Nome: santiago

Pontuação Total da Avaliação: 6.78 pontos

Correção da Questão 1:

Pergunta: 1a) Uma empresa está desenvolvendo um sistema para classificar mensagens recebidas como "Urgente" ou "Não Urgente" com base nas palavras presentes na mensagem. Foi analisado um conjunto de 100 mensagens, e os dados a seguir foram coletados: Mensagens Urgentes: 30; Mensagens Não Urgentes: 70; Palavra Presente "imediatamente": 15 (Mensagens Urgentes) e 5 (Mensagens Não Urgentes); Palavra Presente "problema": 10 (Mensagens Urgentes) e 10 (Mensagens Não Urgentes); Palavra Presente "atraso": 8 (Mensagens Urgentes) e 12 (Mensagens Não Urgentes). Calcule as probabilidades de uma mensagem ser "Urgente" e "Não Urgente" com base no conjunto de dados fornecido. Adicionalmente, determine as probabilidades condicionais para cada palavra ("imediatamente", "problema" e "atraso") em relação às mensagens "Urgentes" e "Não Urgentes". Diretriz(es): {('P("problema"|"não urgente")=10/70~0.14', 0.32),

('P("imediatamente"|"urgente")=15/30=0.5', 0.32), ('P("atraso"|"não urgente")=12/70~0.17', 0.32), ('P("urgente")=30/100=0.30', 0.32), ('P("não urgente")=70/100=0.70', 0.32), ('P("problema"|"urgente")=10/30~0.33', 0.32), ('P("atraso"|"urgente")=8/30~0.27', 0.32), ('P("imediatamente"|"não urgente")=5/70~0.07', 0.32)}

======Resposta do estudante da questão 1:

1A) Para calcular a probabilidade de uma mensagem ser urgente ou não urgente, segue aqui as probabilidades:

P(Urgente) = 30/100 (que \tilde{A} © o total de mensagens urgentes sobre o nosso total de mensagens especificado na quest \tilde{A} £o)

 $P(N\tilde{A}\text{£o-Urgente}) = 70/100$ (que \tilde{A} © o total de mensagens n \tilde{A} £o urgentes sobre o nosso total de mensagens especificado na quest \tilde{A} £o)

ApÃ3s isso, temos as probabilidades condicionais:

P(Imediatamente | Urgente) = 15/30 (Total de mensagens que contem imediatamente sobre todas as palavras que são urgentes)

P(Imediatamente | Não-Urgente) = 5/70 (Total de mensagens que contem imediatamente sobre todas as palavras que não são urgentes)

P(Problema | Urgente) = 10/30

P(Problema | Não Urgente) = 10/70

P(Atraso | Urgente) = 8/30

P(Atraso | NA£o-Urgente) = 12/70

Correção proposta pela IA:

======Considerações:

A resposta do estudante está correta no cálculo das probabilidades iniciais de uma mensagem ser "Urgente" ou "Não Urgente". No entanto, para calcular as probabilidades condicionais corretamente, é importante garantir que as contas sejam precisas e que sejam considerados todos os cenários possíveis.

======Feedback:

Pontos fortes da resposta do estudante incluem o cálculo correto das probabilidades iniciais de P(Urgente) e P(Não-Urgente). Entretanto, os cálculos das probabilidades condicionais estão corretos, mas poderiam ser melhor apresentados. Além disso, a resposta do estudante foi quase completa e alcançou boa parte dos requisitos solicitados.

======Pontuação:

2.360888888888893

Correção da Questão 2:

Pergunta: 1b) Uma empresa está desenvolvendo um sistema para classificar mensagens recebidas como "Urgente" ou "Não Urgente" com base nas palavras presentes na mensagem. Foi analisado um conjunto de 100 mensagens, e os dados a seguir foram coletados: Mensagens Urgentes: 30; Mensagens Não Urgentes: 70; Palavra Presente "imediatamente": 15 (Mensagens Urgentes) e 5 (Mensagens Não Urgentes); Palavra Presente "problema": 10 (Mensagens Urgentes) e 10 (Mensagens Não Urgentes); Palavra Presente "atraso": 8 (Mensagens Urgentes) e 12 (Mensagens Não Urgentes). Suponha que uma nova mensagem contenha as palavras "imediatamente" e "problema". Calcule a

probabilidade de ser uma mensagem "Urgente" e de ser "Não Urgente" utilizando o teorema de

Bayes e classifique a mensagem como "Urgente" ou "Não Urgente".

