

Montando um check list de analise

- Verificação de uso de recursos computacionais: memória, disco, rede e cpu;
- Verificação de erros ou mudanças no BD através do alert.log;
- Verificação de coleta de estatísticas;

```
select t.owner, t.table_name, t.last_analyzed from  
all_all_tables t where t.owner like ('S0E');
```

- Verificação de parâmetros da instância;
- Verificação da SGA e PGA;

```
Show parameters sga;  
Show parameters pga;
```

- Verificação de instruções SQL que consomem mais recursos;

```
select  
    ss.username,  
    se.SID,  
    VALUE/100 cpu_usage_seconds
```

```

from
    v$session ss,
    v$sesstat se,
    v$statname sn
where
    se.STATISTIC# = sn.STATISTIC#
and
    NAME like '%CPU used by this session%'
and
    se.SID = ss.SID
and
    ss.status='ACTIVE'
and
    ss.username is not null
order by VALUE desc;

```

-- VER TEMPO TOTAL DE WAITs E DE CPU
 ULTIMOS EVENTOS. Aqui da para ver se BD
 gastou mais tempo com wait events ou cpu
 e da p/ ver detalhes de onde foi gasto o
 tempo

```

SELECT  METRIC_NAME, VALUE, metric_unit
FROM    V$SYSMETRIC
WHERE   METRIC_NAME IN ('Database CPU
Time Ratio','Database Wait Time Ratio')
AND     INTSIZE_CSEC = (select
max(INTSIZE_CSEC) from V$SYSMETRIC);

```

— Verificação de cache hit ratio.

```

select  (sum(getmisses)/SUM(gets))* 100

```

```
row_cache_hit_ratio from v$rowcache;
```

O buffer cache também pode ser ajustado com base na view **VDB_CACHE_ADVICE**

Para que essa view seja populada é necessário que o parâmetro **DB_CACHE_ADVICE** esteja ON.

```
SELECT size_for_estimate, buffers_for_estimate,  
       estd_physical_read_factor, estd_physical_reads  
FROM V$DB_CACHE_ADVICE  
WHERE name = 'DEFAULT'  
      AND block_size = (SELECT value  
                        FROM V$PARAMETER  
                        WHERE name = 'db_block_size')  
      AND advice_status = 'ON';
```

A consulta abaixo retorna as 50 maiores consultas consumidoras de BUFFERS.

```
SELECT *  
FROM (SELECT SQL_FULLTEXT, BUFFER_GETS  
      FROM V$SQL  
      ORDER BY BUFFER_GETS DESC)  
WHERE ROWNUM <= 50
```

Existem duas formas de melhorar o acerto no buffer:

Otimizando as consultas de forma a retornarem menos blocos, e dessa forma utilizar menos buffer.

Aumentando o buffer cache.

