

2021 秋学期开发者社区招新方案

本次招新将面向全校所有年级的同学,对于不同年级和不同基础的同学有不同的考核标准,具体标准参考下方考核标准部分

一、报名方式

1. 登录报名网站 (www.loopxy.com), 进入报名页面, 如实填写报名信息。
2. 在报名网站 (www.loopxy.com) 的“个人经历”中, 填写自己所擅长、感兴趣的方向相关内容, 以及自我介绍, 相关项目经验, 目前已经掌握的技能等等能够表现自己实力的。(注意: 内容有最大字数限制为**520**)。
3. 想参加提前批面试的同学请在“其他说明”一栏开头注明 “提前面试”, 若有其他相关面试说明的也可填写在此处。
4. 报名成功后, 我们将根据报名同学的报名内容, 进行初步的筛选(确定提前批面试的同学, 以及大概掌握每个组的意向人数)。筛选通过的同学, 将会收到我们的面试通知邮件。
5. 报名服务端(后端)的同学, 意向组请统一选择“网页组”, 然后在“其他说明”一栏中注明。

特别说明: 对于所有零基础同学, 只需要提交报名表即可。提交后即根据后续安排进行为期 2-4 周的集中学习环节, 学习期内可以在社区的场地集中学习, 也可以自行学习, 希望大家多交流多互相讨论, 多请教。不做任何限制, 每周以小作业的形式进行学习成果验收。

Web 前端

考核方式:

将以线上/线下面试的方式进行考核

考核标准:

前端的考核按照面试时通过交流得出参与面试者的技术水平, 分为 6 级
为: N0 - N5

****N0**:** 学习了基本的 HTML CSS, 会上手写 html css 代码, 可以实现一个简单的无交互登录界面

****N1****: 学习了 JavaScript, 可以通过操作 DOM 来实现一些简单的交互,

****N2****: 可以较为熟练的使用 HTML, CSS, JavaScript 进行开发, 会使用一些基本的 ui 框架和 js 框架, 可以动手实现一个五子棋类游戏, 具体 demo: <https://ts1208.gitee.io/gomoku/> 以及一个简单的魔方游戏, <https://ts1208.gitee.io/mymagiccube/>

****N3****: 掌握 HTTP 协议的基础, 对 ES6-ES12 有系统的了解, 会使用 Ajax 进行前端数据传输, 会使用 Nodejs 搭建 web 服务器, 会使用 express 等 Nodejs 服务端框架, 能够开发简单的 Vue 应用或微信小程序, 可以在不使用任何框架的情况下开发出较稳定的响应式页面。会使用 git 进行代码管理与协作开发。

****N4****: 能够熟练的使用 Vue 或 React 开发中型复杂单页面应用程序, 会使用 Redux 或 Vuex 进行前端状态管理, 会使用 Webpack 搭建前端工程项目。

****N5****: 会使用 TypeScript 进行前端项目的开发, 有较强的组件设计开发能力, 能够独立完成复杂需求的开发。对 React 或 Vue 的原理有基本的认识, 对前端性能优化的方法有简单的认识。

通过标准

对不同年级的通过标准是不一样的, 且无论任何年级, 只要达到 N3 标准即可直接通过考核进入正式组

小程序开发

考核方式:

将以线上/线下面试的方式进行考核

考核标准:

前端的考核按照面试时通过交流得出参与面试者的技术水平, 分为 4 级为: N0 - N3

****N0****: 对小程序官方文档有一定的了解, 能够用小程序实现任何一个小功能

****N1****: 能够使用云开发 (包括云函数, 云数据库, 云存储) 来实现有网络交互的小程序

****N2****: 有已上线的个人小程序, 功能完整, 有实际意义。能够使用 git 进行协作开发, 代码习惯好。(带上小程序码)

****N3****: 有大量小程序开发经验, 好几个已完成的小程序。不骄傲, 爱学习。(带上小程序码们)

通过标准

大一与高年级通过标准不同。达到 **N2** 就能进入实习组，但因为小程序简单易学，可能普遍 **N2+**，最后根据名额等因素综合考虑。

Android 前端

考核方式：

将以线上/线下面试的方式进行考核

考核标准：

前端的考核按照面试时通过交流所得出参与面试者的技术水平，分为 6 级为： **N0 - N5**

****N0****: 基本的 Java 基础，以及面向对象的基础，了解一个安卓 app 的基本构成，了解 android studio 的使用，可以写一个简单的安卓 app。

****N1****: 熟悉安卓的基本 UI 设计，了解安卓开发中线程相关知识，了解安卓的日志系统，了解安卓 app 的 Activity，Fragment，ContentProvider，Broadcast 和 Service。

****N2****: 深入学习 Java/Kotlin 语言，熟练使用安卓 app 与后端交互，熟悉数据持久化技术。熟悉团队软件开发相关工具的使用(git, devops)。

****N3****: 熟悉 **N1** 中的四大组件 (Activity, ContentProvider, Broadcast 和 Service)，熟悉 View 的绘制原理，能够自定义各种 View，熟悉动画，可以自定义各种动画，学习一点设计模式。能够独立开发一款自己用的课程表 app 并发布你的 app。

