Nome: Alisson Chaves Ferreira

Pontuação Total da Avaliação: 6.82 pontos

\_\_\_\_\_

Correção da Questão 1:

Pergunta: 1a) Uma empresa está desenvolvendo um sistema para classificar mensagens recebidas como "Urgente" ou "Não Urgente" com base nas palavras presentes na mensagem. Foi analisado um conjunto de 100 mensagens, e os dados a seguir foram coletados: Mensagens Urgentes: 30; Mensagens Não Urgentes: 70; Palavra Presente "imediatamente": 15 (Mensagens Urgentes) e 5 (Mensagens Não Urgentes); Palavra Presente "problema": 10 (Mensagens Urgentes) e 10 (Mensagens Não Urgentes); Palavra Presente "atraso": 8 (Mensagens Urgentes) e 12 (Mensagens Não Urgentes). Calcule as probabilidades de uma mensagem ser "Urgente" e "Não Urgente" com base no conjunto de dados fornecido. Adicionalmente, determine as probabilidades condicionais para cada palavra ("imediatamente", "problema" e "atraso") em relação às mensagens "Urgentes" e "Não Urgentes". Diretriz(es): {('P("urgente")=30/100=0.30', 0.32), ('P("atraso"|"não urgente")=12/70~0.17', 0.32), ('P("imediatamente"|"urgente")=15/30=0.5', 0.32), ('P("imediatamente"|"não urgente")=5/70~0.07', 0.32), ('P("atraso"|"urgente")=8/30~0.27', 0.32), ('P("problema"|"urgente")=10/30~0.33', 0.32), ('P("não urgente")=70/100=0.70', 0.32), ('P("problema"|"não urgente")=10/70~0.14', 0.32)}

=======Resposta do estudante da questão 1:

1A) De acordo com a questão, e considerando as mensagens urgentes (U) e as não urgentes (Ã■U) assim como suas palavras: â■■imediatamenteâ■■(â■■lâ■■), â■■problemaâ■■ (â■■Pâ■■) e â■■atrasoâ■■ (â■■Aâ■■), aqui estÃ; a seguinte solução:

Mensagem contendo â∎∎imediatamenteâ∎∎ ser urgente e não urgente:

P(â**■■**Iâ**■■**|U) = 15/30 = 0.5

 $P(\hat{a} \blacksquare \blacksquare | \hat{A} \blacksquare U) = 5/70 = 0.071428571$ 

Mensagem contendo â■■problemaâ■■ ser urgente e não urgente:

P(â■■Pâ■■|U) = 10/30 â■■ 0.3333

P(â■■Pâ■■|Ã■U) = 10/70 = 0.142857142

Mensagem contendo â∎∎atrasoâ∎∎ e ser urgente e não urgente:

P(â■■Aâ■■|U) = 8/30 â■■ 0.2666

 $P(\hat{a} \blacksquare \blacksquare A \hat{a} \blacksquare \blacksquare | \tilde{A} \blacksquare U) = 12/70 = 0.171428571$ 

\_\_\_\_\_

## Correção proposta pela IA:

\_\_\_\_\_

## ======Considerações:

A resposta do estudante apresenta uma boa compreensão sobre como calcular as probabilidades condicionais para cada palavra em relação às mensagens "Urgentes" e "Não Urgentes". No entanto, falta a resposta para as probabilidades de uma mensagem ser "Urgente" e "Não Urgente" com base no conjunto de dados fornecido, que são P("Urgente") = 30/100 = 0.30 e P("Não Urgente") = 70/100 = 0.70.

======Feedback:

Os cálculos condicionais para as palavras "imediatamente", "problema" e "atraso" estão corretos. Para "imediatamente", P("I"|U) = 15/30 = 0.5 e P("I"|ÑU) = 5/70  $\approx$  0.07. Para "problema", P("P"|U) = 10/30  $\approx$  0.33 e P("P"|ÑU) = 10/70  $\approx$  0.14. Para "atraso", P("A"|U) = 8/30  $\approx$  0.27 e P("A"|ÑU) = 12/70  $\approx$  0.17. Esses cálculos demonstram uma boa compreensão do conceito de probabilidade condicional.

