



Universidade Federal do Piauí - UFPI  
Campus Senador Helvídio Nunes de Barros - Picos-PI  
Sistemas de Informação - SI  
Programação Orientada a Objeto

## Atividade de aula - 22/10/2024

1 - Você deve desenvolver uma aplicação interativa que simule o gerenciamento de um sistema de cadastro de produtos em uma loja. A aplicação deve incluir um menu interativo para que o usuário possa interagir com o sistema, escolhendo opções para adicionar produtos, listar produtos, buscar um produto específico, e remover um produto. Além disso, os dados dos produtos cadastrados devem ser armazenados em uma estrutura que você achar mais adequada (lista ou dicionário).

### Requisitos:

Dados dos Produtos: Cada produto terá os seguintes atributos: nome, preço e categoria.

Menu Interativo: A aplicação deve ter um menu de opções para o usuário interagir, permitindo:

1. Adicionar um novo produto.
2. Listar todos os produtos cadastrados.
3. Buscar um produto específico pelo nome.
4. Remover um produto pelo nome.
5. Sair do programa.

### Instruções:

- Implemente o menu interativo usando um loop que oferece as opções para o usuário até ele decidir sair.
- Ao buscar um produto, o sistema deve procurar pelo nome e exibir as informações do produto correspondente.
- Ao remover um produto, ele deve ser removido da estrutura utilizada.
- Certifique-se de que sua aplicação trate possíveis erros, como tentar remover ou buscar um produto que não existe.