Nome: CARLOS SANTIAGO NASCIMENTO FERREIRA

Pontuação Total da Avaliação: 9.40 pontos

Correção da Questão 1:

Pergunta: 1a) Uma empresa está desenvolvendo um sistema para classificar mensagens recebidas como "Urgente" ou "Não Urgente" com base nas palavras presentes na mensagem. Foi analisado um conjunto de 100 mensagens, e os dados a seguir foram coletados: Mensagens Urgentes: 30; Mensagens Não Urgentes: 70; Palavra Presente "imediatamente": 15 (Mensagens Urgentes) e 5 (Mensagens Não Urgentes); Palavra Presente "problema": 10 (Mensagens Urgentes) e 10 (Mensagens Não Urgentes); Palavra Presente "atraso": 8 (Mensagens Urgentes) e 12 (Mensagens Não Urgentes). Calcule as probabilidades de uma mensagem ser "Urgente" e "Não Urgente" com base no conjunto de dados fornecido. Adicionalmente, determine as probabilidades condicionais para cada palavra ("imediatamente", "problema" e "atraso") em relação às mensagens "Urgentes" e "Não Urgentes". Diretriz(es): {('Acertar a resposta aproximada de P("problema"|"urgente")=10/30~0.33', 0.32), ('Acertar a resposta aproximada de P("não urgente")=70/100=0.70', 0.32), ('Acertar a resposta aproximada de P("atraso"|"urgente")=8/30~0.27', 0.32), ('Acertar a resposta aproximada de P("problema"|"não urgente")=10/70~0.14', 0.32), ('Acertar a resposta aproximada de P("urgente")=30/100=0.30', 0.32), ('Acertar a resposta aproximada de P("imediatamente"|"urgente")=15/30=0.5', 0.32), ('Acertar a resposta aproximada de P("atraso"|"não urgente")=12/70~0.17', 0.32), ('Acertar a resposta aproximada de P("imediatamente"|"não urgente")=5/70~0.07', 0.32)}

======Resposta do estudante da questão 1:

1A) Para calcular a probabilidade de uma mensagem ser urgente ou não urgente, segue aqui as probabilidades:

P(Urgente) = 30/100 (que \tilde{A} © o total de mensagens urgentes sobre o nosso total de mensagens especificado na quest \tilde{A} £o)

 $P(N\tilde{A}_{c}^{2}) - Urgente) = 70/100$ (que \tilde{A}_{c}^{0} o total de mensagens n \tilde{A}_{c}^{2} o urgentes sobre o nosso total de mensagens especificado na quest \tilde{A}_{c}^{2})

Após isso, temos as probabilidades condicionais:

P(Imediatamente | Urgente) = 15/30 (Total de mensagens que contem imediatamente sobre todas as palavras que s \tilde{A} £o urgentes)

P(Imediatamente | Não-Urgente) = 5/70 (Total de mensagens que contem imediatamente sobre todas as palavras que não são urgentes)

P(Problema | Urgente) = 10/30

P(Problema | N£o Urgente) = 10/70

P(Atraso | Urgente) = 8/30

P(Atraso | Não-Urgente) = 12/70

Correção proposta pela IA:

======Considerações:

A resposta do estudante está correta. Ele calculou corretamente as probabilidades de uma mensagem ser "Urgente" e "Não Urgente", que são 30/100 = 0,30 e 70/100 = 0,70, respectivamente. Além disso, ele calculou corretamente as probabilidades condicionais para cada palavra em relação às mensagens "Urgentes" e "Não Urgentes". Por exemplo, P(Imediatamente | Urgente) = 15/30 = 0,5, P(Imediatamente | Não-Urgente) = 5/70 = 0,07, P(Problema | Urgente) = 10/30 = 0,33, P(Problema | Não Urgente) = 10/70 = 0,14, P(Atraso | Urgente) = 8/30 = 0,27 e P(Atraso | Não-Urgente) = 12/70 = 0,17.

=======Feedback:

O estudante demonstrou um bom entendimento do conceito de probabilidade condicional e aplicou corretamente as fórmulas para calcular as probabilidades. No entanto, é importante notar que a resposta não fornece nenhuma interpretação ou discussão adicionais sobre os resultados. Para melhorar, o estudante poderia discutir como essas probabilidades condicionais podem ser usadas para classificar novas mensagens como "Urgentes" ou "Não Urgentes". Além disso, seria útil se o estudante fornecesse exemplos concretos de como essas probabilidades podem ser aplicadas em um cenário real.

