

# Design Handoff

# What is a design handoff?

- Handoff desain adalah titik dalam proses pengembangan produk di mana pengembang menerapkan desain yang telah selesai. Untuk memastikan handoff berjalan sukses, kolaborasi yang baik antara desainer dan pengembang sangat penting.



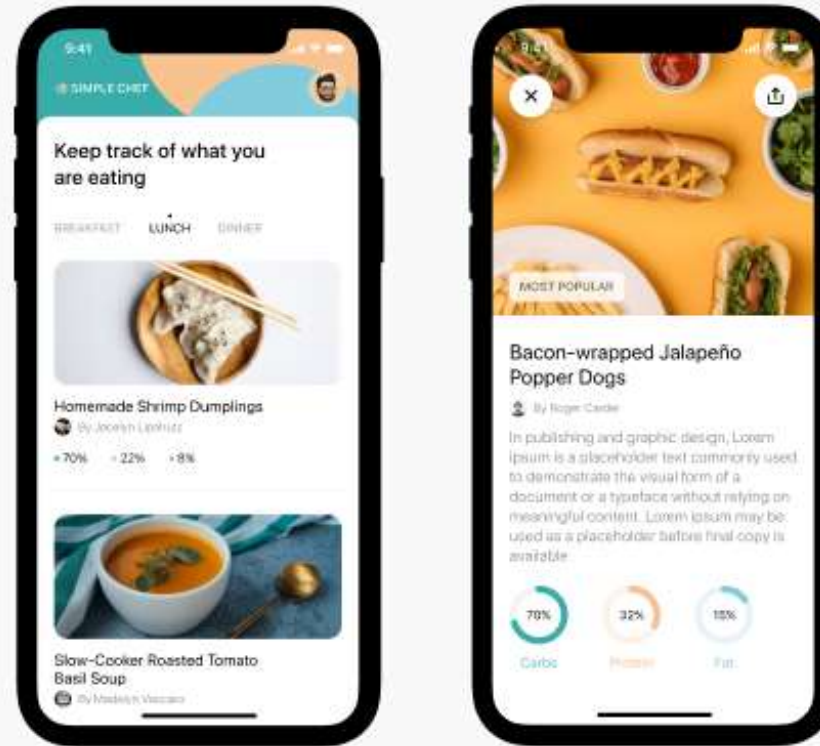
Pada desain handoff, ada beberapa hal atau prototipe yang perlu diperhatikan untuk memastikan proses berjalan lancar:

1. **Dokumentasi Lengkap:** Sertakan semua spesifikasi desain, termasuk ukuran, warna, tipografi, dan elemen antarmuka
2. **Prototipe Interaktif:** Buat prototipe interaktif yang menggambarkan alur pengguna dan fungsi aplikasi, sehingga pengembang bisa memahami interaksi yang diinginkan.
3. **Komunikasi yang Jelas:** Pastikan ada saluran komunikasi terbuka antara desainer dan pengembang untuk menjawab pertanyaan dan mengatasi masalah yang muncul.

4. **Akses ke Asset Desain:** Berikan akses mudah ke semua aset desain, seperti ikon, gambar, dan font, dalam format yang sesuai.
5. **Konsistensi dalam Desain:** Pastikan bahwa semua elemen desain konsisten dengan panduan gaya dan standar yang telah ditetapkan.
6. **Feedback Loop:** Sediakan mekanisme untuk umpan balik dari pengembang terkait tantangan yang dihadapi selama implementasi.
7. **Prioritas Fitur:** Tentukan fitur mana yang harus diprioritaskan untuk pengembangan awal, agar fokus pada elemen yang paling penting terlebih dahulu.

