

PS2 遥控手柄使用说明书

ps2 手柄是索尼的 PlayStation2 游戏机的遥控手柄。索尼的 psx 系列游戏主机在全球很是畅销。不知什么时候便有人打起 ps2 手柄的主意,破解了通讯协议,使得手柄可以接在其他器件上遥控使用,比如遥控我们熟悉的智能小车。突出的特点是这款手柄性价比极高,按键丰富,方便扩展到其它应用中。

1.PS 手柄介绍

ps2 手柄由手柄与接收器两部分组成,手柄主要负责发送按键信息;接收器与单片机(也可叫作主机,可直接用在 PS2 游戏机上)相连,用于接收手柄发来的信息,并传递给单片机,单片机也可通过接收器,向手柄发送命令,配置手柄的发送模式。

接收器引脚输出:

1	2	3	4	5	6	7	8	9
DI/DAT	DO/CMD	NC	GND	VDD	CS/SEL	CLK	NC	ACK

接收器图片(一定要注意端口顺序):



图 1.1 接收器引脚序号

DI/DAT: 信号流向,从手柄到主机,此信号是一个 8bit 的串行数据,同步传送于时钟的下降沿。信号的读取在时钟由高到低的变化过程中完成。

DO/CMD: 信号流向,从主机到手柄,此信号和 DI 相对,信号是一个 8bit 的串行数据,同步传送于时钟的下降沿。

NC: 空端口;

GND: 电源地;



VDD:接收器工作电源,电源范围 $3^{\sim}5V$;

CS/SEL: 用于提供手柄触发信号。在通讯期间,处于低电平;

CLK: 时钟信号,由主机发出,用于保持数据同步;

NC: 空端口;

ACK: 从手柄到主机的应答信号。此信号在每个 8bits 数据发送的最后一个周期变低并且 CS 一直保持低电平,如果 CS 信号不变低,约 60 微秒 PS 主机会试另一个外设。在编程时未使用 ACK 端口。

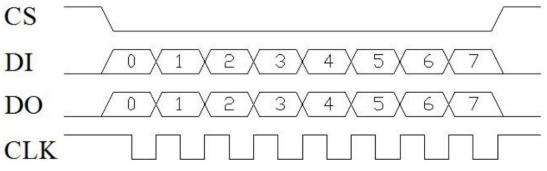


图 1.2 通讯时序

时钟频率 250KHz (4us),如果接收数据不稳定,可以适当的增加频率。在通讯过程中,一串数据通讯完成后 CS 才会由低转高,不是 1 个字节通讯完成后就由低转高,在通讯期间,一直处于低电平。在时钟下降沿时,完成数据(1bit)的发送与接收,发送和接收是同时完成的。当单片机想读手柄数据或向手柄发送命令时,将会拉低 CS 线电平,并发出一个命令"0x01";手柄会回复它的 ID "0x41=绿灯模式,0x73=红灯模式";在手柄发送 ID 的同时,单片机将传送0x42,请求数据;随后手柄发送出 0x5A,告诉单片机"数据来了"。

idle:数据线空闲,该数据线无数据传送。

一个通讯周期有 9 个字节 (8 位),这些数据是依次按位传送。



表 1: 数据意义对照表

原	DO	DI	Disc Dist Disc Disc Disc Disc Disc
顺序	DO	DI	Bit0、Bit1、Bit2、Bit3、Bit4、Bit5、Bit6、Bit7、
0	0X01	idle	
1	0x42	ID	
2	idle	0x5A	
3	WW	data	SELECT, L3, R3, START, UP, RIGHT, DOWN, LEFT
4	YY	data	L2、R2、L1、R1、 \triangle 、 \bigcirc 、 \times 、 \Box
5	idle	data	PSS_RX (0x00=left、0xFF=right)
6	idle	data	PSS_RY (0x00=up \ 0xFF=down)
7	idle	data	PSS_LX (0x00=left, 0xFF=right)
8	idle	data	PSS_LY (0x00=up、0xFF=down)

当有按键按下,对应位为"0",其他位为"1",例如当键"SELECT"被按下时,Data[3]=11111110B。

2.手柄测试

手柄需要两节 7 号 1.5V 的电池供电,接收器和单片机共用一个电源,电源范围为 3~5V,不能接反,不能超压,过压和反接,都会使接收器烧坏。

手柄上有个电源开关, ON 开/OFF 关, 将手柄开关打到 ON 上, 在未搜索到接收器的状况下, 手柄的灯会不停的闪, 在一定时间内, 还未搜索到接收器, 手柄将进入待机模式, 手柄的灯将灭掉, 这时, 只有通过"START"键, 唤醒手柄。

接收器供电, 在未配对的情况下, 绿灯闪。

手柄打开,接收器供电,手柄和接收器会自动配对,这时灯常亮,手柄配对成功。下面是接线说明:

供电方面 VDD 接 3.3⁵V, GND 接 GND。

接收器信号线与 stm32 连接方式

DI->PAO:

 $DO\rightarrow PA1$;

 $CS\rightarrow PA2$:

CLK->PA3。

接收器信号线与 Arduino 连接方式

DI->D5:



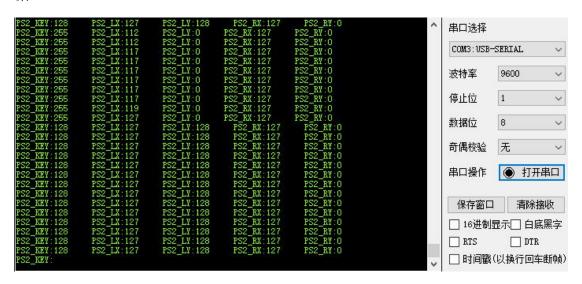
DO->D6;

 $CS \rightarrow D7$;

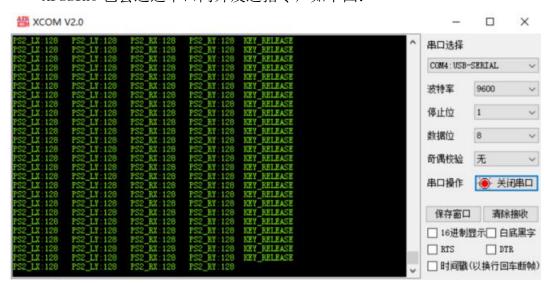
CLK->D8.

接收器的ACK引脚不使用。

下载程序代码到对于的控制器上面,然后 STM32 会在串口 1 输出接收到的数据。



Arduino 也会通过串口向外发送指令,如下图:



常见问题解答:

Q1:接收器用多少伏供电?

A: 3.3V~5V 都是可以的。

Q2: 如何判断, 手柄和接收器是好的, 能够正常配对?



A: 主要确定手柄能否正常配对,即只给接收器接 VCC 和 GND,不接其它数据线,都通电时,接收器灯一直闪,说明配对不成功。灯不闪,说明手柄接收器配对成功,说明手柄和接收器是好的。

Q3: 有线手柄和无线手柄程序一样吗?

A: 一样。

Q4: F405 和 F407 的程序通用吗?

A: 是通用的, F407 只是多了摄像头接口。