

## Office de la Formation Professionnelle et de la Promotion du Traville

## Direction Régionale du Marrakech - Safi

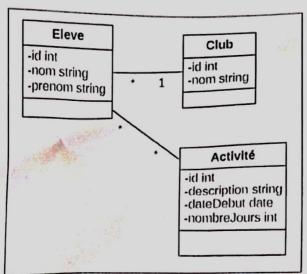
MATION DE EIN DE MODILLE

		EVALU	AHON DE FIN DE	MODU			
Établissen	ent:	T	W.			Durée: 02H30	
Fillère :	ière : Développement Digital Option Web Full Stac		Web Full Stack	-	Année : 2022/2023	1A 🔲 2A 🔳	
Groupe :				Date :			
Module :	Dévelop	ppement Back-end	2000 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1		and the state of t		
preuve/Bo	arème :	40 /40		T	VARIANTE : V1		
artie théo teproduire	le tableau	points suivant sur votre feuille	de rédaction et utili	iser-le	pour répondre au QCM :		
Questi	on 1	Question 2 Question 3		Question 4	Question 5		
A.	Importer of	l'objectif principal de la des données dans une bas		B.	Exporter des données da données.	ans une base de	
in		ut avoir plusieurs répo		ravel			
	données. C. Créer et modifier des tables dans la base de			données.  D. Effectuer des requêtes SQL complexes sur			
données.				une base de données.			
uestion 2	: Où est ce	qu'on ajoute un middle	ware global pour in	forme	r une application Laravel	de son existence	
A.	Dans l'ob	jet SrouteMiddleware du	fichier	B. Dans l'objet \$middleware du fichier			
	App/HTTP/kernel.php			App/.env			
C.	C. Dans l'objet \$middleware du fichier			D. Dans l'objet \$routeMiddleware du fichier			
9	App/HTTP/kernel.php			App/.env			
uestion 3	:Quelle es	la commande permettar	it de migrer les der	niers fi	ichiers créés pour créer ou	modifier des	
bles de bas	ses de doni	nées sous Laravel:					
A. php artisan make :migration				php artisan migrate			
C.	php artisa	n migrate :refresh			php artisan migrate :rollba	ack	
uestion 4	: Quelle es	et la définition de route à	utiliser avec un con	ntröleu	r à action unique		
A. Route ::resource('/chemin',					B. Route ::get('/chemin',		
	NomControleur ::class);				NomControleur ::class);		
C. Route ::invoke('/chemin',				D. Route ::middleware('/chemin', NomControleur ::class);			
	NomCont	roleur ::class);	. (0-1-)(		alla act la máthada ampla	váa noue ráounáro	
Question 5	: Dans un	e relation de type un à plu	isieurs (One to Mai	ny), qu	elle est la méthode employ	yee pour recupere	
		model enfant :		B 1	hasOne()		
	hasMany belongsT				hasOneThrough()		
1 C.	DC10DES 1	U()		D. hasOnethrough()			

## Partie pratique: 30 points

L'école AL-ANOUAR désire informatiser ses clubs d'activités parascolaires, elle vous a chargé de développer une application Web en utilisant le framework php Laravel et le système de gestion de base de données MySQL. Le diagramme de classe sur lequel vous vous êtes basé est le suivant :

(4)





Le tableau suivant illustre les URLs de l'application ainsi que les routes associées :

Méthode HTTP	URL	Action	Nom de la route
GET	/eleves	index	eleves.index
GET	/eleves/{id}	show	eleves.show
GET	/eleves/create	create	eleves.create
POST	/eleves/store	store	eleves.store
GET	/eleves/{id}/edit	edit	eleves.edit
PUT/PATCH	/eleves/{id}	update	eleves.update
DELETE	/eleves/{id}	destroy	eleves.destroy
GET	/clubs	index	clubs.index
GET	/clubs/{id}	show	clubs.show
GET	/clubs/create	create	clubs.create
POST	/clubs/store	store	clubs.store
GET	/clubs/{id}/edit	edit	clubs.edit
PUT/PATCH	/clubs/{id}	update	clubs.update
DELETE	/clubs/{id}	destroy	clubs.destroy
GET	/activités	index	activités.index
GET	/activités/{id}	show	activités.show
GET	/activités/create	create	activités.create
POST	/activités/store	store	activités.store
GET	/activités/{id}/edit	edit	activités.edit
PUT/PATCH	/activités/{id}	update	activités.update
DELETE	/activités/{id}	destroy	activités.destroy

On dispose des vues suivantes :