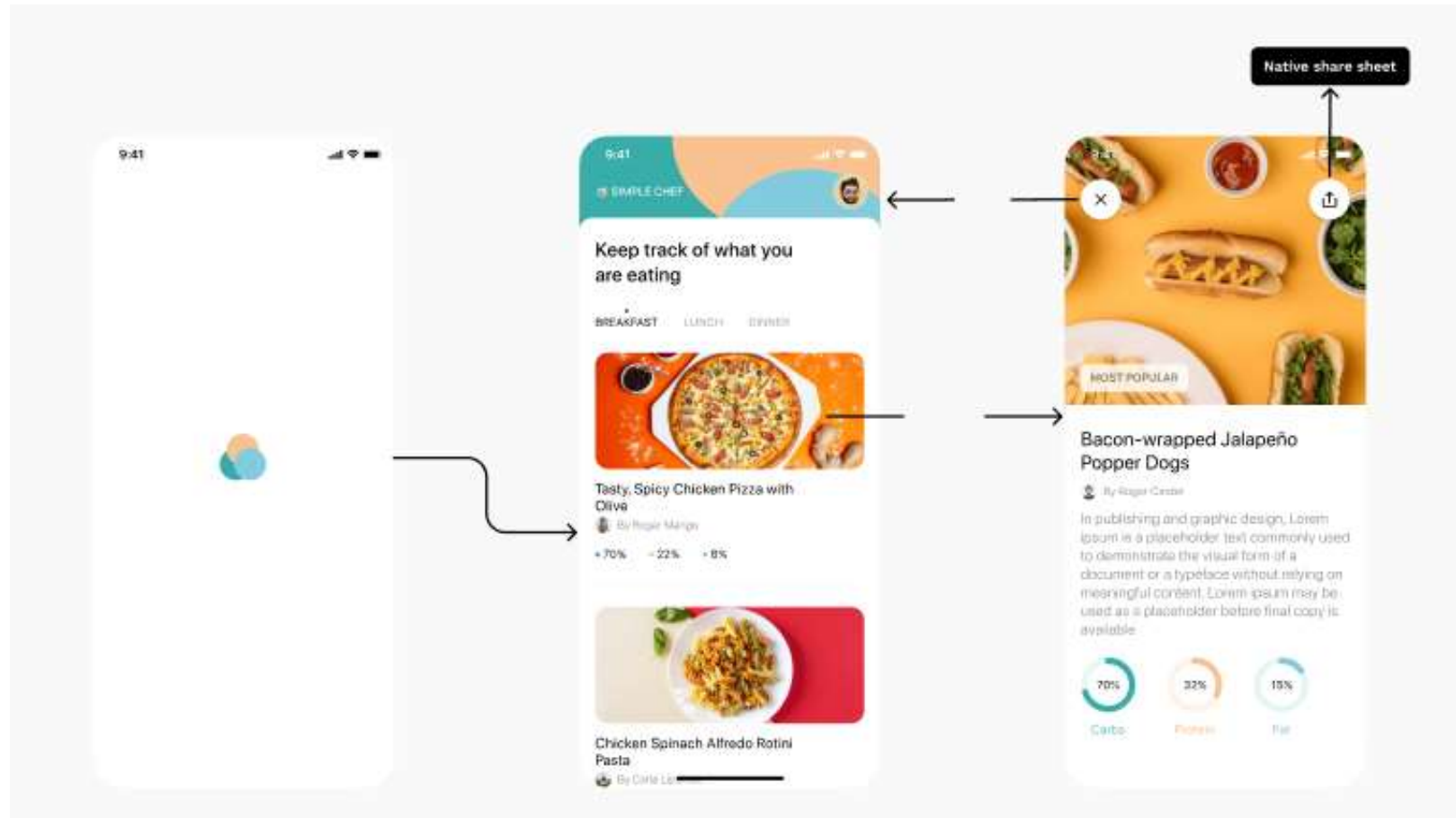
# Bentuk Preview

## Preview

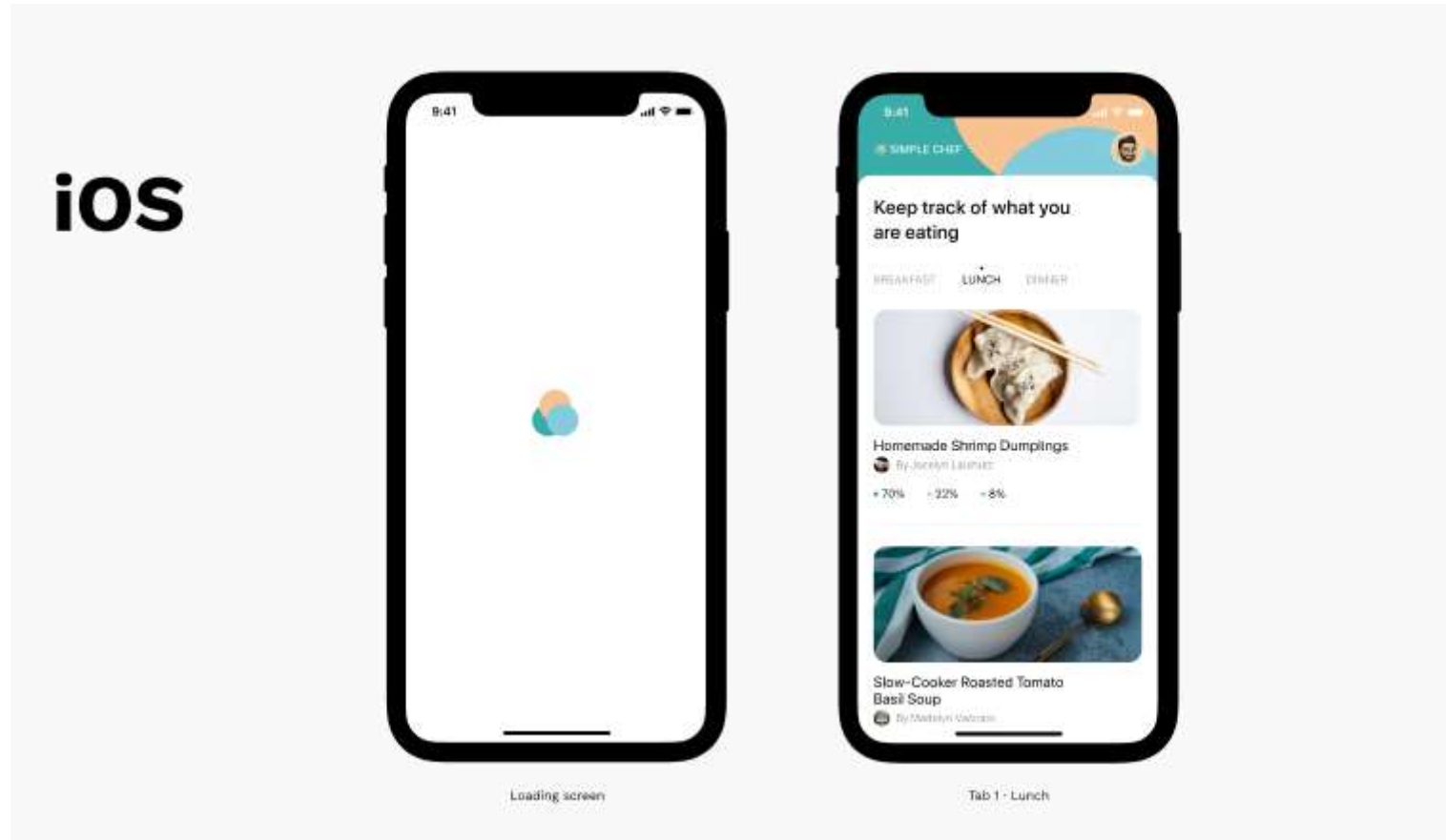


<https://www.figma.com/>

# Beri penjelasan Screen Flow pada prototype

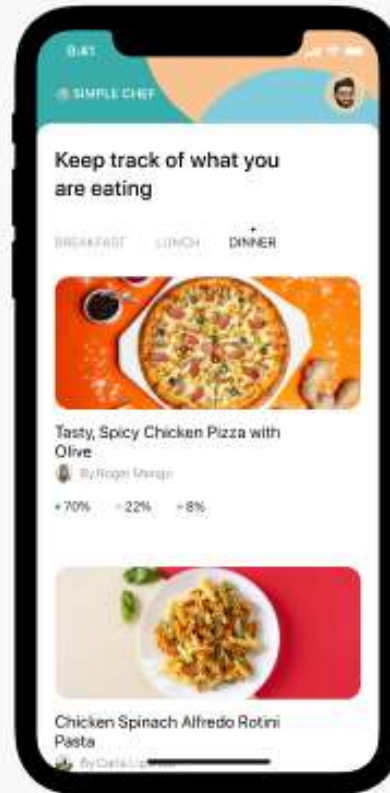


# Perhatikan Desain pada lingkungan pengembangan contoh Design pada iOS

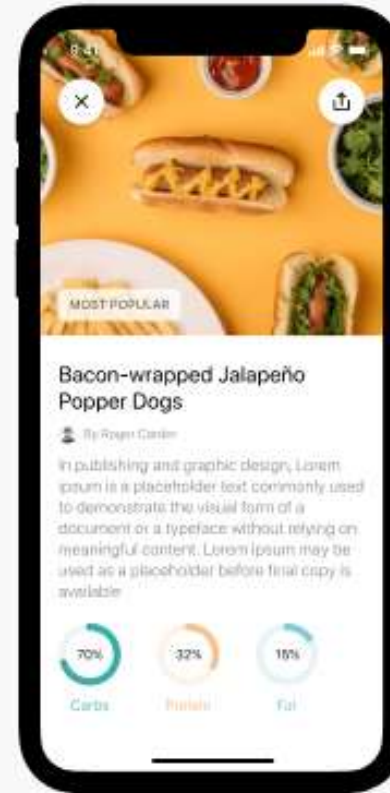


