

Введение

Добро пожаловать в новый спринт!

Вы уже знакомы с ООП — объектно-ориентированным программированием. И успели поработать с одним из трёх столпов парадигмы — инкапсуляцией.

В этом спринте вас ожидает всего одна тема. Зато какая. Тема посвящена полиморфизму и наследованию. Это ещё два столпа парадигмы ООП.

Вы будете проектировать свои программы и даже научите их рисовать.