======Pontuação:

Correção da Questão 2:

Pergunta: 1b) Uma empresa está desenvolvendo um sistema para classificar mensagens recebidas como "Urgente" ou "Não Urgente" com base nas palavras presentes na mensagem. Foi analisado um conjunto de 100 mensagens, e os dados a seguir foram coletados: Mensagens Urgentes: 30; Mensagens Não Urgentes: 70; Palavra Presente "imediatamente": 15 (Mensagens Urgentes) e 5 (Mensagens Não Urgentes); Palavra Presente "problema": 10 (Mensagens Urgentes) e 10 (Mensagens Não Urgentes); Palavra Presente "atraso": 8 (Mensagens Urgentes) e 12 (Mensagens Não Urgentes). Suponha que uma nova mensagem contenha as palavras "imediatamente" e "problema". Calcule a probabilidade de ser uma mensagem "Urgente" e de ser "Não Urgente" utilizando o teorema de Bayes e classifique a mensagem como "Urgente" ou "Não Urgente".

Diretriz(es): {('Calcular a probabilidade P("Não Urgente"|"imediatamente"&"problema")=(P("Não urgente")*P("imediatamente"|"Não urgente")*P("problema"|"Não urgente"))/(P("problema")*P("imediatamnte")), podendo simplificar para P("Não

Urgente"|"imediatamente"&"problema")=P("Ńão urgente")*P("imediatamente"|"Não

urgente")*P("problema"|"Não urgente") ~ 0.70 * 0.07 * 0.014 ~ 0.001', 1.0), ('Calcular a probabilidade P("Urgente"|"imediatamente"&"problema")=(P("urgente")*P("imediatamente"|"urgente")*P("problema"|"urgente"))/(P("problema")*P("imediatamnte")), podendo simplificar para P("Urgen te"|"imediatamente"&"problema")=P("urgente")*P("imediatamente"|"urgente")*P("problema"|"urgente") ~ 0.30 * 0.5 * 0.33 ~ 0.05', 1.0), ('Classificar o e-mail como "URGENTE" baseado no cálculo do máximo argumento entre P("Urgente"|"imediatamente"&"problema") e P("Não Urgente"|"imediatamente"&"problema")', 0.5)}

======Resposta do estudante da questão 2:

1B) Para Urgente:

P(Urgente | Imediatamente, Problema) = (P(Urgente) * P(Imediatamente|Urgente) *

P(Problema|Urgente)) / P(Problema) * P(Imediatamente)

Vamos calcular as probabilidades da seguinte maneira:

P(Problema) = 20/100 (Soma da quantidade mensagens que contÃam a palavra "problema" sobre o total de mensagens especificado na quest£o)

P(Imediatamente) = 20/100 (Soma da quantidade mensagens que cont©m a palavra "imediatamente" sobre o total de mensagens especificado na questA£o)

P(Urgente) = 30/100 (que A© o total de mensagens urgentes sobre o nosso total de mensagens especificado na questA£o)

P(NA£o-Urgente) = 70/100 (que A© o total de mensagens nA£o urgentes sobre o nosso total de mensagens especificado na questA£o)

P(Imediatamente | Urgente) = 15/30 (Total de mensagens que contem imediatamente sobre todas as palavras que sA£o urgentes)

P(Imediatamente | Não-Urgente) = 5/70 (Total de mensagens que contem imediatamente sobre todas as palavras que nA£o sA£o urgentes)

P(Problema | Urgente) = 10/30

P(Problema | NA£o Urgente) = 10/70

Simplificando o denominador e simplificando os valores fracionA; rios, ficaria assim:

P(Urgente | Imediatamente, Problema) = (0.3 * 0.5 * 0.33) = 0.0495

Agora, realizando o cA; lculo para nA£o-urgente:

P(Não-Urgente | Imediatamente, Problema) = (P(Não-Urgente) * P(Imediatamente|Não-Urgente) * P(Problema|Não-Urgente)) / P(Problema) * P(Imediatamente)

Simplificando o denominador novamente, e substituindo os valores, ficaria da seguinte maneira:

P(NA£o-Urgente | Imediatamente, Problema) = 0.7 * 0.07 * 0.14 = 0.00686

Où seja, utilizando o teorema de Bayes podémos classificar a mensagem como Urgente, jÃ; que ao comparar as duas probabilidades, vemos que:

P(Urgente | Imediatamente, Problema) = 0.0495

P(NA£o-Urgente | Imediatamente, Problema) = 0.00686

P(Urgente | Imediatamente, Problema) > P(NA£o-Urgente | Imediatamente, Problema)

0.0495 > 0.00686

EntA£o, a mensagem seria classificada como urgente.