# Design iOS (2)

ios



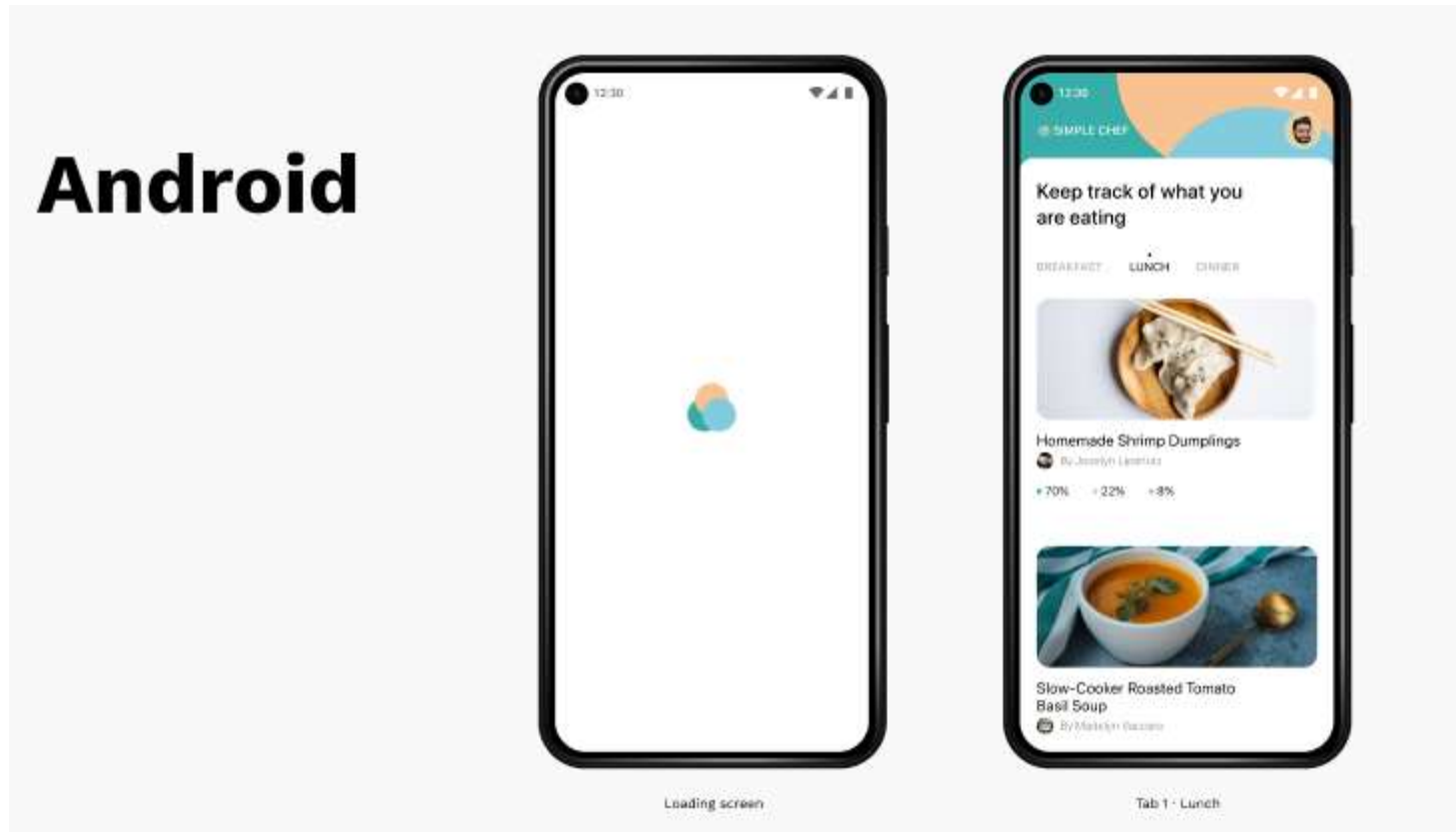
Tab 2 - Dinner



Details

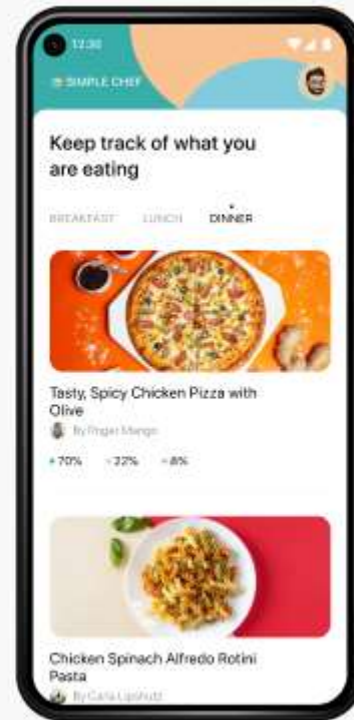


# Perhatikan Desain pada lingkungan pengembangan contoh Design pada Android

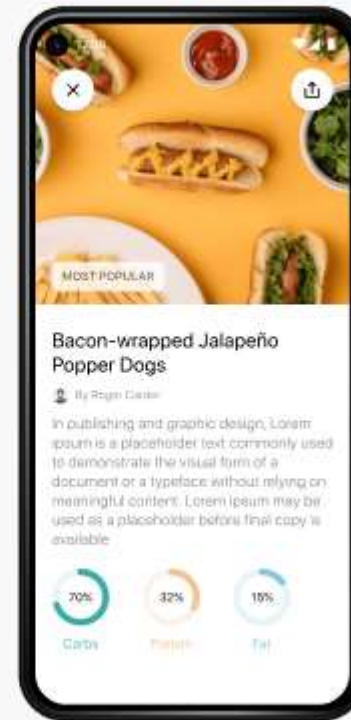


# Design Android

## Android



Tab 2 - Dinner