Diretriz(es): {('P("Urgente"|"imediatamente"&"problema")=(P("urgente")*P("imediatamente"|"urgen te")*P("problema"|"urgente"))/(P("problema")*P("imediatamnte")), podendo simplificar para P("Ur gente"|"imediatamente"&"problema")=P("urgente")*P("imediatamente"|"urgente")*P("problema"|"urgente") ~ 0.30 * 0.5 * 0.33 ~ 0.05', 1.0), ('Classificar o e-mail como "URGENTE" baseado no

cálculo do máximo argumento entre P("Urgente"|"imediatamente"&"problema") e P("Não Urgente"|"imediatamente"&"problema")', 0.5), ('P("Não Urgente"|"imediatamente"&"problema")=(P("Não urgente")*P("imediatamente"|"Não urgente")*P("problema"|"Não urgente")), podendo simplificar para P("Não Urgente"|"imediatamente"&"problema")=P("Não urgente")*P("imediatamente"|"Não urgente")*P("problema"|"Não urgente") ~ 0.70 * 0.07 * 0.014 ~ 0.001', 1.0)}

======Resposta do estudante da questão 2:

1B) Para Urgente:

P(Úrgente | Îmediatamente, Problema) = (P(Urgente) * P(Imediatamente|Urgente) *

P(Problema|Urgente)) / P(Problema) * P(Imediatamente)

Vamos calcular as probabilidades da seguinte maneira:

P(Problema) = 20/100 (Soma da quantidade mensagens que contÃam a palavra â∎∎problemaâ∎∎ sobre total de mensagens especificado na questA£o)

P(Imediatamente) = 20/100 (Soma da quantidade mensagens que contªm a palavra â∎∎imediatamenteâ∎■ sobre o total de mensagens especificado na quest£o)

P(Urgente) = 30/100 (gue A© o total de mensagens urgentes sobre o nosso total de mensagens especificado na quest£o)

P(Não-Urgente) = 70/100 (que é o total de mensagens não urgentes sobre o nosso total de mensagens especificado na questA£o)

P(Imediatamente | Urgente) = 15/30 (Total de mensagens que contem imediatamente sobre todas as palavras que sA£o urgentes)

P(Imediatamente | NĂ£o-Urgente) = 5/70 (Total de mensagens que contem imediatamente sobre todas as palavras que nA£o sA£o urgentes)

P(Problema | Urgente) = 10/30

P(Problema | NA£o Urgente) = 10/70

Simplificando o denominador e simplificando os valores fracionA; rios, ficaria assim:

P(Urgente | Imediatamente, Problema) = (0.3 * 0.5 * 0.33) = 0.0495

Agora, realizando o cAilculo para nA£o-urgente:

P(Não-Urgente | Imediatamente, Problema) = (P(Não-Urgente) * P(Imediatamente|Não-Urgente) * P(Problema|NA£o-Urgente)) / P(Problema) * P(Imediatamente)

Simplificando o denominador novamente, e substituindo os valores, ficaria da seguinte maneira:

 $P(N\tilde{A}_{5}-Urgente \mid Imediatamente, Problema) = 0.7 * 0.07 * 0.14 = 0.00686$

Ou seja, utilizando o teorema de Bayes podemos classificar a mensagem como Urgente, j\(\hat{A}\); que ao comparar as duas probabilidades, vemos que:

P(Urgente | Imediatamente, Problema) = 0.0495

P(NA£o-Urgente | Imediatamente, Problema) = 0.00686

P(Urgente | Imediatamente, Problema) > P(NA£o-Urgente | Imediatamente, Problema)

0.0495 > 0.00686

EntA£o, a mensagem seria classificada como urgente.

Correção proposta pela IA:

======Considerações:

A resposta do estudante está próxima do correto, mas há alguns erros e simplificações excessivas. Ele aplicou corretamente o teorema de Bayes para calcular as probabilidades de uma mensagem ser urgente ou não urgente, dado que contém as palavras "imediatamente" e "problema". No entanto, na simplificação do denominador, o estudante não aplicou corretamente o teorema, ignorando a necessidade de considerar a probabilidade conjunta das palavras "imediatamente" e "problema" ocorrerem na mensagem.