Correção proposta pela IA:

======Considerações:

A resposta do estudante demonstra uma compreensão básica do teorema de Bayes e sua aplicação na classificação de mensagens como "Urgente" ou "Não Urgente". No entanto, há room para melhoria na clareza e precisão dos cálculos. O estudante calculou corretamente as probabilidades P(Urgente|Imediatamente, Problema) e P(Não-Urgente|Imediatamente, Problema), mas poderia ter fornecido mais detalhes sobre o processo de simplificação.

Pontos fortes da resposta incluem a identificação correta das probabilidades necessárias para aplicar o teorema de Bayes e a comparação das probabilidades para classificar a mensagem. No entanto, para melhorar, o estudante poderia ter explicitado melhor o cálculo do denominador comum para ambas as probabilidades, garantindo que todas as partes do teorema de Bayes estejam claramente representadas. Além disso, uma discussão mais detalhada sobre a interpretação dos resultados e porque a mensagem foi classificada como "Urgente" com base nas probabilidades calculadas seria benéfica.

======Pontuação:

=======Feedback:

2.3

Correção da Questão 3:

Pergunta: 2a) Árvores de decisão são modelos amplamente utilizados para classificação e regressão. Explique como o conceito de ganho de informação é utilizado na construção de uma árvore de decisão. Detalhe mostrando o uso do cálculo de entropia e ganho de informação em um problema hipotético.

Diretriz(es): {('Explicar que o conceito de Information Gain (IG) como sendo IG=H("antes da partição")-H("depois da partição") é essencial para decidir qual atributo/partição escolher a cada nível da árvore', 1.0), ('Demonstrar o cáculo de entropia inicial como sendo H("antes da partição")=-p("classe1")*log2(P("classe1"))-...-p("classeN")*log2(P("classeN"))', 1.0), ('Demonstrar o cáculo de entropia final como sendo H("depois da partição")=P("amostras irem para conjunto 1")*H("conjunto 1 após partição")+P("amostras irem para conjunto 2")*H("conjunto 2 após partição")', 1.0)}

======Resposta do estudante da questão 3:

2A) Para visualizarmos isso.

Hipoteticamente, digamos que tenhamos um problema: Uma tabela de informa§Âµes contendo os jogos de và lei que um grupo jogou ao decorrer da semana, e com isso eles queriam saber se é possÃ-vel prever pelas parti§Âµes dessa tabelas se haverÃ; jogo ou não no dia.

Digamos que a nossa entropia inicial, a nossa primeira ramifica§Â£o seja joga ou n£o joga.

Se em 14 jogos no total, 7 jogamos e 7 não jogamos, vamos calcular a entropia:

A fA³rmula A©:

 $H(x) = -p1*log2(p1) -p2*log2(p2) \hat{a}$

Onde os "p" se referem a probabilidade. Para ficar mais claro, vamos utilizar a fórmula com a partição unitária joga.

P(Joga=sim) = 7/14 (Quantidade de vezes jogadas sobre o total de jogos, ser \tilde{A}_i o nosso p1) P(Joga= $n\tilde{A}$ £o) = 7/14 (Quantidade de vezes jogadas sobre o total de jogos, ser \tilde{A}_i o nosso p2) H(Joga) = -0.5*log2(0.5) -0.5*log2(0.5) = 0.84

Agora, vamos selecionar uma parti§Â£o (uma ou um conjunto de colunas da nossa tabela) para compor o cálculo de entropia e ganho

Digamos que iremos utilizar a coluna de Temperatura com 90 Fº para a nossa partição, então separaremos para o caso de Temperatura > 90 Fº e outro para Temperatura <= 90 Fú.

