

Введение

Вы разобрались, как тестировать код на C++ вручную, писать юнит-тесты и автоматизировать тестирование, используя фреймворк. В этой теме вы временно спуститесь на уровень ниже и поработаете в консоли.

Сперва познакомьтесь с флагами компиляции. Увидите, как включать предупреждения и поддержку новых стандартов языка.

Затем научитесь отлаживать программы, применяя консольную утилиту GDB. Она лежит в основе многих визуальных аналогов. Поэтому понимание GDB несомненно пригодится вам в дальнейшем.