

CAHIER DES CHARGES

FICHE PRODUIT

- Genre : combat
- Style : tactique
- Plate-forme : Windows
- Moteur : Unity
- Nombre de joueurs : 1
- PEGI : 12+

PITCH

Imaginez un futur proche, où les combats de robots d'acier sont devenus un sport de combat, où la soif de violence et de destruction du public dépasse l'apogée de ce que l'on peut connaître. Le public veut voir à l'œuvre une force surhumaine et des coups mortels.

PRINCIPE DE JEU

Préparation

- Le joueur choisit son propre personnage
- Il choisit son archétype (parmi 3)
- Il choisit la manière dont sont organisées ses capacités
- Choix des sorts (achat boutique)
- Jeu SOLO
- Il choisit le niveau qu'il lance ou intègre une IA
- Lancement du jeu

Action

- Combat d'IA
- Récompenses

Inspiration

- La brute
- Real steel

Point-cles

- Jeu solo
- Personnalisation avatar
- Possibilité d'intégrer des IA => Gameplay infini