

DISPOSITIVOS DE ENTRADA E SAÍDA

Lucas Gabriel Codeco
Gislany Raíssa Azevedo
Dayana Tonon
Júnior Aguilar

16 de março de 2020

Dispositivos de Entrada e Saída

Introdução

- Periféricos - dispositivos encarregados de incorporar e extrair informação de um computador.
- Os gabinetes dos PC's possuem chaves de comutação:
 - I/O ou On/Off;
 - Reset;
 - Turbo;



Dispositivos de Entrada

- Inserem dados no processador;

Dentre os meios que permitem a entrada dos dados, estão:

- O teclado
- O mouse
- O lápis óptico



Dispositivos de Entrada

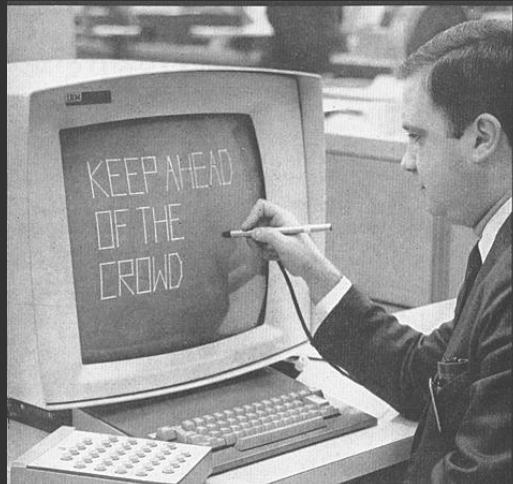
- Outros exemplos de periféricos de entrada são:
 - O microfone;
 - A câmera;
 - O escâner.

Dispositivos de
Entrada



Tecnologia de Input

- 1968 Mouse substituiu o light pen (vector systems)



– Mecânico



– Ótico

– Touch pad



– Sem fio

– 3D

– Cubic mouse



Anos 80

Dispositivos de Entrada

-Anos 80 – Computação gráfica era uma área pequena e sem muito sucesso porque o hardware era muito caro.

Início do conceito de Desktop.

- Macintosh

- IBM.



Dispositivos de Saída

São dispositivos que exibem dados e informações processadas pelo computador, também chamados de unidades de saída.

Dentre eles:

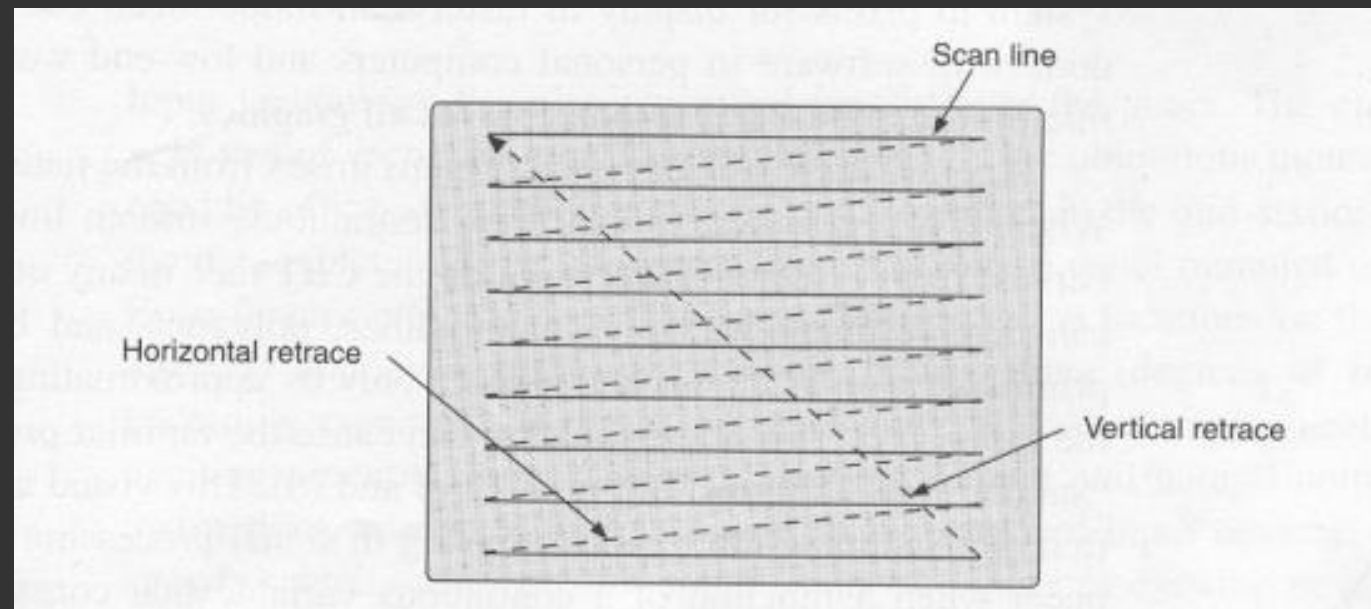
- O monitor;
- Os alto-falantes;
- A impressora comum.



