



## Gustavo Pinzon Pereira

- Brasileiro, Solteiro, 18 anos
- Rua do Lazer, 740
- 94199-050 Cádiz - Gravataí - RS
- Telefone: +55(51) 98523-3752
- E-mail: [gustavo.pinzon.pereira@gmail.com](mailto:gustavo.pinzon.pereira@gmail.com)
- Github: <https://github.com/RaideNnigh>

---

### Competições de Robótica

- First Lego League (FLL), etapa regional, Bento Gonçalves, RS, 2018.
- First Lego League (FLL), etapa nacional, Rio de Janeiro, RJ, 2019.
- Festival Marista de Robótica, Porto Alegre, RS, 2019.
- Olimpíada Brasileira Robótica, etapa regional, São Leopoldo, RS, 2019.
- First Tech Challenge (FTC), etapa nacional, São Paulo, SP, 2020.

---

### Feiras Científicas

- SESI Com@Ciência, Porto Alegre, RS, 2018.
- SaberTec, Sapucaia do Sul, RS, 2018.
- SESI Com@Ciência, Porto Alegre, RS, 2019.
- MostraTec, Novo Hamburgo, RS, 2019.
- FeNaDante, Online, 2020.

---

### Game Jams

- Ben Bonk Game Jam, Online, 2020
- Trote Jam 20.2, Online, 2020
- Week Game Jam, Online, 2020

---

### Prêmios de feiras e competições

- Prêmio de primeiro lugar em Matemática e suas tecnologias na feira do IFSUL de sapucaia do sul em 2018 com o projeto AFLP(Automação com fibonacci para linhas de produção).
- Prêmio de Trabalho em equipe na competição regional de FLL do Rio Grande do sul, Bento Gonçalves em 2018.
- Prêmio de primeiro lugar em Programação em 2020 no nacional de FTC em São Paulo.

---

### Escolaridade

- Ensino fundamental na instituição Cenecista Nossa Senhora dos Anjos - GENSA.
- Ensino médio na instituição de ensino Escola SESI Albino Marques Gomes.
- Técnico em Elétrica industrial com ênfase em automação, no Senai Ney Damasceno.
- Curso técnico em Analista de Suporte de TI, pela Google com Junior Achievement.
- Estudante do primeiro período de Ciência da Computação na Ufpel.

---

### Idiomas

- Língua materna: Português - nativo.
- Língua estrangeira: Inglês - fluente - C1.

- Língua estrangeira: Japonês - A1
- 

Habilidades e competência:

- Comunicação e trabalho em grupo, experiência: Participação nas competições de robótica em equipe, assim como viagem em grupo para diversas cidades e estados junto a mesma.
  - Conversão em inglês , experiência: Com equipes e integrantes de diversos países para realização de game jams, videochamadas com integrantes de equipes de robótica para FTC, FLL e participantes da MostraTec.
  - Desenvolvimento de relatórios, experiência: Criava relatórios para o caderno de engenharia da equipe, semanalmente, bem como mantinha trellis boards ativos durante as competições de criação de jogos, game jams.
  - Organização STEM, experiência: Trabalhei com a metodologia Stem durante os meus 3 anos de ensino médio, bem como durante as competições de robótica.
  - Habilidades com Java e suas tecnologias, experiência: Criação de Scripts para controle autônomo e teleoperação de robôs para a competição FTC, bem como criação de reconhecimento de imagem usando biblioteca Tensor Flow.
  - Habilidades com C# e suas tecnologias, experiência: Durante a criação de jogos para os games jams, na engine Unity, junto a C#.
  - Habilidade com Python em projetos de automação e criação de sites, durante o ensino médio.
  - Habilidades com C++ para automação com arduino, experiência: Criação de Scripts para o projeto de conclusão do ensino médio, AFLP(Automação com fibonacci para linhas de produção), utilizando C++ e a IDE do arduino.
  - Criação de esquemas eletrônicos e elétricos, experiência: A Partir das aulas teóricas e práticas no Senai, na área industrial e predial.
  - Básico da programação em Ladder para CLP'S, experiência: Adquirida no senai, em aulas práticas e teóricas sobre os sistemas industriais CLP'S e suas linguagens.
  - Básico de HTML, CSS e Javascript, experiência: Por estudos próprios e interesse pessoal em produzir sites e me adaptar ao mercado.
  - Básico de Android em Java e Kotlin, experiência: Estudo realizado com interesse em produzir apps e ferramentas que possam ser comercializados.
  - GitHub, experiência: Adquirido durante game jams onde a organização do projeto e seu versionamento se dava no github.
-

**\*A partir desta página há cartas de recomendação**

Caro contratante,

Eu, Guiomar de Souza, professora de Matemática da Escola de Ensino Médio SESI Albino Marques Gomes, faço uso da presente para recomendar Gustavo Pinzon Pereira, discente do ensino médio, como candidato a vaga de trabalho.