======Pontuação:

2.271219512195122

\_\_\_\_\_

## Correção da Questão 2:

Pergunta: 1b) Uma empresa está desenvolvendo um sistema para classificar mensagens recebidas como "Urgente" ou "Não Urgente" com base nas palavras presentes na mensagem. Foi analisado um conjunto de 100 mensagens, e os dados a seguir foram coletados: Mensagens Urgentes: 30; Mensagens Não Urgentes: 70; Palavra Presente "imediatamente": 15 (Mensagens Urgentes) e 5 (Mensagens Não Urgentes); Palavra Presente "problema": 10 (Mensagens Urgentes) e 10 (Mensagens Não Urgentes); Palavra Presente "atraso": 8 (Mensagens Urgentes) e 12 (Mensagens Não Urgentes). Suponha que uma nova mensagem contenha as palavras "imediatamente" e "problema". Calcule a probabilidade de ser uma mensagem "Urgente" e de ser "Não Urgente" utilizando o teorema de

Bayes e classifique a mensagem como "Urgente" ou "Não Urgente". Diretriz(es): {('P("Urgente"|"imediatamente"&"problema")=(P("urgente")\*P("imediatamente"|"urgente")\*P("problema"|"urgente"))/(P("problema")\*P("imediatamnte")), podendo simplificar para P("Ur gente"|"imediatamente"&"problema")=P("urgente")\*P("imediatamente"|"urgente")\*P("problema"|"urge nte") ~ 0.30 \* 0.5 \* 0.33 ~ 0.05', 1.0), ('Classificar o e-mail como "URGENTE" baseado no cálculo do máximo argumento entre P("Urgente"|"imediatamente"&"problema") e P("Não Urgente"|"imediatamente"&"problema")', 0.5), ('P("Não Urgente"|"imediatamente"&"problema")=(P("Não urgente")\*P("imediatamente"|"Não urgente")\*P("problema"|"Não urgente"))/(P("problema")\*P("imediatamnte")), podendo simplificar para P("Não Urgente"|"imediatamente"&"problema")=P("Não urgente")\*P("imediatamente"|"Não urgentè")\*P("problema"|"Não urgente") ~ 0.70 \* 0.07 \* 0.014 ~ 0.001', 1.0)} ======Resposta do estudante da questão 2: 1B) Classificação da mensagem contendo â∎∎imediatamenteâ∎∎ e â∎∎problemaâ∎∎ como urgente  $P(\hat{U}|\hat{a} \blacksquare B|\hat{a} \blacksquare B \& \hat{a} \blacksquare P \hat{a} \blacksquare B) = 0.30 \times 0.5 \times 0.3333 / 0.15 \times 0.1 = 0.03333$ ClassificaA§A£o da mensagem contendo â∎∎imediatamenteâ∎∎ e â∎∎problemaâ∎∎ como não urgen

\_\_\_\_\_

Correção proposta pela IA:

======Considerações:

A resposta do estudante apresenta alguns erros e simplificações incorretas na aplicação do Teorema de Bayes para classificar a mensagem como "Urgente" ou "Não Urgente". =======Feedback:

 $P(\tilde{A} \blacksquare U | \hat{a} \blacksquare \tilde{\blacksquare} \hat{a} \blacksquare \& \hat{a} \blacksquare P \hat{a} \tilde{\blacksquare} \blacksquare) = 0.70 \times 0.07114285 \times 0.142857142 / 0.5 \times 0.10 = 0.0231$ 

Para calcular P("Urgente"|"imediatamente"&"problema"), o estudante deve considerar a probabilidade a priori de uma mensagem ser urgente, que é 30/100 = 0.3, e as probabilidades condicionais de encontrar as palavras "imediatamente" e "problema" em mensagens urgentes, que são 15/30 = 0.5 para "imediatamente" e 10/30 = 0.3333 para "problema". Já para P("Não Urgente"|"imediatamente"&"problema"), as probabilidades condicionais são 5/70 = 0.0714 para "imediatamente" e 10/70 = 0.1429 para "problema", com uma probabilidade a priori de 0.7 para mensagens não urgentes. Além disso, o denominador do Teorema de Bayes deve levar em consideração a probabilidade de encontrar essas palavras em qualquer tipo de mensagem.

======Pontuação:

1.1015873015873017

\_\_\_\_\_

Correção da Questão 3:

Pergunta: 2a) Arvores de decisão são modelos amplamente utilizados para classificação e regressão. Explique como o conceito de ganho de informação é utilizado na construção de uma árvore de decisão. Detalhe mostrando o uso do cálculo de entropia e ganho de informação em um problema hipotético.

Diretriz(es): {('Demonstrar o cáculo de entropia final como sendo H("depois da partição")=P("amostras irem para conjunto 1")\*H("conjunto 1 após partição")+P("amostras irem para conjunto 2")\*H("conjunto 2 após partição")', 1.0), ('Explicar que o conceito de Information Gain (IG) como sendo IG=H("antes da partição")-H("depois da partição") é essencial para decidir qual atributo/partição escolher a cada nível da árvore', 1.0), ('Demonstrár o cáculo de entropia inicial como sendo H("antes da partição")=-p("classe1")\*log2(P("classe1"))-...-p("classeN")\*log2(P("classeN"))', 1.0)}

=======Resposta do estudante da questão 3:

2A) O ganho de informa§Â£o, ou entropia funciona trabalhando e obtendo os menores graus de diferenA§a entre os atributos de uma A¡rvore de decisA£o. Ele trabalha estimando o grau de cada atributo.

