TRABALHO - ENGENHARIA DE SOFTWARE II

Prazo de Envio: 22/06/2024

A atividade poderá ser realizada em dupla.

Utilize o modelo em anexo na plataforma para o desenvolvimento e envio do trabalho.

Atividade: Análise de qualidade de software - Estudo de caso no software "Livraria Virtual"

Descrição dos requisitos:

- O software é uma loja virtual de livros, onde os usuários podem realizar compras de livros online.
- O software permite que os usuários realizem buscas por livros por título, autor ou categoria.
- O software exibe informações detalhadas sobre os livros, como sinopse, autor, editora, ano de publicação, preço e disponibilidade em estoque.
- O software permite que os usuários adicionem livros ao carrinho de compras e finalizem suas compras realizando o pagamento através de um sistema de pagamento integrado.
- O software permite que os usuários gerenciem suas contas, realizando login e alterando suas informações pessoais, como endereço de entrega e informações de pagamento.
- O software envia notificações de confirmação de compra e atualizações sobre o status da entrega dos livros.
- O software permite que os administradores gerenciem o estoque de livros, adicionando e removendo livros do catálogo e monitorando o status dos pedidos dos usuários.
- O software pode ser acessado através de diferentes dispositivos, como computadores, tablets e smartphones, com uma interface responsiva adaptada para cada tipo de dispositivo.
- O software pode ser integrado a sistemas de análise de dados e marketing, permitindo que os administradores avaliem o desempenho da loja e realizem campanhas de marketing direcionadas aos usuários.

A partir disso, analise e descreva o processo de qualidade de software utilizando o método SCRUM para o sistema da livraria descrito acima, destacando os seus principais elementos e atividades, seja atividades individuais ou em grupo. Considere que você é o PMO do projeto.

CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO:

- Envio do trabalho conforme padrão solicitado: 1,0 ponto.
- Apresentação dos elementos SCRUM 1,0 ponto.
- Apresentação das atividades do projeto 1,0 ponto.