

Введение

Чтобы код был гибким и переиспользуемым, мы выносили его в функции и классы. Они позволяли вызывать одну и ту же функциональность с разными входными данными. Но типы параметров, как и везде в C++, были фиксированы.

Компилятор должен понимать, с объектами какого типа он работает в любой взятый момент. Но это не означает, что нельзя написать код, способный работать с разными типами.

В этой теме вы научитесь применять шаблоны функций и писать универсальный код. В итоге вы расширите возможности своей поисковой системы, передав одну функцию на вход другой.