

```
#include <stdio.h>
```

```
↳ int main (1)
```

```
int n, a, c, vetor[8] = {1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8};
```

```
printf("Digite um numero: ");
```

```
scanf("%i", &n);
```

```
for(c = 0; c < 8; c++)
```

```
if(vetor[c] == n)
```

```
printf("O numero %i esta na posição %i", n, c);
```

```
a = 1;
```

```
break;
```

```
}
```

```
}
```

```
if(!a)
```

```
printf("O numero não existe no vetor.\n");
```

```
}
```

```
return 0;
```

```
}
```



2) #include <stdio.h>

int main() {

int c1 = 2, c2; vetor[10];

while (c1 <= 20) {

vetor[c2] = c1;

c1 = c1 + 2;

c2++;

}

printf("Os numeros pares de 2 a 20 são: \n");

for (c2 = 0; c2 < 10; c2++) {

printf("%.i \n", vetor[c2]);

}

return 0;

}

3) #include <stdio.h>

int main() {

int c, soma = 0, vetor1[10] = {2, 4, 6, 8, 10, 12, 14, 16, 18, 20},

vetor2[10] = {10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19};

for (c = 0; c < 10; c++) {

soma += (vetor1[c] + vetor2[c]);

}

printf("A soma dos vetores é: %.i \n", soma);

return 0;

}



9) #include <stdio.h>

int main()

{ int vetor[8], somaM30 = 0, somaT = 0, c1, c9 = 0;

printf("Digite 8 valores: \n");

for(c1 = 0; c1 < 8; c1++)

{ scanf("%i", &vetor[c1]);

}

for(c1 = 0; c1 < 8; c1++)

{ if(vetor[c1] > 30)

{ c9++;

somaM30 += vetor[c1];

}

somaT += vetor[c1];

printf("%i", vetor[c1]);

}

printf("\n Existem %i numeros maiores que 30 \n", c9);

printf("A soma dos numeros maiores que 30 e: %i \n", ~~somaM30~~);

somaM30);

printf("A soma total dos numeros e: %i \n", somaT);

return 0;

}



```
5) #include <stdio.h>
```

```
#include <string.h>
```

```
int main() {
```

```
    int c;
```

```
    char name[3][90];
```

```
    printf("Digit 3 names: \n");
```

```
    for (c = 0; c < 3; c++) {
```

```
        scanf("%90s", name[c]);
```

```
        fflush(stdin);
```

```
    }
```

```
    for (c = 0; c < 3; c++) {
```

```
        printf("\n %s", name[c]);
```

```
    }
```

```
    return 0;
```

```
}
```



5) #include <stdio.h>

int main () {

int vetor1[5] = {1, 2, 3, 4, 5}, vetor2[5] = {1, 2, 3, 4, 5}, soma, i;

printf("Números do vetor 1: ");

for(i = 0; i < 5; i++) {

printf("%d", vetor1[i]);

}

printf("\n");

printf("Números do vetor 2: ");

for(i = 0; i < 5; i++) {

printf("%d", vetor2[i]);

}

printf("\n");

printf("A soma dos números i: ");

for(i = 0; i < 5; i++) {

soma = vetor1[i] + vetor2[i];

printf("%d + %d = %d\n", vetor1[i], vetor2[i], soma);

}

return 0;

7) #include <stdio.h>

int main () {

int vetor[8] = {25, 40, 10, 35, 50, 20, 30, 45}, count;

printf("vetor: ");

for(int i = 0; i < 8; i++) {

printf("%d ", vetor[i]);

if(vetor[i] > 30) {

count++;

}

}

printf("A quantidade de números maiores que 30: %d\n", count);

return 0;

3



```

8) #include <stdio.h>

int main () {
    int vetor[8] = {25, 40, 10, 35, 50, 20, 30, 45}, soma = 0, mult5 = 0,
    maior = vetor[0], maior10 = menor30 = 0;
    printf("vetor:");
    for (int i = 0; i < 8; i++) {
        printf("%d", vetor[i]);
        soma += vetor[i];
        if (vetor[i] % 5 == 0) {
            mult5++;
        }
        if (vetor[i] > 10 && vetor[i] < 30) {
            maior10 = menor30++;
        }
        if (vetor[i] > maior) {
            maior = vetor[i];
        }
    }
    float media = (float) soma / 8;
    printf("Media: %.2f", media);
    printf("\n quantidade de numeros multiplos de 5: %d", mult5);
    printf("quantidade de numeros maiores que 10 e menores
    que 30: %d\n", maior10 - menor30);
    printf("maior numero do vetor: %d\n", maior);
    return 0;
}

```