

[< Voltar](#)

## Plano Didático

---

**Disciplina:** Engenharia de Software I

**Turma:** 10700010057\_20232\_01

**Docente:** DOCENTE PADRÃO

**E-mail:**

### Ementa Resumo

Introdução à Engenharia de Software. Paradigmas da Engenharia de Software. Engenharia de Sistemas. Análise de

### Objetivo

Garantir que os alunos possuam os conhecimentos fundamentais para exercício da engenharia de software, propo  
Incluem-se nestes conhecimentos técnicas de requisitos, análise de viabilidade, gerência de projetos e teste de soft  
software; - Relacionar as diferentes etapas de desenvolvimento de software para a compreensão do sistema como  
qualidade de seus produtos.

### Metodologia

Aulas utilizando os recursos didáticos disponíveis na plataforma; publicação de materiais complementares (videoaulas, webconferências).

### Fórmulas e Critério de Avaliação

Os resultados dos alunos são expressos em pontos acumulados de zero (0) a dez (10,0) e representam a soma da disciplina, por meio da interação online do aluno, se o aluno percorrer toda a trilha de conteúdo. II. Três (3,0) pontos por Avaliação, considerando as ementas de todas as disciplinas trabalhadas durante o módulo. Registrar as informações

### Atividades Acadêmicas Supervisionadas (Extracurricular)

Trilha técnica. Avaliações. Trabalhos.

### Bibliografia

BIBLIOGRAFIA BÁSICA - PRESSMAN, R. S. Engenharia de Software: uma abordagem profissional. 7. ed. Porto Alegre: Elsevier, 2013. · BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR - ENG com tecnologia. Rio de Janeiro: Elsevier, 2011. - PETERS, James. Engenharia de software : teoria e prática. Rio de Janeiro: LTC, 2013. · KARAM, O.. Fundamentos de Engenharia de Software. São Paulo: LTC, 2013.

## Itens do Planejamento

---

Nenhum resultado encontrado.