence diagram merupakan diagram yang menjelaskan interaksi objek berdasarkan urutan waktu. Pembuatan sequence diagram bertujuan untuk perancangan aplikasi agar lebih mudah dan terarah, interaksi-interaksi yang terjadi adalah:

### a. Sequence diagram login



Gambar IV.11 Class Diagram Login

### b. Sequence diagram Forecasting dan Monitoring



Gambar IV.12 Class Diagram Forecasting dan Monitoring

## D. Perancangan Database

### 1. Tabel Admin

Tabel IV.1 Tabel Admin

No	<i>Field Name</i>	<i>Type</i>	<i>Width</i>	Keterangan
1	id	<i>int</i>	11	<i>Primary key</i>
2	nama_admin	<i>varchar</i>	255	
3	username	<i>varchar</i>	50	-
4	password	<i>varchar</i>	16	-

### 2. Tabel Produk

Tabel IV.2 Tabel Produk

No	<i>Field Name</i>	<i>Type</i>	<i>Width</i>	Keterangan
1	id	<i>int</i>	11	<i>Primary key</i>
2	kode_barang	<i>varchar</i>	30	<i>Unique</i>
3	nama_barang	<i>varchar</i>	255	-
4	kategori_id	<i>int</i>	11	-
5	supplier_id	<i>int</i>	11	-
6	satuan	<i>int</i>	11	-
7	harga	<i>double</i>	30	-
8	stok_barang	<i>int</i>	11	-
9	keterangan	<i>varchar</i>	255	-

### 3. Tabel Kategori

Tabel IV.3 Tabel Kategori

No	<i>Field Name</i>	<i>Type</i>	<i>Width</i>	Keterangan
1	id	<i>int</i>	11	<i>Primary key</i>
2	nama_kategori	<i>varchar</i>	255	-
3	keterangan	<i>varchar</i>	255	-

#### 4. Tabel Barang Masuk

Tabel IV.4 Tabel Barang Masuk

No	<i>Field Name</i>	Type	Width	Keterangan
1	id	<i>int</i>	11	<i>Primary key</i>
2	kode_pembelian	<i>varchar</i>	20	<i>Unique</i>
3	barang_id	<i>int</i>	11	-
4	supplier_id	<i>int</i>	11	-
5	jumlah	<i>int</i>	11	-
6	total_harga	<i>double</i>	11	-
7	tanggal_pembelian	<i>date</i>	15	-

#### 5. Tabel Transaksi

Tabel IV.5 Tabel Transaksi

No	<i>Field Name</i>	Type	Width	Keterangan
1	id	<i>int</i>	11	<i>Primary key</i>
2	kode_transaksi	<i>varchar</i>	20	<i>Unique</i>
3	nomor_faktur	<i>varchar</i>	20	-
4	barang_id	<i>int</i>	11	-
5	jumlah	<i>int</i>	11	-
6	total_harga	<i>double</i>	11	-
7	tanggal_transaksi	<i>date</i>	15	-

## 6. Tabel *Supplier*

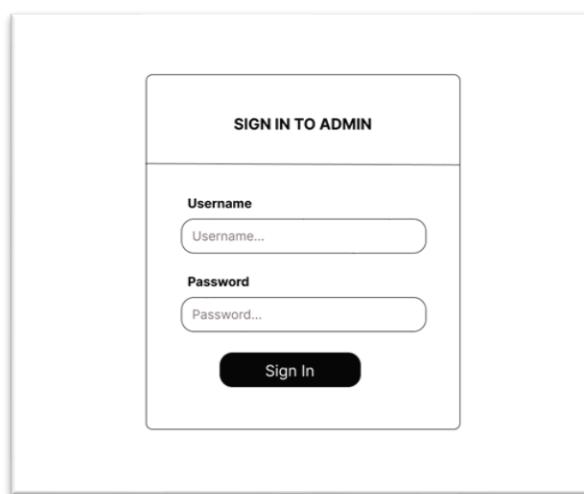
Tabel IV.6 Tabel *Supplier*

No	<i>Field Name</i>	Type	Width	Keterangan
1	id	<i>int</i>	11	<i>Primary key</i>
2	nama_supplier	<i>varchar</i>	255	-
3	alamat	<i>varchar</i>	255	-
4	kota	<i>varchar</i>	50	-
5	telepon	<i>varchar</i>	20	-
6	fax	<i>varchar</i>	20	-
7	email	<i>varchar</i>	255	-

## E. Perancangan Interface

*User Interface* adalah tampilan visual sebuah aplikasi yang menjembatani sistem dengan pengguna (*user*). Tampilan UI dapat berupa bentuk, warna, dan tulisan yang didesain semenarik mungkin. Secara sederhana, UI adalah bagaimana tampilan sebuah produk dilihat oleh pengguna.

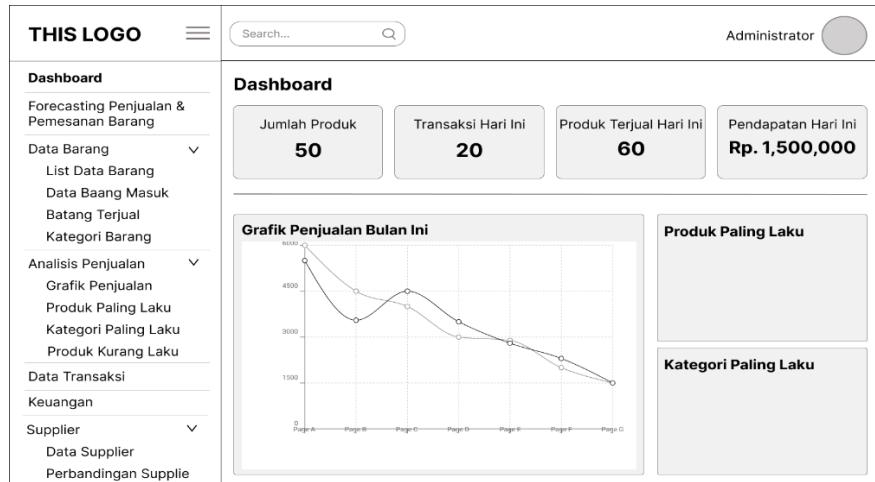
### 1. Rancangan Interface Login



Gambar IV.13 Rancangan Interface *Login*

Gambar diatas merupakan rancangan tampilan *form login* yang terdapat *textbox* yaitu *input username* dan *input password* kemudian terdapat *button*.

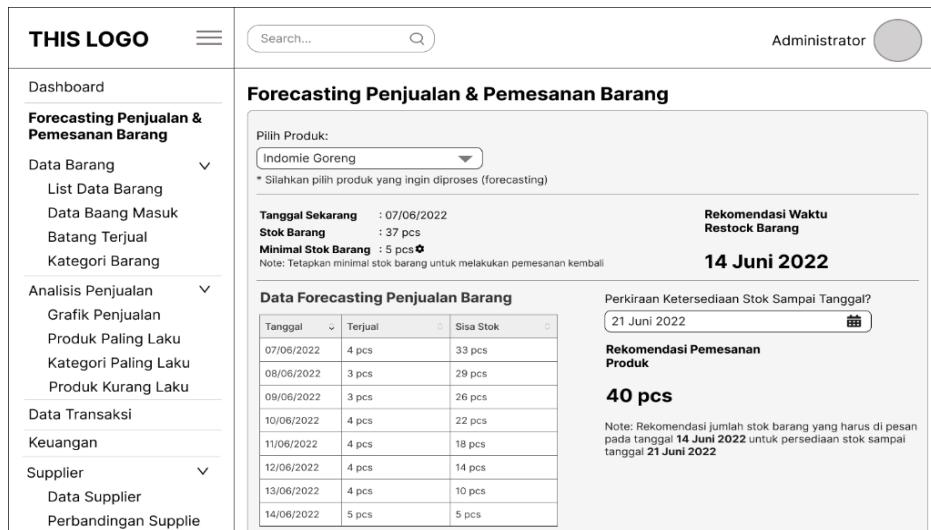
## 2. Rancangan halaman *dashboard*



Gambar IV.14 Rancangan Halaman *Dashboard*

Gambar diatas merupakan rancangan dashboard pada aplikasi yang akan dikembangkan yang berisi beberapa informasi singkat mengenai data penjualan.

## 3. Rancangan Halaman *Forecasting*



Gambar IV.15 Rancangan Halaman *Forecasting*

Gambar diatas merupakan rancangan halaman *forecasting* yang digunakan untuk memproses data perkiraan penjualan.

#### 4. Rancangan Data Barang

The screenshot shows a web-based application interface. On the left is a sidebar menu with the following items:

- THIS LOGO**
- Dashboard
- Forecasting Penjualan & Pemesanan Barang
- Data Barang**
  - List Data Barang**
  - Data Baang Masuk
  - Batang Terjual
  - Kategori Barang
- Analisis Penjualan
  - Grafik Penjualan
  - Produk Paling Laku
  - Kategori Paling Laku
  - Produk Kurang Laku
- Data Transaksi
- Keuangan
- Supplier
  - Data Supplier
  - Perbandingan Supplie

The main content area is titled "List Data Barang" and contains a table with the following data:

No	Kode Barang	Nama Barang	Kategori	Stok Barang	Satuan	Harga Satuan	Keterangan
1	#FK5GFSG9FN	Buenos Aires	Argentina	80	pcs	2.000/pcs	-
2							
3							
4							
5							
6							

Gambar IV.16 Rancangan Data Barang

Gambar diatas merupakan halaman untuk menampilkan semua data barang yang ada di *database*.

#### 5. Rancangan Data Barang Masuk

The screenshot shows a web-based application interface. On the left is a sidebar menu with the following items:

- THIS LOGO**
- Dashboard
- Forecasting Penjualan & Pemesanan Barang
- Data Barang**
  - List Data Barang**
  - Data Baang Masuk**
  - Batang Terjual
  - Kategori Barang
- Analisis Penjualan
  - Grafik Penjualan
  - Produk Paling Laku
  - Kategori Paling Laku
  - Produk Kurang Laku
- Data Transaksi
- Keuangan
- Supplier
  - Data Supplier
  - Perbandingan Supplie

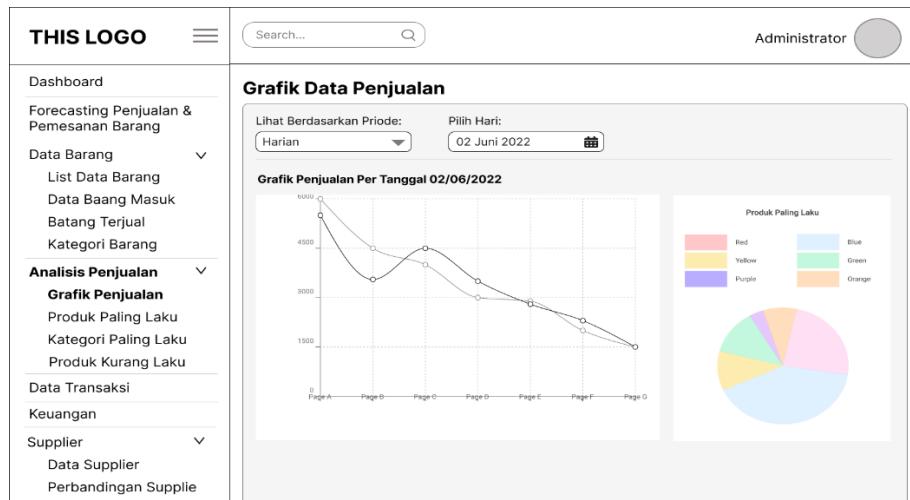
The main content area is titled "Data Barang Masuk" and contains a table with the following data:

No	Kode Barang	Nama Barang	Kode Pembelian	Tgl Pembelian	Jumlah Beli	Total Harga	Supplier
1	#FK5GFSG9FN	Buenos Aires	#FGS56GHAD	21 Juni 2022	100 pcs	Rp180.000	CV. Atmaja Jaya
2							
3							
4							
5							
6							

Gambar IV.17 Rancangan Data Barang Masuk

Gambar diatas merupakan halaman untuk menampilkan riwayat data barang yang masuk

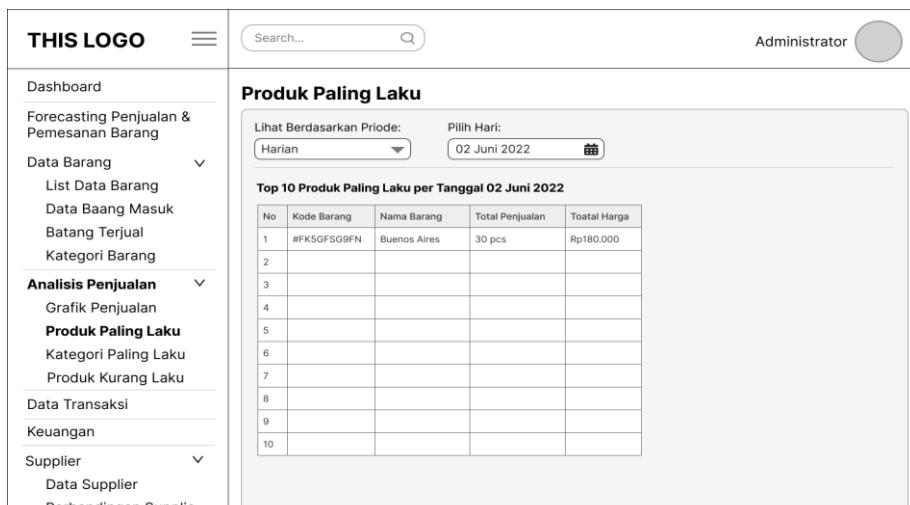
## 6. Rancangan Grafik Penjualan



Gambar IV.18 Rancangan Data Grafik Penjualan

Gambar diatas merupakan rancangan untuk halaman Grafik Penjualan untuk menampilkan data penjualan dalam bentuk grafik

## 7. Rancangan Data Produk Paling Laku



Gambar IV.19 Rancangan Data Produk Paling Laku

Gambar diatas merupakan tampilan untuk halaman untuk menampilkan produk yang paling banyak dibeli sesuai parameter waktu yang diinputkan.

