UNIVERSITATEA TEHNICĂ "Gheorghe Asachi" din IAȘI FACULTATEA DE AUTOMATICĂ ȘI CALCULATOARE DOMENIUL: Calculatoare și tehnologia informației

Baze de date -TEMA-

Studenti:

Butnaru Raimond-Eduard 1306B Guriuc Vlad-Ionut 1306B

Profesor coordonator:

Avram Sorin

Cuprins

Cuprins	2
Introducere	3
Programe si biblioteci folosite	4
Frontend:	4
Backend:	6
Diagramele ER	7
Constrangeri utilizate	8
Conectarea la baza de date	8

Introducere

Aplicația constă în managerierea unui sistem hotelier, fie acesta de către un utilizator oarecare fie de către un manager de hotel.

În aceasta aplicație se pot vedea toate inregistrările fiecărei tabele din baza de date la acțiunea butoanelor ce conțin titlul tabelelor.

Aplicatia noastra este conceputa pentru a putea fi realizata gestiunea unei baze de date a unui hotel. În baza de date au fost create următoarele tabele:

- 1. Clienti, avand coloanele: id client. nume, prenume, telefon, email, varsta;
- 2. Detalii_camera, avand coloanele: id_camera, pret_noapte, etaj, tip_camera, capacitate, vedere la mare, balcon;
- 3. Rezervare, avand coloanele: id_rezervare, id_client, id_camera, numar_nopti, total plata, data rezervare, data eliberare;
- 4. Camera, avand coloanele: id camera, numar camera.

In aceasta aplicatie am implementat, cu ajutorul unei interfețe, principalele funcții de interogare prezente în structura oricărei baze de date. Principalele funcții folosite de noi sunt: insert, modify, select, update, delete. Aplicația a fost structurată astfel incat datele prezente în baza de date a hotelului să poată fi manipulate atat de client cat si de angajat/angajator. Datele pot fi editate și vizualizate în mod diferit în funcție de fiecare categorie de utilizator. Aplicația beneficiază de o serie de constrângeri ce faciliteaza navigarea utilizatorilor mai putin experimentati(constrangeri de tip unique, check, primary key, foreign key). În procesul de rezervare clientul trebui sa introducă o serie de date cu caracter personal în interfața grafica și să le salveze. În cazul în care datele sunt incorect introduse sau rezervarea este indisponibila în perioada selectata, se vor afișa mesaje de informare explicite.

Totodata, datorita unor verificare amanuntita, aplicație tinde sa evite conflictele de date ce pot apărea la nivelul introducerii unor date noi sau la modificarea celor existente. Spre exemplu:

- nu se poate face check-in si checkout la hotel in aceeasi zi
- nu se pot face rezervari anterior datei curente
- nu se poate selecta o data de check-in sau check out care se intercaleaza cu alt interval pe aceeași camera.
- nu pot exista 2 camere cu același număr
- nu pot exista 2 clienți diferiți cu numere de telefon la fel
- nu se pot face rezervari pe camere inexistente sau neinregistrate
- id-uri de clienți inexistente nu pot face rezervari
- numărul maxim de persoane pe camera este de 4

Programe si biblioteci folosite

Programul nostru este dezvoltat în python și folosește bibliotecile tkinter, tkcalendar, cx_Oracle si datetime. Acestea au fost folosite pentru a crea interfata grafica a aplicației, pentru a manipula bazele de date și pentru a accesa și memora momente de timp, finisand astfel procesul de rezervare a camerelor.

Modulele de tkinter și tkcalendar sunt utilizate strict pentru preluarea de date din campurile de intrare ale interfeței. Interfața propriu-zisă este realizata cu tkinter, însă aceasta conține și elemente de tkcalendar pentru preluarea și managerierea interfețelor cu calendarul.

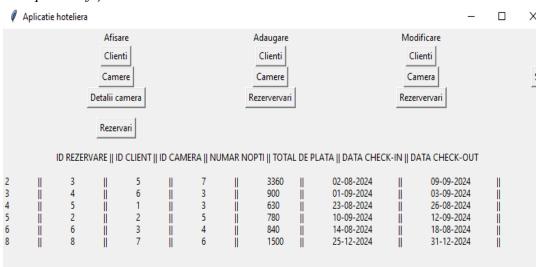
Frontend:

Partea de frontend este realizata in python cu modulele mentionate anterior. Acest front urmează o interfata simpla pentru utilizator, avand butoane puse pe coloane care reprezinta, afisarea, adaugarea, modificarea și respectiv stergerea inregistrarilor.