Details

# Anatomy

- 1 Header
- 2 Page title
- 3 Tabs and Tab text
- 4 Dish image preview
- 5 Dish summary

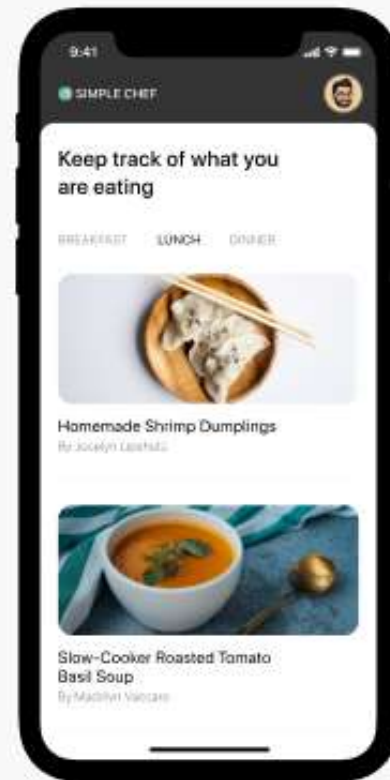


Anda dapat memperkenalkan elemen Anda pada anatomy dari aplikasi. Nama-nama yang telah didefinisikan di atas dapat disebutkan selanjutnya.