## 8. Rancangan Data Transaksi

The screenshot shows a web-based application for managing transactions. On the left is a sidebar menu with the following items:

- THIS LOGO**
- Dashboard
- Forecasting Penjualan & Pemesanan Barang
- Data Barang
  - List Data Barang
  - Data Baang Masuk
  - Batang Terjual
  - Kategori Barang
- Analisis Penjualan
  - Grafik Penjualan
  - Produk Paling Laku
  - Kategori Paling Laku
  - Produk Kurang Laku
- Data Transaksi**
- Keuangan
- Supplier
  - Data Supplier
  - Perbandingan Supplie

The main content area is titled "Data Transaksi". It includes a search bar and two dropdown menus for filtering data by period and date. Below these are buttons for "Search..." and "Print". A table displays transaction details:

No	Tanggal Terjual	Nama Barang	Kode Transaksi	Jumlah	Total Harga
1	02/06/2022	Buenos Aires	#FGS6SHJII87S	10 pcs	Rp10.000
2					
3					
4					
5					
6					

Gambar IV.20 Rancangan Data Transaksi

Gambar diatas menampilkan data transaksi penjualan yang dapat ditampilkan berdasarkan waktu yang ditentukan.

## 9. Rancangan Data Keuangan

The screenshot shows a web-based application for managing finances. On the left is a sidebar menu with the following items:

- THIS LOGO**
- Dashboard
- Forecasting Penjualan & Pemesanan Barang
- Data Barang
  - List Data Barang
  - Data Baang Masuk
  - Batang Terjual
  - Kategori Barang
- Analisis Penjualan
  - Grafik Penjualan
  - Produk Paling Laku
  - Kategori Paling Laku
  - Produk Kurang Laku
- Data Transaksi
- Keuangan**
- Supplier
  - Data Supplier
  - Perbandingan Supplie

The main content area is titled "Data Keuangan". It includes a search bar and two dropdown menus for filtering data by period and date. Below these are buttons for "Search..." and "Print". A table displays financial transaction details:

No	Tanggal	Uraian	Debit	Kredit	Kas
1	02/06/2022	Penambahan Stok Barang Baru	-	Rp100.000	Rp2.000.000
2					
3					
4					
5					
6					
Jumlah			-	Rp100.000	Rp2.000.000

Gambar IV.21 Rancangan Data Keuangan

Gambar diatas merupakan tampilan untuk data keuangan dimana terdapat data debit dan kredit serta uraian untuk data keuangan toko.

## 10. Rancangan Data Supplier

The screenshot shows a web-based application interface. On the left is a sidebar menu with the following items:

- THIS LOGO**
- Dashboard
- Forecasting Penjualan & Pemesanan Barang
- Data Barang
  - List Data Barang
  - Data Baang Masuk
  - Batang Terjual
  - Kategori Barang
- Analisis Penjualan
  - Grafik Penjualan
  - Produk Paling Laku
  - Kategori Paling Laku
  - Produk Kurang Laku
- Data Transaksi
- Keuangan
- Supplier**
  - Data Supplier**
  - Perbandingan Supplier

The main content area is titled "Data Supplier" and contains a table with the following data:

No	Nama Supplier	Alamat	Kab/Kota	Telepon	Fax	Email
1	CV. Atmaja Jaya	Jl. Poros Pallangga	Kab. Gowa	+6285333341194	-	atmaja.jaya@gmail.com
2						
3						
4						
5						
6						

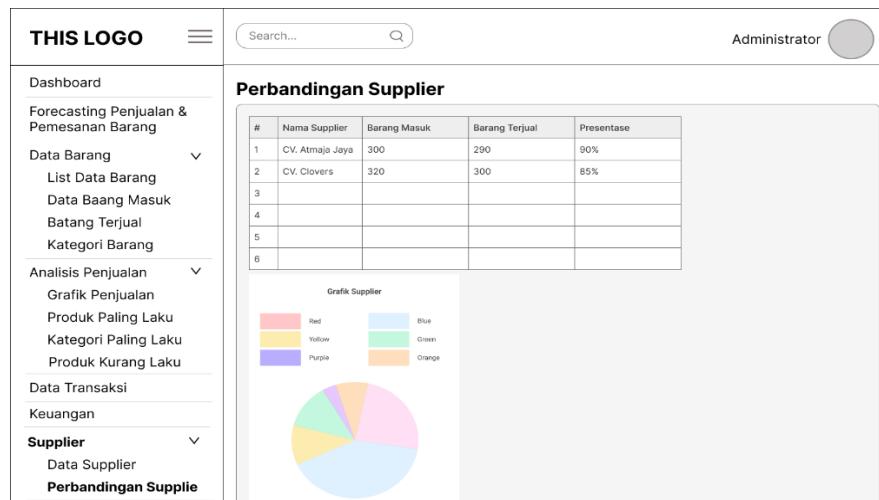
Below the table is a pie chart titled "Grafik Supplier" with the following legend and data:

- Red
- Blue
- Yellow
- Green
- Purple
- Orange

Gambar IV.22 Rancangan Data Supplier

Gambar diatas merupakan halaman untuk menampilkan semua data supplier dimana terdapat data alamat, telepon, email dan lain-lain.

## 11. Rancangan Perbandingan Supplier



Gambar IV.23 Rancangan Data Perbandingan Supplier

Gambar diatas merupakan halaman untuk membandingkan beberapa supplier terbaik berdasarkan jumlah barang yang terjual.

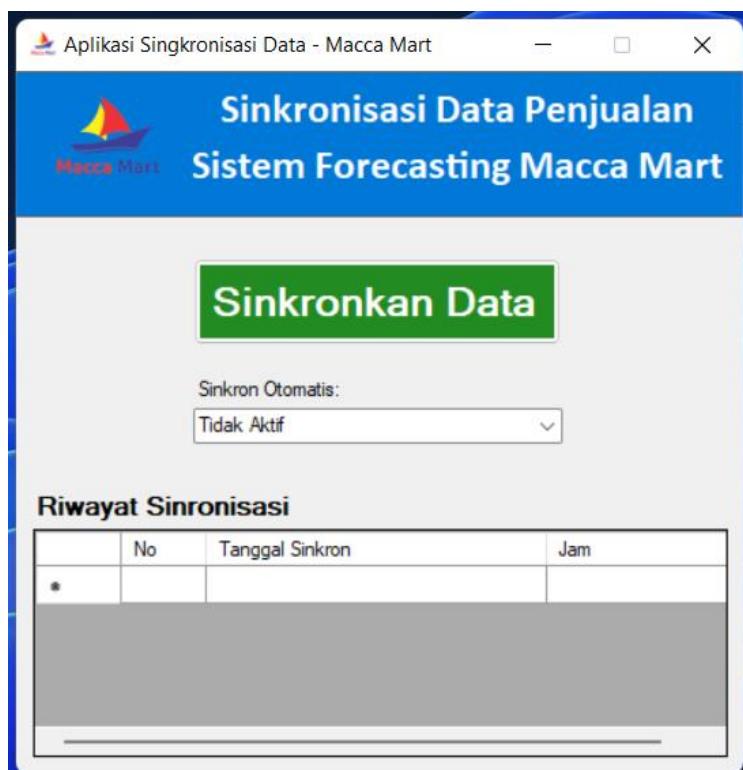
## BAB V

### IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

#### A. Implementasi Sistem

Tahap implementasi aplikasi adalah tahap menerjemahkan perancangan berdasarkan hasil analisis dalam bahasa yang dapat dimengerti oleh mesin penerapan perangkat lunak pada keadaan yang sesungguhnya.

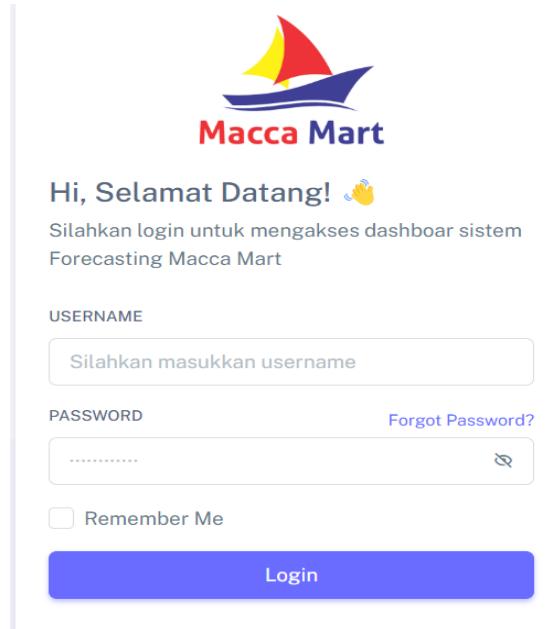
##### 1. Aplikasi Sinkron Data Penjualan



Gambar V.1 Tampilan Aplikasi Sinkron Data Penjualan

Gambar diatas merupakan tampilan aplikasi yang digunakan untuk menyinkronkan data penjualan dan data-data lainnya yang dibutuhkan dari aplikasi POS toko ke sistem yang akan dirancang.

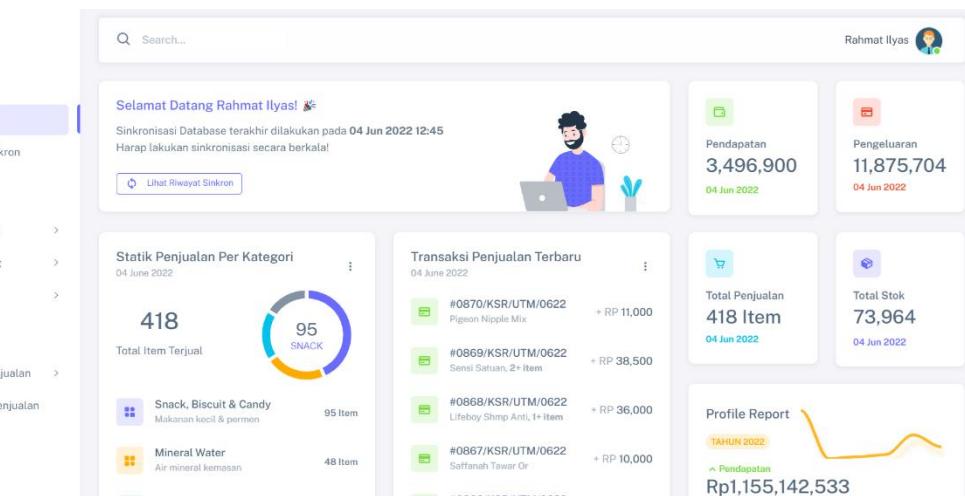
## 2. Halaman *Login*



Gambar V.2 Tampilan Halaman *Login*

Gambar diatas merupakan tampilan login dimana user harus login terlebih dahulu sebelum mengakses sistem.

## 3. Tampilan *Dashboard*



Gambar V.3 Tampilan Halaman *Dashboard*

Gambar diatas merupakan tampilan halaman dashboard yang menampung beberapa rangkuman data-data operasional pada toko.

#### 4. Tampilan Riwayat Sinkron Data

NO.	TANGGAL SINKRON	JAM	TOTAL DATA
1	25 May 2022	14:22	1500 Data
2	30 May 2022	10:30	980 Data
3	02 June 2022	12:12	402 Data
4	04 June 2022	07:00	200 Data

Gambar V.4 Tampilan Riwayat Sinkron Data

Gambar diatas merupakan halaman untuk melihat riwayat sinkronisasi data dari aplikasi POS toko.

#### 5. Tampilan Halaman *Forecasting* Barang

KODE BARANG	NAMA BARANG	STOK (GDN/UTM)	MIN STOK	SISA STOK	PERKIRAAN (FORECASTING)	TGL PEMESANAN SELANJUTNYA	JMLH PSN 1 BLN SELANJUTNYA	ACTION
MM8992717781025	KARA SUN 65ML	1512 / 118 (PCS)	2 PCS	1630 PCS	26 Jan 2023	370 PCS		
MM8993093665480	RÖSE BRAND GULA 1KG	720 / 47 (PCS)	2 PCS	767 PCS	01 Dec 2022	185 PCS		
MM8999999050009	SUNLIGHT LIME POUCH 105 ML	696 / 23 (PCS)	0 PCS	719 PCS	24 May 2024	30 PCS		
MM8992946531262	MINYAK FITRI BTL 900ML	504 / 34 (PCS)	0 PCS	538 PCS	16 Aug 2022	383 PCS		

Gambar V.5 Tampilan Halaman *Forecasting* Barang

Gambar diatas adalah halaman untuk melihat hasil *forecasting* semua barang atau item dimana terdapat rekomenansi tanggal pemesanan dan jumlah item yang harus di pesan selanjutnya.

## 6. Tampilan Halaman Data *Forecasting*

Gambar V.6 Tampilan Halaman Data *Forecasting*

Gambar diatas adalah halaman untuk melihat hasil *forecasting* barang tertentu yang lebih detail.

## 7. Tampilan Halaman Data Barang

Gambar V.7 Tampilan Halaman Data Barang

Gambar diatas merupakan halaman untuk melihat semua *list* data barang yang ada di toko.

## 8. Tampilan Halaman Barang Masuk

NOMOR TRANSAKSI	TGGL MASUK	KANTOR	NAMA SUPPLIER	JUMLAH ITEM	TOTAL ITEM	TOTAL HARGA	Lihat Detail
0001/BL/GDN/0122	02/01/2022 14:51	GDN	BERAS LAQUNA	2 Item	10 Item	Rp.825.000,00	
0001/BL/UTM/0422	29/04/2022 11:26	UTM	SINGOSARI TIMUR JAYA PT	1 Item	12 Item	Rp.247.200,00	
0002/BL/GDN/0122	03/01/2022 07:32	GDN	SINGOSARI TIMUR JAYA PT	1 Item	15 Item	Rp.295.500,00	
0003/BL/GDN/0122	03/01/2022 18:35	GDN	VIARDI BINTANG TERANG PT	3 Item	9 Item	Rp.278.000,00	

Gambar V.8 Tampilan Halaman Barang Masuk

Gambar diatas merupakan halaman untuk melihat semua barang yang masuk di toko dan dapat dilihat berdasarkan periode waktu yang diatur.

