

# Spring Security

## 第一章 了解 spring security

spring security 是基于 spring 的安全框架。它提供全面的安全性解决方案，同时在 Web 请求级和方法调用级处理身份确认和授权。在 Spring Framework 基础上，spring security 充分利用了依赖注入（DI）和面向切面编程（AOP）功能，为应用系统提供声明式的安全访问控制功能，减少了为企业系统安全控制编写大量重复代码的工作。是一个轻量级的安全框架。它与 Spring MVC 有很好地集成。

### 1.1 spring security 核心功能

- （1）认证（你是谁，用户/设备/系统）
- （2）验证（你能干什么，也叫权限控制/授权，允许执行的操作）

### 1.2 spring security 原理

基于 Filter, Servlet, AOP 实现身份认证和权限验证

## 第二章 实例驱动学习

使用的框架和技术

spring boot 2.0.6 版本

spring security 5.0.9 版本

maven 3 以上

jdk8 以上

idea 2019

## 第一个例子：初探

### 1.创建 maven 项目

### 2.加入依赖：spring boot 依赖， spring security 依赖

```
<!--加入 spring boot -->
```

```
<parent>
```

```
    <groupId>org.springframework.boot</groupId>
```

```
    <artifactId>spring-boot-parent</artifactId>
```

```
    <version>2.0.6.RELEASE</version>
```

```
</parent>
```

```
<!--web 开发相关依赖-->
```

```
    <dependency>
```

```
        <groupId>org.springframework.boot</groupId>
```

```
        <artifactId>spring-boot-starter-web</artifactId>
```

```
    </dependency>
```

```
<!--spring security-->
```

```
    <dependency>
```

```
        <groupId>org.springframework.boot</groupId>
```

```
        <artifactId>spring-boot-starter-security</artifactId>
```

```
    </dependency>
```

### 3.创建应用启动类

```
@SpringBootApplication
```

```
public class FirstApplication {
```

```
    public static void main(String[] args) {
```

```
        SpringApplication.run(FirstApplication.class,args);
```

```
    }
```

```
}
```

#### 4.创建 Controller , 接收请求

```
@RestController
```

```
@RequestMapping("/hello")
```

```
public class HelloSecurityController {
```

```
    @RequestMapping("/world")
```

```
    public String sayHello(){
```

```
        return "Hello Spring Security 安全管理框架";
```

```
    }
```

```
}
```

#### 5.框架生成的用户

用户名： user

密码： 在启动项目时，生成的临时密码。 uuid

日志中生成的密码：

generated security password: 9717464c-fafd-47b3-9995-2c18b24f7336

#### 6.自定义用户名和密码

需要在 springboot 配置文件中设置登录的用户名和密码

在 resource 目录下面创建 spring boot 配置文件

application.yml(application.properties)

spring:

security:

user:

name: wkcto

password: wkcto

name:自定义用户名称

password : 自定义密码

## 7.关闭验证

//排除 Secuirty 的配置，让他不启用

```
@SpringBootApplication(exclude = {SecurityAutoConfiguration.class})
```

```
public class FirstApplication { }
```

## 第二个例子：使用内存中的用户信息

1 ) 使用：WebSecurityConfigurerAdapter 控制安全管理的内容。

需要做的使用：继承 WebSecurityConfigurerAdapter，重写方法。实现自定义的认证信息。重写下面的方法。

```
protected void configure(AuthenticationManagerBuilder auth)
```

2 ) spring security 5 版本要求密码比较加密，否则报错

java.lang.IllegalArgumentException: There is no PasswordEncoder mapped for the id "null"

实现密码加密：

1) 创建用来加密的实现类（选择一种加密的算法）

```
@Bean
public PasswordEncoder passwordEncoder(){
    //创建 PasswordEncoder 的实现类，实现类是加密算法
    return new BCryptPasswordEncoder();
}
```

2) 给每个密码加密

```
PasswordEncoder pe = passwordEncoder();
```

```
pe.encode("123456")
```

注解：

1. @Configuration 表示当前类是一个配置类（相当于 spring 的 xml 配置文件），在这个类方法的返回值是 java 对象，这些对象放入到 spring 容器中。
2. @EnableWebSecurity：表示启用 spring security 安全框架的功能
3. @Bean：把方法返回值的对象，放入到 spring 容器中。

第三个例子：基于角色 Role 的身份认证，同一个用户可以有不同的角色。同时可以开启对方法级别的认证。

基于角色的实现步骤：

1. 设置用户的角色

继承 `WebSecurityConfigurerAdapter`

重写 `configure` 方法。指定用户的 `roles`

```
auth.inMemoryAuthentication()
```

```
.withUser("admin")
```

```
.password(pe.encode("admin"))
```

```
.roles("admin","normal");
```

2.在类的上面加入启用方法级别的注解

```
@EnableGlobalMethodSecurity(prePostEnabled = true)
```

3.在处理器方法的上面加入角色的信息，

指定方法可以访问的角色列表

//指定 `normal` 和 `admin` 角色都可以访问的方法

```
@RequestMapping("/helloUser")
```

```
@PreAuthorize(value = "hasAnyRole('admin','normal')")
```

```
public String helloCommonUser(){
```

```
    return "Hello 拥有 normal, admin 角色的用户";
```

```
}
```

使用 `@PreAuthorize` 指定在方法之前进行角色的认证。

```
hasAnyRole('角色名称 1','角色名称 N')
```

#### 第四个例子，基于 jdbc 的用户认证。

从数据库 mysql 中获取用户的身份信息（用户名称，密码，角色）

1) 在 spring security 框架对象用户信息的表示类是 UserDetails.

UserDetails 是一个接口，高度抽象的用户信息类（相当于项目中的 User 类）

User 类：是 UserDetails 接口的实现类，构造方法有三个参数：

username, password, authorities

需要向 spring security 提供 User 对象，这个对象的数据来自数据库的查询。

2) 实现 UserDetailsService 接口，

重写方法 UserDetails loadUserByUsername(String var1)

在方法中获取数据库中的用户信息，也就是执行数据库的查询，条件是用户名称。