# Template de Relatório do Trabalho 4: Estudo de Caso Dirt Bikes

## **Regras Gerais:**

- O trabalho deve ser feito individualmente ou em grupos de 2 alunos;
- A interação entre os integrantes do grupo deve ser feita de forma única e exclusivamente virtual, respeitando todas as recomendações de saúde e segurança no período de isolamento da pandemia.
- O trabalho tem valor igual a 17,0 (trinta e cinco) pontos;
- A detecção de cópias ZERA todos os trabalhos, independente de quem fez e quem copiou o trabalho original.
- O que deve ser entregue:
  - O relatório deve ser entregue na sala virtual da disciplina no AVA até a data limite de entrega, seguindo as recomendações descritas neste documento.
  - O arquivo deve ser nomeado como: T4\_+<NomeSobrenome01>+<NomeSobrenome02> (exemplo: T4\_AnaRosaPedroCoutinho.pdf).
  - Data limite de entrega: 18 de setembro de 2020.
- O relatório <u>deve conter o texto deste template</u> e responder individualmente cada uma das perguntas das partes descritas neste documento.

### Descrição dos alunos

<Nome e matrícula>

# **Parte 1: Project Model Canvas**

#### Valor: 10,0 pontos

Neste trabalho, continuaremos focando no desenvolvimento da estratégia de comércio eletrônico para a empresa Dirt Bikes. Prepare um relatório com um PMC (Project Model Canvas) para o site de comércio eletrônico da Dirt Bikes de acordo com o template e o material de apoio fornecidos. Devem ser preenchidos todos os campos do template de 1 página do PMC:

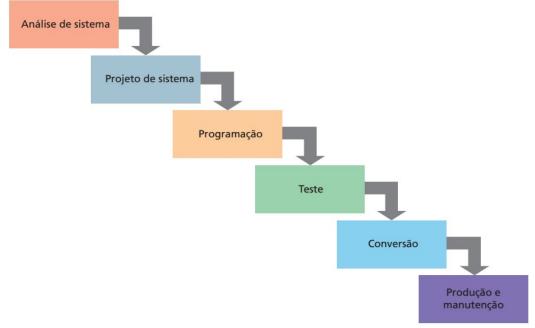
- Pitch
- Justificativas
- Objetivos SMART
- Beneficios
- Produto
- Requisitos
- Stakeholders Externos
- Premissas
- Equipe
- Restrições

- Grupo de Entregas
- Riscos
- Linha do tempo
- Custos

### Parte 2: Cronograma com Gráfico de Gantt

#### Valor: 7,0 pontos

De acordo com o PMC desenvolvido na parte 1 e o material de apoio sobre gerenciamento de projetos, desenvolva um gráfico de Gantt com um cronograma detalhado sobre as tarefas que devem ser executadas para desenvolver o site da empresa Dirt Bikes usando o ciclo de vida tradicional de sistemas, conforme figura abaixo (para maiores detalhes ler o capítulo 12 do livro texto).



Existem várias ferramentas gratuitas para ajudar na construção de um gráfico de Gantt. Pode também ser usado um software de planilha, como os exemplos fornecidos no AVA. Uma sugestão é usar a ferramenta Trello (<a href="https://trello.com/">https://trello.com/</a>) e um Power-Up chamado TeamGantt (<a href="https://trello.com/power-ups/5970d4298c14fdf691c95a76/teamgantt">https://trello.com/power-ups/5970d4298c14fdf691c95a76/teamgantt</a>). Você pode escolher qual ferramenta prefere usar neste trabalho.

O seu relatório deve conter um gráfico de Gantt que cumpra os seguintes requisitos:

- Para cada um dos seis estágios do ciclo de vida tradicional de sistemas, você deve detalhar pelo menos 2 atividades.
- Para cada atividade o seu gráfico deve mostrar: duração, data de início, data de término e dependência com outras atividades.
- Pelo menos 5 atividades devem ter dependência com uma atividade anterior, ou seja, só podem começar quando uma determinada atividade for concluída.
- O tempo total de duração do projeto deve ser de no máximo 1 ano.