EasySave

# UML

## Diagramme de classe

Une image contenant texte, Police, document, capture d’écran

Description générée automatiquement

Nous avons utilisé un design pattern Strategy pour gérer les différents types de sauvegarde (complète, différentielle) avec la méthode commune Exécute qui lance la sauvegarde.

Nous avons aussi utilisé un design pattern Singleton pour la langue utiliser par le programme pour s’assurer de n’avoir qu’une seule langue lors de l’exécution du programme.

Le tout fonctionne sur un modèle MVVM afin de bien séparer les différentes couches et d’avoir un code modulable.

## Diagramme de séquence