Vamos dizer que de acordo com nossa tabela, nos dias em que jogaram e a temperatura estava acima de 90ºF foram 3

 $P(Temperatura > 90 \mid Joga = Sim) = 3/7 (Total de dias que a temperatura estava acima de 90 sobre a quantidade de dias que teve jogo)$

P(Temperatura > 90 | Joga = NA£o) = 4/7

Vamos dizer que de acordo com nossa tabela, nos dias em que jogaram e a temperatura estava acima de 90ºF foram 5

P(Temperatura <= 90 | Joga = Sim) = 4/7 (Total de dias que a temperatura estava acima de 90 sobre a quantidade de dias que teve jogo)

P(Temperatura <= 90 | Joga = NA£o) = 3/7

H(Temperatura > 90) = -0.42 * log2(0.42) -0.57 * log2(0.57)

 $H(Temperatura \le 90) = -0.57* \log 2(0.57) -0.57* \log 2(0.42)$

ApA³s o computador realizar os cA¡lculos, faremos o cA¡lculo de Entropia para o conjunto S:

H(S|Temperatura) = 7/14 (Total de Joga sim dividido pelo total de itens do conjunto)

H(Temperatura > 90) * 7/14 (Total de Joga nao dividido pelo total de itens do conjunto) *

 $H(Temperatura \le 90) = -0.57* log2(0.57) -0.57* log2(0.42)$

Após isso, só precisamos calcular o ganho, que vai se dar pela subtração da entropia inicial, menos o resultado do H(S|Temperatura).

G(S|Temperatura) = 0.84 â■■ H(S|Temperatura)

Esse c¡lculo © importante para ramificar a nossa ¡rvore e a quantidade do ganho vai ser referente ao quanto essa partição é importante para a resolução do nosso problema.

Correção proposta pela IA:

======Considerações:

A resposta do estudante apresenta uma boa compreensão do conceito de ganho de informação e entropia na construção de árvores de decisão. Ele corretamente explica a fórmula da entropia inicial e calcula a entropia para o problema hipotético. Além disso, o estudante também apresenta a ideia de calcular o ganho de informação depois de realizar uma partição nos dados. ========Feedback:

No entanto, o estudante não explicita claramente a fórmula do ganho de informação como sendo IG = H("antes da partição") - H("depois da partição"), embora tenha mencionado a ideia de subtrair a entropia inicial da entropia depois da partição. Além disso, os cálculos da entropia final apresentados parecem confusos e não seguem claramente a fórmula H("depois da partição") = P("amostras irem para conjunto 1") * H("conjunto 1 após partição") + P("amostras irem para conjunto 2") * H("conjunto 2 após partição"). Para atingir a nota máxima, o estudante deveria explicitar essas fórmulas e realizar os cálculos de forma clara e organizada.

======Pontuação:

2.2

Correção da Questão 4:

Pergunta: 2b) Arvores de decisão são modelos amplamente utilizados para classificação e regressão. Suponha que você está desenvolvendo um sistema de suporte à decisão, aponte dois critérios de parada você utilizaria na construção da árvore de decisão para garantir um modelo eficiente?

Diretriz(es): {('Mencionar e/ou explicar dois apenas um critério de parada válido na construção de árvores de decisão.', 1.25), ('Não mencionar e/ou explicar qualquer critério de parada na construção de árvores de decisão.', 0.0), ('Mencionar e/ou explicar dois ou mais critérios de parada válidos na construção de árvores de decisão.', 2.5)}

======Resposta do estudante da questão 4:

2B) Citarei v¡rios crit©rios interessantes para serem usados de parada para ¡rvore de decisão.

Quantidade de Filhos em um Nó: Podemos utilizar isso principalmente como ponto de parada, porque a quantidade de itens em um nó, além de gerar um gasto computacional alto, pode gerar uma quantidade de partições que podem prejudicar o nosso problema. Uma versão alternativa a essa seria também parar em quantidade x de nÃ-veis em uma árvore, os motivos são os mesmos. Pureza dos Nós: Se em minha árvore, a entropia dos itens do nó estão muito próximas, é um critério de parada porque cada item está muito similar, então as divisões dentro da árvore vão ficando redundante.

Correção proposta pela IA:

======Considerações:

A resposta do estudante menciona dois critérios de parada válidos na construção de árvores de decisão, que são a quantidade de filhos em um nó e a pureza dos nós. Esses critérios estão de acordo com as práticas comuns de construção de árvores de decisão para evitar sobre-ajuste e garantir um modelo eficiente.

=======Feedback:

O estudante apresentou uma resposta satisfatória, pois mencionou dois critérios relevantes. No

entanto, seria útil se o estudante fornecesse mais detalhes sobre como esses critérios são
implementados em árvores de decisão e como eles se relacionam com a otimização do modelo. Além
disso, exemplos práticos ou ilustrações poderiam ajudar a clarificar a aplicação desses
critérios.

======Pontuação: 2.5
