PROPOSAL

PERANCANAGAN APLIKASI LELANG ONLINE (E-LELANG) BERBASIS WEBSITE

Disusun Oleh :

Nama : Rahmat Abdul Malik

REKAYASA PERANGKAT LUNAK

SMK NEGERI 1 SUBANG

**DAFTAR ISI**

DAFTAR ISI..................................................................................................................................i

KATA PENGANTAR....................................................................................................................ii

* 1. LATAR BELAKANG..................................................................................................1
  2. IDENTIFIKASI MASALAH…....................................................................................1
  3. RUMUSAN MASALAH..............................................................................................2
  4. BATASAN MASALAH…….......................................................................................2
  5. TUJUAN DAN MANFAAT........................................................................................2
  6. ESTIMASI WAKTU....................................................................................................3
  7. KESIMPULAN............................................................................................................3

KATA PENGANTAR

Assalammu’alaikum Wr. Wb.

Puja dan puji syukur kehadirat Allah SWT Tuhan Yang Maha Kuasa atas segala limpahan Rahmat, Inayah, Taufik dan Hinayahnya sehingga saya dapat membuat dan menyelesaikan penyusunan Proposal ini dalam bentuk maupun isinya yang sangat sederhana. Semoga Proposal ini dapat dipergunakan sebagai salah satu acuan,untuk terwujudnya aplikasi yang akan saya buat.

Harapan saya semoga aplikasi yang dibuat dapat membantu Masyarakat dalam melakukan Pelelangan Online yang baik dan aman.

Proposal ini saya akui masih banyak kekurangan karena saya membuatnya dengan sederhana dan juga kurangnya pengalaman saya dalam membuat Proposal. Oleh kerena itu saya harapkan kepada para pembaca untuk memberikan masukan-masukan yang bersifat membangun untuk kesempurnaan Proposal ini.

Subang, 25 Januari 2021

Rahmat Abdul Malik

PENDAHULUAN

* 1. Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi internet dan pengguna yang semakin pesat setiap tahun, banyak yang memanfaatkannya untuk melakukan bisnis online begitu juga dengan kegiatan lelang. Tidak mudahnya bagi penjual dalam mencari pembeli dan menjual barang dengan harga yang diharapkan, atau bagi pembeli untuk memperoleh barang dengan harga yang sesuai menjadi permasalahan utama. Lelang adalah proses membeli dan menjual barang atau jasa dengan cara menawarkan kepada penawar, peserta lelang memberikan penawaran harga lebih tinggi, dan kemudian barang terjual kepada penawar harga tertinggi. Ada juga pelelangan online tetapi hanya ada lelang motor dan mobil saja contonhnya di jba.co.id.

Dan lagi saat ini masih diadakannya PSBB oleh pemerintah oleh karena itu kita diusahkan untuk tidak berkerumunan, dan karena alasan itu lah banyak seakarang pembisnis, Intansi, pedagang dst dan bahkan lebih baiknya kalo ada lelang online yang menjual segara barang di pelelangan online tersebut,

Oleh karena itu, saya sebagai penulis mencoba membuat Aplikasi Sistem Lelang Online berbasis Website yang diharapkan dapat digunakan untuk urusan lelang apapun itu dengan cara online. Program aplikasi ini dibuat dengan HTML, CSS, dan JavaScript untuk Frontendnya dan untuk Backend ada PHP Serta MySql sebagai penyimpanan media data.

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, maka dapat diidentifikasi permasalahannya adalah sebagai berikut :

1. Belum tersedianya suatu media pelelangan barang yang bisa membantu masyarakat melakukan aktivitas pelelangan tanpa harus datang ke tempat diadakannya pelelangan walapun itu sudah tersedia tapi tidak semua jenis barang pasti dilelang.
2. Aktiftas pertemuan lelang sekarang terbatas karena masih PSBB dinegara Indonesia oleh karena itu kita diusahakan untuk menjalankan seseuatu melalui dari atau online.

1.3 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang dan identifikasi masalah yang telah dijelaskan diatas maka rumusan masalah dalam penelitian ini :

1. Bagaimana petugas lelang menjadwalkan tanggal barang lelang yang akan dilelang nanti?

2. Bagaimana cara membuat sistem lelang online yang berbasis wesite?

3. Bagaimana admin mendaftarkan akun petugas?

1.4 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah dalam pembangunan sistem informasi ini adalah :

1. Petugas tidak bisa mendaftarkan diri sendiri, melainkan hanya bisa didaftarkan oleh seorang admin yang nantinya diberi level.

2. Yang bisa membuat Laporan hanya petugas dan admin, masyarakat tidak bisa mengakses hal tersebut.

3. Aplikasi yang dibangun adalah aplikasi berbasis Website.

4. Program aplikasi ini dibuat dengan HTML, CSS, dan JavaScript untuk Frontendnya dan untuk Backend ada PHP Serta MySql sebagai penyimpanan media data.

5. Aplikasi ini dirancanng dengan menggunakan Basis Data MySql.

1.5 Tujuan dan Manfaat

Tujuan dilakukannya penelitian ini adalah untuk merancang sistem informasi lelang secara online supaya memudahkan masyarakat untuk mencari barang dengan harga yang sesuai keinginannya dengan mengikuti sistem lelang online ini.

* 1. Estimasi Waktu

Dalam perancangan aplikasi ini saya harus menyelesaikannya dalam dua bulan karena diperkirakan batas pengumpulannya yaitu maret rincian sebagai berikut :

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| No | KEGIATAN PER MINGGU | Febuari | | | | Maret | | | |
| 1 | 2 | 3 | 4 | 1 | 2 | 3 | 4 |
| 1 | Pencarian sumber dan referensi |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 3 | Pengumpulan data |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 6 | Desain Program |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 7 | Pembuatan Source Code |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 8 | Testing |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 9 | Penyelesaian akhir |  |  |  |  |  |  |  |  |

1.7 Kesimpulan

Kesimpulan dari proposal yang saya buat ini dengan harapan saya dapat menyelesaikan aplikasi yang saya buat yaitu aplikasi Lelang Online dengan waktu yang ditentukan.