## 9. Tampilan Kategori Barang

NO	NAMA KATEGORI	KETERANGAN	JUMLAH BARANG
1	DIAPERS & PADS	Pampers dan Pemelut Wanita	177
2	CANNED FOOD	Makanan kaleng/kemasan	17
3	RAZORS WARE	Silet, cukur rambut	26
4	NON FOOD	Barang non food	28
5	TEA, COFFEE, CREAMER & TRADISIONAL	Teh, kopi, creamer dan tradisional	137
6	HOUSEHOLD WARE	Keperluan peralatan rumah tangga	112
7	SNACK TRADITIONAL	Kue, makanan tradisional	35
8	TOILETRIES	Perlengkapan toilet	42
9	KITCHEN UTENSIL	Keperluan peralatan dapur	448

Gambar V.9 Tampilan Kategori Barang

Gambar diatas merupakan tampilan halaman untuk melihat kategori barang yang ada dan berapa jumlah barang setiap kategori.

## 10. Tampilan Halaman Data *Supplier*

KODE	NAMA SUPPLIER	ALAMAT	KAB/KOTA	PROVINSI	TELEPON	KONTAK	KET
SP0001	GARUDA FOOD	macanda	makassar		099999		
SP0002	SUPLAYER1						
SP0003	SUPLAYER2						
SP0004	FAJAR LESTARI ABADI PT			082187621238			
SP0005	SUPLAYER SNACK						
SP0006	SINOSARI TIMUR JAYA PT			0411862800	088804717242		
SP0007	RIKI (CAMPURAN)			082190820200		CV. INDOTAMA JAYA	
SP0008	DIVA JAYA PT				061257774122		

Gambar V.10 Tampilan Halaman Data *Supplier*

Gambar diatas merupakan halaman untuk menampilkan daftar *supplier* yang merupakan mitra toko.

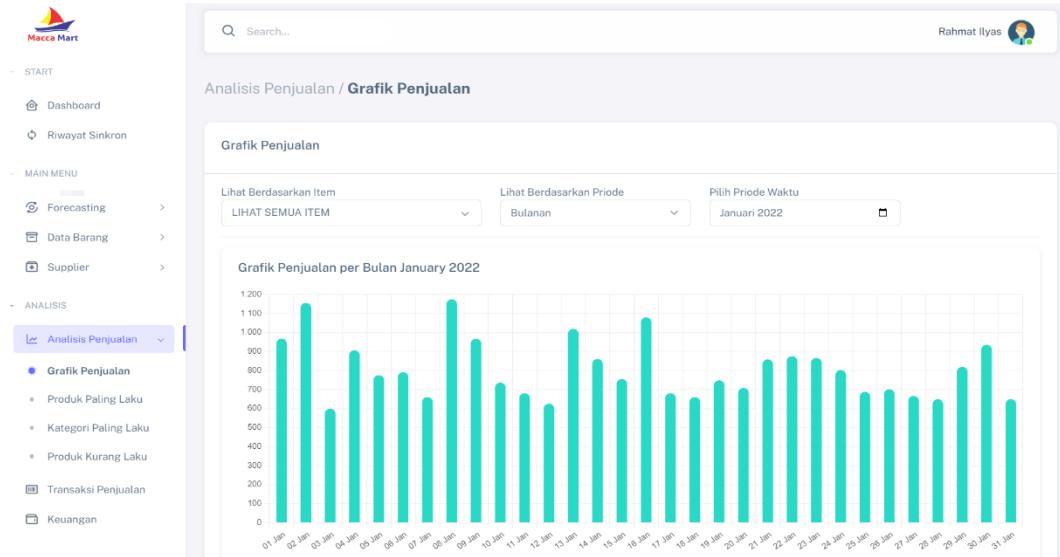
## 11. Tampilan Halaman Perbandingan *Supplier*

RATA-RATA (PEMBELIAN, PENGETUARAN & RENTANG WAKTU BELI)					
KODE	NAMA SUPPLIER	TOTAL ITEM	RT. PEMBELIAN	RT. PENGETUARAN	RENTANG WAKTU PEMBELIAN
SP0002	SUPLAYER1	3200 item	109 item	Rp.744.021	per 13 hari
SP0003	SUPLAYER2	973 item	195 item	Rp.1.194.940	per 64 hari
SP0009	MAYORA	6278 item	88 item	Rp.765.089	per 39 hari
SP0013	TIRTA MULIA ABADI	551 item	69 item	Rp.587.488	per 29 hari
SP0014	UJUNG PANDANG PERKASA PT	460 item	92 item	Rp.1.954.629	per 106 hari
SP0017	MOJONG MITRA MAJU	12654 item	195 item	Rp.1.500.769	per 23 hari
SP0020	GIANT	8745 item	103 item	Rp.1.373.285	per 4 hari
SP0023	OBATAN	726 item	104 item	Rp.600.543	per 51 hari
SP0024	AI FAMART	103 item	62 item	Rp.1.504.050	per 1 hari

Gambar V.11 Tampilan Halaman Perbandingan *Supplier*

Gambar diatas merupakan tampilan halaman untuk melihat perbandingan setiap *supplier* berdasarkan data pemesanan yang telah dilakukan.

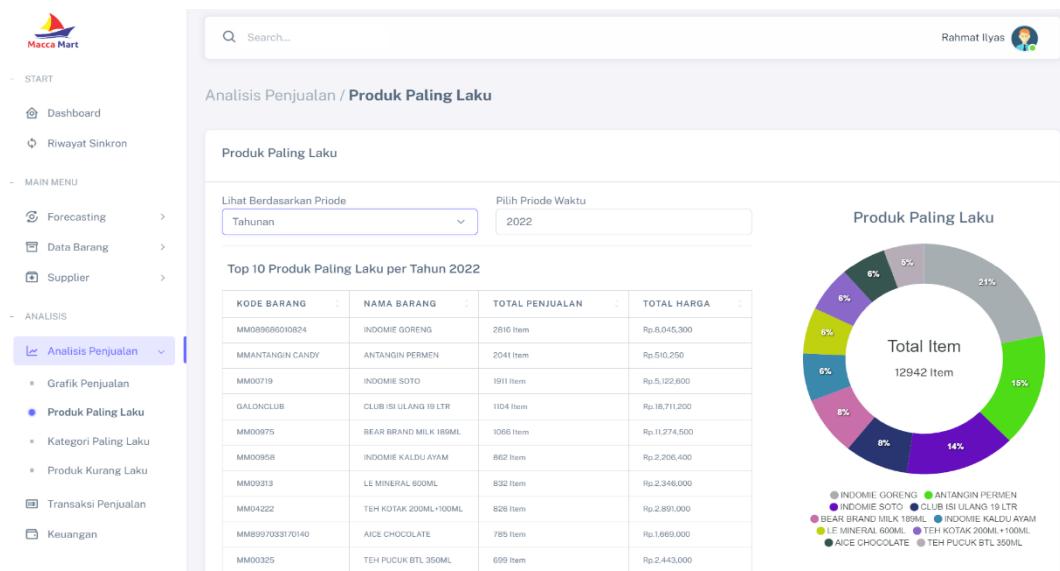
## 12. Tampilan Halaman Grafik Penjualan



Gambar V.12 Tampilan Halaman Grafik Penjualan

Gambar diatas merupakan tampilan untuk halaman grafik data penjualan yang dapat dilihat berdasarkan periode yang ditetapkan.

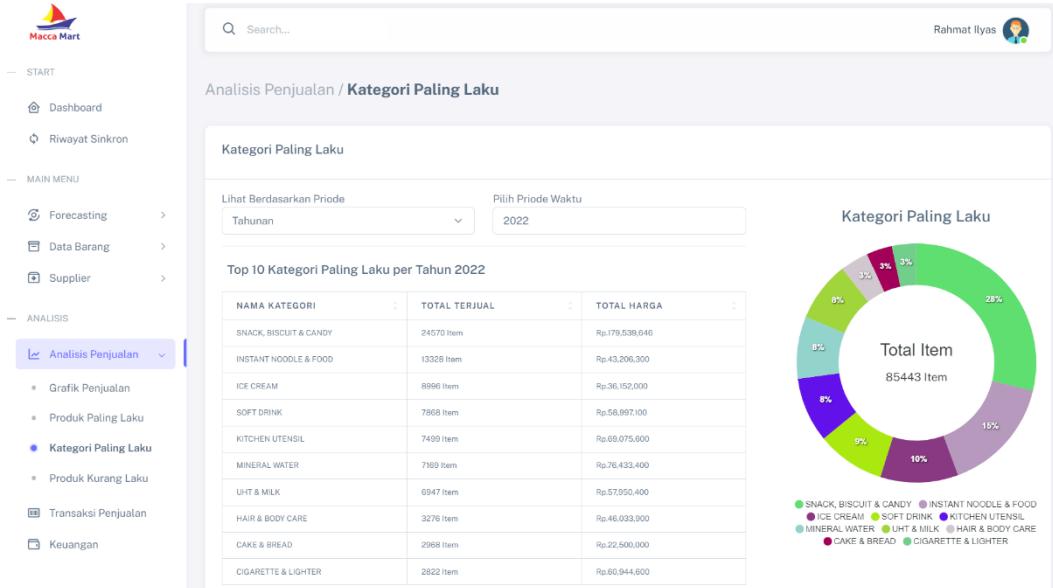
## 13. Tampilan Halaman Produk Paling Laku



Gambar V.13 Tampilan Halaman Produk Paling Laku

Gambar diatas merupakan tampilan halaman untuk melihat produk yang paling banyak terjual pada periode tertentu dan dapat dilihat dalam bentuk grafik.

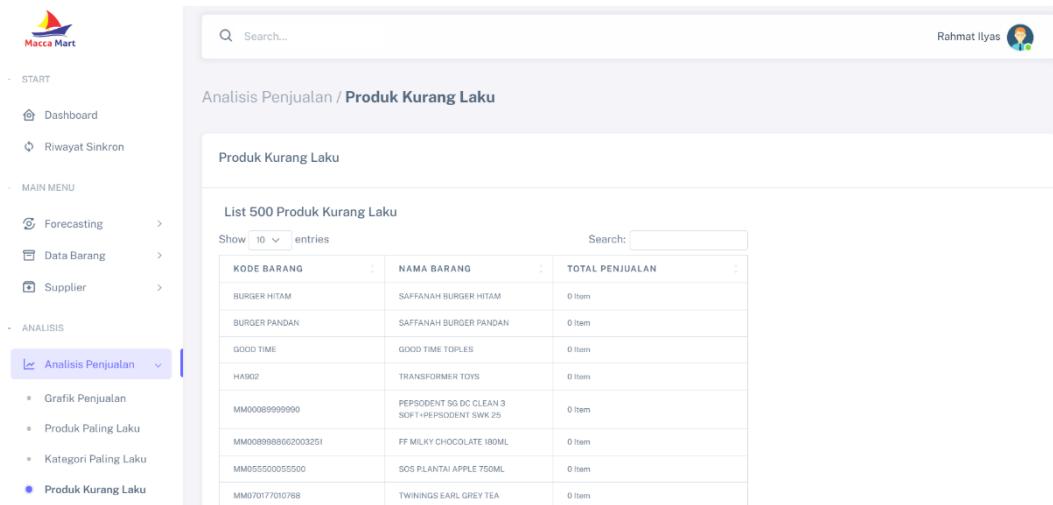
## 14. Tampilan Halaman Kategori Paling Laku



Gambar V.14 Tampilan Halaman Kategori Paling Laku

Gambar diatas merupakan tampilan halaman untuk melihat kategori yang paling banyak terjual pada periode tertentu dan dapat dilihat dalam bentuk grafik.

## 15. Tampilan Halaman Produk Kurang Laku



Gambar V.15 Tampilan Halaman Produk Kurang Laku

Gambar diatas merupakan halaman untuk menampilkan produk-produk yang kurang diminati atau kurang laku.

## 16. Tampilan Halaman Transaksi Penjualan

NOMOR TRANSAKSI	TGGL TRANSAKSI	JUMLAH ITEM	TOTAL ITEM	TOTAL HARGA	JUMLAH BAYAR	KASIR	DETAIL
0001/KSR/UTM/0122	01/01/2022 10:04	3 Item	4 Item	Rp.45,900.00	Rp.100,000.00	NADIA	
0001/KSR/UTM/0222	01/02/2022 07:48	1 Item	1 Item	Rp.15,500.00	Rp.50,000.00	KASIR2	
0001/KSR/UTM/0322	01/03/2022 07:35	1 Item	1 Item	Rp.20,500.00	Rp.100,000.00	KASIR2	
0001/KSR/UTM/0422	01/04/2022 08:03	1 Item	1 Item	Rp.10,000.00	Rp.100,000.00	KASIR2	
0001/KSR/UTM/0522	01/05/2022 09:00	1 Item	1 Item	Rp.44,000.00	Rp.100,000.00	KASIR2	

Gambar V.16 Tampilan Halaman Transaksi Penjualan

Gambar diatas merupakan halaman untuk menampilkan data transaksi penjualan sesuai periode yang ditetapkan.

## 17. Tampilan Halaman Data Keuangan

NOMOR TRANSAKSI	TANGGAL	KODE AKUN	NAMA AKUN	KETERANGAN	DEBIT	KREDIT
0190/BL/GDN/0122	31/01/2022 18:57	1-2010	PERSEDIAAN BARANG		Rp.984,000.00	Rp.0,00
0190/BL/GDN/0122	31/01/2022 18:57	2-1101	HUTANG USAHA		Rp.0,00	Rp.984,000.00
0169/BL/GDN/0122	31/01/2022 15:17	1-2030	GUDANG		Rp.410,302,53	Rp.0,00
0169/BL/GDN/0122	31/01/2022 15:17	5-199X01	POTONGAN PEMBELIAN		Rp.0,00	Rp.4,500.00
0169/BL/GDN/0122	31/01/2022 15:17	2-1101	HUTANG USAHA		Rp.0,00	Rp.405,802,53
0168/BL/GDN/0122	31/01/2022 13:32	1-2010	PERSEDIAAN BARANG		Rp.591,499,68	Rp.0,00

Gambar V.17 Tampilan Halaman Data Keuangan

Gambar diatas merupakan tampilan halaman untuk melihat data keuangan toko sesuai modul dan periode yang diatur.

