

Введение

Программируя на C++, вы регулярно проводите над примитивными типами `int`, `double`, `bool`, `char` и классами стандартной библиотеки `string`, `vector`, `map` различные операции:

- арифметические,
- логические,
- операции сравнения и присваивания.

Возможно, вы воспринимаете это как магию встроенных типов. Но волшебник — вы сами. В этой теме изучим перегрузку операций — мощное средство C++, которое позволяет определить набор операций для ваших собственных классов и структур. На примере класса `Rational` вы освоите перегрузку и научите свой код естественным образом манипулировать обыкновенными дробями.