## CONSTRUA OS ALGORITMOS E OS FLUXOGRAMAS DOS EXERCÍCIOS

## 1) Crie um algoritmo que faça a leitura de 4 valores inteiros e em seguida apresente a média destes valores.

algoritmo "Média"

var

a, b, c, d, media: real

inicio

Escreva ("Digite 1ª nota: ")

Leia (a)

Escreva ("Digite 2ª nota: ")

Leia (b)

Escreva ("Digite 3ª nota: ")

Leia (c)

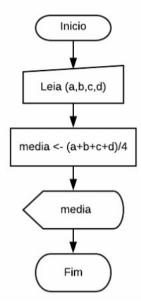
Escreva ("Digite 4ª nota: ")

Leia (d)

media < -(a + b + c + d)/4

Escreva ("Sua média equivale a", media)

fimalgoritmo



## 2) Crie um algoritmo que faça a leitura da base e da altura de um retângulo e em seguida apresente área do mesmo.

algoritmo "Retângulo"

var

base, alt, area: inteiro

inicio

Escreva ("Valor da Base: ")

Leia(base)

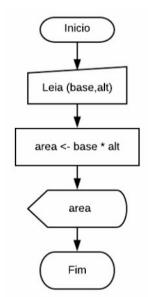
Escreva ("Altura: ")

Leia (alt)

area <- base\*alt

Escreva ("A área equivale a", area)

fimalgoritmo



3) Faça um algoritmo que leia a idade de uma pessoa expressa em anos, meses e dias e escreva a idade dessa pessoa expressa apenas em dias. Considerar ano com 365 dias e mês com 30 dias.

algoritmo "Ano"

var

a,m,D: inteiro

inicio

Escreval("Entre com sua idade somente em anos ")

Leia(a)

Escreval("Entre com sua idade somente em meses ")

Leia(m)

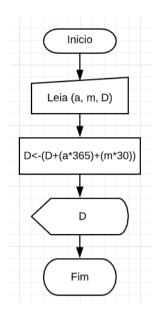
Escreval("Entre com sua idade somente em dias ")

Leia(D)

D < -(D + (a\*365) + (m\*30))

Escreva("Sua idade em dias é: ",D)

## fimalgoritmo



4) Escreva um algoritmo para ler o número total de eleitores de um município, o número de votos brancos, nulos e válidos. Calcular e escrever o percentual que cada um representa em relação ao total de eleitores.

algoritmo "Votos"

var

tot,nulo,branco:inteiro

pbranco,pnulo,ptot:real

inicio

Escreva ("Nº total de eleitores:")

Leia(tot)

Escreva ("Nº de votos Brancos:")

Leia (branco)

Escreva ("Nº de votos nulos:")

Leia (nulo)

pbranco <- (tot \* branco)/100

pnulo <- (tot \* nulo)/100

ptot <- tot - branco - nulo

Escreval (pnulo,"% de votos nulos.")

Escreval (pbranco, "% de votos brancos e")

Escreva (ptot,"% dos demais!")

fimalgoritmo

