



Turma - S73
Jose Henrique Vianchenov - 2000341
Rafael Moreira - 2022672
Descrição do jogo foi desenvolvido em C++ com utilização da SFML como biblioteca gráfica. Para tema do jogo escolhemos um estilo roguelike com armas e cenários medievais, tendo como inspiração Dead Cells e o clássico Doom da id Software.
Horário -
StarUML 3.1.0