## B. Implementasi Algoritma

Pada bagian ini akan dilakukan perhitungan untuk melakukan prediksi data penjualan produk untuk periode selanjutnya. Dimana data set yang digunakan adalah data penjualan salah satu produk yang ada di *minimarket* Macca Marat. Data yang digunakan merupakan data penjualan dari tanggal 1 Maret 2022 sampai dengan 14 Maret 2022 (periode 2 minggu penjualan). Adapun data penjualan tersebut dapat dilihat pada tabel berikut ini :

Tabel V.1 Tabel Penjualan Produk

Periode Penjualan	Jumlah Terjual
1 Maret 2022	6
2 Maret 2022	6
3 Maret 2022	18
4 Maret 2022	26
5 Maret 2022	23
6 Maret 2022	11
7 Maret 2022	12
8 Maret 2022	24
9 Maret 2022	30
10 Maret 2022	22
11 Maret 2022	22
12 Maret 2022	15
13 Maret 2022	29
14 Maret 2022	20

Sumber: Data penjualan produk Macca Mart

Data diatas selanjutnya akan diproses menggunakan metode *linear regression* untuk memprediksi data penjualan selanjutnya. Dimana untuk menjalankan metode *linear regression* dapat dilihat pada Persamaan II.1 yang telah dijelaskan diatas. Tahap pertama yang harus dilakukan adalah menentukan nilai X

dan  $Y$  untuk menghitung nilai  $X^2$  dan  $XY$ . Pada kasus ini nilai pada kolom “Periode Penjualan” akan dijadikan sebagai nilai  $X$  dan untuk nilai  $Y$  diambil dari kolom “Jumlah Terjual”. Sehingga dihasilkan data sebagai berikut:

Tabel V.2 Tabel Penentuan Nilai  $X$  dan  $Y$

$X$	$Y$	$X^2$	$XY$
1	6	1	6
2	6	4	12
3	18	9	54
4	26	16	104
5	23	25	115
6	11	36	66
7	12	49	84
8	24	64	192
9	30	81	270
10	22	100	220
11	22	121	242
12	15	144	180
13	29	169	377
14	20	196	280

Sumber: Olahan Penulis

Setelah menentukan nilai  $X$  dan  $Y$  serta menghitung nilai  $X^2$  dan  $XY$ , maka tahap selanjutnya adalah mencari nilai  $a$  dan  $b$ , dimana dari data diatas didapatkan hasil untuk nilai  $a$  dan  $b$  sebagai berikut:

1) Mencari nilai  $a$

$$a = \frac{(\sum y)(\sum x^2) - (\sum x)(\sum xy)}{n(\sum x^2) - (\sum x)^2}$$

$$a = \frac{(264)(1015) - (105)(2202)}{14(1015) - (105)^2}$$

$$a = \frac{36750}{3185}$$

$$a = 11,53$$

2) Mencari nilai  $b$

$$b = \frac{n(\sum xy) - (\sum x)(\sum y)}{n(\sum x^2) - (\sum x)^2}$$

$$b = \frac{14(2202) - (105)(264)}{14(1015) - (105)^2}$$

$$b = \frac{3108}{3185}$$

$$b = 0,98$$

Setelah mendapatkan nilai  $a$  dan  $b$ , tahap terakhir adalah mencari nilai  $Y'$ .

Nilai  $Y'$  merupakan nilai hasil peramalan penjualan. Pada tahap ini akan dicari jumlah barang yang mungkin terjual pada tanggal 15 April (dalam hal ini nilai  $X$ -nya sama dengan 15) dan seterusnya.

$$Y' = a + bX$$

$$Y' = 11,53 + (0,98 \times 15)$$

$$Y' = 26,18$$

Dari perhitungan diatas, maka ditemukan hasil untuk perkiraan jumlah barang yang mungkin terjual pada tanggal 15 April adalah sebanyak 26 item.

Berdasarkan perhitungan yang telah dilakukan diatas, maka berikut ini adalah data hasil peramalan penjualan produk untuk periode 1 minggu selanjutnya, yaitu dari tanggal 15 April sampai tanggal 21 April.

Tabel V.3 Tabel Hasil Perkiraan Penjualan

Periode Penjualan	Jumlah Terjual
15 Maret 2022	26
16 Maret 2022	27
17 Maret 2022	28
18 Maret 2022	29
19 Maret 2022	30
20 Maret 2022	31
21 Maret 2022	32

Sumber: Olahan Penulis

Data hasil peramalan diatas dapat dijadikan acuan untuk mengetahui kapan stok barang di gudang akan habis dan kapan waktu yang tepat untuk melakukan pembelian barang, serta berapa jumlah stok barang yang akan dibeli selanjutnya.

Untuk mengetahui tingkat keakuratan peramalan yang telah dilakukan, maka tahap selanjutnya adalah melakukan pengujian untuk mengetahui seberapa bagus hasil ramalan yang didapatkan. Dalam pengujian ini akan digunakan 2 metode pengujian, yaitu *mean absolute error* (MAE) dan *mean squared error* (MSE) yang telah dijelaskan pada Persamaan II.2 dan Persamaan II.3 diatas. MAE adalah rata-rata nilai absolute *error* dari kesalahan meramal, sedangkan MSE adalah rata-rata dari kesalahan peramalan yang dikuadratkan. Semakin kecil nilai MAE dan MSE yang dihasilkan maka bisa dikatakan bahwa hasil peramalan juga bagus atau akurat.

Untuk menghitung nilai MAE dan MSE tahap pertama yang harus dilakukan adalah mencari nilai *error* terlebih dahulu. Dimana nilai *error* bisa di dapatkan dari

mengurangi penjualan aktual dengan nilai hasil peramalan. Berikut ini adalah hasil dari nilai *error* yang didapat dari peramalan sebelumnya.

Tabel V.4 Tabel Hasil Nilai *Error*

<b>X</b>	<b>Y</b>	<b>Y'</b>	<b>Error (Y-Y')</b>	<b>Absolut Error</b>	<b>Squared Error</b>
1	6	12,51	-6,51	6,51	42,44
2	6	13,49	-7,49	7,49	56,10
3	18	14,47	3,53	3,53	12,49
4	26	15,44	10,56	10,56	111,48
5	23	16,42	6,58	6,58	43,33
6	11	17,39	-6,39	6,39	40,88
7	12	18,37	-6,37	6,37	40,57
8	24	19,35	4,65	4,65	21,67
9	30	20,32	9,68	9,68	93,69
10	22	21,30	0,70	0,70	0,49
11	22	22,27	-0,27	0,27	0,07
12	15	23,25	-8,25	8,25	68,04
13	29	24,22	4,78	4,78	22,81
14	20	25,20	-5,20	5,20	27,04
				<b>MAE</b>	<b>MSE</b>
				<b>5,78</b>	<b>41,51</b>

Sumber: Olahan Penulis

Dari tabel diatas didapatkan nilai MAE adalah 5,78 dan nilai MSE adalah 41,51. Dari hasil tersebut bisa dikatakan bahwa hasil peramalan yang telah dilakukan tergolong dalam kategori yang cukup baik karena nilai MAE dan MSE yang didapat cukup kecil.

### C. Pengujian Sistem *White Box*

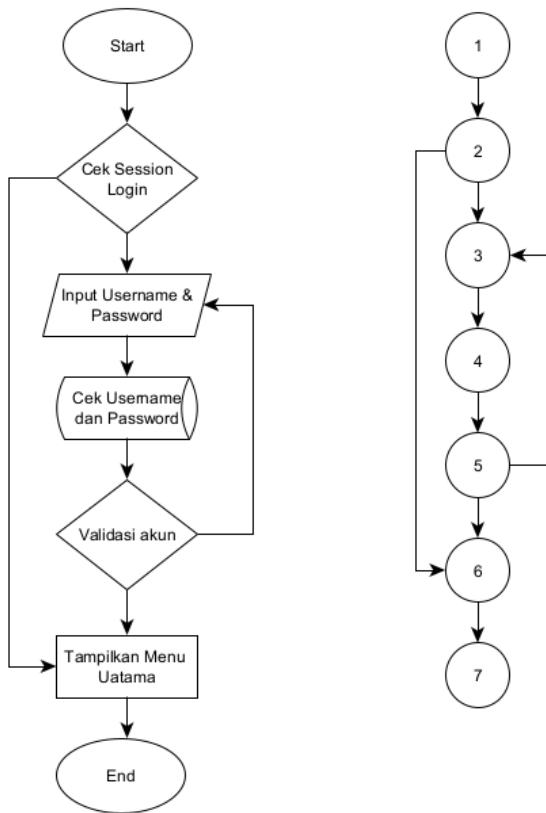
Pengujian *white box* merupakan pengujian yang dilakukan untuk menguji perangkat lunak dengan cara menganalisis dan meneliti struktur *internal* dan kode dari perangkat lunak. Terdapat beberapa teknik yang bisa digunakan dalam melakukan pengujian *white box*, salah satu diantaranya adalah teknik *Basis Path Testing*. Teknik ini bertujuan untuk mengukur kompleksitas kode program dan mendefinisikan alur yang dieksekusi.

Adapun tahapan pengujian *white box* dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

- 1) Menganalisa sistem berdasarkan alur *flowchart* sistem.
- 2) Membuat *flow graph* berdasarkan alur *flowchart*.
- 3) Menentukan jalur independen berdasarkan gambar *flow graph*.
- 4) Menghitung *Cyclomatic Complexity* berdasarkan jalur independen yang dilalui. Untuk *Cyclomatic Complexity* ada 3 cara yaitu :
  - a. Jumlah region grafik alir sesuai dengan *Cyclomatic Complexity*
  - b. *Cyclomatic Complexity*  $V(G)$  untuk grafik alir  $G$  ditentukan sebagai  $V(G)=E-N+2$  dimana  $E$  adalah jumlah edge grafik alir dan  $N$  adalah jumlah simpul grafik alir
  - c. *Cyclomatic Complexity*  $V(G)$  untuk grafik alir  $G$  ditentukan sebagai  $V(G)=P+1$  dimana  $P$  adalah jumlah simpul predikat yang diisikan dalam grafik alir  $G$ .
- 5) Melakukan *test case*.

Pengujian dilakukan pada 5 bagian alur program diantaranya adalah *Login*, *Forecasting*, Dara Barang, Perbandingan *Supplier*, dan Produk Paling Laku. Tahapan-tahapan pengujian dimulai dari pembuatan *flowchart*, pembuatan *flow graph*, perhitungan *Cyclomatic Complexity*, perhitungan jalur independen, dan *test case*.

### 1. Pengujian Alur Program Login



Gambar V.18 *Flowchart* dan *Flowgraph Login*

Dari Gambar V.18 *Flowchart* dan *Flowgraph Login* diatas dapat dilakukan proses perhitungan dan *test case* sebagai berikut:

- Menghitung *Cyclomatic Complexity* dari *Edge* dan *Node*

$$E(\text{edge}) = 8$$

$$N(\text{Node}) = 7$$

$$V(G) = E-N+2$$

$$= 8 - 7 + 2$$

$$= 3$$

- b. Menghitung berdasarkan Predicate Node (P)

$$V(G) = P+1 \text{ dimana } P = 2$$

$$= 2 + 1$$

$$= 3$$

- c. Jumlah *Region* (R) dari *flowgraph* diatas adalah 3 *region*.

- d. Path-path yang terdapat pada *flowgraph* diatas adalah:

Path 1 : 1 – 2 – 3 – 4 – 5 – 6 – 7

Path 2 : 1 – 2 – 3 – 4 – 5 – 3 – 4 – 5 – 6 – 7

Path 3 : 1 – 2 – 6 – 7

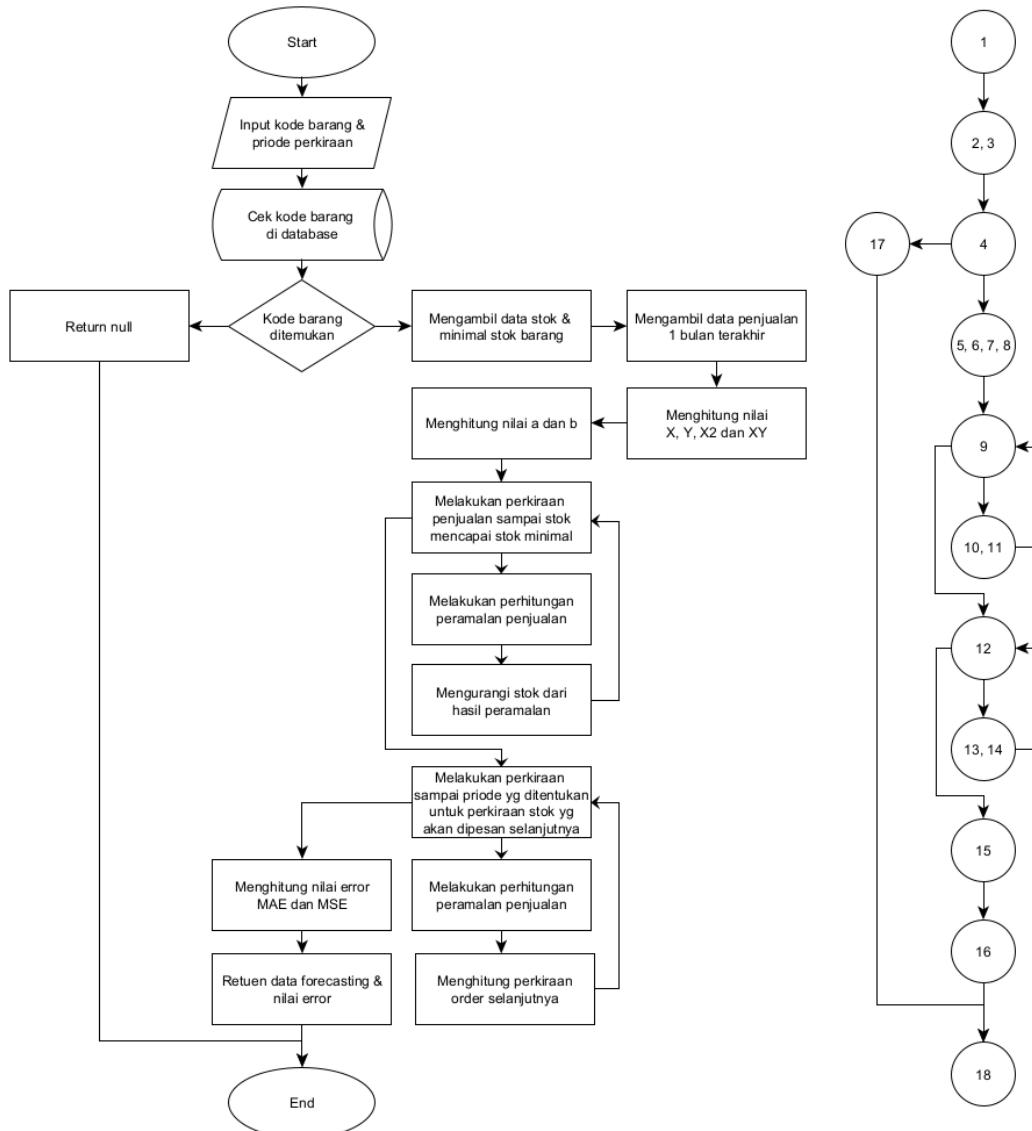
- e. *Test Case*

Tabel V.5 Tabel *Test Case Login*

Path 1	
Jalur	1 – 2 – 3 – 4 – 5 – 6 – 7
Skenario	1. <i>Start</i> 2. Cek Session Login 3. Input Username & Password 4. Cek Username & Password 5. Validasi Akun 6. Tampilkan Menu Utama 7. <i>End</i>
Hasil Pengujian	Berhasil
Path 2	
Jalur	1 – 2 – 3 – 4 – 5 – 3 – 4 – 5 – 6 – 7
Skenario	1. <i>Start</i> 2. Cek Session Login 3. Input Username & Password 4. Cek Username & Password 5. Validasi Akun 6. Input Username & Password 7. Cek Username & Password 8. Tampilkan Menu Utama