La vue eleves.index

Service and the service and th		Gest	ion de	s élèves		
9	Liste des élèves					
ID élève	Nom	Prénom	ID club			
1	BADAOUI	Imade	3	Modifier	Supprimer	>>
2	MELLALI	Mourad	2	Modifier	Supprimer	>>
3	SELLAMI	Amal	3	Modifier	Supprimer	>>



Qui permet de lister les élèves afin de les modifier ou les supprimer, le lien «>> » permet d'afficher la vue

s.show suivante:		and the top primary	
	Gestio	n des élèves	
ID Elève:	3		
Nom:	SELLAMI		5-X-2-
Prénom:	Amal		
ID Club:	3		- uti aim á
	Liste d'activités aux	quelles l'élève	a participe
ID activité	Description	Date début	Nombre de jours
4	Tournoi de football	2022-11-03	5
5	Tournoi de volley	2022-09-10	3
7	Tournoi de basketball	2022-10-07	2
Nombre total des jo			

Qui permet de lister les activités auxquelles a participé un élève.

## La vue « eleves.create » suivante : Gestion des élèves Ajouter un élève ID élève: Entrez l'ID de l'élève Entrez le nom de l'élève Nom: Entrez le prénom de l'élèv Prénom: 1 Club des compétitions culturelles 🗸 ID club: Ajouter Annuler

Qui permet d'ajouter un élève, le bouton « Annuler » permet de revenir à l'index des élèves sans valider l'opération.

La vue « eleves.edit » suiva	Gestion des élèves	19.7		
	Modifier un élève			
ID élève:	3			
Nom:	SELLAMI			
Prénom:	Amal			
ID club:	2 Club des compétitions sportives >			
Modifier	Annuler			

Qui permet d'inviter l'utilisateur à modifier un élève, le bouton « Annuler » permet de revenir à l'index des élèves sans valider l'opération.

Dans les deux vues « eleves.create » et « eleves.edit », la liste déroulante ID Club est remplie par les identifiants et les noms des clubs.

Travail demandé:

1) Donner les commandes permettant de créer les modèles Eleve, Club et Activité et de générer les migrations pour créer les tables eleves, clubs et activités. (1.5 pts)

2) Editer les fonctions up() de chaque fichier de migration sachant que la table eleves doit contenir une clé étrangère qui fait référence à la table clubs. (3 pts)

3) Editer les modèles Eleve, Club et Activité en ajoutant les caractéristiques suivantes :

a. L'accès à la liste des élèves d'un club dans le modèle Club. (1.5 pts)

b. L'accès au club de l'élève dans le modèle Elève (1.5 pts)

c. Matérialiser la relation plusieurs à plusieurs entre les modèles Elève et Activité en ajoutant et éditant les migrations nécessaires de ou des tables pivots. (3 pts)

4) Donner les commandes permettant de créer puis éditer des seeders pour peupler les tables de la base de données. (1.5 pts)

5) Donner les commandes permettant de lancer les migrations, et d'exécuter les seeders. (1 pt)

6) Donner les commandes nécessaires à la créations des contrôleurs EleveController, ClubController et ActiviteController avec toutes les méthodes mentionnées dans le tableau ci-haut. (1.5 pts)

7) Donner le code de la méthode index du contrôleur EleveController permettant d'afficher la vue eleves.index. (1.5 pts)

8) Donner le code html/blade de la vue eleves.edit (utiliser l'html basique sans styler les éléments) : (3 pts)

L'entrée 'ID élève' est en lecture seule.

• La liste déroulante 'ID club' affiche l'ID concaténé avec le nom du club.

• Le bouton « Modifier » valide la modification, le bouton « Annuler » revient vers l'index sans valider la modification.

9) Donner le code des méthodes edit et update du contrôleur EleveController permettant d'afficher la vue eleves.edit et de valider la modification puis revenir à la vue eleves.index. (2 pts)

10) Donner le code des méthodes create et store du controleur EleveController permettant d'afficher la vue eleves.create et de valider l'insertion puis revenir à la vue eleves.index. (2 pts)

11) Donner le code de la méthode show du contrôleur EleveController permettant d'afficher la vue « eleves.show ». (1.5 pts)

12) Donner le code html/blade de la vue « eleves.show » (utiliser l'html basique sans styler les éléments). (4 pts)

13) En supposant que toutes les méthodes des contrôleurs EleveController, ClubController et ActiviteConctroller ont été définies, donner les routes nécessaires pour accéder aux URLs mentionnés dans le tableau ci-haut. (1.5 pts)