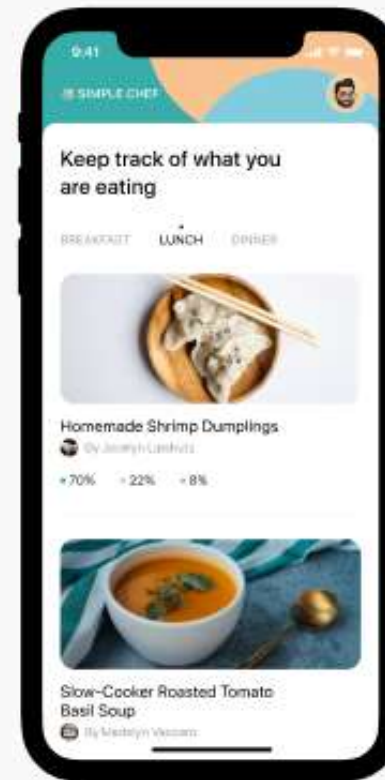
<https://www.figma.com/>

# Before and Now

This space allows you to show any changes to the developer, such as any redesigns or new features that you have added to the existing screen.

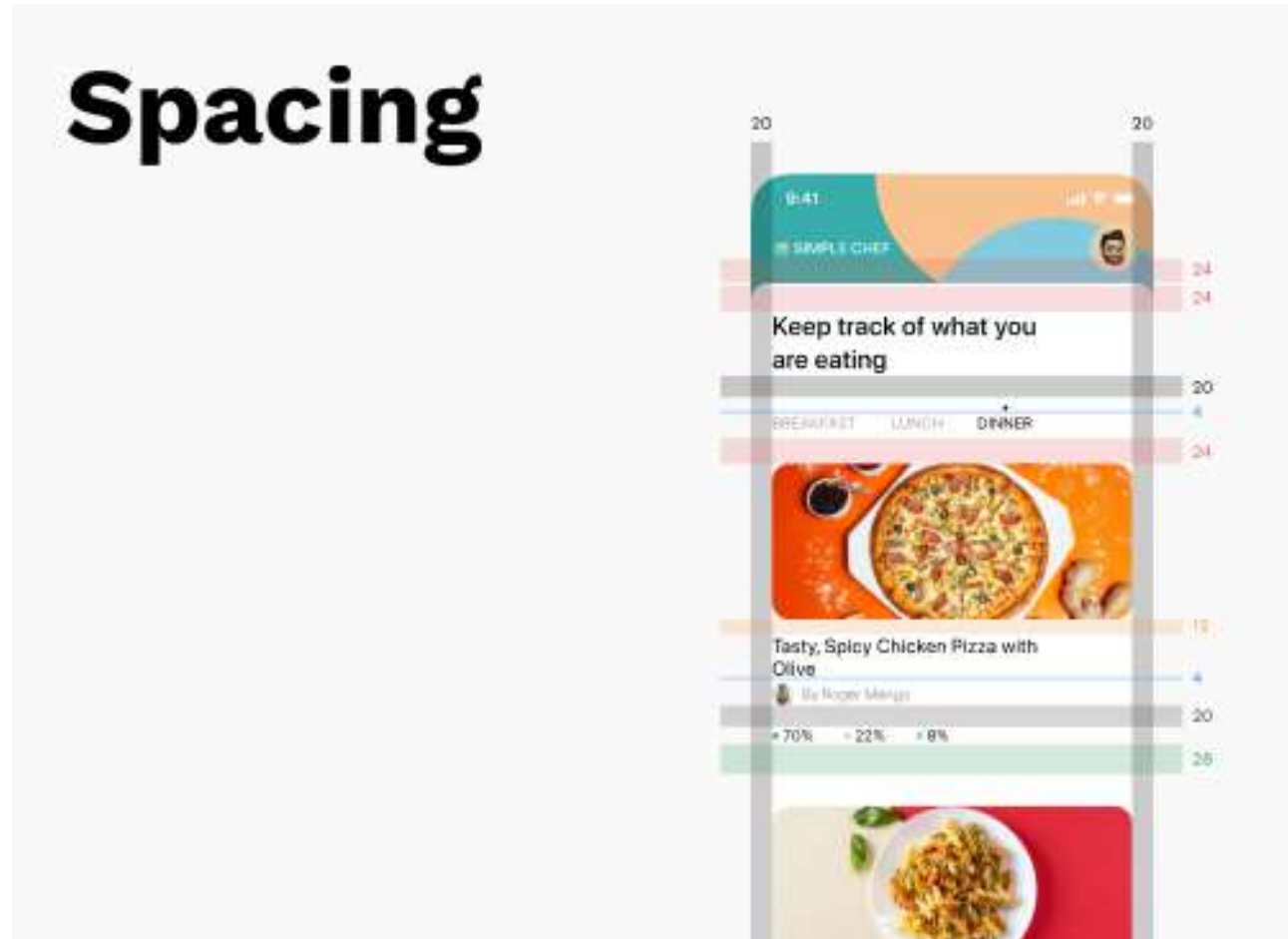


Before



Now

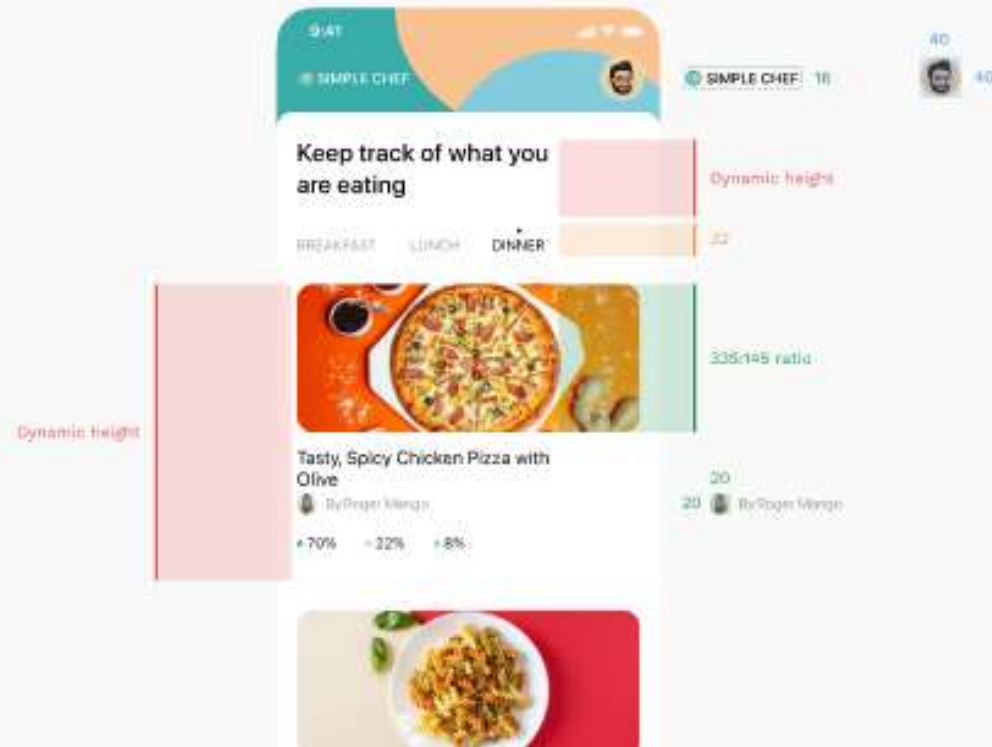
# UI Characteristics



<https://www.figma.com/>

