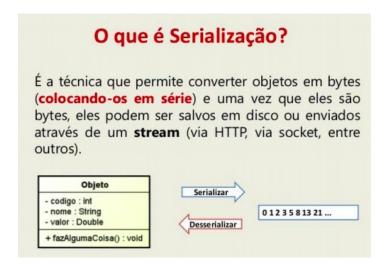


Raíssa Azevedo

YAML - Yet Another Markup Language

No Docker são escritos arquivos de configuração para serem executados, e estes arquivos são escritos nessa linguagem de marcação YAML.

Yet Another Markup Language, criada em 2001 é uma linguagem não apenas de marcação, como o nome sugere, mas sim uma linguagem de **Serialização de Dados.**



A utilização do YALM é muito parecida com o JSON do JavaScript.

A linguagem YAML:

- Se integra com outras linguagens, como Python, Ruby, Java, etc;
- Possui tipos de dados comuns como escalares, listas, arrays, etc;
- Comumente utilizada como arquivo de configuração ou armazenamento de dados;

Tem como objetivos:

- Ser lida facilmente por humanos;
- Portátil;
- Integrar facilmente com outras linguagens
- Fácil de implementar e usar;

Sintaxe:

Identar os códigos em outras linguagens é feito com o uso de **tag** no YAML é feito através do uso de **espaço.**

```
host: geek
datacenter:
location: Vila Velha
router: 42
roles:
- web
- dns
```

Estilos:

Em YAML existem 2 estilos para escrever, estes são: block e flow.

O estilo **block** é mais fácil de ler, menos compacto e foi utilizado no exemplo acima, de sintaxe.

O estilo de fluxo ou **flow** é uma extensão do formato Json. Quebra longas linhas de conteúdo, e utiliza tags e âncoras.

```
host2: "geek"
datacenter2: {location:
Vila Velha, router: 42 }
roles: [ web, dns ]
```

Mapeamentos:

Mapeamentos em YAML são realizados através de chave e valor. É feito através de dois pontos e espaço.

```
host: geek
datacenter:
location: São Paulo
router: 42
```

Sequências:

São feitos através de listas, coleções ou arrays. As sequências não podem ser vazias ou com linhas em branco.

```
roles:
- webserver
- database
```

Escalares:

Valores escalares são valores únicos (string, números...). Diferente de sequencia de valores (arrays, coleções...).

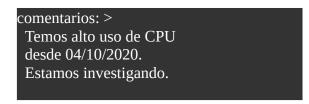
```
hots: geek
datacenter:
location: São Paulo
router: "42"
switch: "34"
```

Quando se tem um valor inteiro que não é usado em nenhum momento para fazer computação. Declare como string.

Existem tipos que preserva e que não preserva a estrutura das linhas:

```
funcionamento: |
segunda - das 08:00 as 17:00
terça - das 09:00 as 18:00
quarta - das 10:00 as 19:00
quinta - das 11:00 as 20:00
sexta - das 12:00 as 21:00
sábado - das 13:00 as 22:00
domingo - das 14:00 as 23:00
```

Este é o valor escalar de múltiplas linhas, preservando a estrutura das linhas.

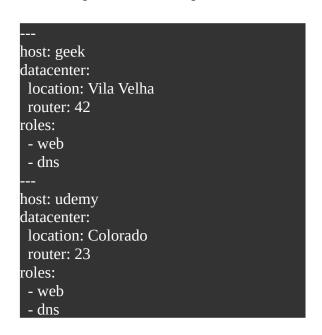


Este é o valor escalar onde a estrutura das linhas não será respeitada. Tudo será apresentado em uma linha só.

Obs: Ou seja, | ocorre a preservação da estrutura de linhas e o > não preserva.

Estruturas:

Em YAML pode haver múltiplas diretivas ou configurações em um único arquivo.



Sem o --- o arquivo indicaria erro de chave duplicada.

Comentários:

Os comentários são feitos através de # assim como o Python.

```
# Configurações do Host Geek:
---
host: geek
datacenter:
location: Vila Velha # Cidade do ES
router: 42
roles:
- web
- dns
```

Para comentar ou descomentar várias linhas: Selecionar as linhas e clicar **ctrl** + /

Tags:

São utilizadas para configurar um **uri** ou **url** própria. Assim como marcadores locais e tipos de dados.

```
%TAG! tag:host:geek
---
host: geek
datacenter:
location: !GEEK São Paulo
router: "42"
switch: '34'
```

Na definição da **tag** geek o processo é feito em letras minúsculas, quando a tag vai ser utilizada no processo ela é usada em letas maiúsculas.

Outra forma (mais comum) de configurar tags:

```
host: udemy
datacenter:
location: Colorado
router: !!str 42
switch: !!str 34 # Ou !!int ou !!float
```

Âncoras:

Ancôras são utilizadas para armazenar ou reutilizar dados. È definido por & e utilizada com *

```
host: geek
datacenter:
location: &SP São Paulo
---
host: Udemy
datacenter:
location: *SP
---
roles: &ghost
- webserver
- database
---
roles: *ghost
```

Dessa forma, é possível declarar uma vez, e reutilizar quantas vezes forem necessárias: