



## REDES DE COMPUTADORES II

### Segunda Avaliação de Redes de Computadores II de 2025-2: Valor 10 pontos.

#### Objetivo

Implementar um servidor web sequencial e um concorrente a fim de ressaltar pontos de vantagem e desvantagem de cada abordagem.

#### Objetivos específicos:

- Preparar ambiente de teste.
- Estruturar mensagens HTTP de requisição e resposta.
- Definir métricas de desempenho.
- Elaborar testes.
- Gerar gráficos e conhecimentos estatísticos.
- Análise e avaliação das ações empregadas.
- Gerar relatórios para avaliação.

#### Projeto

Consiste no desenvolvimento de um servidor *web*: (a) interativo síncrono e (b) concorrente assíncrono. A implementação deve usar o modelo **sockets** de programação para rede e protocolo **TCP**. Não pode usar nenhuma biblioteca que implementa algum servidor *web* ou paradigma de comunicação de alto nível como Flask, FastAPI ou Django.

- As mensagens entre o cliente e o servidor devem seguir a estrutura do protocolo HTTP. O objetivo do trabalho é avaliar a performance dos dois tipos de servidores para diferentes tipos de comunicação.
- Faz parte da avaliação a descoberta de quais são os tipos de cenários em que um servidor é melhor do que o outro.



- O aluno deve simular a rede através do uso do *Docker*. Os contêineres devem ser instâncias da imagem Ubuntu.
- As avaliações dos testes devem ser ilustrada através de gráficos. Gere média e desvio padrões para cada teste e no mínimo 10 execuções para cada avaliação. As métricas da quantificação da qualidade dos dos tipos de servidores faz parte da descoberta que cada aluno deve elaborar/projetar.
- Defina que o endereçamento IP dos hosts no ambiente Docker deve ser baseado nos quatro últimos algarismos da matrícula. P.ex., seja a matrícula 20219015499, então os quatro últimos são 5499, logo a subrede deve ser 54.99.00.01, 54.99.00.02, ..., 54.99.00.254.
- Inclusão de Cabeçalho HTTP Único e Calculado: A mensagem HTTP deve incluir no cabeçalho da requisição o campo personalizado e obrigatório, **X-Custom-ID: [VALOR]**. Este valor deve ser o resultado de uma função criptográfica simples (como um Hash MD5 ou SHA-1) calculada sobre a matrícula, espaço, e o nome do aluno. Utilizar alguma biblioteca de criptografia para esta função.
- As primitivas em que o servidor deve responder será definida pelo projetista (aluno). Cabe ao aluno definir de acordo com seus objetivos quais primitivas o servidor deverá responder (GET, POST, DELETE, PUT, etc..etc.)

### Tecnologias obrigatórias

- **Python** para o desenvolvimento da lógica dos servidores e clientes.
- Mensagens **HTTP**, protocolo **TCP** e IP.
- **Docker** para criar e simular os diferentes elementos da rede (cada *host* deve rodar em seu próprio *container*)
- Uso de **Threads** ou **Multiprocess** para implementação de paralelismo.

### Critérios de Avaliação (10 Pontos)

Critério	Descrição	Pontos
----------	-----------	--------



1. Estrutura da Rede em Docker	Criação correta de containers para cada cliente e servidor, com subredes (seguir a numeração da matrícula) corretamente configuradas com DOCKERFILE.	<b>0.5</b>
2. Mensagens estruturadas segundo o protocolo HTTP.	As requisições e respostas seguem a estrutura de mensagens do HTTP. Cada mensagem possui o <b>X-Custom-ID</b> explicado no projeto.	<b>0.5</b>
3. Configuração da rede.	Demonstração da configuração da rede e checagem da comunicação entre o/os cliente(s) e servidor. <i>O IP segue o rigor da definição explicada no projeto.</i>	<b>0.5</b>
4. Implementação do servidor Sequencial.	Servidor sequencial aceita e valida mensagens HTTP na porta 80 e responde de acordo com as primitivas das requisições no formato HTTP.	<b>1.0</b>
5. Implementação do servidor Concorrente	Servidor concorrente aceita e valida mensagens HTTP na porta 80 e responde de acordo com as primitivas das requisições no formato HTTP.	<b>1.5</b>
6. Métricas	Elaboração e definição com o formalismo matemático para avaliação das abordagens.	<b>1.0</b>
7. Abordagem de avaliação	Descrição, justificativa e aplicação de como as avaliações serão aplicadas, garantindo a re-aplicabilidade dos testes.	<b>1.0</b>
8. Teste	Apresentação, com todo rigor estatístico, dos resultados, uso de tabelas e gráficos adequados.	<b>2.0</b>
9. Relatório	Documentação do projeto, incluindo todos os pontos destacados nas seções deste projeto.	<b>1.0</b>



10. Vídeo
- Vídeo de 15 a 20 minutos explicando as decisões tomadas para concretização do projeto ressaltando: (a) a mensagens; (b) modelo de interação; (c) mensuradores e métricas; (d) testes; (resultados); (e) conclusão. **1.0**

### Entrega Esperada

- Código-fonte completo em Python (No GITHUB)
- Dockerfile(s) e docker-compose.yml
- README.md explicando:
  - Como executar o projeto
  - Link do GITHUB (se por algum motivo não puder usar o GITHUB, então do Google Drive). Lembre-se de compartilhar: [raynergomes@gmail.com](mailto:raynergomes@gmail.com) e [rayner@ufpi.edu.br](mailto:rayner@ufpi.edu.br).
  - Link do Youtube.
- Vídeo demonstrando o funcionamento segundo os critérios de avaliação.
- Relatório com explicação do projeto.
  - Seguir o modelo de artigo do SBC.
  - Descrever as métricas
  - Descrever os testes
  - Descrever os resultados
  - Considerações finais sobre os resultados
- Respostas:
  - Quais pontos que o servidor sequencial é melhor? Por que?
  - Quais pontos que o servidor concorrente é melhor? Por que?
  - Qual a vantagem e desvantagem de sua abordagem?
- **Data:** 29/10/2025



- Trabalho individual
- Agendamento de apresentações se necessário conforme o professor.
  - Trabalhos idênticos ou muito similares
  - Falhas na execução
  - Explicação comprometida
  - Detecção de IA.

### **Penalidades**

A seguir segue uma lista de itens que anulará as avaliações enviadas:

- Sem o relatório PDF.
- Relatório sem nome do aluno.
- Sem o *link* do GitHub ou Google Drive.
- Código idêntico já enviado.
- Sem vídeo.
- Não desenvolvido em Python.
- Comunicação entre o cliente e servidor sem ser por Socket.
- Uso de *frameworks* ou bibliotecas para paralelismo e concorrência ([p.ex.](#) Dark)
- Código detectado por ferramentas de plágio e Código Gerado por IA (Explicações após agendamento)

**Boa sorte!**