



DESAFIO

DE DESENVOLVEDOR

O desafio é separado em 2 partes.

A primeira são questões que você poderá responder num arquivo de texto e são para avaliar seus conhecimentos teóricos. A segunda parte é um desafio prático para desenvolvimento de uma tela através onde iremos avaliar a prática.



Desafio - Conhecimento Teórico

Para responder as questões a seguir, não se preocupe em seguir uma sintaxe ou estrutura, você pode usar uma linguagem natural ou um código simples em português ou python para desenvolver. Não use funções de alguma linguagem específica, como `orderBy`, `sort`, `substring`...

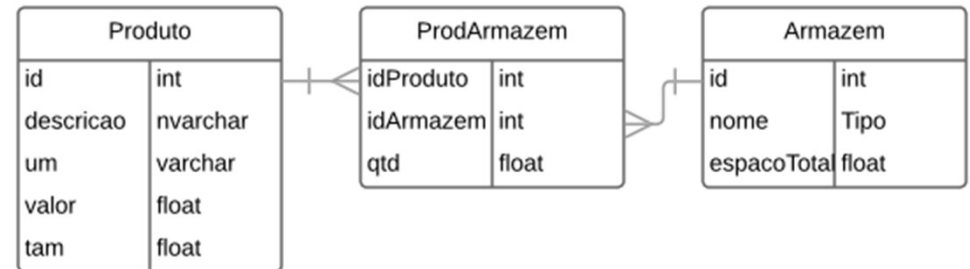
1. Sabendo que você tem dois arrays de números inteiros, crie um terceiro array com a junção dos dois anteriores em ordem crescente.
2. Imagine que você tenha uma tela com duas entradas, uma com o texto e outra com a string a ser encontrada. Monte um algoritmo para encontrar a posição dessa string nesse texto. Caso não encontre, retornar -1.
3. Dando um número N inteiro, escreva um algoritmo que descreva os N números da sequência de Fibonacci.
4. Crie uma função ou procedimento que receba uma matriz $A \times B$ do tipo numérico e dois parâmetros que indicam o tamanho da matriz A , B . Encontre o maior número dessa matriz.
5. Informando uma entrada numérica N , informe o total da multiplicação de N números primos seguidos.

Para as questões seguintes, considere a seguinte estrutura de tabela.

Produto -> Id, descrição, unidade de medida, valor, tamanho em metros quadrados.

Armazém -> Id, nome, espaço disponível em metros quadrados.

ProdxArmazem -> IdProduto, IdArmazem, Qtd.



Considerando o banco de dados anterior e usando linguagem SQL.

1. Realize as criações das tabelas, definindo seus relacionamentos e chaves.
2. Crie uma consulta que informe todos os armazéns com o total ocupado.
3. Crie uma procedure que dado um produto como parâmetro, informe os 5 armazéns com maior quantidade desse produto.
4. Crie um relatório que mostre os produtos que estão em mais armazéns (em quantidade de armazéns e não em acumulado).
5. Crie uma consulta que mostre os produtos sem armazém alocados.
6. Crie um relatório que mostre a lista de armazém com maior valor financeiro para empresa em ordem decrescente.

Atividade prática

Criação de um protótipo para realização de uma ordem de serviço (OS). O sistema terá que ter login (autenticação na API). Após o Login, terá a tela de manutenção de OS, onde o usuário realizará uma descrição das suas atividades, preencherá um checklist e tirar uma foto comprovando suas atividades.

1. Pode-se usar qualquer Stack e criar a interface em Web, PWA, Mobile, como desejar.
2. Importante, crie o repositório no GitHub com o projeto e o passo a passo para instalação do mesmo.
3. Aplique seus conhecimentos em padrões de projetos.
4. Desenvolva ou comente as validações que ache necessário.
6. A lista de checklist poderá ser fixa ou vim da API com manutenção do banco.
7. Opcional: Desenvolver API em C#, se possível utilizando CodeFirst, para armazenar o carrinho de compras.
8. Opcional: Caso decide ser Mobile, realizar em Flutter, se for Web, em VueJs.
9. Optional: Adicionar DockerFile para criar imagem do Projeto.