

Projet : Application Android Anti-Masque

## 1 Objectifs :

- produire une interface graphique sous Android
- utilisation du DragNDrop au sein de cette interface
- envoyer les coordonnées en temps réel au serveur en utilisant le protocole OSC

## 2 Développement :

Le développement de l'application se divise en 3 parties distinctes :

Interface :

- afficher une IHM (= Interface Homme-Machine) simple permettant de manipuler la position des points A, B, C et D

Manipulation des points :

- lors de la modification de la position d'un des points, obtenir en pourcentage la position du point
- factoriser la position du point
- envoyer la nouvelle position du point au serveur en utilisant le protocole OSC

Amélioration de l'interface :

- améliorer l'interface en un polygone à 4 sommets avec un cercle sur chaque sommet, chaque sommet équivaut à un point
- déplacer au "toucher", un des sommets indépendamment des autres

## 3 Technique :

- protocole de communication client-serveur : OSC
- adresse de communication : 10.0.1.100/24
- port de l'application : 9876 en UDP

## 4 Exemples :

- /instruction = P(x, y)
- /mallarme/masque/A 0.5 0.5 = A(0.5, 0.5)
- /mallarme/masque/C 0.1 0.9 = C(0.1, 0.9)