Anos 60 e 70

- (Anos 70) Raster systems

Tecnologia baseada em TV (tecnologia raster onde linhas são traçadas horizontalmente)



Anos 70

- Commodore 64
- (1970) - VT05 da Dec (Teleimpressor embutido) - . Pela primeira vez um computador pessoal utilizara um monitor para exibir os dados em tempo real.



Anos 80

- HX-20 da Epson (1982) No início da década de 80 as telas de cristal líquido começam a ser incorporadas aos computadores.
- Tão coloridos como uma calculadora – Notebooks.



Atualmente

- LCD
- Monitor Holográfico
- HelioDisplay – é um monitor baseado em ar, usando principalmente o ar que já está presente no ambiente operacional. US 20k.





INSTITUTO FEDERAL
ESPÍRITO SANTO

Dispositivos Híbridos

São dispositivos de entrada e/ou saída ao mesmo tempo. Também conhecidos como dispositivos de I/O (Input e Out). Dentre eles:

- Memória RAM (Entrada, Saída e Híbrido);
- Placa Controlador;
- Pendrive;
- CD/DVD;



Dispositivos
Híbridos

Dispositivos Híbridos

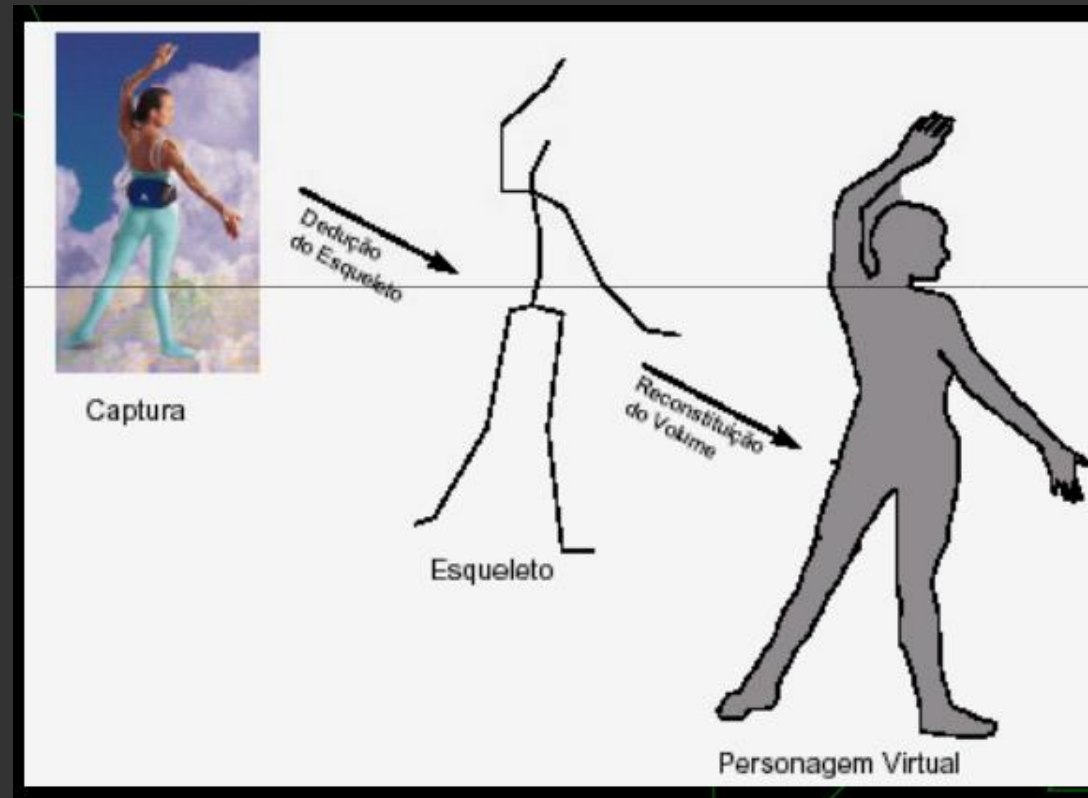
- Impressora Multifuncional
- Modem
- Placa de Rede

Dispositivos
Híbridos



MOCA – Motion Capture

- 2 FASES:
- 1 - As posições espaciais dos sensores são capturadas e usadas para deduzir as posições das juntas do esqueleto do ator.
- 2 - O esqueleto é revestido de volume e processos de rendering são aplicados.
-



VR – Realidade Virtual

- Realidade virtual é uma tecnologia de interface entre um usuário e um sistema operacional através de recursos gráficos 3D ou imagens 360º cujo objetivo é criar a sensação de presença em um ambiente virtual diferente do real.



Referências

- BARRETO, J.. Principais periféricos. 2020. Disponível em:
<http://www.inf.ufsc.br/~j.barreto/cca/perifer/perifericos.htm>. Acesso em: 09 mar. 2020.
-
- Dispositivos periféricos. Site: <https://conceitos.com>. Autor: Editorial Conceitos. Publicado:
02/05/2016. Disponível em: <https://conceitos.com/dispositivos-perifericos/> Sao Paulo, Brasil.
Acesso em: 09 mar. 2020.