EXERCÍCIOS MUNDO 1 - PYTHON

- 1. Crie um programa que escreva "Olá, Mundo" na tela
- 2. Faça um programa que leia o nome de uma pessoa e mostre uma mensagem de boas vindas.
- 3. Crie um programa que leia dois números e mostre a soma entre eles
- 4. Faça um programa que leia algo pelo teclado e mostre na tela o seu tipo primitivo e todas a s informações possíveis sobre ele
- 5. faça um programa que leia um número inteiro e mostre na tela o seu sucessor e seu antecessor
- 6. Crie um algoritmo que leia um número e mostre o seu dobro, triplo e raiz quadrada
- 7. Desenvolva um programa que leia as duas notas de um aluno, calcule e mostre a sua média
- 8. Escreva um programa que leia um valor em metros e o exiba convertido em centímetros e milímetros
- 9. Faça um programa que leia um número Inteiro qualquer e mostre na tela a sua tabuada
- 10. Crie um programa que leia quanto dinheiro uma pessoa tem na carteira e mostre quantos dólares ela pode comprar Considere US\$ 1,00 = R\$ 3,27
- 11. Faça um programa que leia a largura e altura de uma parede em metros, calcule a sua área e a quantidade de tintas necessárias para pintá-la, sabendo que cada litro de tinta, pinta uma área de 2m²
- 12. Faça um algoritmo que leia o preço de um produto e mostre seu novo preço, com 5% de desconto
- 13. Faça um algoritmo que leia o salário de uma funcionário e mostre seu novo salário, com 15% de aumento
- 14. Escreva um programa que converta um a temperatura digitada em ${}^{\circ}\mathrm{C}$ e converta para ${}^{\circ}\mathrm{F}$

- 15. Escreva um programa que pergunte a quantidade de Km percorridos por um carro alugado e a quantidade de dias pelos quais ele foi alugado. Calcule o preço a pagar, sabendo que o carro custa R\$ 60 por dia e R\$ 0,15 por Km rodado.
- 16. Crie um programa que leia um número Real qualquer pelo teclado e mostre na tela a sua porção Inteira. Ex: Digite um número: 6.127 O número 6.127 tem a parte Inteira 6.
- 17. Faça um programa que leia o comprimento do cateto oposto e do cateto adjacente de um triângulo, calcule o mostre o comprimento da hipotenusa.
- 18. Faça um programa que leia um ângulo qualquer a mostre na tela o valor do seno, cosseno e tangente desse ângulo.
- 19. Um professor quer sortear um dos seus quatro alunos para apagar o quadro. Faça um programa que ajude ele, lendo o nome deles e escrevendo o nome do escolhido O mesmo professor do desafio anterior quer sortear a ordem de apresentação de trabalhos dos alunos.
- 20. Faça um programa que leia o nome dos quatro alunos e mostre a ordem sorteada.
- 21. Faça um programa em python que abra e reproduza o áudio de um arquivo MP3.
- 22. Crie um programa que leia o nome completo de uma pessoa e mostre: O nome com todas as letras maiúsculas e minúsculas. Quantas letras ao todo(sem considerar espaços) Quantas letras tem o primeiro nome.
- 23. Faça um programa que leia um número de 0 a 9999 e mostre na tela cada um dos dígitos separados. Ex: Digite um número: 1834 unidade: 4 dezena: 3 centena: 8 milhar: 1
- 24. Crie um programa que leia o nome de uma cidade e diga se ela começa ou não com o nome 'SANTO'
- 25. Crie um programa que leia o nome de uma pessoa e diga se ela tem 'SILVA' no nome.
- 26. Faça um programa que leia uma frase pelo teclado e mostre: Quantas vezes aparece a letra 'A' Em que posição ela aparece a primeira vez Em que posição ela aparece a última vez

- 27. Faça um programa que leia o nome completo de uma pessoa, mostrando em seguida o primeiro e o último nome separadamente. Ex: Ana Maria de Souza primeiro = Ana último = Souza
- 28. Escreva um programa que faça o computador "pensar" em um número inteiro entre 0 e 5 e peça para o usuário tentar descobrir qual foi o número escolhido pelo computador. O programa deverá escrever na tela se o usuário venceu ou perdeu.
- 29. Escreva um programa que leia a velocidade de uma carro. Se ele ultrapassar 80 km/h, mostre uma mensagem dizendo que ele foi multado. A multa vai custar R\$ 7,00 por cada Km acima do limite.
- 30. Crie um programa que leia um número inteiro e mostre na tela se ele é par ou ímpar.
- 31. Desenvolva um programa que pergunte a distância de uma viagem em km. Calcule o preço da passagem, cobrando R\$ 0,50 por km para viagens de até 200km e R\$ 0,45 para viagens mais longas.
- 32. Faça um programa que leia um ano qualquer e mostre se ele é bissexto
- 33. Faça um programa que leia três números e mostre qual é o maior e qual é o menor.
- 34. Escreva um programa que pergunte o salário de um funcionário e calcule o valor do seu aumento. Para salários superiores a R\$ 1.250,00, calcule um aumento de 10%. Para os inferiores ou iguais, o aumento é de 15%.
- 35. Desenvolva um programa que leia o comprimento de três retas e diga ao usuário se elas podem ou não formar um triângulo.