

## Reto 10: Consumiendo Webservices del Catálogo de Datos Colombiano

Construir una aplicación móvil en Android que consuma alguno de los servicios web publicados en el Catálogo de Datos Colombiano (Open Data). La aplicación debe ser construida teniendo en cuenta lo siguiente:

- El catálogo de datos está disponible en la siguiente URL<sup>1</sup>.
- Seleccione el conjunto de datos que más le llame la atención
- Construya una aplicación móvil en Android que consuma el servicio web del conjunto de datos seleccionado
- Por ejemplo, el conjunto de datos del Ministerio de Ambiente llamado Puntos Posconsumo<sup>2</sup>, el cual consiste en un conjunto de lugares a donde se pueden llevar elementos que puedan contaminar el medio ambiente (pilas, bombillos, medicamentos, etc.) La documentación del servicio web a ser consumido se encuentra en esta URL<sup>3</sup>, en donde el resultado en formato JSON puede ser accedido en esta URL<sup>4</sup>.
- La aplicación móvil debe consumir el servicio web seleccionado y presentar una interfaz gráfica que permita enviar parámetros al servicio y presentar la respuesta devuelta por el servicio web
- Utilice el objeto JSON que provee Android dentro del SDK para procesar el resultado JSON que devuelve el servicio web.

---

<sup>1</sup><http://datos.gov.co>

<sup>2</sup><https://goo.gl/KafFz3>

<sup>3</sup><https://goo.gl/m1Kug1>

<sup>4</sup><https://goo.gl/A5YJR6>