

Avaliação: Curso de Python – Mundo 1([← VOLTAR PARA O CURSO](#))

-

- Quando precisamos gerar números aleatórios em nosso programa em Python, devemos usar um módulo especial. Qual é a linha usada para carregar esse módulo?

Resposta Marcada :

`import random`

Total de marcas: 1MARCAS OBTIDAS 1

- Se por acaso estivermos escrevendo um programa em Linguagem Python e quisermos adicionar funcionalidades que não estão presentes no momento, como proceder?

Resposta Marcada :

podemos importar um módulo que tenha esta funcionalidade implementada

Total de marcas: 1MARCAS OBTIDAS 1

- Considerando a sintaxe oficial do Python 3.0 em diante, qual das instruções a seguir é a única válida para exibir uma mensagem na tela?

Resposta Marcada :

`print("Curso em Vídeo")`

Total de marcas: 1MARCAS OBTIDAS 1

- As variáveis do tipo bool aceitam apenas dois valores no Python, que valores são esses?

Resposta Marcada :

True ou False

Total de marcas: 1MARCAS OBTIDAS 1

- Na lista a seguir, temos vários softwares famosos e suas respectivas funcionalidades. Qual é o único da lista a seguir que **não foi feito** usando a linguagem Python?

Resposta Marcada :

Photoshop – Editor de Imagens

Total de marcas: 1MARCAS OBTIDAS 1

- Considere as seguintes instruções, em Linguagem Python:

`n1 = '7'`

`n2 = 4`

`print(n1 + str(n2))`

O que vai aparecer na tela, quando executarmos esse programa?

Resposta Marcada :

Vai aparecer o valor 74

Total de marcas: 1MARCAS OBTIDAS 1

- Conhecendo bem o funcionamento dos operadores aritméticos da Linguagem Python e a ordem de precedência na execução desses operadores dentro de uma expressão, qual será o valor final da variável “res” na expressão:

```
res = 3 + 2 * 4
```

```
print(res)
```

Resposta Marcada :

11

Total de marcas: 1MARCAS OBTIDAS 1

- Considere o seguinte trecho de código escrito em Linguagem Python:

```
nome = 'Gustavo Guanabara'  
print(nome.split())
```

Ao executar essas instruções, o resultado exibido na tela será:

Resposta Marcada :

['Gustavo', 'Guanabara']

Total de marcas: 1MARCAS OBTIDAS 1

- Conhecendo bem o funcionamento dos operadores aritméticos da Linguagem Python e a ordem de precedência na execução desses operadores dentro de uma expressão, qual será o valor final da variável “res” na expressão:

```
res = 5 * 3 ** 2
```

```
print(res)
```

Resposta Marcada :

45

Total de marcas: 1MARCAS OBTIDAS 1

- Se você está escrevendo um programa e precisa solicitar que o usuário digite o seu peso, qual das opções a seguir é a única que funciona para essa finalidade descrita?

Resposta Marcada :

```
peso = float(input('Qual é seu peso?'))
```

Total de marcas: 1MARCAS OBTIDAS 1

- Considere a seguinte estrutura condicional composta desse trecho de código escrito em Python:

```
if preço < 1000:  
    novo = preço + 50  
else:  
    novo = preço - 35
```

Uma outra maneira de representar o código acima, usando apenas uma linha e que gere o mesmo resultado seria:

Resposta Marcada :

novo = if preço < 1000 preço + 50 else preço – 35

Total de marcas: 1MARCAS OBTIDAS 0

- Analise atentamente as instruções a seguir:

```
texto = 'Tres Pratos de Trigo para Tigres Tristes'
total = texto.upper().count(texto[0])
print(total)
```

Ao executar o programa acima, um número será exibido na tela. Que número é esse?

Resposta Marcada :

6

Total de marcas: 1MARCAS OBTIDAS 1

- Analise atentamente as seguintes atribuições, feitas em Linguagem Python:

```
frase = 'Curso em Video de Python'
separado = frase.split()
palavra = separado[2]
letra = palavra[3]
print(letra.upper())
```

Ao executar os comandos acima, o que será exibido na tela?

Resposta Marcada :

E

Total de marcas: 1MARCAS OBTIDAS 1

- Conhecendo bem o funcionamento dos operadores aritméticos da Linguagem Python e a ordem de precedência na execução desses operadores dentro de uma expressão, o que será exibido na tela ao executar o programa a seguir?

```
a = 4
b = 3
c = 2
d = a + b * c
e = d % c + 1
print("{} e {}".format(d, e))
```

Resposta Marcada :

10 e 1

Total de marcas: 1MARCAS OBTIDAS 1

- Considere o código a seguir:

```
from random import choice
n = [2, 5, 9, 1, 4]
res = choice(n) % n[0]
print(res)
```

Podemos executar esse mesmo código várias vezes e podemos ter vários resultados diferentes para a variável “res”. Quais são as possibilidades de resultado?

Resposta Marcada :

0 ou 1

Total de marcas: 1MARCAS OBTIDAS 1

Total **14 / 15**