

Введение

В этой теме вы узнаете, как начинают и заканчивают жизнь объекты. Начнёте использовать стандартные конструкторы и деструкторы и писать собственные. А ещё освоите исключения — мощное средство языка, которое сигнализирует об ошибках и позволяет их обрабатывать. Это важно для разработки эффективного, надёжного и простого в использовании кода.