	9. <i>End</i>
Hasil Pengujian	Berhasil
<b>Path 3</b>	
Jalur	1 – 2 – 6 – 7
Skenario	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. <i>Start</i></li> <li>2. Cek Session Login</li> <li>3. Tampilkan Menu Utama</li> <li>4. <i>End</i></li> </ol>
Hasil Pengujian	Berhasil

## 2. Pengujian Alur Program *Forecasting*



Gambar V.19 Flowchart dan Flowgraph Forecasting

Dari Gambar V.19 *Flowchart* dan *Flowgraph Forecasting* diatas dapat dilakukan proses perhitungan dan *test case* sebagai berikut:

- a. Menghitung *Cyclomatic Complexity* dari *Edge* dan *Node*

$$E(\text{edge}) = 14$$

$$N(\text{Node}) = 12$$

$$\begin{aligned} V(G) &= E - N + 2 \\ &= 14 - 12 + 2 \\ &= 4 \end{aligned}$$

- b. Menghitung berdasarkan Predicate Node (P)

$$\begin{aligned} V(G) &= P + 1 \text{ dimana } P = 3 \\ &= 3 + 1 \\ &= 4 \end{aligned}$$

- c. Jumlah *Region* (R) dari *flowgraph* diatas adalah 4 *region*.

- d. Path-path yang terdapat pada *flowgraph* diatas adalah:

Path 1 : 1 – 2 – 3 – 4 – 5 – 6 – 7 – 8 – 9 – 10 – 11 – 9 – 12 – 13 – 14 – 12 – 15 – 16 – 18

Path 2 : 1 – 2 – 3 – 4 – 5 – 6 – 7 – 8 – 9 – 12 – 13 – 14 – 12 – 15 – 16 – 18

Path 3 : 1 – 2 – 3 – 4 – 5 – 6 – 7 – 8 – 9 – 10 – 11 – 9 – 12 – 15 – 16 – 18

Path 4 : 1 – 2 – 3 – 4 – 17 – 18

- e. *Test Case*

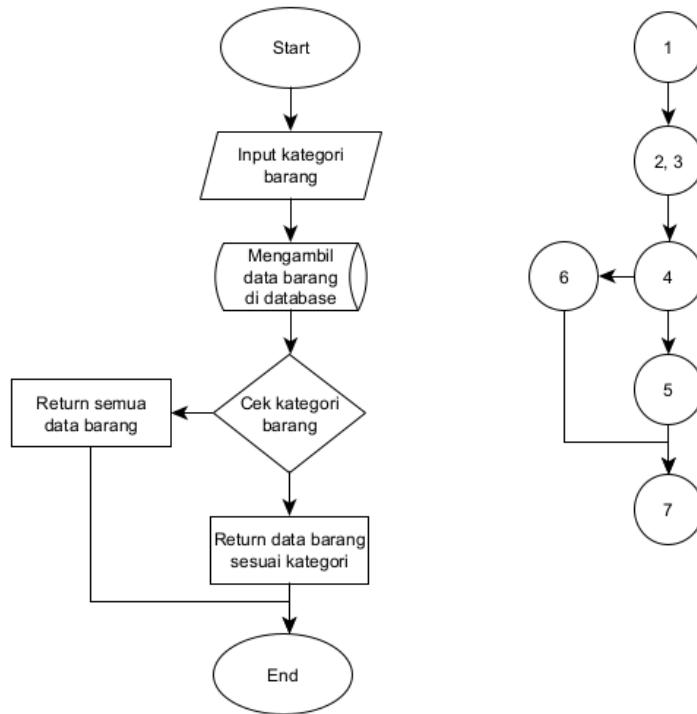
Tabel V.6 Tabel *Test Case Forecasting*

Path 1	
Jalur	1 – 2 – 3 – 4 – 5 – 6 – 7 – 8 – 9 – 10 – 11 – 9 – 12 – 13 – 14 – 12 – 15 – 16 – 18
Skenario	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Start</li> <li>2. Input kode barang &amp; periode perkiraan</li> <li>3. Cek kode barang di database</li> <li>4. Kode barang ditemukan</li> <li>5. Mengambil data stok &amp; minimal stok barang</li> <li>6. Mengambil data penjualan 1 bulan terakhir</li> <li>7. Menghitung nilai X, Y, X2 dan XY</li> </ol>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>8. Menghitung nilai a dan b</li> <li>9. Melakukan perkiraan penjualan sampai stok mencapai stok minimal</li> <li>10. Melakukan perhitungan peramalan penjualan</li> <li>11. Mengurangi stok dari hasil peramalan</li> <li>12. Melakukan perkiraan penjualan sampai stok mencapai stok minimal</li> <li>13. Melakukan perkiraan sampai periode yang ditentukan untuk perkiraan stok yang akan dipesan.</li> <li>14. Melakukan perhitungan peramalan penjualan</li> <li>15. Menghitung perkiraan order selanjutnya</li> <li>16. Melakukan perkiraan sampai periode yang ditentukan untuk perkiraan stok yang akan dipesan selanjutnya</li> <li>17. Menghitung nilai error MAE dan MSE</li> <li>18. <i>Return data forecasting &amp; nilai error</i></li> <li>19. <i>End</i></li> </ul>
Hasil Pengujian	Berhasil
<b>Path 2</b>	
Jalur	1 – 2 – 3 – 4 – 5 – 6 – 7 – 8 – 9 – 12 – 13 – 14 – 12 – 15 – 16 – 18
Skenario	<ul style="list-style-type: none"> <li>1. <i>Start</i></li> <li>2. Input kode barang &amp; periode perkiraan</li> <li>3. Cek kode barang di database</li> <li>4. Kode barang ditemukan</li> <li>5. Mengambil data stok &amp; minimal stok barang</li> <li>6. Mengambil data penjualan 1 bulan terakhir</li> <li>7. Menghitung nilai X, Y, X2 dan XY</li> <li>8. Menghitung nilai a dan b</li> <li>9. Melakukan perkiraan penjualan sampai stok mencapai stok minimal</li> <li>10. Melakukan perkiraan sampai periode yang ditentukan untuk perkiraan stok yang akan dipesan selanjutnya</li> <li>11. Melakukan perhitungan peramalan penjualan</li> <li>12. Menghitung perkiraan order selanjutnya</li> <li>13. Melakukan perkiraan sampai periode yang ditentukan untuk perkiraan stok yang akan dipesan selanjutnya</li> </ul>

	14. Menghitung nilai error MAE dan MSE 15. <i>Return</i> data <i>forecasting</i> & nilai <i>error</i> 16. <i>End</i>
Hasil Pengujian	Berhasil
<b>Path 3</b>	
Jalur	1 – 2 – 3 – 4 – 5 – 6 – 7 – 8 – 9 – 10 – 11 – 9 – 12 – 15 – 16 – 18
Skenario	1. <i>Start</i> 2. Input kode barang & periode perkiraan 3. Cek kode barang di database 4. Kode barang ditemukan 5. Mengambil data stok & minimal stok barang 6. Mengambil data penjualan 1 bulan terakhir 7. Menghitung nilai X, Y, X2 dan XY 8. Menghitung nilai a dan b 9. Melakukan perkiraan penjualan sampai stok mencapai stok minimal 10. Melakukan perhitungan peramalan penjualan 11. Mengurangi stok dari hasil peramalan 12. Melakukan perkiraan penjualan sampai stok mencapai stok minimal 13. Melakukan perkiraan sampai periode yang ditentukan untuk perkiraan stok yang akan dipesan selanjutnya 14. Menghitung nilai error MAE dan MSE 15. <i>Return</i> data <i>forecasting</i> & nilai <i>error</i> 16. <i>End</i>
Hasil Pengujian	Berhasil
<b>Path 4</b>	
Jalur	1 – 2 – 3 – 4 – 17 – 18
Skenario	1. <i>Start</i> 2. Input kode barang & periode perkiraan 3. Cek kode barang di database 4. Kode barang ditemukan 5. <i>Return null</i> 6. <i>End</i>
Hasil Pengujian	Berhasil

### 3. Pengujian Alur Program Data Barang



Gambar V.20 *Flowchart* dan *Flowgraph* Data Barang

Dari Gambar V.20 *Flowchart* dan *Flowgraph* Data Barang diatas dapat dilakukan proses perhitungan dan *test case* sebagai berikut:

- a. Menghitung *Cyclomatic Complexity* dari *Edge* dan *Node*

$$E \text{ (edge)} = 6$$

$$N \text{ (Node)} = 6$$

$$V(G) = E - N + 2$$

$$= 6 - 6 + 2$$

$$= 2$$

- b. Menghitung berdasarkan Predicate Node (P)

$$V(G) = P + 1 \text{ dimana } P = 1$$

$$= 1 + 1$$

$$= 2$$

c. Jumlah *Region* (R) dari *flowgraph* diatas adalah 2 *region*.

d. Path-path yang terdapat pada *flowgraph* diatas adalah:

Path 1 : 1 – 2 – 3 – 4 – 5 – 7

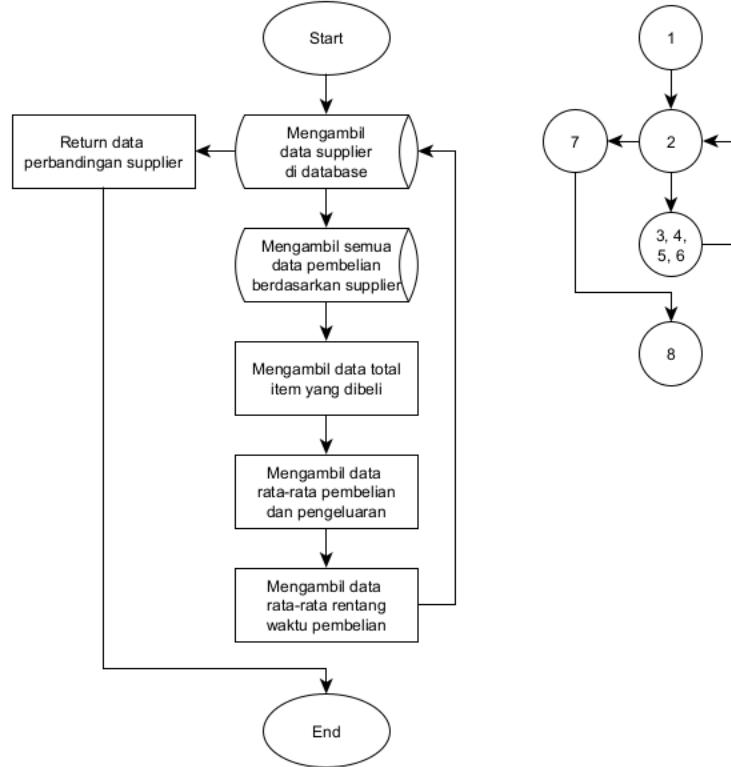
Path 2 : 1 – 2 – 3 – 4 – 6 – 7

e. *Test Case*

Tabel V.7 Tabel *Test Case* Data Barang

Path 1	
Jalur	1 – 2 – 3 – 4 – 5 – 7
Skenario	1. <i>Start</i> 2. Input kategori barang 3. Mengambil data barang di database 4. Cek kategori barang 5. Return data barang sesuai kategori 6. <i>End</i>
Hasil Pengujian	Berhasil
Path 2	
Jalur	1 – 2 – 3 – 4 – 6 – 7
Skenario	1. <i>Start</i> 2. Input kategori barang 3. Mengambil data barang di database 4. Cek kategori barang 5. Return semua data barang 6. <i>End</i>
Hasil Pengujian	Berhasil

#### 4. Pengujian Alur Program Perbandingan *Supplier*



Gambar V.21 *Flowchart* dan *Flowgraph* Perbandingan *Supplier*

Dari Gambar V.21 *Flowchart* dan *Flowgraph* Perbandingan *Supplier* diatas dapat dilakukan proses perhitungan dan *test case* sebagai berikut:

