

Введение

До сих пор вы работали над проектами в одном файле. В этой теме вы научитесь разделять код на файлы и собирать многофайловые проекты. Вы начнёте видеть код глазами пользователя и компилятора, поймёте разницу между определением и объявлением функции или класса и увидите, из каких этапов состоит компиляция.

Чтобы работать с многофайловыми проектами в VS Code замените расширение C/C++ Compile Run. Установите вместо него C/C++ Runner. Это расширение поддерживает компиляцию, запуск и отладку как однофайловых, так и многофайловых проектов. На странице расширения есть инструкции по работе с ним и пример запуска программы на языке C.