

Regras do game Mario Bross

Durante uma partida, o jogador pode ter a possibilidade de poder capturar objetos (cogumelos, flor, pena), moedas, ganhar vidas e mudar de fase. De acordo com o objeto capturado, o Mario pode contabilizar pontos ou simplesmente mudar o seu status durante a partida. A mudança de fases está relacionada com o total de pontos que ele adquire ao longo do jogo o Mario pode ficar com o status: grande, fogo, capa, estrela, tartaruga, fogo e capa. Em cada mudança deve ser contabilizado, 10 pontos para Mario grande, 20 pontos para capa, 30 pontos para estrela, 50 pontos para tartaruga, 60 para fogo e capa. Durante a mudança de fase a pontuação total é preservada. O tempo da partida está relacionado com o número de vidas do Mario, sendo um total de cinco tentativas. A cada 100 pontos, o Mario ganha uma vida; durante o jogo, uma sugestão é utilizar gerador aleatório (função *Randon*) para identificar objetos como cogumelos verdes e vermelhos. O contato direto com o cogumelo verde o Mario perde 40 pontos e com cogumelo vermelho o Mario perde 100 pontos.

A partida pode encerrar ao terminar a fase, ao finalizar o tempo (1 vida ou 3 danos).