Sub aceste butoane exista un spațiu mare și liber unde datele urmează sa fie prezentate.

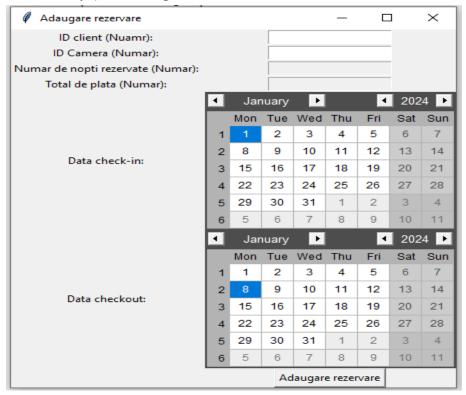
Pentru operații mai complexe, spre exemplu adaugarea, ștergerea sau modificarea intrărilor în baza de date, se utilizează ferestre cu interfețe suplimentare.

Frontend realizat de: Butnaru Raimond

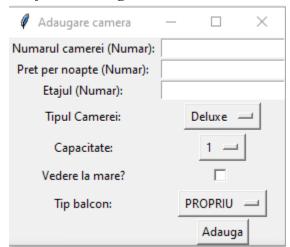


Exemplu de afișare rezervari

Interfața de adaugare rezervare:



Interfata de adaugare camera:



Mentiune: În interfața de mai sus campurile "Tipul Camerei", "Capacitate" si "Tip Balcon" sunt niste liste de tip dropdown care permit doar selecția anumitor date. Campul "Vedere la mare" este un obiect checkbox care o data bifat semnifica "Da aceasta camera are și vedere spre mare" (care în baza de date este doar "DA") iar lasat nebifat reprezinta contrariul (adică se regaseste ca și "NU" în baza de date)

Backend:

Backend-ul aplicației este realizat cu ajutorul modului cx_Oracle. Acesta necesită o conexiune în urma careia este necesară crearea unui cursor ce executa interogarile, inserarea, stergerile și modificările la baza de date.După fiecare operație pe care o executa cursorul, se face o operatie de "fetch" in memorie, care stochează datele aduse de cursor.

```
cursor = self.connection.cursor()
cursor.execute("SELECT TELEFON FROM CLIENTI")
rows = cursor.fetchall()
for row in rows:
    if telefonEntry.get() == row[0]:
        messagebox.showerror( title: "Eroare", message: "Numarul de telefon introdus este deja folosit")
        return None
```

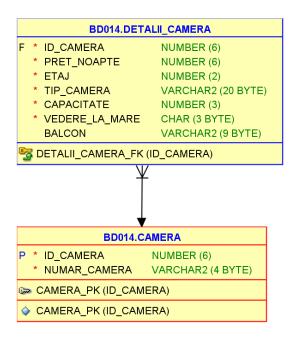
În codul exemplu de mai sus se realizeaza interogarea la baza de date, după care se stochează rezultatul în variabila "rows". Tipul de date returnat în urma interogării este o lista de tuple. Spre exemplu primul rand fiind de forma:

[('numar de telefon 1',), (' numar de telefon 2',) ...]

Virgulele de după numerele de telefon sunt datorită volatilității unui tuplu, acestea pot fi exstinse pana la n date.

Tot în exemplul anterior se realizeaza verificarea unicității numărului de telefon introdus de către utilizator, cazul în care numărul de telefon exista deja, acesta va fi respins și procesul de adaugare sau de modificare al clientului se încheia imediat.