Posso afirmar que o Gustavo Pinzon Pereira sempre demonstrou responsabilidade, assiduidade, pontualidade e dedicação, além de respeito pelos colegas e professores. Os seus bons resultados na área da Matemática refletem o seu empenho e competência, bem como outras qualidades da sua vida estudantil, tais como domínio das tecnologias para aprimoramento das competências e habilidades matemáticas apresentadas em sala de aula, tais como excel, geogebra, Lego Mindstorm, interface Gogo Board, entre outros, contribuição no desenvolvimento dos conceitos matemáticos auxiliando seus colegas, cooperação e desenvolvimento de projetos em grupo, realização de projeto individual com participação em feiras científicas e premiação no Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-riograndense (IFSUL) pela qualidade e inovação, no qual fui orientadora, qualidades que lhe me fazem recomendá-lo sem nenhuma ressalva.

Fico à disposição para maiores informações.

Atenciosamente,

Guiomar de Souza  
Professora de Matemática  
Escola SESI Albino Marques Gomes  
Av. Senador Nei Brito, 655 - 94130-000  
Gravataí/RS - Brasil  
guiomar.souza@sesirs.org.br | [www.sesirs.org.br](http://www.sesirs.org.br)

Gravataí, 12 de novembro de 2020.

## ESCOLA SESI DE ENSINO MÉDIO ALBINO MARQUES GOMES

### DECLARAÇÃO

Declaro para os devidos fins que o aluno GUSTAVO PINZON PEREIRA, RG 1120719297, participou da equipe de robótica BAHTECH Robotics Team 16041, equipe permanente da Escola SESI de Ensino Médio Albino Marques Gomes, atuante na modalidade FIRST Tech Challenge. O aluno fez parte da área de Engenharia da equipe de robótica, envolvendo-se sobretudo na parte de programação, desenvolvendo soluções integradas por meio da linguagem Java, bem como no desenvolvimento das soluções em automação do robô, elaborando aspectos centrais dos projetos elétrico e mecânico do robô. Em programação, envolveu-se com conhecimentos avançados como a programação da ação autônoma do robô, com uso de PID e da biblioteca Tensor Flow, para realização de detecção automática de elementos do jogo usando câmera no robô.

Gustavo participou de atividades de demonstração da modalidade FTC de robótica em mostras científicas de grande porte, como a MOSTRATEC, a Mostra SESI Com@Ciência, Off Season Brazil 2019, dentre outros, apresentando os diferentes aspectos do trabalho da equipe com desenvoltura para diferentes públicos, de diferentes faixas etárias.

Com seu envolvimento em projetos de pesquisa, demonstrou bom rendimento em todos os componentes e especial habilidade em Matemática e Ciências da Natureza, obtendo premiações importantes na área.

Sempre muito envolvido nas atividades relacionadas a tecnologias, o aluno foi integrante da equipe Untitled de robótica, modalidade FIRST Lego League, equipe que conquistou classificação para a etapa nacional do torneio, realizada em março de 2019 no Rio de Janeiro.

No Torneio SESI de Robótica, realizado em março de 2020 em SP, na modalidade FTC, com a equipe BAHTECH, o aluno mostrou-se extremamente comprometido, pró-ativo e com domínio das diferentes habilidades necessárias. A equipe conseguiu superar diversos desafios e conquistou o prêmio Controle, relacionado justamente à programação do robô e à integração e automação dos sistemas.

Em tudo que se envolveu, o aluno mostrou-se extremamente pró-ativo, assertivo e aberto ao diálogo com os colegas. Normalmente foi além dos objetivos propostos, propondo soluções alternativas e complementares e auxiliando os colegas a desenvolverem seus objetivos também.



**Jaime Valim Mansan**  
Vice-Diretor de Tecnologia  
Matr. 272558