****N4****: 了解学习 JetPack 全家桶，学习安卓 app 的音视频开发，学习一波谷歌的 Material Design。能够他人合作，美化你的课程表 APP 并内置多人聊天功能吧！

****N5****: 熟悉安卓性能优化，对安卓 app 架构有自己的心得体会，了解安卓各个组件的源码和底层实现，了解后端开发相关知识。

通过标准

对不同年级的通过标准是不一样的，且无论任何年级，只要达到 **N3** 标准即可直接通过考核进入正式组

后端

考核方式：

将以线上/线下面试的方式进行考核

考核标准：

后端的考核按照面试时通过交流所得出参与面试者的技术水平，分为 6 级为： N0 - N5

****N0****：拥有基本的数据库知识、学习过至少一门高级语言（Java/Python），可以制作一些简单的小程序。

****N1****：熟练掌握一门高级语言（语法层面），可以使用高级语言编写小软件或者系统。对后端的具体工作、前后端分离的设计模式、Restful 风格的接口规范有一定的了解。可以独立设计一些简单应用的数据库表。

****N2****：可以较为熟练地使用高级语言进行开发，会使用一些基本的后端框架（Servlet、Spring）编写数据库的 CRUD，可以动手实现一个类似于学生管理的后端应用。对于 Java 语言使用者，对基本的网络编程、多线程、IO 有所了解并可以应用到项目中。

****N3****：掌握 HTTP 协议的基础，会使用 git 进行代码管理与协作开发。可以上手使用 SpringBoot 或者 Django 这样的成熟后端框架，可以熟练编写 CRUD，并对数据安全、后端应用的效率、接口设计的合理性有基本的了解。可以在项目运用 redis 存储快速读写或具有时效性的数据。掌握至少一种 NoSQL 数据库的使用（如 MongoDB）。对部署项目、维护、配置服务器环境（Linux）有一定的经验，具体包括 docker、nginx 的配置和使用。

****N4****：能够熟练的使用 SpringBoot 或 Django 开发中型复杂应用的后端应用，编写 CRUD 要像呼吸一般自然。可以根据项目需求设计开发更加复杂的接口（如定时任务、导出数据到表格等）。懂得如何进行优雅的数据校验，在开发中可以下意识地考虑到安全性的问题。可以熟练使用 Linux 常用的命令，可以熟练地配置环境、熟练地使用 docker、nginx 部署项目，对 docker 的原理以及 nginx 的动静分离、反向代理、负载均衡等特性有所了解。

****N5****：熟练使用 SpringBoot，并具有一定的源码阅读能力。在项目中可以使用 RabbitMQ 或其他框架做异步任务处理、使用 WebSocket 实现与客户端的实时消息推送。对 SpringBoot 微服务架构有开发使用经验、对微服务的划分有自己的一套认识，可以使用如 Nacos 的注册中心以及 Gateway 网关组件进行请求的分发、拦截以及微服务的管理。

通过标准

对不同年级的通过标准是不一样的，且无论任何年级，只要达到 **N3** 标准即可直接通过考核进入正式组

UI 及运营

UI

考核方式：

根据面试者提交的作品集进行分级。

考核标准：

****N0****：不了解 UI 设计，且没有平面设计的相关经验。

****N1****：对 UI 设计接触较少，但有平面设计的相关经验。

****N2****：有 UI 设计相关经历，且具有图文排版能力。

通过标准：

N0、**N1** 组成员进入培训组进行先期学习，**N2** 组成员可以进入正式组参与工作，但所有成员在接手项目前都要进行简单的培训以了解团队所使用的软件及工作流程。

运营

考核方式：

根据面试者提交商业计划书/各媒体平台运营成果/活动策划及成果进行分级。

考核标准：

****N0****：不了解运营，且没有运营的相关经验。

****N1****：有以上所述的成熟经验。

通过标准：

N0 组成员进入培训组进行先期学习，**N1** 组成员可以进入正式组参与工作，但所有成员在接手项目前都要进行简单的培训以了解团队所使用的软件及工作流程。