Diagramele ER



	BD014.CLIENTI		
Р	* ID_CLIENT	NUMBER (6)	
	* NUME	VARCHAR2 (20 BYTE)	
	* PRENUME	VARCHAR2 (20 BYTE)	
U	* TELEFON	CHAR (10 BYTE)	
	* EMAIL	VARCHAR2 (100 BYTE)	
	* VARSTA	NUMBER (6)	
CLIENT_PK (ID_CLIENT) CLIENT_TELEFON_UN (TELEFON)			
\rightarrow	↓ CLIENT_PK (ID_CLIENT)↓ CLIENT_TELEFON_UN (TELEFON)		

BD014.REZERVARE		
* ID_REZERVARE	NUMBER (6)	
* ID_CLIENT	NUMBER (6)	
* ID_CAMERA	NUMBER (6)	
* NUMAR_NOPTI	NUMBER (3)	
* TOTAL_PLATA	NUMBER (6)	
* DATA_REZERVARE	DATE	
* DATA_ELEIBERARE	DATE	
↓ IDX_ID_REZERVARE (ID_REZERVARE)		

În vederea optimizării aplicației, regasim astfel o serie de elemente comune in cele 4 tabele create pentru care am aplicat constrangeri. Aceste constrangeri au în primul rand rolul de a facilita navigarea între tabele în momentul interogărilor și introducerii de valori. Clientul are atribuit în tabela CLIENȚI un id_client(primary key) ce este folosit pentru a face corespondență cu rezervarea pe care o face. În aceeași tabela regasim un camp destinat numărului de telefon al clientului ce are o constrangere de tip unique. Acestea, împreuna cu coloana ID REZERVARE aflată în tabela REZERVARE, asigura unicitatea fiecărei rezervari de la fiecare client și sporește considerabil gradul de organizare al sistemului hotelier, diminuand șansele apariției de confuzie sau incidente.

IDX_ID_REZERVARE(ID_REZERVARE) este un index simplu asociat tabelei REZERVARI. Cu ajutorul acestui index, baza de date poate fi accesată mai rapid pe baza coloanei ID_REZERVARE, cu dezavantajul că acest index va ocupa mai mult spațiu în baza de date.

Crearea tabelelor, a constrângerilor și a popularea tabelelor realizata de: Guriuc Vlad

Constrangeri utilizate

- id client- primary key in tabela CLIENTI;
- telefon- unique in tabela CLIENTI deoarece fiecare client poate avea un singur număr de telefon și lungimea sa egala cu 10;
- id_camera- primary key in tabela CAMERA si foreign key in tabela DETALII CAMERA;
- varsta în tabela CLIENTI cu constrângere de tip check >18;
- email- in tabela CLIENTI constrangere de tip check ce accepta doar tiparul specific(___@__._);
- vedere_la_mare-coloana cu constrângere în tabela DETALII_CAMERA ce acceptă numai valorile 'DA' sau 'NU';
- Balcon coloana cu constrângere în tabela DETALII_CAMERA ce accepta doar valorile 'PROPRIU' sau 'COMUN'.

Conectarea la baza de date

Conectarea la baza de date Oracle se realizeaza prin intermediul unui "instant client" de la Oracle. In aplicatia noastra, calea spre acest client este menționată în intermediul codului pentru a lăsa modulul de cx_Oracle să găsească un fel de "poarta" spre serverul SQLplus. O data menționată aceasta "poarta" programului îi mai necesita doar datele de logare care sunt scrisa în interiorul programului pentru a se loga la baza noastra de date creata anterior.

Mai jos este exemplul de cum se realizeaza conexiunea la baza de date. Se iniţializează clientul instant apoi se seteaza credentialele și hostul bazei de date, după care se iniţializează interfaţa cu cei 3 parametrii.

```
if __name__ == "__main__":
    cx_Oracle.init_oracle_client(lib_dir="E:\Facultate\BD\instantclient_21_12")

username = "bd014"
    password = "bd014"
    dsn = "bd-dc.cs.tuiasi.ro:1539/orcl"
    deschidere = Deschidere(username, password, dsn)
    deschidere.mainloop()
```

Bibliografie:

https://docs.oracle.com/javadb/10.8.3.0/ref/rrefsqlj26498.html

https://www.techonthenet.com/oracle/tables/alter_table.php

https://www.geeksforgeeks.org/dropdown-menus-tkinter/

https://www.geeksforgeeks.org/create-a-date-picker-calendar-tkinter/

https://www.programiz.com/python-programming/datetime/current-datetime

https://www.freecodecamp.org/news/python-datetime-now-how-to-get-todays-date-and-time/

https://www.geeksforgeeks.org/python-tkinter-entry-widget/

https://www.geeksforgeeks.org/python-tkinter-messagebox-widget/