# UI Characteristics (2)

## Sizing



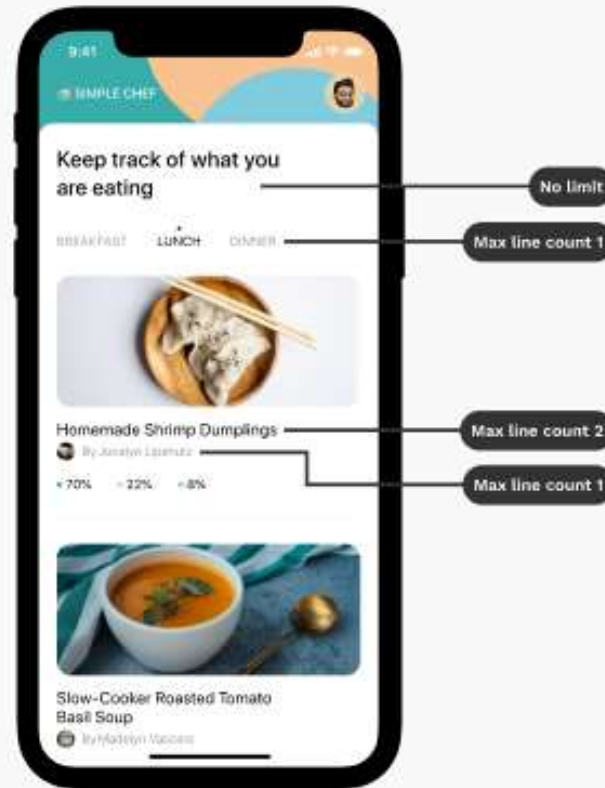
# Text styles

If your developers are using text styles (similar to how designers use a design system), you may highlight the text style names here.



# Maximum line-count

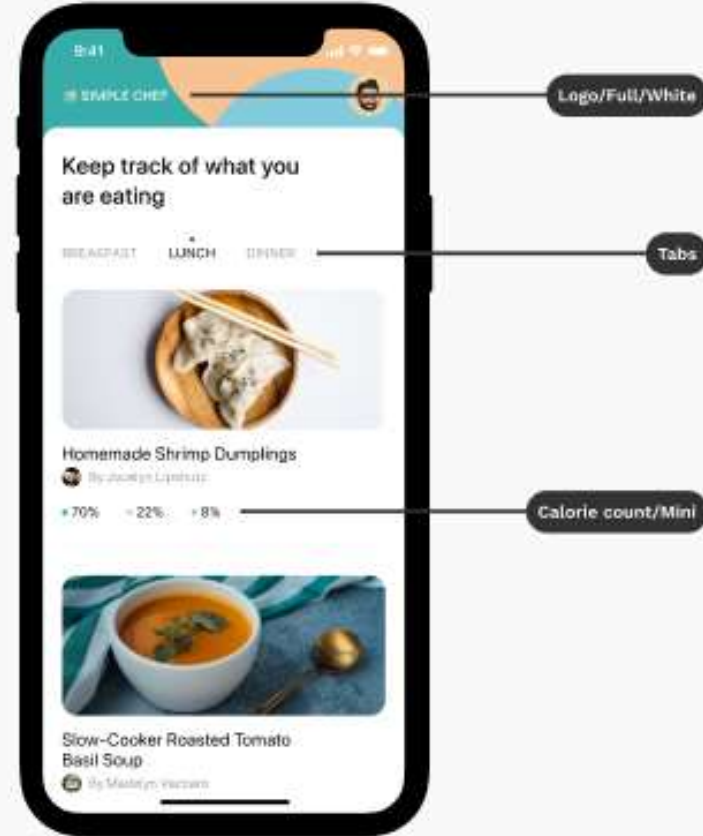
After it reaches the count limit, the text should be truncated.





