## Terceira lista de exercícios

Escreva, usando a linguagem de programação de sua preferência, para cada uma das questões abaixo.

1. Escrever ao contrário um texto que o usuário forneca. Ex:

## **Entrada**

```
O rato roeu a roupa do rei
```

## Saída

```
ier od apuor a ueor otar O
```

- 2. Crie uma função para converter de Celsius para Farenheit
- 3. Crie uma função para converter de Farenheit para Celsius
- 4. Crie uma função para gerar um número aleatório no intervalo fechado [A:B], sendo A e B passados como parâmetro para essa função. Ex:

```
int x;
x = aleatorio(30,50);
```

- 5. Crie uma função para realizar a decomposição em fatores primos de um número inteiro fornecido e imprimir esses fatores. Ex: 1365 = 3 x 5 x 7 x 13
- 6. Crie uma função que receba um array de inteiros e desenhe um gráfico vertical usando '\*'. Cada linha do gráfico possui quantidade de asteriscos igual o valor numérico dos elementos do array. Ex: para o array formado pelos elementos {4,5,6,1,8}, o gráfico seria da forma

```
****

****

****

*****
```

7. Refaça a questão anterior realizando agora o traçado do gráfico na horizontal. Ex: para o array formado pelos elementos {4,5,6,1,8}, o gráfico seria da forma

```
*
    *
    *
    *
    *
    *
    **
    **
    **
    **
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    **
    ***
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    *
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    *
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    *
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    **
    *
    **
    *
    **
    *
    **
    *
    **
    *
    **
    *
    **
    *
    **
    *
    *
    **
    *
    *
    *
    *
    *
    *
    *
    *
    *
    *
    *
    *
    *
    *
    *
    *
    *
    *
    *
    *
    *
    *
    *
    *
    *
    *
    *
    *
    *
    *
    *

    *
    *
    *
    *
    *
    *

    *
    *

    *

    *
```

```
*** *
****
```

8. Prepare um programa que leia uma frase do teclado e informe quantas caracteres e palavras foram digitadas. Ex:

```
Digite a frase: o rato roeu a roupa

15 caracteres, 5 palavras
```

9. Prepare uma função que receba um literal em um array e o rearrange de trás para frente. Ex:

```
char nome[] = "francisco jose";
puts(nome); // mostra "francisco jose"
reverse(nome);
puts(nome); // mostra "esoj ocsicnarf"
```

10. Leia um texto que o usuário digitar no teclado. Em seguida, informe a contagem de ocorrências de cada um dos caracteres [a-z] digitados, não importando se o usuário digitou letras minúsculas ou maiúsculas.