

BOM – Browser Object Model

Entendendo o BOM

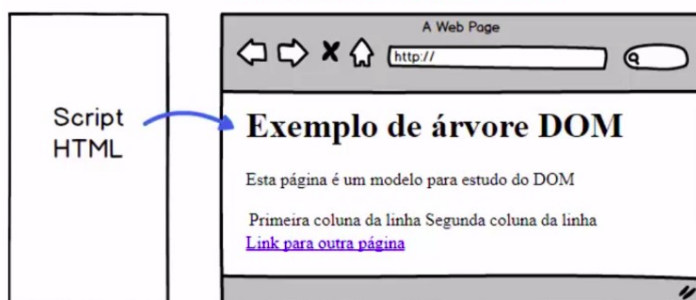
BOM parte 1 - Introdução

O que é BOM?

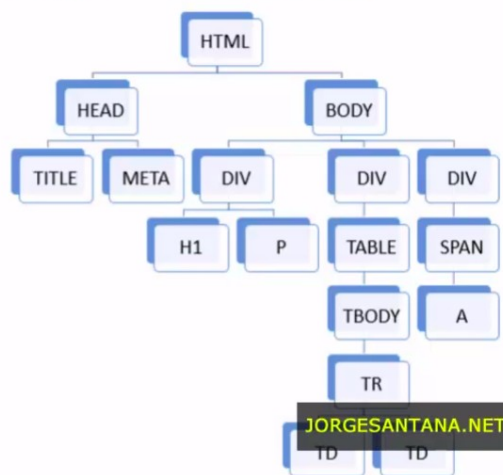
Browser Object Model

API que permite o acesso via JavaScript a recursos do browser

BOM (Browser Object Model)



DOM (Document Object Model)



Trata dos objetos que são relacionados com o navegador em si, tais como o já conhecido window, e elementos que estão abaixo dele, como location, document, navigator, e demais.

Não há um padrão oficial que possa ser discutido ou referenciado, algumas funções são suportadas por todos os navegadores, outras não. Neste artigo, vou tentar cobrir as funções que funcionam em todos os navegadores, além disso, vou passar alguns métodos para contornar problemas de compatibilidade que possam ocorrer em alguns desses navegadores.

O Window

É a janela do browser onde todo o conteúdo é renderizando, incorporando a árvore de elementos da página.

É possível acessar funções de abertura de janela através do script do JavaScript no documento HTML

```

<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>BOM - Window</title>
  <script>
    var janela

    function abrirPopUp() {
      janela = window.open('https://google.com', 'nova_janela', 'width=400, height=300')
    }
    function fecharPopUp() {
      janela.close()
    }
  </script>
</head>

<body>
  <button onclick="abrirPopUp()">Abrir Janela</button>
  <button onclick="fecharPopUp()">Fechar Janela</button>

</body>
</html>

```

SCREEN

BOM parte 2 - Screen



Os atributos podem ser recuperados. Tomando decisões de renderização, como por exemplo, um menu específico para cada tipo de tela acessando aquela tela.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>BOM - Screen</title>
  <script>
    var height = window.screen.availHeight
    var width = window.screen.availWidth

    document.write("A altura do navegador é: " + height + "<br/>")
    document.write("A largura do navegador é: " + width)
  </script>
</head>
<body>

</body>
</html>
```

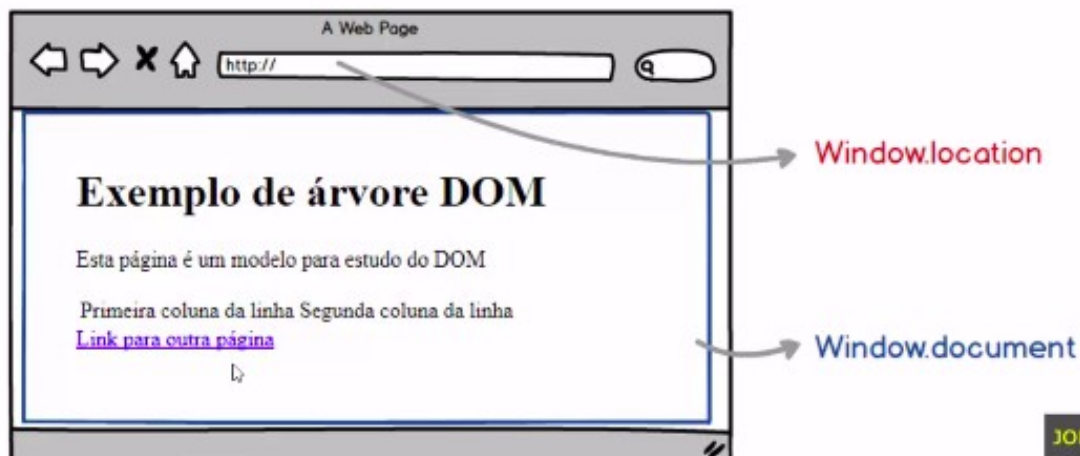
O seguinte código recupera automaticamente as dimensões da janela.

A altura do navegador é: 741
A largura do navegador é: 1302

Os atributos não modificam porque representam o potencial de altura e largura do browser.

LOCATION

BOM parte 3 - Location



Um redirecionamento pode ser acessado através do HREF e a URL.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>BOM - Location</title>
  <script>
    window.location.href = "https://www.google.com"
  </script>
</head>
<body>

</body>
</html>
```

O processo também pode ser realizado através de botão no body.

TIMING

BOM parte 4 - Timing

Executa ação uma vez após o tempo informado

```
setTimeout( <ação>, <tempo em milissegundos>);
clearTimeout()
```

Sempre executa a ação após o período informado

```
setInterval( <ação>, <tempo em milissegundos>);
clearInterval()
```

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>BOM - Timing</title>
  <script>
    //setTimeout(function() { document.write('Teste de Tempo')}, 2000)

    setInterval(function() { document.write('Teste Contínuo' + '<br/>')}, 2000)
  </script>
</head>
<body>

</body>
</html>
```