



РАХОВ РОМАН

Фронтенд-разработчик

github - <https://github.com/Rahofski>

КОНТАКТЫ



+79119681592



Санкт-Петербург, м. Комендантский проспект



romarahov@yandex.ru



@Rommachka

НАВЫКИ



Frontend: React, TypeScript, Next.js,

HTML5, CSS3, Tailwind, Vitest, Jest,

Playwright, React-query, Tanstack



UI: Chakra-UI, ShadCn-UI



SM: Redux, Zustand



Backend: Golang, Node.js, PostgreSQL



KISS, DRY, YAGNI, SOLID

ЯЗЫКИ



Русский - родной



Английский - B2



Испанский - A2

ОПЫТ РАБОТЫ

Стартап "ServiceDesk"

Приложение для тех. поддержки производства

Осень 2025

Разработал с нуля frontend для ServiceDesk-системы, которую приобрела промышленная компания:

- Создал интуитивный интерфейс для управления тикетами на ChakraUI
- Реализовал систему ролевого доступа (3+ уровня прав) через React Router v7
- Оптимизировал производительность: снизил количество перерисовок на 40% через Zustand

Технологии: React, Chakra-UI, Typescript, Zod, Zustand, Tanstack

Приложение для промоутеров Яндекс.Поиска

Итоговый проект ШРИ Яндекса

Лето 2025

В команде создали Админ панель для взаимодействия с инфраструктурой промоутеров Поиска.

- Отвечал за **интеграцию** приложения с бекендом.
- Внедрил авторизацию через **Яндекс. ID**
- Спроектировал и реализовал **более 5** функциональных фреймов на React + TypeScript, включая систему авторизации и защищённые маршруты
- Внедрил Rich Text Editor

Технологии: React, Next, Typescript, Zod, Tanstack, ShadCN, humps, TipTr

ОБРАЗОВАНИЕ

Политехнический университет (СПБПУ), Прикладная информатика | 2023-наст.вр.

Общее изучение различных парадигм программирования.

Реализовал несколько проектов в рамках учебных дисциплин:

- "Графический калькулятор" - графический калькулятор на подобие Desmos - C++
- "Симулятор игры в Дурака" - реализована логика бота для игры в Дурака - C#
- "Сайт - резюме" - курсовая работа - HTML, CSS, JS

Научная статья, тема:

Реализация и анализ алгоритмов защиты от SQL-инъекций на уровне драйвера БД

Яндекс | лето 2025

Школа разработки интерфейсов

Получил опыт с ключевыми фронтенд-концепциями:

- React (Context / Redux),
- Тестирование — (Jest, Playwright).
- CI/CD — GitHub Actions .
- Интернационализация (i18n) — подготовка приложений к мультиязычности
- Доступность (a11y) — семантическая разметка, ARIA, клавиатурная навигация и проверка доступности.
- Инструменты сборки и оптимизация — webpack / Vite, lazy-loading
- HTML/CSS и адаптивность — семантическая верстка, Flexbox/Grid, mobile-first и кроссбраузерные практики.

VK-Education | осень 2024

Получил базовый опыт во фронтенд-разработке, познакомился с **pixel-perfect** версткой, **HTML5**, **CSS3**, **JS6**

Проектная деятельность в ВУЗе

Сервис для поддержания инженерных сетей с использованием **нейросети**

Весна 2025

Создал фронтенд часть приложения, поработал с адаптивностью и графиками (Recharts). Создал и интегрировал Телеграмм-бота с модерацией через LLM.

Технологии: React, Typescript, Go, PostgreSQL, Gigachat API, Recharts

Пет-проект

Лето 2025

Создал веб-приложения для составления школьного расписания. Создал UI-дизайн, реализовал авторизацию с помощью accessToken и refreshToken.

Технологии: React, Next.js, Tanstack, tailwind.