## 实验要求

- 1. 自行实现K-Means算法和性能指标评估函数(如SSE,SC(Silhouette Coefficient), CH(Calinski-Harabasz Index)等指标)
- 2. 对所给消费者数据集 Mall\_Customers.csv 采用K-Means进行聚类分析(完成聚类、模型评估、分析结果等)
- 3. 分析K-Means适用性(可不做)
  - 生成特定分布的数据,观察在这些分布上的效果(不限于所给数据集,自行设计或寻找不同分布的数据集,比如环形分布等)
  - 。 对于给定分布数据,不同的初始簇心和K值对结果的影响
  - 。 不同数据规模下算法计算代价
  - 。 其他

## 各数据集来源:

- 1. abalone
- 2. concrete data
- 3. housing
- 4. Mall Customers

## K-Means介绍

K-Means是一种常见的聚类算法,主要用于将数据分成K个不同的簇,在这些簇中的数据点具有相似性。

• 数学原理

假设我们有一组数据集 $X=\{x_1,x_2,\ldots,x_m\}$ ,其中每个数据点 $x_i$ 都有n个维度,表示为  $x_i=(x_i^1,x_i^2,\ldots,x_i^n)$ 。现在我们要将这些数据点分成K个簇 $C=\{C_1,C_2,\ldots,C_K\}$ ,即K个集合,其中每个集合都包含若干个数据点。

为了计算两个点之间的距离,常用的度量方式是欧几里得距离,即:

$$distance(x_i,x_j) = sqrt\left((x_i^1-x_j^1)^2+(x_i^2-x_j^2)^2+\ldots+(x_i^n-x_j^n)^2
ight)$$

簇中心 $\mu_k$ 表示簇 $C_k$ 中所有数据点的均值,即:

$$\mu_k = rac{1}{|C_k|} \sum
olimits_{x_i \in C_k} x_i$$

K-Means的目标是最小化每个数据点与其所属簇中心之间的距离的平方,即使得W(C)最小,其中W(C)表示所有簇内距离的总和,即:

$$W(C) = \sum
olimits_{k=1}^K \sum
olimits_{x_i \in C_k} distance(x_i, \mu_k)^2$$

K-Means算法中,以上公式中的W(C)成为"成本函数"、"失真度函数"或"平方误差SSE(Sum of Squared Errors)",我们需要最小化这个成本函数。可以通过迭代的方式最小化成本函数,即不断的重新计算簇中心和数据点所属簇的过程,直到成本函数不再变化或达到一定的迭代次数为止。

- 算法流程
- 1. 随机选择k个簇心。
- 2. 对于每个数据点, 计算它到每个簇心的距离, 并将该数据点分配到距离最近的簇心所属的簇。
- 3. 对于每个簇, 重新计算该簇的簇心。
- 4. 重复步骤2-3, 直到簇心的位置不再改变(或达到某个提前停止条件, 以降低计算代价)。