Vamos supor que temos uma tabela com o atributo vento, esse atributo pode ser â■■Simâ■■ ou â■■NA£oâ■■. Dependemos desse atributo para calcular a entropia. 5 sA£o â■■Simâ■■ e 7 â■■NA£o para jogar basquete, totalizando 12 atributos.

 $H(S) = -(5/12x\log_2(5/12))$   $\hat{a} = (4/12 \times \log_2(4/12))$ 

 $H(S) = -(0.416666 \times 1,1609) \hat{a} \equiv (0.3333 \times 0.1666)$ 

 $H(S) = \hat{a} \blacksquare 0.72593372$ 

Aqui conseguimos medir a entropia da influencia do vento na decis£o de jogar ou n£o basquete naquele dia.

\_\_\_\_\_

## Correção proposta pela IA:

\_\_\_\_\_

======Considerações:

A resposta do estudante apresenta uma compreensão básica do conceito de entropia e sua aplicação em árvores de decisão, mas carece de profundidade e precisão em relação às diretrizes fornecidas. O estudante calculou a entropia inicial corretamente, considerando a probabilidade de cada atributo, mas não prosseguiu com o cálculo do ganho de informação (Information Gain, IG) e não aplicou isso para decidir qual atributo escolher a cada nível da árvore de decisão. ========Feedback:

Um ponto forte da resposta é a tentativa de calcular a entropia da influência do vento na decisão de jogar ou não basquete, mostrando que o estudante tem uma compreensão básica da fórmula de entropia. No entanto, para melhorar, o estudante precisa entender e aplicar corretamente a fórmula de ganho de informação (IG = H("antes da partição") - H("depois da partição")) e ilustrar como isso é usado para escolher o melhor atributo em cada nó da árvore de decisão. Além disso, o estudante deve demonstrar como calcular a entropia após a partição, considerando a probabilidade de as amostras irem para cada conjunto após a divisão e o cálculo da entropia para cada um desses conjuntos.

======Pontuação:

1.5

\_\_\_\_\_

Correção da Questão 4:

Pergunta: 2b) Árvores de decisão são modelos amplamente utilizados para classificação e regressão. Suponha que você está desenvolvendo um sistema de suporte à decisão, aponte dois critérios de parada você utilizaria na construção da árvore de decisão para garantir um modelo eficiente?

Diretriz(es): {('Apontar a limitação da quantidade de níveis da árvore (profundidade máxima atingida) como um possível critério de parada.', 1.25), ('Apontar qualquer outra limitação plausível para que uma árvore de decisão não continue a realizar partições com base em um número de amostras presentes em um dados nó.', 1.25), ('Apontar a limitação de número insuficiente de amostras no nó para realizar nova partição como um possível critério de parada.', 1.25), ('Apontar a limitação de entropia das classes (labels) atingir zero no nó como um possível critério de parada.', 1.25)}

======Resposta do estudante da questão 4:

2B) Para garantir um algoritmo eficiente em um modelo de decisão, posso usar dois critérios de parada.

Um deles é a profundidade da árvore que irá definir até que nÃ-vel essa busca será feita, isso aumentará a eficiência impedindo que ela chegue a nÃ-veis de busca desnecessários e aumente o processamento.

Um outro atributo  $\tilde{A}^{o}$ til para garantir que tenhamos um crit $\tilde{A}$ ©rio de parada eficiente  $\tilde{A}$ © a aplica $\tilde{A}$ § $\tilde{A}$ £o do monitoramento da homogeneidade, ou pureza das classes dentro do conjunto. Se em algum momento estes atributos assumem um valor muito pr $\tilde{A}^{3}$ ximo, n $\tilde{A}$ £o h $\tilde{A}_{i}$  motivo para que se continue e gaste poder de processamento atoa, assim ser $\tilde{A}_{i}$  logo finalizado.

\_\_\_\_\_

Correção proposta pela IA:

======Considerações:

A resposta do estudante aborda dois critérios de parada para a construção de uma árvore de decisão: a profundidade da árvore e a homogeneidade ou pureza das classes dentro do conjunto. Embora esses critérios sejam relevantes, a resposta pode ser mais precisa e abrangente em relação às diretrizes fornecidas.

========Feedback:

Um ponto forte da resposta é a menção à profundidade da árvore como um critério de parada, o que está alinhado com a diretriz sobre limitar a quantidade de níveis da árvore. No entanto, para melhorar e atingir a nota máxima, seria útil mencionar explicitamente outras limitações plausíveis, como o número insuficiente de amostras no nó para realizar nova partição ou a limitação de entropia das classes atingir zero no nó. Além disso, uma explicação mais detalhada sobre como esses critérios contribuem para a eficiência do modelo seria benéfica.

=======Pontuação: 1.9461206896551724 ==============