- Menghitung *Cyclomatic Complexity* dari *Edge* dan *Node*

$$E(\text{edge}) = 5$$

$$N(\text{Node}) = 5$$

$$V(G) = E-N+2$$

$$= 5-5+2$$

$$= 2$$

- Menghitung berdasarkan Predicate Node (P)

$$V(G) = P+1 \text{ dimana } P = 1$$

$$= 1+1$$

= 2

c. Jumlah *Region* (R) dari *flowgraph* diatas adalah 2 *region*.

d. Path-path yang terdapat pada *flowgraph* diatas adalah:

Path 1 : 1 – 2 – 3 – 4 – 5 – 6 – 2 – 7 – 8

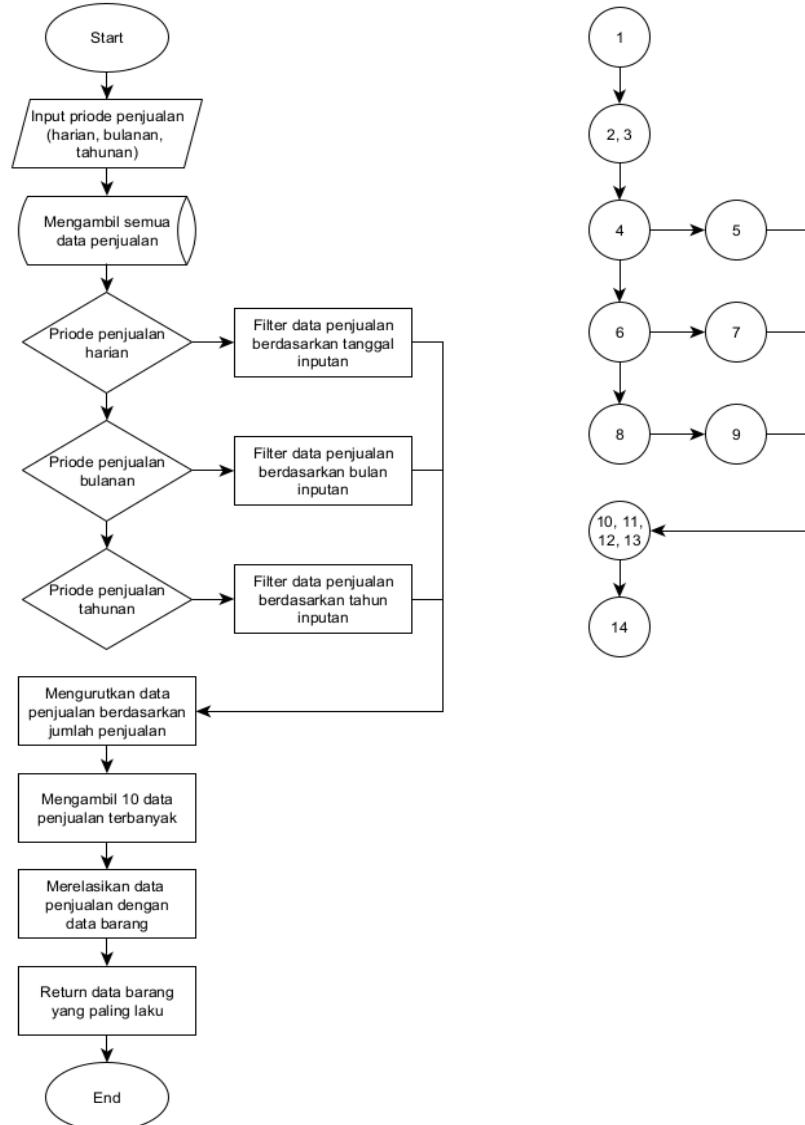
Path 2 : 1 – 2 – 7 – 8

e. *Test Case*

Tabel V.8 Tabel *Test Case* Perbandingan *Supplier*

Path 1	
Jalur	1 – 2 – 3 – 4 – 5 – 6 – 2 – 7 – 8
Skenario	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. <i>Start</i></li> <li>2. Mengambil data supplier di database</li> <li>3. Mengambil semua data pembelian berdasarkan supplier</li> <li>4. Mengambil data total item yang dibeli</li> <li>5. Mengambil data rata-rata pembelian dan pengeluaran</li> <li>6. Mengambil data rata-rata rentang waktu pembelian</li> <li>7. Mengambil data supplier di database</li> <li>8. <i>Return</i> data perbandingan supplier</li> <li>9. <i>End</i></li> </ol>
Hasil Pengujian	Berhasil
Path 2	
Jalur	1 – 2 – 7 – 8
Skenario	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. <i>Start</i></li> <li>2. Mengambil data supplier di database</li> <li>3. Return data perbandingan supplier</li> <li>4. <i>End</i></li> </ol>
Hasil Pengujian	Berhasil

## 5. Pengujian Alur Program Produk Paling Laku



Gambar V.22 *Flowchart* dan *Flowgraph* Produk Paling Laku

Dari Gambar V.22 *Flowchart* dan *Flowgraph* Produk Paling Laku diatas dapat dilakukan proses perhitungan dan *test case* sebagai berikut:

- Menghitung *Cyclomatic Complexity* dari *Edge* dan *Node*

$$E(\text{edge}) = 11$$

$$N(\text{Node}) = 10$$

$$V(G) = E - N + 2$$

$$= 11 - 10 + 2$$

$$= 3$$

- b. Menghitung berdasarkan Predicate Node (P)

$$V(G) = P+1 \text{ dimana } P = 2$$

$$= 2 + 1$$

$$= 3$$

- c. Jumlah *Region* (R) dari *flowgraph* diatas adalah 3 *region*.

- d. Path-path yang terdapat pada *flowgraph* diatas adalah:

Path 1 : 1 – 2 – 3 – 4 – 5 – 10 – 11 – 12 – 13 – 14

Path 2 : 1 – 2 – 3 – 6 – 7 – 10 – 11 – 12 – 13 – 14

Path 3 : 1 – 2 – 3 – 8 – 9 – 10 – 11 – 12 – 13 – 14

- e. *Test Case*

Tabel V.9 Tabel *Test Case* Produk Paling Laku

Path 1	
Jalur	1 – 2 – 3 – 4 – 5 – 10 – 11 – 12 – 13 – 14
Skenario	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. <i>Start</i></li> <li>2. Input periode penjualan (harian, bulanan, tahunan)</li> <li>3. Mengambil semua data penjualan</li> <li>4. Periode penjualan harian</li> <li>5. Filter data penjualan berdasarkan tanggal inputan</li> <li>6. Mengurutkan data penjualan berdasarkan jumlah penjualan</li> <li>7. Mengambil 10 data penjualan terbanyak</li> <li>8. Merelasikan data penjualan dengan data barang</li> <li>9. <i>Return</i> data barang yang paling laku</li> <li>10. <i>End</i></li> </ol>
Hasil Pengujian	Berhasil
Path 2	
Jalur	1 – 2 – 3 – 6 – 7 – 10 – 11 – 12 – 13 – 14
Skenario	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. <i>Start</i></li> <li>2. Input periode penjualan (harian, bulanan, tahunan)</li> <li>3. Mengambil semua data penjualan</li> <li>4. Periode penjualan bulanan</li> </ol>

	5. Filter data penjualan berdasarkan bulan inputan 6. Mengurutkan data penjualan berdasarkan jumlah penjualan 7. Mengambil 10 data penjualan terbanyak 8. Merelasikan data penjualan dengan data barang 9. <i>Return</i> data barang yang paling laku 10. <i>End</i>
Hasil Pengujian	Berhasil
<b>Path 3</b>	
Jalur	1 – 2 – 3 – 8 – 9 – 10 – 11 – 12 – 13 – 14
Skenario	1. <i>Start</i> 2. Input periode penjualan (harian, bulanan, tahunan) 3. Mengambil semua data penjualan 4. Periode penjualan tahunan 5. Filter data penjualan berdasarkan tahun inputan 6. Mengurutkan data penjualan berdasarkan jumlah penjualan 7. Mengambil 10 data penjualan terbanyak 8. Merelasikan data penjualan dengan data barang 9. <i>Return</i> data barang yang paling laku 10. <i>End</i>
Hasil Pengujian	Berhasil

#### D. Hasil Pengujian Kelayakan Sistem

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan oleh peneliti selama melakukan penelitian di *minimarket* Macca Mart, diperoleh data penjualan pada 3 produk berbeda untuk periode bulan Maret sampai bulan April tahun 2022. Ketiga produk tersebut antara lain, *Bear Brand Milk 189ML*, *Teh Pucuk Botol 350ML* dan *Club Isi Ulang 19 Ltr*. Data tersebut kemudian akan diolah dengan menggunakan metode *linear regression* yang diterapkan pada sistem yang telah dirancang dan akan dilakukan pengujian untuk menguji kelayakan dari sistem dan metode yang digunakan. Adapun data yang telah dikumpulkan tersebut yaitu sebagai berikut:

1. Data penjualan 3 produk dari bulan Maret sampai bulan April.

Tabel V.10 Tabel Data Penjualan Produk Dari Bulan Maret Sampai April

<b>Tanggal</b>	<b>Bear Brand Milk 189ML</b>		<b>Teh Pucuk Botol 350ML</b>		<b>Club Isi Ulang 19 Ltr</b>	
	<b>Maret</b>	<b>April</b>	<b>Mart</b>	<b>April</b>	<b>Mart</b>	<b>April</b>
1	6	16	0	1	7	9
2	16	3	1	0	14	2
3	6	0	6	0	5	0
4	1	3	2	6	4	4
5	1	2	7	3	8	0
6	1	6	3	13	7	0
7	0	5	5	4	5	0
8	2	3	1	4	7	0
9	5	1	1	9	18	0
10	4	2	2	8	2	10
11	9	1	2	13	0	4
12	6	11	5	3	7	8
13	13	6	6	3	7	3
14	7	4	13	5	13	10
15	3	13	4	6	7	4
16	6	5	11	5	2	5
17	7	2	3	7	2	5
18	10	12	6	1	0	9
19	1	3	8	19	6	9
20	1	3	0	6	6	4
21	1	9	0	4	12	9
22	4	11	10	14	8	5
23	9	8	1	7	11	8
24	1	1	3	4	7	11
25	6	4	3	0	6	12
26	3	1	1	0	7	4
27	11	0	3	0	7	1
28	13	4	4	0	2	4
29	3	4	4	0	6	16
30	3	19	20	0	7	7
<b>Total</b>	<b>159</b>	<b>162</b>	<b>135</b>	<b>145</b>	<b>200</b>	<b>163</b>

Sumber: Data penjualan *minimarket macca mart*

## 2. Uji Simulasi

Uji simulasi dilakukan untuk mengetahui apakah sistem yang telah dibuat menggunakan metode *linear regression* ini dapat melakukan peramalan dengan akurat sehingga cocok diterapkan untuk menunjang proses operasional di *minimarket* Macca Mart.

Dari data yang telah dikumpulkan di atas, selanjutnya akan dilakukan pengujian simulasi dengan skenario data pada bulan Maret akan digunakan sebagai data set untuk melakukan peramalan pada bulan selanjutnya yaitu pada bulan April. Kemudian hasil peramalan yang didapat akan dibandingkan dengan data penjualan yang aktual di bulan April. Selain itu juga, akan dilakukan perhitungan nilai *error* menggunakan metode *mean absolute error* (MAE) untuk mengukur tingkat akurasi dari peramalan yang dilakukan.

Berikut hasil yang diperoleh dari pengujian 3 jenis produk untuk periode bulan Maret sampai dengan bulan April tahun 2022 :

### a. Pengujian Produk *Bear Brand Milk 189ML*

Tabel V.11 Tabel Pengujian Produk *Bear Brand Milk 189ML*

<b>Tanggal</b>	<b>Data Penjualan Aktual Bulan April</b>	<b>Data Peramalan Bulan April</b>	<b>Absolut Error</b>
1	16	5,5	10,5
2	3	5,5	2,5
3	0	5,5	5,5
4	3	5,6	2,6
5	2	5,6	3,6
6	6	5,6	0,4
7	5	5,6	0,6
8	3	5,6	2,6
9	1	5,6	4,6
10	2	5,6	3,6
11	1	5,6	4,6
12	11	5,7	5,3

13	6	5,7	0,3
14	4	5,7	1,7
15	13	5,7	7,3
16	5	5,7	0,7
17	2	5,7	3,7
18	12	5,7	6,3
19	3	5,8	2,8
20	3	5,8	2,8
21	9	5,8	3,2
22	11	5,8	5,2
23	8	5,8	2,2
24	1	5,8	4,8
25	4	5,8	1,8
26	1	5,8	4,8
27	0	5,9	5,9
28	4	5,9	1,9
29	4	5,9	1,9
30	19	5,9	13,1
	<b>Total</b>		<b>MAE</b>
	<b>162</b>	<b>171,2</b>	<b>3,9</b>

Dari tabel diatas, didapatkan hasil perbandingan antara data penjualan aktual dan data hasil peramalan untuk produk *Bear Brand Milk 189ML* pada bulan April 2022, serta nilai *error* yang dihitung menggunakan metode MAE. Dimana perbandingannya adalah data penjualan aktual di bulan April sebanyak 162 item dan data hasil peramalan sebanyak 171 item, sedangkan nilai *error* yang didapatkan sebesar 3,9. Dapat disimpulkan bahwa hasil peramalan ini cukup akurat dikarenakan selisih dari penjualan aktual dan hasil peramalan tidak terlalu jauh dan nilai *error* yang di dapat juga terbilang kecil.

b. Pengujian Produk *Teh Pucuk Botol 350ML*

Tabel V.12 Tabel Pengujian Produk *Teh Pucuk Botol 350ML*

<b>Tanggal</b>	<b>Data Penjualan Aktual Bulan April</b>	<b>Data Peramalan Bulan April</b>	<b>Absolut Error</b>
1	1	6,4	5,4
2	0	6,5	6,5
3	0	6,6	6,6
4	6	6,8	0,8
5	3	6,9	3,9
6	13	7,0	6,0
7	4	7,1	3,1
8	4	7,2	3,2
9	9	7,4	1,6
10	8	7,5	0,5
11	13	7,6	5,4
12	3	7,7	4,7
13	3	7,9	4,9
14	5	8,0	3,0
15	6	8,1	2,1
16	5	8,2	3,2
17	7	8,3	1,3
18	1	8,5	7,5
19	19	8,6	10,4
20	6	8,7	2,7
21	4	8,8	4,8
22	14	9,0	5,0
23	7	9,1	2,1
24	4	9,2	5,2
25	0	9,3	9,3
26	0	9,4	9,4
27	0	9,6	9,6
28	0	9,7	9,7
29	0	9,8	9,8
30	0	9,9	9,9
	<b>Total</b>		<b>MAE</b>
	<b>145</b>	<b>244,9</b>	<b>5,3</b>

