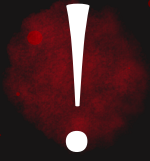


Sinais básicos que vc vai precisar para programar

By:Rain



indica diferença



indica igualdade



maior que



menor que



usado para marcar o final(no C# e algumas outras)



anotação e etc., não muda nada no código



usados para adicionar um texto que deve ser colocado entre as aspas e vai fazer parte do código



multiplicar

By:Rain

By:Rain

variaveis basicas C# e exemplos de uso

By:Rain

String

*pode criar variáveis que pode usar pontuação
como 'Ç ~*

Bool

*mais usado em resultado de operadores de
comparação e igualdade.*

Dynamic

*é usado para evitar a verificação de tipo em tempo
de compilação e é criada usando a palavra-chave
dynamic.*

Int

*você pode colocar números inteiros na
igualdade da sua variável*

Creditos/ fontes de pesquisa

usado para o Bool

<https://learn.microsoft.com/pt-br/dotnet/csharp/language-reference/builtin-types/bool#code-try-0>

usado para o Dynamic

<https://learn.microsoft.com/pt-br/dotnet/csharp/programming-guide/types/using-type-dynamic>

<https://www.geeksforgeeks.org/dynamic-type-in-c-sharp/#:~:text=In%20C%23%204.0%2C%20a%20new,type%20at%20the%20run%20time.>

Va no meu GitHub se quiser alguma ajuda ou código que tem em meu repositório

<https://github.com/Rain-122>

feito no Canva