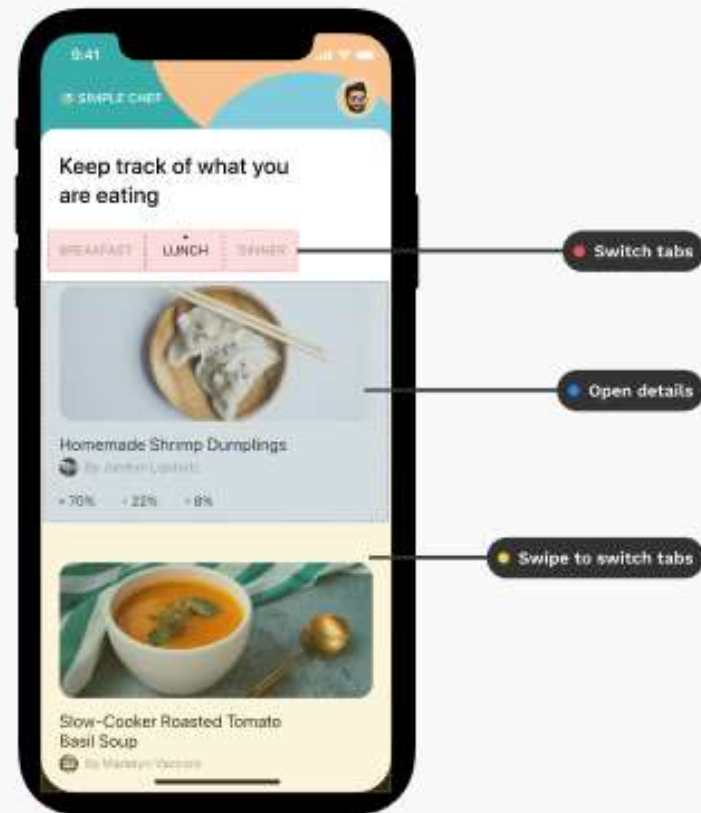
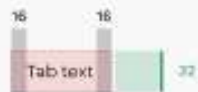
# Components

If your developers are using components (similar to how designers use a design system), you may highlight the component names here.



# Touch area

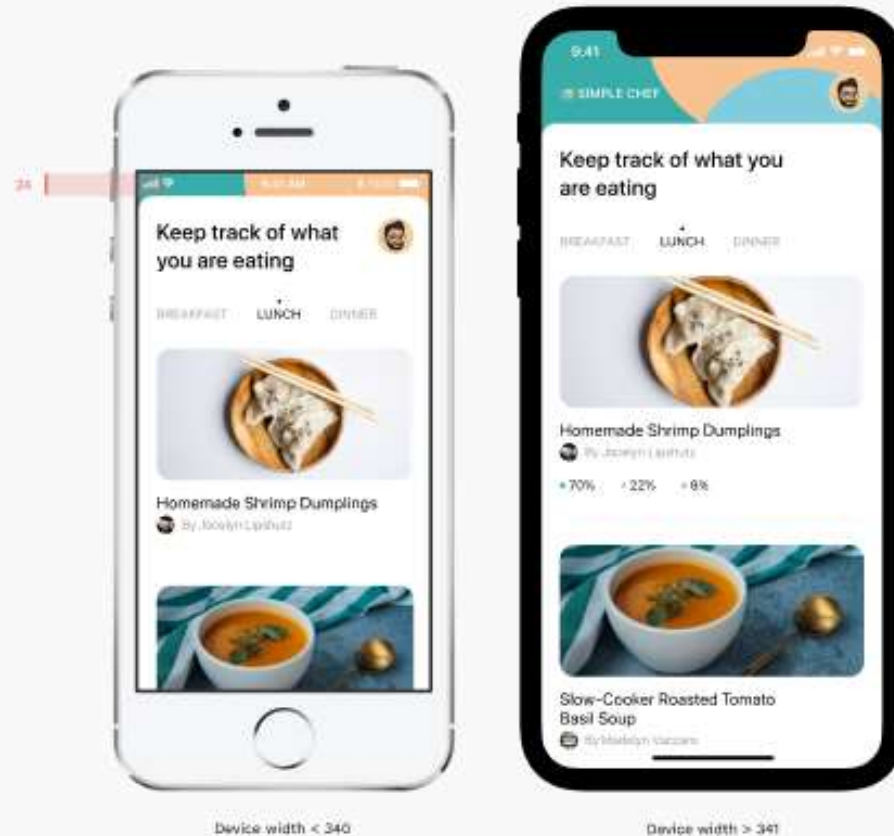
The tab text has padding to increase the touch area



# Breakpoints

On smaller devices (device-width < 340),

1. Remove the logo
2. Header height is 24
3. Remove calorie counter
4. Move the profile icon to the main section



# Animation & Transition

## Loading → home

Break your transition into small sections and explain.

