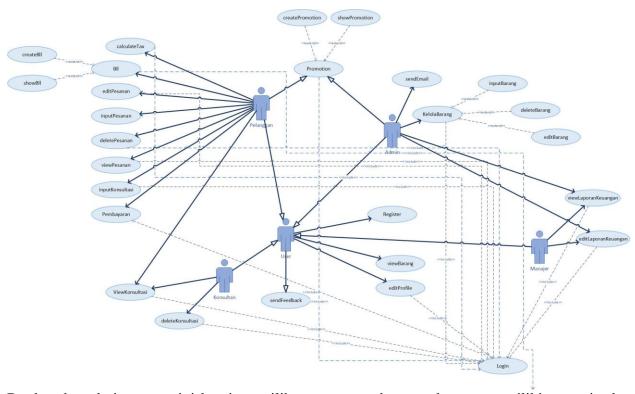
Tugas Praktikum IX

- Arva Adwitya S (1301184445)
- Bramantya Purbaya (1301180232)
- Fariz Muhammad R (1301184327)
- Sya Raihan Heggi (1301184219)

TUGAS PENDAHULUAN - Membuat ROBUSTNESS ANALYSIS

- 1. Dari dokumen DPPL anda, pilihlah use case paling kompleks di Use Case Diagram.
- 2. Lihat kembali Use Case Scenarionya.
- 3. Lihat kembali Use Case Diagramnya.
- 4. Lihat kembali button-buton yang ada di IMK untuk use case tersebut.
- 5. Lakukan Analisis Robustness terhadap use case tersebut.
- 6. Dan laporkan hasilnya dalam dokumen DPPL.

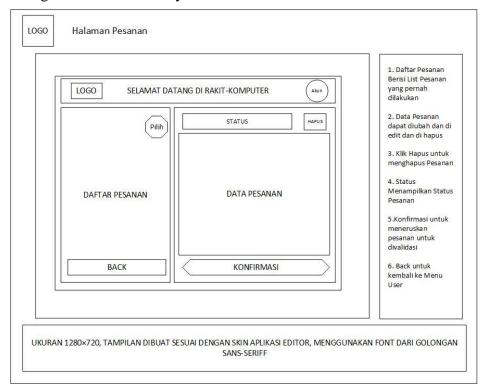


Berdasarkan dari usecase ini kami memilih usecase pembayaran karena memiliki scenario dan proses yang cukup kompleks oleh karena itu akan dilihat Kembali scenario dan sequence diagramnya dan dilakukan analisis robustness

1. Use Case Scenario

Nama Use Case	Pembayaran		
Deskripsi	Pelanggan melakukan pembayaran pada transaksi yang dilakukan		
Pre-Kondisi	Aktor sudah login dan memiliki pesanan, kemudian ingin melakukan pembayaran		
Post-Kondisi	Aktor telah melakukan pembayaran		
Aktor	Pelanggan		
Skenario Utama			
	Aktor	Sistem	
	1. Pelanggan sudah di menu		
	pesanan lalu mengklik		
	detail pesanan	2. Menampilkan informasi	
		Pesanan dan jumlah harga	
	3. Memilih opsi pembayaran	1 Osailan dan Jannan narga	
	4. Klik bayar		
	-	5. Mengirimkan kode	
		verifikasi	
	6. Memasukkan kode		
	verifikasi 7. Klik OK		
	7.1111111 011	8. System akan memeriksa	
		kode verifikasi	
		9. Jika inputan valid maka	
		akan lanjut ke langkah 11	
		10. Jika tidak valid maka	
		system akan	
		menampilkan notifikasi	
		"kode verifikasi salah"	
		dan kembali ke langkah 6	
		11.Data pembayaran	
		diterima sistem dan	
		dimasukkan ke database	
		12. Menampilkan teks	
		"Pembayaran berhasil"	
		13. Kembali ke halaman	
		utama	