Produk kedua yang diuji adalah *Teh Pucuk Botol 350ML*. Dari hasil pengujian pada tabel diatas, didapatkan hasil perbandingan dimana penjualan aktual pada bulan April adalah sebanyak 145 item dan data peramalan yang dihasilkan adalah sebanyak 244 item, sedangkan untuk nilai *error* yang didapatkan sebesar

5,3. Berdasarkan nilai tersebut, dapat disimpulkan bahwa hasil peramalan tersebut memiliki selisih yang cukup besar dan nilai *error* yang lumayan tinggi, sehingga hasil peramalan bisa dikatakan masih kurang akurat.

c. Pengujian Produk *Club Isi Ulang 19 Ltr*

Tabel V.13 Tabel Pengujian Produk *Club Isi Ulang 19 Ltr*

<b>Tanggal</b>	<b>Data Penjualan Aktual Bulan April</b>	<b>Data Peramalan Bulan April</b>	<b>Absolut Error</b>
1	9	5,9	3,1
2	2	5,9	3,9
3	0	5,8	5,8
4	4	5,8	1,8
5	0	5,7	5,7
6	0	5,7	5,7
7	0	5,6	5,6
8	0	5,6	5,6
9	0	5,5	5,5
10	10	5,5	4,5
11	4	5,5	1,5
12	8	5,4	2,6
13	3	5,4	2,4
14	10	5,3	4,7
15	4	5,3	1,3
16	5	5,2	0,2
17	5	5,2	0,2
18	9	5,1	3,9
19	9	5,1	3,9
20	4	5,0	1,0
21	9	5,0	4,0
22	5	4,9	0,1
23	8	4,9	3,1
24	11	4,8	6,2
25	12	4,8	7,2
26	4	4,7	0,7
27	1	4,7	3,7
28	4	4,6	0,6
29	16	4,6	11,4
30	7	4,5	2,5
		<b>Total</b>	<b>MAE</b>
	<b>163</b>	<b>157,2</b>	<b>3,6</b>

Produk selanjutnya adalah *Club Isi Ulang 19 Ltr*. Dari hasil pengujian pada tabel diatas, dapat dilihat perbandingan antara data penjualan aktual dan data hasil peramalan dimana penjualan aktual pada bulan April adalah sebanyak 163 item dan data peramalan yang dihasilkan adalah sebanyak 157 item, sedangkan untuk nilai *error* yang didapatkan sebesar 3,6. Dari hasil tersebut, dapat disimpulkan bahwa hasil peramalan yang didapatkan cukup akurat dengan selisih antara penjualan aktual dan hasil peramalan yang tidak begitu besar dan nilai *error* nya juga cukup kecil.

Setelah melakukan pengujian pada 3 produk yang berbeda, didapatkan hasil peramalan yang cukup akurat dimana selisih dari hasil peramalan dan data penjualan sebenarnya yang tidak terlalu besar dan nilai *error* yang dihasilkan juga relatif kecil, sehingga dapat disimpulkan bahwa sistem yang dibuat menggunakan metode *linear regression* ini sudah layak untuk diterapkan dan diimplementasikan untuk menunjang proses operasional pada *minimarket* Macca Mart dan membantu dalam pengambilan keputusan untuk melakukan pemesanan selanjutnya.

## **BAB VI**

### **PENUTUP**

#### **A. Kesimpulan**

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan hingga pada tahap pembuatan dan pengimplementasian sistem, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Penelitian ini menghasilkan sebuah sistem monitoring dan peramalan penjualan (*forecasting*) dengan memanfaatkan data riwayat penjualan dan data pemesanan stok barang menggunakan metode linear regression dalam menunjang proses operasional pada *minimarket* Macca Mart.
2. Hasil dari penelitian ini menghasilkan data yang telah dikumpulkan yang kemudian dilakukan pengujian simulasi dengan skenario data melakukan forecasting menggunakan data histori penjualan kemudian hasil forecasting tersebut dilakukan perbandingan dengan data penjualan aktual dengan melakukan perhitungan nilai error menggunakan metode *mean absolute error* (MAE) untuk mengukur tingkat akurasi dari peramalan yang dilakukan.

Sehingga berdasarkan hasil uji simulasi yang dilakukan dari 3 produk yang diuji, menghasilkan peramalan yang cukup akurat dimana data penjualan aktual dan hasil peramalan yang dilakukan mempunyai selisih yang tidak begitu besar dan memiliki tingkat akurasi yang cukup akurat . Sedangkan untuk hasil pengujian *white box*, alur dan struktur

program sistem yang dibuat dan diuji berjalan sesuai dengan yang diharapkan dan bebas dari kesalahan logika program.

## B. Saran

Pembuatan sistem yang baik perlu dilakukan pengembangan. Baik pengembangan dari segi manfaat maupun dari segi kerja sistem itu sendiri, seperti:

1. Diharapkan untuk pengembangan selanjutnya, sistem ini menggunakan metode yang berbeda untuk membandingkan metode yang lebih akurat dalam melakukan peramalan.
2. Diperlukan ketelitian yang tinggi untuk menentukan model atau metode yang sesuai dalam memodelkan data penjualan yang kompleks.
3. Pada penelitian selanjutnya, diharapkan dapat juga ditambahkan penerapan *data mining* sehingga menghasilkan hasil yang lebih variatif dan bernilai informasi yang tinggi
4. Diharapkan sistem ini dapat diuji menggunakan teknik pengujian yang berbeda agar mendapatkan hasil yang lebih maksimal.

## DAFTAR PUSTAKA

- Amalia, Yulia Rizki. 2018. "Penerapan Data Mining Untuk Prediksi Penjualan Produk Elektronik Terlaris Menggunakan Metode K-Nearest Neighbor (Studi Kasus: PT. Bintang Multi Sarana Palembang)", Skripsi. Palembang: Universitas Islam Negeri Raden Fatah.
- Arief, M.Rudyanto. 2011. *Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP dan MySQL*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Eriyanto, Ocki. 2012. *Analisi Peramalan Penjualan Handphone Blackberry Pada PT. Seluler Shop Mall*.
- Ghozali, Imam. 2013. Aplikasi Analisis Multivariate dengan Program IBM SPSS 21 Update PLS Regresi. Semarang: Badan Penerbit Universitas Diponegoro.
- Handoko, T. Hani. 1995. *Manajemen Personalia dan Sumber Daya Manusia*. Yogyakarta : BPFE.
- Hanif Al Fatta. 2007. *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Heizer, J. dan Render, B. 2006. *Manajemen Operasi, Edisi 7*. Jakarta: Salemba Empat.
- Hendri, Ma'ruf, 2005 Pemasaran Ritel. Jakarta: PT Gramedia Pustaka Utama
- Iriawan, N. dan Astuti, S.P. 2006. *Mengolah Data Statistik dengan Mudah Menggunakan Minitab 14*. Yogyakarta: Andi Offset
- J, Moelong, Lexi. 2002. *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Bandung: Remaja Karya.
- Jogiyanto. 2014. *Analisis dan Desain Sistem Informasi, Sistem Informasi, Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Kementerian Agama RI. 2019. *Al- Qur'an Al- Karim dan Terjemahan*. Jakarta: Lajnah Pentashihan Mushaf Al- Qur'an.
- Malik, Shadan (2005). Enterprise Dashboard. New Jersey : John & Willey, Inc
- Masrur, Mukhamad. 2015. *Pemrograman Web Dinamis Menggunakan Java Server Pages Dengan Java Database Relasional MySQL*, Yogyakarta : Andi Offset.

- Mulya, Hadri. 2010. *Memahami Akuntansi Dasar: Pendekatan Teknis Siklus Akuntansi*, Bogor : Mitra Wacana Media.
- Nugroho, Aziz. 2013. *Tri Dharma Perguruan Tinggi*. Jakarta: Catatan Aktivis Muda.
- Putu, Mega Selvya Aviana. 2012. *Penerapan Pengendalian Internal dalam Sistem Informasi Akuntansi Berbasis Komputer*. Surabaya: Unika Widya Mandala.
- Pressman, Roger S. 2007. *Rekayasa Perangkat Lunak Pendekatan Praktisi (Buku Satu)*. Mc Graw Hill Book co. Yogyakarta: Andi Offset.
- Pressman, Roger. 2005. *Software Engineering: A Practitioner's Approach*. New York : McGraw-Hill
- Sari, Ani Oktarini dan Nuari, Elan. 2017. “Rancang Bangun Sistem Informasi Persediaan Barang Berbasis Web Dengan Metode Fast (*Framework For The Applications*)”, Jurnal. Jakarta: Program Studi Manajemen Informatika AMIK BSI Jakarta
- Sari, Ajeng Kartika Mutiara. 2016. Sistem *Forecasting* Persediaan Barang Dengan Menggunakan Metode *Least Square* Pada CV. Atmaja Jaya. Skripsi. Kediri: Universitas Nusantara PGRI Kediri.
- Shihab, M. Quraish. 2002. *Tafsir Al-Misbah*. Jakarta: Lentera Hati, vol. V.
- Sugiyono. 2014. *Metode Penelitian Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif Dan R&D*. Bandung: Alfabeta
- Sutabri, Tata. 2012. *Konsep Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi Publisher.
- Syarifudin dan Kosasi, “Perancang Aplikasi Point Of Sale Dalam Pemesanan Menu Restoran,” Semin. Nas. Teknol. Inf. dan Multimed. 2015, vol. 7, pp. 409–414, 2015.
- Zaki, Ali. 2009. *Kiat Jitu Membuat Website Tanpa Modal*. Jakarta: Elexmedia Komputindo.

# **LAMPIRAN**

## Lampiran 1: Surat Permohonan Izin Penelitian dari Fakultas

**KEMENTERIAN AGAMA R.I.**  
**UNIVERSITAS ISLAM NEGERI ALAUDDIN MAKASSAR**  
**FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI**  
Kampus I: Jl. Sultan Alauddin No.63 Makassar  
Kampus II: Jl. H. M.Yasin Limpo No.36, Romang Polong-Gowa telp.1500363 (0411)841879 Fax (0411) 8221400  
Website : fst.uin-alauddin.ac.id

---

Nomor : **1094** /Un.6/FST/PP.07/03/2022    Romangpolong – Gowa, **29 Maret 2022**  
Sifat : Penting  
Lamp : -  
Hal : Permohonan Izin Penelitian  
            Untuk Menyusun Skripsi

Yth. Pimpinan Macca Mart  
            Kabupaten Gowa

Di-  
Tempat

*Assalamu Alaikum Warahmatullahi Wabarakatu*

Dengan hormat, disampaikan bahwa mahasiswa UIN Alauddin yang tersebut di bawah ini :

Nama	:	Rahmat Ilyas
NIM	:	60900116081
Semester	:	XII (Dua Belas)
Fakultas	:	Sains dan Teknologi UIN Alauddin Makassar
Jurusan	:	Sistem Informasi
Pembimbing	:	1. Gunawan, S.Kom., M.Kom 2. Muniardi, S.Kom., M.T

Bermaksud Melakukan Penelitian Dalam Rangka Penyusunan Skripsi sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana. Adapun judul Skripsi "Perancangan Sistem Monitoring dan Porecasting Stok Barang menggunakan Metode Linear Regression".

Untuk maksud tersebut kami mengharapkan kiranya mahasiswa yang bersangkutan diberi izin dan fasilitasi Untuk melakukan Penelitian di "Macca Mart Kabupaten Gowa"  
Demikian atas perhatian dan dukungannya di ucapkan terima kasih

Wassalam.  
a.n. Dekan

Wali Dekan Bidang Akademik



Wali Dekan Bidang Akademik

Tembusan:  
- Dekan Fakultas Sains dan Teknologi UIN Alauddin Makassar (Sebagai Laporan)

