

Компиляция и отладка в консоли Конспект

Флаги компиляции

У компилятора есть различные настройки поведения. Чтобы их менять, используют флаги компиляции. Комбинируйте **-Werror** и **-Wall**.

Флаг **-Wall** (от англ. all warnings) — с ним компилятор выводит предупреждения об ошибках. Код при этом компилируется.

Флаг **-Werror** (от англ. warnings as errors) — с ним компилятор считает все предупреждения ошибками и не компилирует код.

Флаг **-std=c++17** — включает все доступные возможности C++17.

GDB

GDB — консольный отладчик. На нём основаны встроенные отладчики IDE. Некоторые команды отладчика:

r, или **run** — запустить программу.

list — найти номер строки, в которой программа начинает работать.

b 10 if <условие> — добавить условный брейкпоинт на строке 10, первой строке цикла.

c, или **continue** — возобновить выполнение программы.

p text[i] — вывести значение **text[i]**.

backtrace — посмотреть, в какой функции мы находимся, и какая другая функция её вызвала.

n, или **next** — перейти к следующей строке.

s, или **step** — зайти в функцию.



```
cout << "Каждый может стать" << endl;
```