

Projeto Integrador – PetMiau

Descrição do Aplicativo e Finalidade

Vamos desenvolver uma aplicação em Java seguindo o padrão de arquitetura MVC (Model-View-Controller) para atender às necessidades de um petshop. Nosso objetivo é criar um sistema que ofereça três funcionalidades principais: agendamento de banho, tosa e consultas veterinárias, além de gestão de vendas de produtos e reservas.

No âmbito das funcionalidades específicas do petshop, cada uma delas será tratada com o devido cuidado, com telas dedicadas e intuitivas para facilitar a interação dos usuários. Os agendamentos de banho, tosa e consultas veterinárias serão desenvolvidos de forma a permitir uma inserção e consulta de informações eficientes e simples.

Adicionalmente, implementaremos uma tela destinada às vendas de produtos, proporcionando aos clientes uma navegação intuitiva pelo catálogo de produtos disponíveis, garantindo uma experiência de compra segura e descomplicada. Também será incluída a funcionalidade de reservas, possibilitando que os clientes agendem produtos ou serviços com antecedência.

A aplicação será estruturada segundo o padrão MVC, o que resultará em uma arquitetura sólida e modular. Essa separação clara entre a lógica de negócios, a interface gráfica e o controle das interações garantirão uma manutenção facilitada e uma evolução mais suave do sistema ao longo do tempo.

Com essa abordagem, buscamos criar uma aplicação eficiente, funcional e intuitiva, que atenda plenamente às demandas do petshop e proporcione uma excelente experiência aos seus clientes, promovendo assim a satisfação e fidelização dos mesmos.

Objetivos do Projeto.

O objetivo principal é desenvolver uma aplicação Java para atender às necessidades de um petshop, oferecendo funcionalidades essenciais. A aplicação será projetada para proporcionar uma experiência intuitiva e eficiente para os usuários, facilitando a inserção e consulta de informações, assim como a realização de compras e reservas de serviços. Através da utilização do padrão MVC, buscamos garantir uma arquitetura robusta e modular, facilitando a manutenção e evolução do sistema no futuro. O objetivo final é criar uma aplicação funcional, eficiente e de fácil utilização, que atenda plenamente às necessidades do petshop e proporcione uma excelente experiência aos seus clientes.

Requisitos Funcionais.

Rf1: Permitir que os funcionários registrem e gerenciem os horários de banho, tosa e consultas veterinárias para os clientes.

Rf2: Incluir opções para selecionar data, horário e tipo de serviço.

Rf3: Permitir a visualização e edição dos agendamentos existentes pelos funcionários.

Rf4: Disponibilizar um catálogo de produtos com informações detalhadas para que os funcionários possam realizar vendas internas.

Rf5: Permitir que os funcionários naveguem pelo catálogo e adicionem produtos ao pedido do cliente.

Rf6: Oferecer opções para registro de pagamento e atualização do estoque de produtos após cada venda.

Rf7: Manter um cadastro completo dos clientes com informações detalhadas, histórico de serviços utilizados e preferências.

Rf8: Permitir que os funcionários atualizem as informações dos clientes conforme necessário.

Rf9: Gerar relatórios internos sobre vendas, agendamentos e reservas para análise do desempenho do petshop.

Rf10: Apresentar estatísticas sobre produtos mais vendidos, serviços mais solicitados e tendências de agendamento para auxiliar na tomada de decisões.

Rf11: Implementar um sistema de autenticação seguro para garantir que apenas funcionários autorizados possam acessar o sistema.

Rf12: Garantir que as informações dos clientes e transações sejam protegidas de acessos não autorizados.

Diagrama de Casos de Uso

Wireframes das Telas do Aplicativo.



Link do figma localização do wireframes <https://www.figma.com>

Escolha de Tecnologias.

Desenvolvimento das Funcionalidades.

Implementação do Banco de Dados.

Testes Unitários e de Integração