=======Feedback:

O estudante fez um bom esforço em calcular as probabilidades condicionais e aplicar o teorema de Bayes. No entanto, para melhorar, é importante considerar a probabilidade conjunta das

palavras "imediatamente" e "problema" ocorrerem na mensagem, que é necessária para calcular o denominador corretamente. Além disso, é fundamental manter a precisão nos cálculos e não simplificar demais as frações. O estudante também poderia ter explicitado melhor os passos do cálculo e justificado a escolha dos parâmetros para o teorema de Bayes.

=====Pontuação:

1.6663636363636365

Correção da Questão 3:

Pergunta: 2a) Árvores de decisão são modelos amplamente utilizados para classificação e regressão. Explique como o conceito de ganho de informação é utilizado na construção de uma árvore de decisão. Detalhe mostrando o uso do cálculo de entropia e ganho de informação em um problema hipotético.

Diretriz(es): {('Demonstrar o cáculo de entropia inicial como sendo H("antes da partição")=-p("classe1")*log2(P("classe1"))-...-p("classeN")*log2(P("classeN"))', 1.0), ('Explicar que o conceito de Information Gain (IG) como sendo IG=H("antes da partição")-H("depois da partição") é essencial para decidir qual atributo/partição escolher a cada nível da árvore', 1.0), ('Demonstrar o cáculo de entropia final como sendo H("depois da partição")=P("amostras irem para conjunto 1")*H("conjunto 1 após partição")+P("amostras irem

para conjunto 2")*H("conjunto 2 após partição")', 1.0)} ======Resposta do estudante da questão 3:

2A) Para visualizarmos isso,

Hipoteticamente, digamos que tenhamos um problema: Uma tabela de informações contendo os jogos de và lei que um grupo jogou ao decorrer da semana, e com isso eles queriam saber se é possÃ-vel prever pelas partições dessa tabelas se haverá jogo ou não no dia.

Digamos que a nossa entropia inicial, a nossa primeira ramificação seja joga ou não joga.

Se em 14 jogos no total, 7 jogamos e 7 n£o jogamos, vamos calcular a entropia:

A fųrmula Ä©:

 $H(x) = -p1*log2(p1) -p2*log2(p2) \hat{a}$

Onde os âmpam se referem a probabilidade. Para ficar mais claro, vamos utilizar a fórmula com a partição unitária joga.

P(Joga=sim) = 7/14 (Quantidade de vezes jogadas sobre o total de jogos, ser \tilde{A}_i o nosso p1) P(Joga=n \tilde{A} £o) = 7/14 (Quantidade de vezes jogadas sobre o total de jogos, ser \tilde{A}_i o nosso p2) H(Joga) = -0.5*log2(0.5) -0.5 * log2(0.5) = 0.84

Agora, vamos selecionar uma parti§Â£o (uma ou um conjunto de colunas da nossa tabela) para compor o cálculo de entropia e ganho

Digamos que iremos utilizar a coluna de Temperatura com 90 Fú para a nossa parti§Â£o, ent£o separaremos para o caso de Temperatura > 90 Fú e outro para Temperatura <= 90 Fú.

Vamos dizer que de acordo com nossa tabela, nos dias em que jogaram e a temperatura estava acima de 90ºF foram 3

 $P(Temperatura > 90 \mid Joga = Sim) = 3/7 (Total de dias que a temperatura estava acima de 90 sobre a quantidade de dias que teve jogo)$

P(Temperatura > 90 | Joga = NA£o) = 4/7

Vamos dizer que de acordo com nossa tabela, nos dias em que jogaram e a temperatura estava acima de 90ºF foram 5

P(Temperatura <= 90 | Joga = Sim) = 4/7 (Total de dias que a temperatura estava acima de 90 sobre a quantidade de dias que teve jogo)

P(Temperatura $\leq 90 \mid Joga = NA£o) = 3/7$

H(Temperatura > 90) = -0.42 * log2(0.42) -0.57 * log2(0.57)

 $H(Temperatura \le 90) = -0.57* log2(0.57) -0.57* log2(0.42)$

Após o computador réalizar os cálculos, faremos o cálculo de Entropia para o conjunto S:

H(S|Temperatura) = 7/14 (Total de Joga sim dividido pelo total de itens do conjunto)

H(Temperatura > 90) * 7/14 (Total de Joga nao dividido pelo total de itens do conjunto) *

 $H(T_{emperatura} \le 90) = -0.57* log2(0.57) -0.57* log2(0.42)$

Após isso, só precisámos calcular o ganho, que vai se dar pela subtração da entropia inicial, menos o resultado do H(S|Temperatura).