2. Rancangan IMK dari Pembayaran Masuk kedalam menu Pesanan.



Antarmuka : Halaman Pesanan

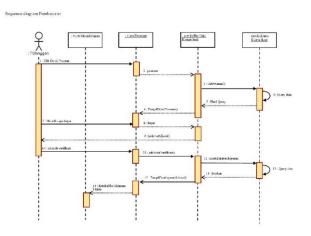
ld_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
Table 3	Table	Daftar Pesanan	Diisi dengan penjelasan reaksi sistem,
			misalnya membuka layar apa, link kemana.
			Jika menyangkut suatu kode yang cukup
			rumit, acu algoritma yang telah diuraikan di
			atas.
Form 4	Form	Data Pesanan	Berisi Form yang dapat diisi untuk melihat
			pesanan apa saja yang ingin diatur
Button 21	Button	Back	Jika Diklik akan menuju ke halaman user.
Button 22	Button	Konfimasi	Jika Diklik akan menuju ke halaman user dan
			menginputkan data pesanan ke database
Button 23	Button	Hapus	Jika di klik akan menghapus data pesanan
			dan mengirimkan ke database
Button 24	Button	Pilih	Jika Diklik akan mengisi data pesanan
			dengan id pesanan yang dipilih.
Textfield 7	Textfield	Status	Menampilkan status pesanan saat diakses,
			sudah berakhir, sedang transaksi, belum
			validasi, atau sudah tervalidasi.
Dropdown	Dropdow	Akun	Digunakan untuk mengakses Profile dari
9	n		User dan terdapat dropdown menuju
			editProfile().

3. Analisis Sequence dan Komponen dari Use-case diagram

Indentifikasi Kelas

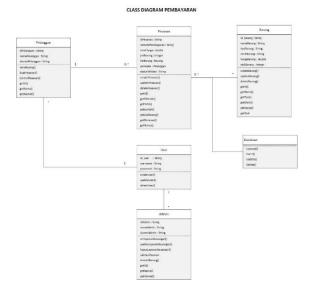
No	Nama Kelas Perancangan	Tipe Kelas
1	User	Entity
2	Pelanggan	Entity
3	Pesanan	Entity
4	Barang	Entity
5	Database	Entity

Sequence Diagram Pembayaran



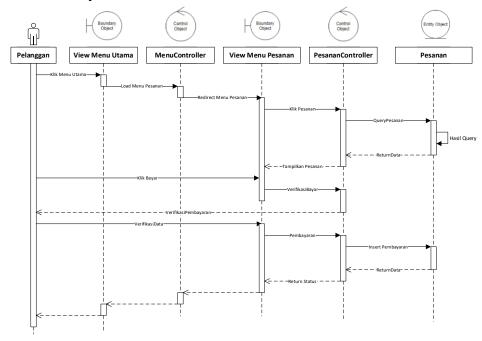
Gambar 2.12.1 Sequence Diagram Pembayaran

Diagram Kelas Pembayaran



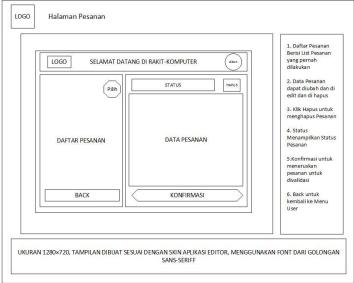
Gambar 2.12.2. Class Diagram Pembayaran

4. Robustness Analysis



Berdasarkan Analisis yang dilakukan terdapat beberapa kesalahan pada sequence diagram awal dikarenakan ada pengaksesan Boundary object menuju Boundary object lagi oleh karena itu perlu dibuatkan Controller lagi atau Control object untuk mengatur hal tersebut selain itu perlu dibuat juga control object untuk mengakses entity object pada sequence awal sudah benar namun ada beberapa kejanggalan dikarenakan alur dari proses kurang pas sehingga ada perbaikan dari use case yang sudah dibuat.

Sehingga alur dari pekerjaan yang dilakukan agar dapat mencapai tujuan dari pembayaran diawali dengan user pelanggan akan mengakses menu utama dan kemudian akan memilih menu pesanan dan akan diarahkan ke menu pesanan dan data pesanan akan diambil dari database terlebih dahulu, pada menu pesanan akan ditampilkan rancangan imk seperti berikut ini.