## Lampiran 2: Database Aplikasi POS *Minimarket Macca Mart*

pgAdmin 4.20 - i5\_MaccaMartSrc/mainpower@iPos5

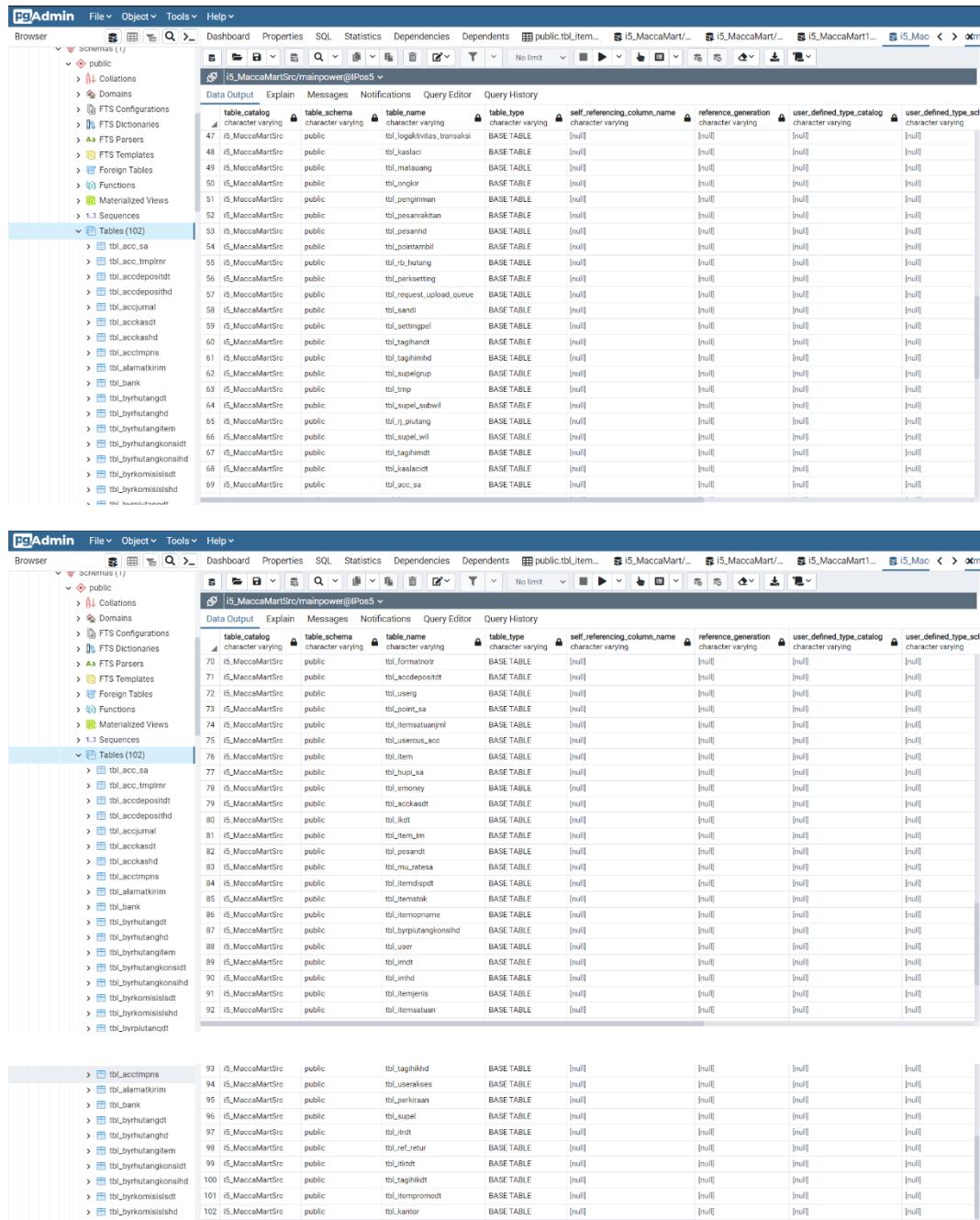
table_catalog	table_schema	table_name	table_type	self_referencing_column_name	reference_generation	user_defined_type_catalog	user_defined_type_name
i5_MaccaMartSrc	public	tbl_Acc_tmplnr	BASE TABLE	[null]	[null]	[null]	[null]
i5_MaccaMartSrc	public	tbl_acekashd	BASE TABLE	[null]	[null]	[null]	[null]
i5_MaccaMartSrc	public	tbl_alemetkrim	BASE TABLE	[null]	[null]	[null]	[null]
i5_MaccaMartSrc	public	tbl_byhutanghd	BASE TABLE	[null]	[null]	[null]	[null]
i5_MaccaMartSrc	public	tbl_Lactmpns	BASE TABLE	[null]	[null]	[null]	[null]
i5_MaccaMartSrc	public	tbl_bank	BASE TABLE	[null]	[null]	[null]	[null]
i5_MaccaMartSrc	public	tbl_acc	BASE TABLE	[null]	[null]	[null]	[null]
i5_MaccaMartSrc	public	tbl_acc_tmplmr	BASE TABLE	[null]	[null]	[null]	[null]
i5_MaccaMartSrc	public	tbl_accepdepositd	BASE TABLE	[null]	[null]	[null]	[null]
i5_MaccaMartSrc	public	tbl_accepdeposithd	BASE TABLE	[null]	[null]	[null]	[null]
i5_MaccaMartSrc	public	tbl_accurjurnal	BASE TABLE	[null]	[null]	[null]	[null]
i5_MaccaMartSrc	public	tbl_acckasdt	BASE TABLE	[null]	[null]	[null]	[null]
i5_MaccaMartSrc	public	tbl_acckashd	BASE TABLE	[null]	[null]	[null]	[null]
i5_MaccaMartSrc	public	tbl_acctcmpls	BASE TABLE	[null]	[null]	[null]	[null]
i5_MaccaMartSrc	public	tbl_alarmatkrim	BASE TABLE	[null]	[null]	[null]	[null]
i5_MaccaMartSrc	public	tbl_bank	BASE TABLE	[null]	[null]	[null]	[null]
i5_MaccaMartSrc	public	tbl_byhutangdtt	BASE TABLE	[null]	[null]	[null]	[null]
i5_MaccaMartSrc	public	tbl_byhutanghd	BASE TABLE	[null]	[null]	[null]	[null]
i5_MaccaMartSrc	public	tbl_byhutangitem	BASE TABLE	[null]	[null]	[null]	[null]
i5_MaccaMartSrc	public	tbl_byhutangkonsidt	BASE TABLE	[null]	[null]	[null]	[null]
i5_MaccaMartSrc	public	tbl_byhutangkonsidhd	BASE TABLE	[null]	[null]	[null]	[null]
i5_MaccaMartSrc	public	tbl_bykomsisidt	BASE TABLE	[null]	[null]	[null]	[null]
i5_MaccaMartSrc	public	tbl_bykomsisidhd	BASE TABLE	[null]	[null]	[null]	[null]
i5_MaccaMartSrc	public	tbl_byrputangdt	BASE TABLE	[null]	[null]	[null]	[null]
i5_MaccaMartSrc	public	tbl_byrputanghd	BASE TABLE	[null]	[null]	[null]	[null]
i5_MaccaMartSrc	public	tbl_byrputangitem	BASE TABLE	[null]	[null]	[null]	[null]
i5_MaccaMartSrc	public	tbl_byrputangkonsidt	BASE TABLE	[null]	[null]	[null]	[null]
i5_MaccaMartSrc	public	tbl_byrputangkonsidhd	BASE TABLE	[null]	[null]	[null]	[null]
i5_MaccaMartSrc	public	tbl_infdb	BASE TABLE	[null]	[null]	[null]	[null]

Successfully run. Total query runtime: 100 msec. 102 rows affected.

pgAdmin 4.20 - i5\_MaccaMartSrc/mainpower@iPos5

table_catalog	table_schema	table_name	table_type	self_referencing_column_name	reference_generation	user_defined_type_catalog	user_defined_type_name
i5_MaccaMartSrc	public	tbl_item_kk	BASE TABLE	[null]	[null]	[null]	[null]
i5_MaccaMartSrc	public	tbl_item_kret	BASE TABLE	[null]	[null]	[null]	[null]
i5_MaccaMartSrc	public	tbl_item_invet	BASE TABLE	[null]	[null]	[null]	[null]
i5_MaccaMartSrc	public	tbl_item_rekap	BASE TABLE	[null]	[null]	[null]	[null]
i5_MaccaMartSrc	public	tbl_item_kk	BASE TABLE	[null]	[null]	[null]	[null]
i5_MaccaMartSrc	public	tbl_item_sa	BASE TABLE	[null]	[null]	[null]	[null]
i5_MaccaMartSrc	public	tbl_itemdsp	BASE TABLE	[null]	[null]	[null]	[null]
i5_MaccaMartSrc	public	tbl_itemkerangan	BASE TABLE	[null]	[null]	[null]	[null]
i5_MaccaMartSrc	public	tbl_itemerekere	BASE TABLE	[null]	[null]	[null]	[null]
i5_MaccaMartSrc	public	tbl_itemnh	BASE TABLE	[null]	[null]	[null]	[null]
i5_MaccaMartSrc	public	tbl_itemprome	BASE TABLE	[null]	[null]	[null]	[null]
i5_MaccaMartSrc	public	tbl_itemplongan	BASE TABLE	[null]	[null]	[null]	[null]
i5_MaccaMartSrc	public	tbl_itemrakitan	BASE TABLE	[null]	[null]	[null]	[null]
i5_MaccaMartSrc	public	tbl_itemselarimanage	BASE TABLE	[null]	[null]	[null]	[null]
i5_MaccaMartSrc	public	tbl_itemselaridt	BASE TABLE	[null]	[null]	[null]	[null]
i5_MaccaMartSrc	public	tbl_itrs	BASE TABLE	[null]	[null]	[null]	[null]
i5_MaccaMartSrc	public	tbl_itrdhd	BASE TABLE	[null]	[null]	[null]	[null]
i5_MaccaMartSrc	public	tbl_itemserial	BASE TABLE	[null]	[null]	[null]	[null]
i5_MaccaMartSrc	public	tbl_itemserial_kotag	BASE TABLE	[null]	[null]	[null]	[null]
i5_MaccaMartSrc	public	tbl_logaktivitas_ukuransi	BASE TABLE	[null]	[null]	[null]	[null]
i5_MaccaMartSrc	public	tbl_logaktivitas_impor	BASE TABLE	[null]	[null]	[null]	[null]
i5_MaccaMartSrc	public	tbl_logaktivitas_master	BASE TABLE	[null]	[null]	[null]	[null]
i5_MaccaMartSrc	public	tbl_logaktivitas_sistem	BASE TABLE	[null]	[null]	[null]	[null]



The image displays two pgAdmin windows side-by-side, both connected to the same PostgreSQL database at `mainpower@Pos5`. The top window is for schema `i5_MaccaMartSrc` and the bottom window is for schema `i5_MaccaMart1`. Both windows show the same list of tables under the 'Tables (102)' category.

**Tables in i5\_MaccaMartSrc:**

Table Name	Description
tbl_acc_sa	Customer account information
tbl_acc_tmplmr	Template for account creation
tbl_accepdepositid	Accepted deposit ID tracking
tbl_accepdepositidh	Accepted deposit ID history
tbl_accjurnal	Journal for account changes
tbl_acckasihd	Customer care ticket status
tbl_accmprns	Customer communication preferences
tbl_alaratkrin	Alert system configuration
tbl_bank	Bank account information
tbl_byrutangdit	Byrutan (loan) application ID
tbl_byrutangditngh	Byrutan (loan) application ID history
tbl_byrutangitem	Byrutan (loan) item information
tbl_byrutangkonsidt	Byrutan (loan) contract ID
tbl_byrkomisissidt	Byrutan (loan) commission ID
tbl_byrkomisissidh	Byrutan (loan) commission ID history
tbl_bvrutanqndt	Byrutan (loan) quantity ID
tbl_pointtbl	Point system table
tbl_bhutang	Borrowing history table
tbl_perkasetting	Perkasa setting table
tbl_request_uploaded_queue	Request upload queue table
tbl_sandi	Sandi table
tbl_settingpol	Setting policy table
tbl_tagihanid	Bill ID table
tbl_tagihimhd	Bill history table
tbl_supelgrup	Supel group table
tbl_tmp	Temporary table
tbl_supel_subwil	Supel sub-wallet table
tbl_rj_plutang	RJ Plutang table
tbl_supel_wil	Supel wallet table
tbl_taghmidt	Taghid history table
tbl_kaslacldt	Kaslaclik history table
tbl_ac_sa	Customer account table
tbl_formsntr	Form submission table
tbl_acodeposit	Account deposit table
tbl_usereng	User engagement table
tbl_point_sa	Point system table
tbl_itemsatuunjml	Item quantity table
tbl_usercuso_acc	User account table
tbl_item	General item table
tbl_upl_sa	Upload history table
tbl_emoney	EMoney table
tbl_acokasidt	Acoka ID table
tbl_lkgt	Lokasi table
tbl_item_im	Item ID table
tbl_pestand	Pesanan table
tbl_mu_retea	MU RETEA table
tbl_itmdspdt	Item description table
tbl_itmstok	Item stock table
tbl_itemopname	Item operation name table
tbl_byrutanngkonsid	Byrutan (loan) contract ID table
tbl_user	User table
tbl_imhd	IMHD table
tbl_itemjenis	Item type table
tbl_itemsatuun	Item quantity table
tbl_jaghidh	Jaghid history table
tbl_userakes	User access table
tbl_perkiraan	Perkiraa table
tbl_supel	Supel table
tbl_idrt	ID RT table
tbl_ref_retur	Refund return table
tbl_idkt	ID DK table
tbl_tagihidt	Tagihid history table
tbl_itempromodt	Item promotion history table
tbl_kantor	Kantor table



## Lampiran 5: Data Hasil Wawancara

### **Form Interview**

#### Pengumpulan Data Kebutuhan Perancangan Sistem Monitoring Dan Forecasting Persediaan Stok Barang Menggunakan Metode Linear Regression di Minimarket Macca Mart

Nama Narasumber : Riswan

Jabatan/posisi : Pengelolah Minimarket Macca Mart

Tanggal Interview : 17 Desember 2022

Lokasi Interview : Macca Mart

No	Pertanyaan	Jawaban
1	Bagaimana sistem yang berjalan saat ini di minimarket Macca Mart?	Di Mini Market Macca Mart, sistem operasional toko menggunakan aplikasi Point of Sale untuk mempermudah proses pembelian dan penjualan. Setiap transaksi yang dilakukan akan dicatat secara otomatis oleh aplikasi ini.
2	Apa yang menjadi hambatan dalam proses operasional di minimarket macca mart	Dalam proses operasional di Mini Market Macca Mart, salah satu hambatan yang sering terjadi adalah sulitnya untuk mengetahui produk yang paling banyak laku, tidak dapat menentukan kapan pemesanan selanjutnya, dan tidak bisa mengetahui harga terbaik dari pemasok. Ini dapat menyulitkan dalam perencanaan dan pengelolaan stok barang, serta mempengaruhi keuntungan toko.

3	Bagaimana cara menentukan barang yang akan dipesan di Minimarket Macca Mart?	Untuk menentukan barang yang akan dipesan di Minimarket Macca Mart dilakukan dengan melihat stok barang yang ada di gudang
4	Aplikasi POS apa yang digunakan di minimarket Macca Mart?	Saat ini, Mini Market Macca Mart menggunakan Aplikasi IPos 5 sebagai aplikasi Point of Sale.
5	Apakah data yang tersimpan dalam aplikasi POS di Minimarket Macca Mart dapat diekspor ke format lain seperti excel atau CSV, atau apakah staf minimarket Macca Mart dapat mengakses database aplikasi tersebut untuk memanfaatkan data tersebut?	Aplikasi POS yang digunakan memiliki fitur untuk mengekspor data dalam bentuk Excel maupun CSV, dan kita juga dapat mengakses database aplikasi tersebut.

### Lampiran 6: Dokumentasi Penelitian