 $G(S|Temperatura) = 0.84 \ \hat{a} \blacksquare \blacksquare H(S|Temperatura)$

Esse cálculo é importante para ramificar a nossa árvore e a quantidade do ganho vai ser referente ao quanto essa partição é importante para a resolução do nosso problema.

Correção proposta pela IA:

======Considerações:

A resposta do estudante demonstra uma compreensão básica do conceito de entropia e ganho de informação em árvores de decisão, mas há pontos que precisam ser corrigidos e aprofundados para atender às diretrizes fornecidas. O estudante calculou corretamente a entropia inicial e tentou aplicar o conceito de ganho de informação para decidir a melhor partição. No entanto, a explicação poderia ser mais clara e detalhada, especialmente na aplicação da fórmula de ganho de informação e no cálculo da entropia após a partição.

=======Feedback:

Um ponto forte da resposta é a tentativa de aplicar o conceito de entropia e ganho de informação em um problema hipotético, o que é essencial para entender como esses conceitos são utilizados na construção de árvores de decisão. No entanto, para melhorar, o estudante precisa ser mais preciso nos cálculos e explicar claramente como o ganho de informação é calculado e como ele é usado para decidir a melhor partição. Além disso, a aplicação da fórmula de entropia após a partição precisa ser mais cuidadosa, considerando as probabilidades condicionais e os resultados nos conjuntos após a partição.

======Pontuação:

1.7366972477064222

Correção da Questão 4:

Pergunta: 2b) Árvores de decisão são modelos amplamente utilizados para classificação e regressão. Suponha que você está desenvolvendo um sistema de suporte à decisão, aponte dois critérios de parada você utilizaria na construção da árvore de decisão para garantir um modelo eficiente?

Diretriz(es): {('Apontar a limitação de número insuficiente de amostras no nó para realizar nova partição como um possível critério de parada.', 1.25), ('Apontar a limitação da quantidade de níveis da árvore (profundidade máxima atingida) como um possível critério de parada.', 1.25), ('Apontar a limitação de entropia das classes (labels) atingir zero no nó como um possível critério de parada.', 1.25), ('Apontar qualquer outra limitação plausível para que uma árvore de decisão não continue a realizar partições com base em um número de amostras presentes em um dados nó.', 1.25)}

======Resposta do estudante da questão 4:

2B) Citarei vários critérios interessantes para serem usados de parada para árvore de decisão.

Quantidade de Filhos em um Nó: Podemos utilizar isso principalmente como ponto de parada, porque a quantidade de itens em um nó, além de gerar um gasto computacional alto, pode gerar uma quantidade de partições que podem prejudicar o nosso problema. Uma versão alternativa a essa seria também parar em quantidade x de nÃ-veis em uma árvore, os motivos são os mesmos. Pureza dos Nós: Se em minha árvore, a entropia dos itens do nó estão muito próximas, é um critério de parada porque cada item está muito similar, então as divisões dentro da árvore vão ficando redundante.

Correção proposta pela IA:

======Considerações:

A resposta do estudante apresenta alguns critérios de parada interessantes para a construção de uma árvore de decisão, como a quantidade de filhos em um nó e a pureza dos nós. No entanto, esses critérios não estão alinhados com as diretrizes fornecidas.

=======Feedback:

Os principais pontos fortes da resposta são a menção à limitação da quantidade de filhos em um nó e a pureza dos nós. No entanto, para atingir a nota máxima, o estudante deveria ter mencionado critérios como a limitação do número insuficiente de amostras no nó, a profundidade máxima atingida e a limitação da entropia das classes atingir zero no nó. Além disso, o estudante poderia ter mencionado outras limitações plausíveis para evitar a continuação de partições com base em um número de amostras presentes em um nó.

======Pontuação:

1.013888888888888