Dimana nanti user pelanggan akan melihat daftar pesanan yang sudah dia lakukan dan statusnya, pelanggan dapat melakukan klik pada pesanan yang diinginkan dan melihat detail pesanannya, kemudian pelanggan dapat melakukan hapus atau hanya melihat status pemesanan, untuk melakukan pembayaran maka pelanggan akan mengklik button konfirmasi, dimana akan menuju ke proses pembayaran yang diawali dengan melakukan validasi dari pemesanan dan bila pelanggan menyetujui maka pembayaran akan dilakukan dan data pembayaran pesanan ini akan dimasukan, serta mengupdate status dari pesanan menjadi sudah bayar, dan akan dikembalikan lagi ke menu pesanan, selanjutnya pelanggan dapat mengakhiri dengan kembali ke menu utama.

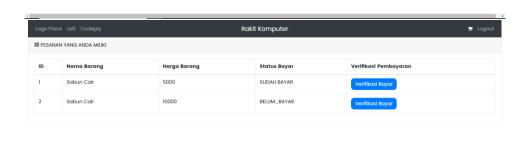
TUGAS LAB

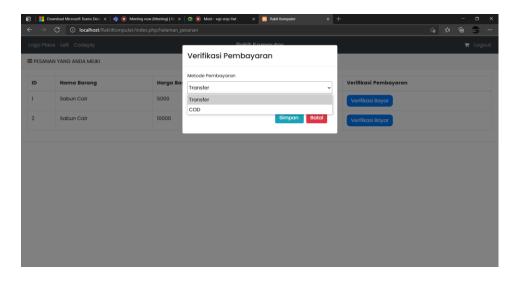
Implementasikan hasil Analisis Robustness Anda di Lab

 ⇒ Implementasi IMK dari Usecase Pembayaran









⇒ Implementasi Code Usecase

Controller Menu

Controller Pesanan

```
class PesananController extends CI_Controller {

function __construct();

parent::__construct();

sthis->load->model("user_model","user");

sthis->load->model("admin","admin.model");

sthis->load->model("admin","admin.model");

sthis->load->model("helanggan_model");

sthis->load->model("helanggan_model");

sthis->load->model("admin","admin.model");

sthis->load->model("helanggan_model");

sthis->load->model("pesanan_model","konsultan");

sthis->load->model("pesanan_model","konsultan");

sthis->load->model("barang_model',"pesanan");

sthis->load->model('barang_model','barang');

sthis->load->helper('url');

public function updateData()[]

sidPesanan = sthis->input->post('id');
smetodePembayaran = sthis->input->post('metode');

sdata = array(

'metode_pembayaran' => smetodePembayaran,

'status' => 'SUDAH BAYAR'

);

sthis->pesanan->updateData($idPesanan,$data);

redirect('halaman_pesanan');

}
```

o Model Pesanan

O View Menu Utama Pelanggan

View Menu Utama Pelanggan

```
| Company | Comp
```

```
ciphp foreach($data_pesanan as $dp) :?>
cdiv class="modal fade" id="edit-data(?php echo $dp['id'] ?>" tabindex="-1" role="dialog" aria-labelledby="myModalLabel" aria-hidden="true">
cdiv class="modal-dialog">
cdiv class="modal-neader">
cdiv class="modal-totle">
cdiv class="modal-totle">
cdiv class="modal-totle">
cdiv class="form-horizontal" action="(?> site_url('PesananController/updateData')>>" method="post" enctype="multipart/form-data" role="form">
cdiv class="form-horizontal" action="(?> site_url('PesananController/updateData')>>" method="post" enctype="multipart/form-data" role="form">
cdiv class="modal-body">
cform class="form-horizontal" action="(?> site_url('PesananController/updateData')>>" method="post" enctype="multipart/form-data" role="form">
cdiv class="modal-body">
cdiv class="modal-body">
cdiv class="modal-body"
cdiv class="modal-body"
cdis="modal-body"
cdis="mo
```

⇒ Progress Selain Usecase Robustness