

FICHE PRODUIT

- Genre : tactical rpg
- Style : Action
- Plate-forme : Windows
- Moteur : Unity
- Nombre de joueurs : 1
- PEGI : 3+

PITCH

Dans un futur proche

PRINCIPE DE JEU

Préparation

- Le joueur choisit son propre personnage
- Il choisit son archétype (parmi 3)
- Il choisit la manière dont sont organisées ses capacités
- Choix des sorts (achat boutique)
- Jeu SOLO
- Il choisit le niveau qu'il lance ou intègre une IA
- Lancement du jeu

Action

- Combat d'IA

Inspiration

- La brute
- Real steel

Point-cles

- Jeu solo
- Personnalisation avatar
- Possibilité d'intégrer des IA => Gameplay infini