### Circle one (Green circle)

- Once the loading is finished, the first circle will start moving first
- Move to X: -120, Y: -320
- Animation time: 400ms
- Easing: Ease in and out

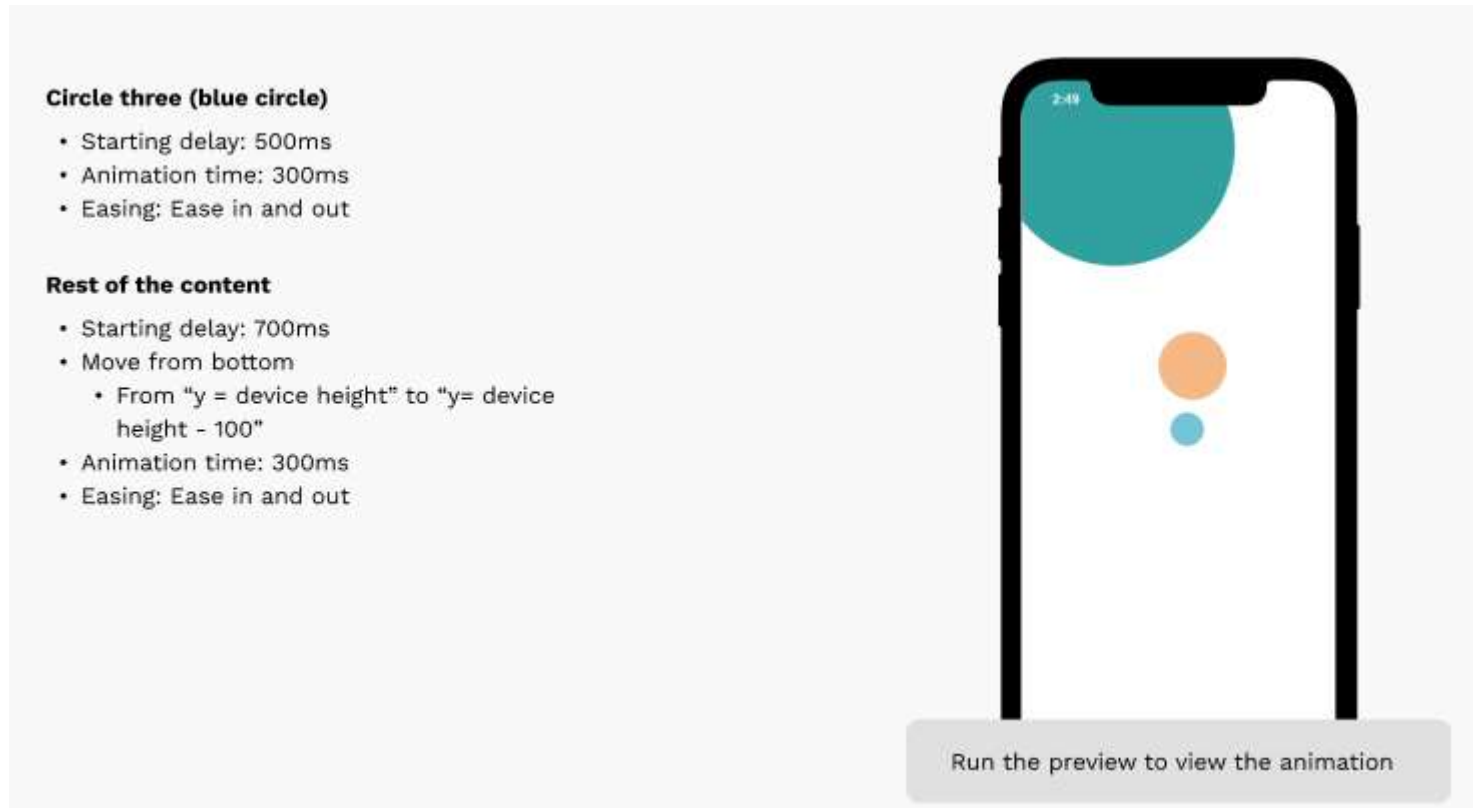
### Circle two (Orange circle)

- Starting delay: 200ms
- Move to X: -120, Y: -320
- Animation time: 300ms
- Easing: Ease in and out



Run the preview to view the animation

# Animation & Transition



# Referensi

- Kholmatova, Alla. Design Systems.
- Gothelf, Jeff, dan Josh Seiden. Lean UX: Applying Lean Principles to Improve User Experience.
- Knapp, Jake. The Design Sprint: How to Solve Big Problems and Test New Ideas in Just Five Days.
- Brown, Dan M. Communicating Design: Developing Web Site Documentation for Design and Development.
- Nielsen Norman Group. “Design Handoff: Best Practices for Collaboration.”
- Medium. “A Comprehensive Guide to Design Handoff.”
- <https://www.figma.com>